

На северной границе континента Ихтис¹, на котором мы живём, есть страна под названием Луканрант.

¹«Ихтис» означает «Рыбы» на греческом.

За её суровые зимы её зовут Землёй льда и снега.

Я знаю о трагедии, случившейся в Луканранте, из воспоминаний о моей прошлой жизни.

Член герцогского рода Луканрант сошёл с ума и перерезал всю свою семью. Слуг он тоже не пощадил.

Ходят слухи, что он был вовсе не сумасшедшим, а оборотнем, и это звучит крайне правдоподобно.

Только один человек пережил «Зверские убийства оборотня».

Этот человек — героиня «Книги монстров», Хлоя Луканрант.

После происшествия Хлою забрала семья богатого торговца, и она стала жить под именем Хлои Клоацина.

Через семь лет после трагедии, осенью четырнадцатого года её жизни, она поступит в Академию магии Линдис и вновь будет втянута в странные происшествия.

Если мне не изменяет память, целей захвата было семеро. И каждой из них соответствовал собственный сценарий.

В этой игре сценарии раскрывались поочерёдно после прохождения вводного.

Я умерла, будучи посреди игры, и успела пройти только два сценария.

Я едва успела начать третий сценарий в пригородном поезде в последний день моей жизни.

Да, я не успела пройти игру.

Меня закололи спустя три дня после релиза!

Ха-ха, печально, не правда ли?

Ладно, хватит об этом.

Во-первых, мне нужно законспектировать воспоминания о моих жизнях, прошлой и нынешней.

Мне нужно открыть карту и ещё раз разобраться с географией этого мира.

Континент примерно делится на четыре региона.

Луканрант на севере, Хафан на востоке, Аурелия на западе и Игнития на юге.

Эти названия остались с тех пор, когда регионы были суверенными государствами. Сейчас же бывшие страны объединены под суверенитетом Игнитии в единое королевство, и правящие земли каждой из стран имеют статусы вассалов, несмотря на то, что полностью контролируют каждый свои земли.

Северный Луканрант — очень древняя страна. Это первая часть Ихтиса, освоенная людьми. Её заселили люди, мигрировавшие на север. Холодный и жестокий климат взрастил в них смелость и отвагу. Луканрант стал домом для многих суровых воинов и умелых целителей.

Восточный Хафан — вторая по древности страна Ихтиса, основанная народом, мигрировавшим на континент. Она расположена глубоко в лесах. Хафан известен своими талантливыми магами.

Южная Игнития — страна драконьих рыцарей, обладающих способностью седлать драконов.

Они пришли на юг Ихтиса, когда порочная империя под названием Каскетия правила континентом.

Игнития уничтожила Каскетию силами своих драконьих рыцарей и подчинила южную часть континента.

Они — гордые завоеватели.

Западная Аурелия — страна алхимиков, основанная Гостевым кланом. Они прибыли на континент последними.

Мы по-прежнему не умеем превращать обычные металлы в золото, но, поскольку мы нашли множество золотых жил, мы самый богатый регион.

Нынешний герцог Аурелия — мой отец.

Моя мама умерла, когда мне было три года. С тех пор мой отец оставался одинок, так никогда и не женившись снова.

Я почти не помню маму.

Я только помню её нежный голос, когда она пела, и касания нежных пальцев на моих щеках.

Это потому что я была бесчувственным ребёнком или просто потому, что сложно что-то запомнить, будучи меньше трёх лет от роду?

— Эрика-сама-а! Где вы-ы?

Я услышала голос горничной, искавшей меня.

Меня поглотили нежные чувства к моей маме, но уже не так глубоко.

Событие, поднимающее флаг моей смерти, может начаться в любой момент.

Прямо сейчас я хочу получить подробную информацию об Аурелии и Хафане.

Было бы неплохо закрепить знания, которые я получила за свою жизнь как Эрики Аурелия.

Особенно потому что...

— О, я нашёл тебя. Не пугай так свою горничную, Эрика.

Меня нашёл мой старший брат.

Кстати, это его учебный кабинет.

Поэтому нет ничего странного в том, что он меня нашёл.

— Онии-сама, я не пряталась и не убегала. Мне нужно собрать информацию и подготовиться, пока мои флаги смерти ещё не подняты!

— Флаги смерти..?

Упс, проговорилась.

— А, неважно.

— Хм? Ладно, тогда пойдём. Все тебя ждут.

Я не думала, что встречу этого человека на следующий же день после возвращения моих воспоминаний о прошлой жизни.

Я едва спаслась.

Вернись мои воспоминания хоть днём позже, и я бы совершила неисправимую ошибку, тем самым подписав себе приговор.

Сегодня день, когда восточная семья Хафан посещает западную семью Аурелия.

В семье Хафан есть цель захвата из первого сценария «Книги монстров» — Клаус Хафан.

Клауса, каким я его знаю, — то есть Клауса из игры — можно описать так:

Шестнадцатилетний маг с разносторонними интересами и способностями.

Величественные, впечатляющие острые черты лица.

Холодный характер.

Его тёмные глаза были полны непреходящих сожалений и разочарования в человечестве.

Согласно игровому сеттингу, он должен был быть голубоглазым и черноволосым, однако на рисунке его глаза были изображены настолько тёмными, насколько только было возможно.

Как он стал таким человеком?

Всё из-за того, что он был уверен: его сестру, Энн Хафан, убили по его вине.

Но на самом деле той, из-за кого она умерла, была я.

Если точнее, это я, Эрика, привела Энн туда, где было очевидно смертельно опасно. Я сделала это просто шутки ради.

Да, это злодейка Эрика Аурелия была причиной смерти сестры Клауса.

(И через шесть лет это станет причиной моей смерти.)

<http://tl.rulate.ru/book/15129/2045301>