

Ван Хао пришлось дважды перечитать переданные ему правила, прежде чем он убедился, что они подлинные. Он вопросительно посмотрел на Рокси, которая просто отвела взгляд, явно пытаясь избежать обвиняющего взгляда Ван Хао.

«Вздых...» Если бы не продемонстрированная Подземным миром сила, Ван Хао уже бы закричал от разочарования.

«Во-первых, эти мертвецы одержимы толстяками, а теперь, похоже, у них еще и привычка ставить смешные задачи!» Ван Хао не посмел сказать это вслух, опасаясь обидеть всех.

Насколько он мог судить, все, кроме него, похоже, приняли эти правила. Ван Хао подумал, что это должно быть связано с тем, что они жили в Подземном мире намного дольше него. Но даже при этом он не мог не чувствовать себя обиженным впоследствии.

Правила первого этапа испытания были следующими:

1. Гора испытаний будет разделена на 4 сектора, а именно: Северный, Восточный, Западный и Южный. Эти секторы располагались в соответствии с их основными направлениями. Участник испытания с тремя последователями будет называться группой. Всего будет 144 группы.

2. В каждом секторе будет размещено 36 групп. Они будут размещены в случайных местах у основания каждого сектора. Затем эти группы должны подняться на гору, чтобы достичь вершины, где расположены 12 тронов. Каждый сектор будет содержать 3 трона из-за деления. Участники, которым удастся сесть на трон, будут считаться прошедшими испытание.

3. Каждый, кто ступает на гору, должен снизить свою силу до уровня Первой стадии. Не будет использоваться ни одна формация для подавления их силы. Участники должны будут подавить свою силу во время ходьбы и боя. Если участник или его/ее последователи используют силу, превышающую силу Первой стадии, они будут немедленно дисквалифицированы из соревнования.

Ван Хао прищурился, увидев это. Он понял, что эта часть проверяет психическую устойчивость участников. Им приходится сдерживать свою силу, сражаясь с другими сильными противниками на том же уровне сил. Такой бой будет долгим. Именно в такие моменты участник может случайно использовать силу выше Первой ступени.

Тех, кто делает это, немедленно дисквалифицируют. Преисподняя может применить формацию для подавления их силы, но они, вероятно, посчитали, что лучше заставить участников сдерживать свою силу. По крайней мере, эта часть покажет, кто из участников терпелив и искусен в бою.

4. Гора оказывает давление на всех, кто на нее ступает. Это давление усиливается по мере приближения групп к тронам. Давление будет сильнее всего в непосредственной близости от тронов.

5. Когда группа приближается на метр к другой группе, у них остается только 2 действия: сражаться или бежать. Обе группы должны сделать свой выбор, прежде чем начнут действие. Если обе группы выбрали сражаться, они начнут сражаться друг с другом, пока одна из групп не победит. Затем проигравшая группа исчезнет, считаясь проигравшей. Если обе группы выбрали бегство, они будут телепортированы друг от друга в другую случайную область.

6. Если одна группа выбрала сражение, а другая группа выбрала бегство, выбор той группы, участник которой был указан выше в списке, будет исполнен.

Например, участник эксперимента в группе 1 был указан под номером 25 в списке, в то время как участник эксперимента в группе 2 был указан под номером 18 в списке. Это означает, что группа 2 имеет более высокий «ранг», чем группа 1. Если группа 1 выбрала сражение, а группа 2 выбрала бегство, решение группы 2 о бегстве будет принято.

7. Если две группы сражаются друг против друга и группа более низкого ранга побеждает, она займет ранг группы более высокого ранга. Если побеждает группа более высокого ранга, она не получит никаких преимуществ в ранге.

То есть если Группа 1 победит Группу 2, ранг Группы 1 изменится с 25 на 18. Если побеждает Группа 2, ее ранг останется на уровне 18, поскольку ранг Группы 1 был ниже.

8. Действия "Сражаться" или "Бежать" имеют ограниченное количество применений. Перед восхождением каждой группе будет случайным образом присвоено число от 6 до 12. Это число указывает, сколько раз группа может использовать варианты сражения или бегства. Группа, которая израсходует все варианты, не сможет использовать больше никаких действий. Группа, которая не может больше использовать никаких действий, будет дисквалифицирована, как только приблизится к другой группе ближе чем на метр.

Например, Группе 7 было присвоено число 9, а Группе 98 было присвоено число 12. Это означает, что Группа 7 будет иметь 9 шансов использовать "Сражаться" или "Бежать". У Группы 98 будет 12 шансов использовать "Сражаться" или "Бежать".

Единственный выбор Группы 7 - это Сражаться, что даст им 8 шансов сражаться или бежать. Если они ещё 8 раз решат бежать, у них не останется шансов сражаться или бежать. Это означает, что они не смогут совершать никаких действий, если окажутся в метре от другой группы. Их единственным вариантом было занять трон до того, как к ним приблизится другая группа.

Если у них не осталось никаких действий, и затем они окажутся в метре от Группы 98, Группа 7 будет дисквалифицирована, в то время как Группа 98 может получить ранг Группы 7, при условии что ранг Группы 7 был выше ранга Группы 98.

9. Группа может занять трон, если и только если на данной территории осталось 6 групп.

Это означает, что группа не может занять трон в начале, поскольку в их зоне все еще есть 36 групп. Они должны дождаться, пока последующие битвы и дисквалификации не сократят количество групп до 6. Только в этот момент участник испытания от группы сможет сесть на трон.

10. Участник испытания должен просидеть на троне целую минуту, прежде чем трон можно будет считать занятым. Участник не должен покидать это место в течение этой минуты. Если участник покинул это место в течение одной минуты, то его группа будет телепортирована к подножию горы.

11. Как только участник начинает занимать трон, другие группы могут свободно атаковать этого участника испытания без уменьшения своих действий.

Например, участник триала из Группы 1 добирается до трона. Чтобы считать трон занятым, ему необходимо сидеть на нём в течение одной минуты. В течение этого времени другие

группы могут свободно атаковать его. В этот момент у Группы 9 остаётся 3 действия. Даже если они атакуют Группу 1, их действия не будут уменьшены, поскольку атака во время попытки занять трон является свободным событием. Группа 1 может только защищаться, и её действия также не будут уменьшены.

12. Испытание длится 9 часов. Если прошло уже 8 часов, а число оставшихся групп ещё не достигло 6, случайные группы будут дисквалифицированы, пока не останется 6 групп.

13. Те, кто займет троны по истечении установленного времени, пройдут испытание. Если в конце испытания останутся пустые троны, будут применены другие правила.

14. Пустые троны будут отданы группам, показавшим лучшие результаты на испытании. Оценка результатов будет основана на том, насколько каждая группа использовала данные ей возможности в полной мере.

Например, если в конце испытания останутся 3 пустых трона, ими смогут занять лучшие 3 группы из числа не прошедших испытание с лучшими результатами.

15. Конец.

«Что за чепуха!» Это было все, что мог сказать себе Ван Хао, ознакомившись с правилами. Больше всего его раздражала элемент случайности. В этом испытании было слишком много случайностей. Случайное размещение, случайные числа, случайная телепортация и даже случайная \*\*чертова\*\* дисквалификация!

Ван Хао все это казалось чрезмерным.

И не говорите ему о ограниченных действиях, минутном лимите и разделении на группы по 6 в последний час. Каждое из этих условий казалось Ван Хао все более и более несправедливым.

«Неужели это нормально, что испытание проходит так?» Ван Хао выразил свои сомнения равнодушной Рокси.

«Вообще-то, мастер Ван Хао, именно такие правила делают испытание более захватывающим! Все его обожают!» Рокси заявила это без тени смущения.

«Подождите, что вы имеете в виду под словом "все"? Разве не только 144 из нас здесь? Уверен, никто из нас не получает удовольствия от этого», — раздраженно ответил Ван Хао.

«Ну...» Рокси застенчиво накрутила на палец свою прядь волос, произнося:

Над этим судом будет следить весь Подземный мир. Такие важные события транслируются по всему Подземному миру.

"....." Ван Хао был поражен тем, насколько эксцентричны жители Подземного мира. Он мог только надеяться, что не станет таким же, если задержится в Подземном мире надолго. Затем он спросил Рокси:

"Раз уж зашла речь о судах, какой еб\*нат придумал эти нелепые правила? Он же наверняка был обдолбанным, когда это делал!"

"На самом деле, эти правила установил Яма", - скучным голосом проговорил Старый Билли, продолжая говорить. "Будь осторожен в своих словах. Ничего хорошего не выходит из критики в адрес Ямы".

"...."

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/15157/3017612>