Подземный мир состоит из пещер, которые могут быть как очень мелкими, так и невероятно огромными. В большинстве своём, пещеры соединены тоннелями, хотя есть и те, в которые можно попасть лишь через массивы телепортации.

Но речь сейчас не о них. В подземном мире можно найти бесчисленное количество природных источников маны, которые подземка в большинстве своем использует - например, кристаллы света на потолке пещер поглощают ману из этих источников, рассеивая её в виде света, благодаря чему ранее агрессивную энергию растения без проблем поглощают себе на благо.

Но в то же время в тоннелях ситуация иная - кристаллов, поглощающих ману нет, а потому её излишек медленно просачивается сквозь твердую породу и попадает в тоннели, из-за чего монстры - существа, в основном питающиеся маной, чувствуют себя здесь просто прекрасно.

Монстры, живущие в тоннелях были сильнее своих братьев в пещерах - последние жили в них в основном из-за того что их братья посильнее попросту выгнали их под кристаллический свет.

Путешествия между пещерами могут позволить себе лишь сильные существа - какой-нибудь сельской парень, даже первый на деревне, тут просто погибнет, зато королевский рыцарь пройдёт через тоннели как через дверь собственного поместья.

По тоннелю, который соединял самую последнюю и предпоследнюю пещеры идти необходимо в среднем полчаса. И эти полчаса пути все время наполнены исходящей от монстров опасностью. Впрочем, для Араха здешние монстры были на один удар - как же, его, 381 уровень, убьют жалкие 87-178-е! Ага, прямо сейчас же!

Арах ненавидел Совет Королев, поскольку тот держал его мать в рабстве - что-что, но её почти улей все время кишел надзирателями. В одном главном зале насчитывалось как минимум трое высших арахнидов, в то время как остальные шесть шастали по остальным помещениям, смотря дабы не назревал бунт или подготовка к восстанию. Также, в случае если подданные плененной королевы не будут слушать команды совета, то высшие арахниды станут палачами - по правилам, высшие, рожденные Альрахи, не могли находиться в улье в количестве более чем пять голов.

В общем, тяжела была судьба десятого - неофициально - улья арахнидов, улья королевы Альрахи. Арах же с самого своего рождения, почти полтора века назад, видел лишь как его улей угнетают захватчики. И, к своему сожалению, ничего поделать он не мог. Но, к счастью детей Альрахи, остальные королевы особо их не гнобили - да, популяция улья жёстко регулировалась, да, низших арахнидов и вовсе уничтожали, согласны, свободы воли тоже нету - но ведь средних и высших арахнидов, коль они исполняют поручения совета, ведь не трогают? Пока улей жив - они смогут отыграться за столетия угнетения.

На ладони арахнида зажглось пламя, которое окутало всю кисть, хотя и не наносило вреда своему владельцу. Магия. Высшие арахниды в основном атаковали или дальнобойным оружием, или магией. Исключение - Король - арахнид, который был защитником королевы, и должен был прикрывать её от всех атак. Ввиду своего смысла жизни, описанного в прошлом

предложении, этот арахнид был массивным существом, окутанным толстым панцирем, поверх которого зачастую надевали толстую и крайне тяжелую броню. В своих руках этот монстр, не имеющий человеческого туловища, с виду похожий на жука, носил длинный меч или молот и широкий щит, прикрывающий ⅗ его массивного тела, высотой в пять метров. Средним уровнем этих хоть и сильных, но туповатых машин для убийства был 500-й.

Синий огонь из-за взмаха руки оторвался от кисти и улетел в сторону монстра, хотевшего напасть из засады на незваного в этом тоннеле гостя. Существо не успело прожить и пары секунд, как тут же умерло, оставив после себя догорающие останки.

Арах использовался советом в роли посла-курьера - в его обязанности входил сбор десяти молодых мужчин племени людей, именующих себя изгнанниками, с последующей их доставкой к ульям королев. Отношение к этой работе у Араха, было так скажем, не очень - да, он понимал что это необходимо, и лишь представители иных рас могут оплодотворить королев, но все-таки гадкое ощущение от того, что его мать оскверняют чужаки не покидает разум Араха.

Когда изгнанники пришли к пещерам арахнидов несколько веков тому назад, то их тут же взяли в полное рабство без права голоса. Да, относительно у народа изгнанных людей была свобода, и так называемое «полное рабство без права голоса» ограничивалось лишь запретом на выход из этой пещеры и временное пленение до десяти молодых мужчин раз в пару дней. Но всё-таки если изгнанники когда-нибудь покажут признаки бунта - их ожидает ужасная участь…

Высший арахнид убил ещё троих монстров в метрах пятидесяти от конца тоннеля и спустя непродолжительное время вышел на просторное ночное поле, окруженное с трёх сторон густыми джунглями. На глаза Араху тут же попался отряд изгнанников в количестве девяти человек, сидящий у костра под одиноким деревом.

Решив что это простой отряд ночных охотников, Арах пошёл в сторону деревни, но его окликнули охотники.

……

— Господин Арах! - подойдя к послу, Али сделал пару глубоких вдохов и с уважением спросил, - Господин Арах, Вам нет смысла идти в деревню, мы здесь ради того, чтобы пойти с Вами! Вы нас принимаете? - его глаза изподлобья смотрел на удивленного арахнида.

Арах за годы работы послом всегда замечал с какой брезгливостью в глазах парни из деревни шли с ним к Арахнам. Поскольку он не был идиотом, то уже давно уловил то, что эти презренные просто не понимают истинной красоты королев! Каждый раз он заставлял молодых мужчин идти с ним, и вот, теперь, целая девятка здоровых мужей просит взять их на прием!

Немыслимо! Просто невероятно!

Арахнид тут же понял что ситуация крайне странная. А поскольку дураком он не был…

— В чем причина вашей самоотверженности? Раньше подобного рвения не замечалось.

Тут Али, не показывая этого на лице, запаниковал. Да, ранее, ожидая посла здесь два дня, у них была куча времени дабы обсудить что и как говорить, их мотивацию и причины для приёма. В итоге, у девяти диверсантов был четкий план… который на деле показался Али слегка ущербным.

«Мы проиграли в споре с другими парнями, в итоге с нас потребовалось взять на себя этот поход к королевам» - примерно так должно было звучать оправдание. Но как посол мог отреагировать? Считалась бы подобная мотивация не уважением к королевам? Мог ли Араха не удовлетворить сий ответ? Мог ли он убить их за оскорбление Арахн?

Секундную заминку друга заметил Азиз, который быстро нашёл оправдание:

— Тут такое дело, господин посол, за последние пару дней мы не смогли найти хорошей добычи - одни ядовитые зайцы попадались, а у них мясо, сами знаете какое… В итоге, женщины в нашей деревне перестали на нас смотреть, - если охотник не мог поймать хорошую добычу, то в деревне он тут же утрачивал все уважение.

— А поскольку никто не хотел с нами поиграть, то с каждым днём мы становились свирепее и начали действовать необдуманнее. Из-за этого добыча все время ускользала из наших рук, - подхватил рассказ другой парень.

— В итоге, мы начали вспоминать королев и их необычайно красивые тела, - Али не врал - вся человеческая часть Арахн выглядит очень сексуально, - Господин Арах, мы просим Вас понять нас и взять с собой! Рано или поздно нам снесёт крышу и мы умрем от необдуманных действий в джунглях! - также уловив суть, закончил Али. По завершению его речей все девятеро поклонились арахниду.

Хоть к их истории и можно было прикопаться, но поскольку Арах работал по принуждению, и вообще о его лояльности совету не могло быть и речи, то, вспомнив что на сей раз его мать не будет принимать посетителей, он в итоге решил, что пусть будут. Даже если они что-то задумали, то что они, дети, едва подошедшие к сотому уровню, смогут сделать Арахнам, чьи уровни были в основном 350-400-е?

— Это многое объясняет. Вы оба остаетесь здесь, остальные идут за мной, - поскольку на данный момент принимать к себе мужчин могли лишь семеро Королев, то, отобрав самых сильных на его взгляд парней, Арах повернулся и зашагал своими паучьими лапками к тоннелю.

Решив, что раз они сами согласились с ним идти, то от посещения деревни можно удержаться - что-что, а пробираться сквозь джунгли арахнид очень не любил. И раз от их посещения можно удержаться, то почему бы и нет?

Таким образом попустительство Араха дало возможность Макару провернуть свой план. А ведь стоило Араху быть более внимательным, то он бы заметил странное ощущение в своей груди, стоило ему посмотреть на этих обреченных людей, которые в будущем независимо ни от чего станут мертвецами…

…….

За день до вышеописанных событий.

Староста поселения изгнанников сидел в своём трехэтажном доме возле окна и смотрел на высокую стену, защищающую его людей от опасностей джунглей. Седой старик с морщинистым лицом и полуслепыми глазами не был магом, но зато хорошо умел грамотно организовывать дела, из-за чего и являлся одним из лидеров деревни наравне с Кхаршаном - сильнейшим магом-воином и Крашином - вторым по силе не магом, но воином в деревне.

Старик вспоминал историю его народа: сильных и храбрых людей, которых проклятая богиня Фрея изгнала из верхнего мира сюда, в нижний. Поначалу, в скитаниях, было очень тяжело - ни одна раса не хотела помогать изгнанным и под угрозами расправы гнала скитальцев со своих пещер. Так изгнанники спускались все ниже и ниже, пока не забрели на территории таинственной для подземных стран расы арахнидов - существ, которые пленяют или убивают каждого, кто посмел войти в их паутинистые земли.

К счастью, по отношению к скитальцам Арахны высказали свою милость и дали им право поселиться в самой глубокой пещере их земель, которую они хотели заселить через пару десятков лет, когда королевы выведут особый вид пауков, иммунный к яду этой пещеры.

Конечно, помогли арахниды не по доброте душевной - взамен их взяли в жёсткий протекторат, условия которого обязывали изгнанников находиться только в этой пещере, быть верными Совету Арахн и отдавать на время молодых мужчин. Поначалу были недовольные, которые не хотели жить в таких рамках, но спустя пару поколений народ свыкся, и теперь потерять девственность с Арахной было не редким делом.

Поначалу изгнанникам на новом месте жительства было сложно, даже больше - большинство из них умерло прежде чем приспособиться к новым реалиям. Но, прожив здесь более десяти лет, они научились выживать, причём выживать на отлично! Смертность от ядов и опасных животных упала более чем на 3/5!

Медленно, но верно, изгнанники обживались в этом месте. И вот, спустя пару столетий выживания, у них был свой безопасный уголок для обитания. Стены защищали от внешних опасностей, когда относительно широкие поля с зерновыми и несколько десятков голов скота в купе с добычей с охоты могли кормить почти тысячу людей.

Ещё пару дней назад у старосты были надежды на светлое будущее, но их разрушили мертвецы. Нежить. Ходячие трупы из легенд, которые ненавидят все живое и хотят уничтожить его. По рассказам стариков, которые слышали о нежити из уст своих дедов, когда те слышали их от уже своих прадедов… Скажем так, вся информация о мертвецах ранее была

чем-то вроде местного фольклора, сказок, которыми пугали плохих детей.

Но внезапно, страшные сказки превратились в реальность.

Вон, на стенах дозорные видят в джунглях ходячих легенд, которые очень даже реальные. По докладам стражей, мертвяки прятались в джунглях, и видя общую картину староста понимал - деревня окружена. Ранее он посылал гонцов с просьбой о помощи к арахнидам, но спустя день никакой помощи не пришло - а уже вчера под вечер один из дозорных клялся что увидел Эдрика - того самого гонца.

Поэтому вся надежда теперь была на то, что посол Арах придёт завтра по молодых парней и заметит нежить, дабы после уйти обратно к пещерам арахнидов и предупредить совет, который уже вышлет своих воинов сюда уничтожать мертвецов.

Прознав об окружении, остальные лидеры поселения утихомирили свои воинственные планы по прорыву к тоннелю с последующим побегом на блокпост арахнидов. Если уж мертвецы смогли окружить деревню, то это означало что их численность довольно высока, когда у них, изгнанников, хорошо если четыре сотни смогут нормально бросать заклинания - остальные: дети, жены, старики и мужчины, которые в основном работали на фермах, были лишь балластом, который будет мешаться в прорыве, делая его невозможным.

По легендам, в основном нежить обитала на границе подземного и надземного миров, и под солнцем, которое очень негативно на неё влияло, нападать на деревни не рисковала, прячась в тёмных местах или пещерах. Из этого лидеры сделали вывод, что если попытка нападения и будет, то лишь в ночной сеанс кристаллов света. Поэтому ночью количество воинов и патрулей увеличилось. Также, после того как 68 человек убежало в первую ночь после появления нежити был введён комендантский час, и ночной дозор имел полное право калечить предателей, верящих в ложь лидера нежити!

Уж что, но жалости к этим идиотам никто из правящей верхушки не испытывал. Поэтому, уже на следующую ночь после первого побега, дозор поймал более десятка пытающихся любыми способами выбраться из поселка людей.

«Вся надежда на Араха. Сегодня истекает последний день, и скорее всего мертвецы нападут после начала ночного сеанса кристаллов. Нужно лишь пережить эту ночь, и завтра Арах придёт сюда, и скоро после этого мы будем спасены!»

Надежды старика рухнули, стоило стражам на стене засуетиться, а колоколу, обозначающему нападение зазвенеть.

«Началось!» - понял старик и тут врата стены выбил своим щитом высокий Рыцарь Смерти…

Бой на выживание начался!

http://tl.rulate.ru/book/15118/315242