

Глава 1.

Первый день лета пришелся на субботу и был солнечным, ярким, на деревьях чирикали птицы, а по небу легкий, прохладный ветерок гнал пушистые облака.

Кроме того по субботам и воскресеньям у меня на работе выходной и это лишь добавляло в копилку удовольствия еще один радостный момент.

В общем, погода была замечательной, настолько замечательной, что даже я не смог усидеть у компа. Желание прогуляться перевесило желание порубиться в очередную игрушку, так как я был заядлым геймером, почитать книжку или мангу, книголюбом меня тоже нередко называли, или анимешку какую посмотреть, да-да - я анимешник, так что несмотря на огромное количество столь весомых аргументов я решил пойти погулять, на свою голову.

Погода была столь чудесная, что я буквально растворился в потоке света и блаженного тепла, изливаемом солнцем, так я и шел, наслаждаясь и витая в облаках, и, переходя дорогу, не заметил вывернувшего из-за угла грузовика.

К моему удивлению, я практически ничего не почувствовал, лишь свет в один миг сменился тьмой, а вот следующий миг я наконец почувствовал боль.

Болел преимущественно затылок, хотя спина, задница и левая рука тоже сигналили, что с ними не всё в порядке.

Я попытался открыть глаза. Медленно, словно нехотя, веки приподнялись, и я увидел... ничего я не увидел - одна белесая муть. Перед глазами всё плыло и подташнивало - похоже у меня сотрясение мозга. Как только я осознал данный факт, меня вновь вырубило.

Не знаю, долго ли я провалялся, но, когда всё-таки очнулся, я вновь попытался открыть глаза. На этот раз я увидел белый незнакомый потолок - привет от Синдзи Икари. Так как в потолке не было ничего интересного, я попытался осмотреться.

Кушетки, стол, шкаф с медицинскими препаратами - всё это напоминало медкабинет в школе.

«Хм, отлично - я в больнице или типа того. Хоть какая-то ясность,» - я тяжело вздохнул и почесал затылок.

И тут я заметил, что что-то не так - все предметы были гораздо больше, чем я привык. Страшная мысль пронзила меня, заставив замереть.

Я медленно поднес руку к лицу... и мысленно выматерился - она была детской! Как показал дальнейший осмотр, телу моему было примерно лет пять, может больше. У детей сложно сходу распознать возраст, по крайней мере мне. Пол мужской, что радует. Закончив с осмотром себя, я вновь окинул взглядом помещение, и тут я заметил еще кое-что странное в левом верхнем углу, а именно - там виднелись две полосы с надписями:

НР: 50/50

МН: 300/300

«Меня что запихнули в вирт игру?» - начал я строить предположения - «Дак вроде наши технологии еще не дошли до такого... Кроме того от меня вряд ли что осталось - удар был

очень сильным. Так что даже мозги думаю живописно украсили мостовую и бампер грузовика. Всё это очень странно.» - подытожил я.

И тут открылась дверь, и в комнату влетела весьма красивая, но довольно бледная женщина азиатской внешности с испуганным выражением лица, одета она была в легкую кофточку белого цвета и приятного коричневого цвета юбку, на ногах были такого же цвета туфельки, черные волосы были собраны в длинный хвост, в ушах виднелись сережки, а на губах розового цвета помада. На секунду она замерла, оглядывая палату, и, увидев меня, смотрящего на неё, подскочила и стиснула в объятиях со словами:

- Чжи-Хан! Сыночек - я так перепугалась!

Вот тут то я окончательно охренел... ёшкин кот - судя по всему я в манхве Игрок, которую читал незадолго до смерти, в теле ГГ за хрен знает сколько времени до основных событий и непонятно то ли минус это, то ли плюс. Однако плюс то, что способность Игрока у меня уже есть и это не может не радовать.

Мама тем временем продолжала меня душить.

- Мам, а что случилось? - кое-как прохрипел я. Мама немного отстранилась и посмотрела мне в глаза. - А то я не помню ничего...

Мама побледнела еще больше.

- Ты упал с дерева. - услышался голос от двери. Я перевел взгляд туда и увидел молоденькую медсестру, что с тревожным выражением лица смотрела на меня и несколько нервно теребила края халата. - Как ты себя чувствуешь?

- Хорошо. У меня уже ничего не болит. - слегка улыбнулся я. - Вот только я ничего не п... - и тут на меня навалились воспоминания Хан Чжи-Хана.

Их было немного и теперь я знал как зовут маму и отца, где находится наш дом и моя комната в нем, а также жизнь в садике и то, что я поспорил на десять конфет с Гван Хон-Чоном, что заберусь на первую ветку дерева, что растёт во дворе рядом с игровой площадкой. Что весьма непросто, так как дерево было гладким до середины своего немаленького роста, а ветки, что должны были расти ниже, аккуратно обрублены. Я прополз две трети, как руки устали и начали дрожать, а потом я неудачно перехватился - и ствол выскользнул из рук, а я полетел на землю.

- Хан! Хан Чжи-Хан! Сыночек! Что с тобой?! Ответь мне! - до меня донесся едва не плачущий голос тормозящей меня мамы.

Судя по всему, я впал в ступор на некоторое время, переваривая воспоминания Чжи Хана, а теперь, стало быть, мои и поспешил успокоить маму.

- Мам, всё в порядке. Я всё вспомнил! - радостно улыбнулся я.

Мама облегченно выдохнула, однако её лицо вдруг поменяло выражение на сердитое, и тут же она начала меня ругать:

- Да зачем ты вообще полез на это дерево?! Это же опасно! А если бы ты упал, забравшись еще выше, или внизу был бы камень или корень, а?! - гневно вопрошала мама.

- Прости, мам. - искренне попросил прощения я и осторожно взглянул на надпись над её головой:

???

Ур: ?? Хан Чжон-Сук

Перевел взгляд на медсестру:

Медсестра

Ур: 18 Ран Син-Лан

- Ты точно хорошо себя чувствуешь? - строго спросила мама.

- Да. - утвердительно кивнул я.

Мама слегка улыбнулась обеспокоенное выражение лица уходило, бледность тоже исчезала.

- Тогда мы отправляемся домой. - бескомпромиссно заявила она. - Это же надо в последний день в садике умудриться такое учудить, а? - риторически спросила она. - И отвернулась то буквально на миг, а тебя уже нет, и теперь вместо того, чтобы получать грамоту, ты лежишь в медпункте. Ох... - сокрушенно вздохнув покачала головой мама.

- А церемония уже закончилась? - поинтересовался я.

Давно, уже скоро вечер. Насчет грамоты не переживай - я её забрала. Повесим в твоей комнате, когда придем. - улыбнулась мама. - А теперь одевайся и пойдем. Папа нас уже заждался дома.

- Хорошо, мам.

Я быстро оделся, попрощался с медсестрой и мы отправились на выход.

Буквально через полчаса мы были дома. На пороге нас встретил явно взволнованный отец. Высокий черноволосый и кареглазый мужчина, однако не азиатской, а европейской наружности, хотя что то азиатское в нем было, метис наверное. Одет он был в черную футболку, обрисовывающую неплохие мышцы, и свободные домашние штаны серого цвета.

- Вы долго. - несколько напряженно улыбнулся он. - Чжи-Хан, ты в порядке? - с неподдельным беспокойством в голосе обратился он ко мне.

- Да, пап, всё хорошо. - несколько устало произнес я. Мама еще в машине сто раз задала этот вопрос в разных вариациях. Я взглянул на иконку над его головой:

Ур: ?? Хан Лонг-Гон

- Ну тогда пойдемте ужинать. - с облегчением в голосе произнес он. - Будем поздравлять тебя с окончанием сада и переходом в младшую школу.

После ужина я помог маме помыть посуду, за что получил 10 очков опыта, и наконец отправился в комнату - нужно было разобраться с тем, что у меня есть.

Я зашел в комнату и огляделся. Кровать, стол с компьютером, шкаф с игрушками и детскими

книжками, шкаф для одежды, пара стульев.

Я прошел к компьютеру, и включив его, сел в кресло. Дождался пока загрузится странная операционка под названием QNX, на рабочем столе было не протолкнуться от иконок различных – похоже даже в таком возрасте Хан был занятым геймером, и вышел в Инет через explorer, других браузеров я не обнаружил.

«Надо скачать себе привычную мозиллу или гуглехром, а пока врубим музон.»

Я набрал в поисковике одного из своих любимых композиторов – Олафура Арнальдса. Включил первый попавшийся из листа с треками и поставил на закачку мозиллу. Немного посидел, собираясь с мыслями, и тихо произнес:

- Статус. – выскочило окошко.

Имя: Хан Чжи-Хан

Раса: Человек

Класс: Игрок.

Возраст: 5 лет

Уровень: 2.

НР: 50 ($5+37.5=42.5$ ед.мин)

МР: 300 ($3+37.5=40.5$ ед.мин)

Сила: 5

Выносливость: 5

Ловкость: 5

Интеллект: 30

Мудрость: 16

Удача: 5

Св. очков: 10

Деньги: 100 вон

«Хм, какой однако высокий у меня уровень интеллекта.» - Задумчиво потер я подбородок. – «В каноне вроде поменьше был. Наверно это из-за того что у меня взрослый разум. Интересно

какие-нибудь навыки из прошлой жизни сохранились?»

Я щелкнул вкладку навыков:

Разум Игрока (пассивный) Ур. Макс:

Позволяет игроку спокойно и логично рассуждать. Сохраняет душевный покой. Иммунирует к психологическим эффектам.

Тело Игрока (пассивный) Ур. Макс:

Позволяет жить в реальном мире как в игре.

Ну, эти навыки знакомы мне еще по манхве. А вот это что-то новенькое...

Анимешник-Продвинутый (пассивный) Ур. 50 Опыт: 32.0%:

Вы настоящий фанат аниме и это не прошло для вас безнаказанно... то есть без вознаграждения.

Навыки на основе аниме фильмов и сериалов эффективнее на 50%, шанс создать навык из аниме фильмов и сериалов увеличен на 50%.

«Хм, система похоже решила постебаться... ну и пофиг - я не против. Главное - плюшки.» - широко ухмыльнулся я.

Книголюб (пассивный) Ур. 75 Опыт: 84.40%: Любовь к книгам - одна из главных черт вашего характера. Скорость чтения увеличена на 37.5%. За каждый ваш уровень вы получаете дополнительную единицу интеллекта - интеллект +1.

«О, а вот это неплохо, очень неплохо. Дополнительная инта мне будет очень кстати так как я собираюсь частично повторить путь канонного Хан Чжи-Хана и стать магом, сильным магом.

МОНСТРОМ МАГИИИ!!! Бва-ха-ха-ха!!!» - злодейски расхохотался я. Правда, в детском теле и с детским голосом получилось не очень внушительно, и я смущенно заткнулся, обратив свое внимание на следующий навык.

Меломан (активный) Ур. 75 Опыт: 65.55%

Вы просто обожаете слушать музыку. Всегда и везде ваш разум наполнен мелодичными и не очень звуками.

При прослушивании музыки скорость восстановления МР и НР увеличена на 37.5 единиц.

Вы просто обожаете слушать музыку. Всегда и везде ваш разум наполнен мелодичными и не очень звуками.

При прослушивании музыки скорость восстановления МР и НР увеличена на 37.5 единиц.

«Да, больше плюшек! Больше! Очень полезный навык, так что в бой теперь буду ходить только с эмпэтрихой.» - решил я и переключился на четвертый навык.

Путешественник между мирами (пассивный) Ур. Макс:

Вы умерли, но это не проблема, так как вы смогли переродиться в новом теле сохранив свою личность и воспоминания. Шанс переродиться после смерти в новом теле с прежней личностью и воспоминаниями 75%. Шанс сохранить все навыки 50%. При переносе вы автоматически изучаете языки наиболее распространенные в той области где оказались.

Вы умерли, но это не проблема, так как вы смогли переродиться в новом теле сохранив свою личность и воспоминания. Шанс переродиться после смерти в новом теле с прежней личностью и воспоминаниями 75%. Шанс сохранить все навыки 50%. При переносе вы автоматически изучаете языки наиболее распространенные в той области где оказались.

«Ну хоть окончательной смерти можно не бояться, хотя и сохраняется шанс в 25 % окончательно отбросить коньки, но думаю это дело можно поправить увеличив удачу.»

За продолжительные размышления в правильном ключе:

Мудрость +1

«О, ну спасибо система или Гея, или Бог. Короче - премного благодарен.» - отправил я мысль с благодарностью в окружающий мир. Ответа не последовало, но да я особо и не надеялся.

«Хм, надо бы прояснить, что у меня с интеллектом и мудростью поподробнее.»

Я перешел на вкладку характеристик и нажал на вкладку "Интеллект":

Отвечает за магические и умственные параметры, дает возможность для накопления и восстановления магической энергии, а также повышает скорость усваивания информации. Объем маны за 1 ед.инт. = 10 ед. МР.

«М-м-м... как говорится - маловато будет.» - недовольно подумал я. - «Но всё впереди и на очереди мудрость.»

Отвечает за магические и умственные параметры, дает возможность для быстрого восстановления и улучшенного контроля маны, облегчает понимание и увеличивает скорость усваивания информации. Восстановление маны увеличивается на 1% каждые 10 ед. муд.

«А вот это уже получше будет, кроме того у меня есть свободные очки, так что можно догнать мудрость до двадцатки и получать профит с двух процентов. Хм, так и сделаю.» - решил я. Через некоторое время мои статусы выглядели следующим образом:

НР: 100 (5+37.5=42.5 ед.мин)

МР: 300 (6+37.5=43.5 ед.мин)

Сила: 6

Выносливость: 10

Ловкость: 5

Интеллект: 30

Мудрость: 20

Удача: 5

Св. очков: 0

Деньги: 100 вон

Кроме мудрости я прокачал выносливость и силу.

В дальнейших планах я для себя определил догнать все оставшиеся атрибуты до десятки, а потом заняться вплотную интеллектом, так как на полусотне инты появлялась вкусная способность – Контроль маны.

С её помощью будет гораздо легче создавать заклинания. В каноне Джи-Хан и без неё умудрился создать несколько заклинаний, но это были простейшие хоть и эффективные на начальных уровнях заклинания.

Далее я вспомнил еще кое о чем.

- Опции.

Передо мной повисло окошко с надписями:

Геймплей. Видео. Звук.

На вкладке геймплея я отключил автоматический вход в данжи, а то не хватало вляпаться в зомби при походе в магазин. Во вкладках видео и звук все настройки по умолчанию стояли на максимуме, так что я не стал ничего менять.

И наконец последнее дело, запланированное мной на сегодня.

Я сел на пол, поднял руку вверх и мысленно проговаривая про себя: - «Откройся иллюзорный барьер! Откройся иллюзорный барьер! Откройся иллюзорный барьер!» произнес: - ВП - открыть!

Раздался мелодичный звук и все остальные звуки угасли, а передо мной появилось сообщение:

Навык, создающий иллюзорные барьеры [ВП - открыть], был создан.

ВП - открыть (активный) Ур. 1 Опыт: 0.0%Используется для входа во временные подземелья. Более сильные подземелья могут быть открыты в зависимости от уровня.

- Да-а-а!!! - радостно заорал я - всё равно никто не слышит, но надо бы проверить, насколько большой этот барьер. Я выскользнул за дверь и тут же услышал шум телевизора и как тихо переговариваются мама с папой внизу и вернулся обратно.

«Всё ясно - внутри помещений барьер ограничен размерами этого помещения, а снаружи скорее всего уровнем скилла. Итак - едем дальше»

Я вновь сел на пол, воздел хилую длань и произнес: - ВП - побег.

Скилл, чтобы выбираться из временных подземелий - «иллюзорный барьер» [ВП побег], был создан.

ВП - побег (активный) Ур. 1 Опыт: 0.0%

Используется для выхода из временных подземелий.

- Уря-я-я... - тихо воскликнул я. Тихо, потому как звуки вернулись, а это значит если б я заорал, меня услышали бы родители и, наверняка, пришли проверить, чего я тут ору, что мне совсем не надо.

Немного подумав, я решил, что со сном можно повременить, а вот прокачать скилл открывающий данжи задача первостатейной важности. Поэтому "ВП открыть" и "ВП побег" заполнили своими звуками комнату на ближайшие часы.

Когда язык начал отваливаться, я, даже не посмотрев результат своих трудов, выключил комп, улегся в постель, с удовольствием понежившись на мягкой перине, и через некоторое время уснул с улыбкой на губах.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/15146/298947>