Система?

Что это?

Это можно есть?

Кроме того, где ты?

Почему я не могу тебя видеть?

Эми сползла с кровати. Она обыскала комнату наизнанку и сердито надулась, когда сказала: «Если ты не выйдешь, я скажу отцу, чтобы поймал тебя».

«…» Система жизненного опыта.

— Я буду считать до трех, — Эми положила руки на бедра. «Три!»

— Подожди, ты не можешь так делать.

— Я просто люблю считать от трех. Не твое дело! — Эми фыркнула.

«…» Система.

— Ты в моей голове? — Эми ударила, а затем покачала головой.

— Успокойся, Маленькая Хозяйка. Разве ты не загадывала желание прошлой ночью? Я здесь, чтобы исполнить это желание, — голос системы зазвенел.

Она могла только изменить свое отношение, когда она столкнулась с этой хозяйкой, которая была довольно неуравновешенной, с ее моралью, не полностью вылепленной. С ней нельзя было нормально общаться.

— Так ты здесь, чтобы накормить меня? — Глаза Эми загорелись. С величайшим предвкушением она сказала: «Деликатес, который никогда не может быть съеден, и мне никогда не надоест!»

— Нет, я здесь, чтобы помочь тебе, Маленькая Госпожа, исполнить твое желание. Конечно, я также буду оказывать поддержку, чтобы твоя жизнь стала еще лучше, — ответила система.

— Значит… У тебя нет еды, и ты тоже не умеешь готовить? — Эми наклонила голову.

— Я — система жизненного опыта. Моя цель — помочь тебе улучшить свой жизненный опыт. Приготовление еды не входит в круг моих обязанностей, — серьезно сказала система.

— Тогда зачем ты мне нужна? Ты хуже Гадкого Утенка. По крайней мере, Гадкого Утенка можно съесть, — пренебрежительно сказала Эми.

«???» Система жизненного опыта.

Как система, она не ожидала, что ее владелец будет презирать ее в момент появления.

Согласно руководству, система была сверхъестественным существом для хозяина, и обычно к ней относились с уважением и восхищением.

Почему его владелица презирала ее и даже сравнивала с низкими животными?

Более того!

Почему ее случайно выбранная хозяйка оказалась всего лишь четырехлетней девочкой?

Для системы это было просто адское начало!

Хотя… Это была бесчувственная система.

Тем не менее, она могла чувствовать, что зло в этом мире подавляюще.

Как система могла начать воспитывать ребенка в момент своего дебюта?

— Миссия новичка: пожалуйста, набери 10 очков жизненного опыта! По завершении миссии ты получишь корзину для новичков!

Система попыталась выпустить свою первую миссию.

— Что такое очки жизненного опыта? — Эми привлекла игровая обстановка. Иногда она играла в некоторые игры со своим отцом.

— Жизнь — это познавательное путешествие. У нас были бы радость, гнев, беспокойство, тоска, печаль, страх, шок и другие отрицательные и положительные эмоции. Эмоции являются очень важным измерением жизненного опыта.

— Система оцифрует эмоциональные волны, и это будут очки жизненного опыта.

— Все эмоции, вызванные тобой, Маленькая Хозяйка, будут преобразованы в очки жизненного опыта, которые будут накапливаться в тебе, — быстро объяснила система.

Эми слушала очень серьезно. Через некоторое время она сказала: «Ну что? Что мне нужно сделать?»

«…» Система.

Я так много сказала.

Разве ты ничего не слышала?

— Поэтому, чтобы завершить миссию новичка и официально перейти на основной этап, пожалуйста, активно участвуй в жизни, чтобы получить больше очков жизненного опыта, — сказала система так мягко, как только могла.

— Является ли корзина для новичков гигантской корзиной для закусок? Что там? — Снова спросила Эми.

— Чтобы сохранить загадочность и побудить твою активность, мы, как системы, обычно не раскрываем награду. Иногда награда может даже определяться рулеткой, — объяснила система.

— Если это не что-то вкусненькое, я буду игнорировать тебя с этого момента, — Эми фыркнула.

«…» Система.

В лексиконе человеческих слов была фраза под названием «сходить с ума», которая была подходящим описанием ее нынешних чувств.

Это была система.

Она существовала как помощь, которой мог владеть только переселенец, избранный небесами.

Но в ее глазах это была просто кладовая для закусок?

Эми откинулась на спинку кровати. Она огляделась и, убедившись, что никого нет, подумала про себя: Как ты говоришь в моей голове? Почему нет звука, когда я говорю с тобой?

— Я поселилась в твоем сознании. В нашем взаимодействии используются мозговые волны, поэтому звука не будет, и никто не поймет.

— Тогда, если я умру, ты тоже умрешь?

— Теоретически можно так сказать.

— Тогда ты должна быть осторожна, твоя маленькая жизнь в моих руках, — сказала Эми с улыбкой.

— Отрицательные эмоции от системы жизненного опыта +1!

— Хм? Смотри, число подскочило! У меня теперь есть очки опыта? — Воскликнула Эми, широко раскрыв глаза.

«…» Система.

Как система, угроза со стороны своего хозяина была смущением для всех систем!

Но…

Как бесит!

— Маленькая Госпожа, согласно правилам, связывающим нас, ты должна держать мое существование в секрете, а это значит, что тебе не разрешено никому рассказывать о моем существовании. В противном случае ты будешь наказана.

— Отец сказал, что кроме жизни и смерти все остальное — ничто. Если ты убьешь меня, ты совершишь самоубийство. Так чем ты собираешься наказать меня? — Спросила Эми с улыбкой и наклоном головы.

Система ответила: «Аааа!»

— Отрицательные эмоции от системы жизненного опыта +1 +1…

Если бы не недостаток мощности, система не прочь выпустить миссию по убийству отца.

Поэтому, прежде чем она встала с постели, Эми уже успешно получила пять очков жизненного опыта от системы.

— И все? Это слишком просто, — Эми посмотрела на пять очков опыта и продолжила изучение этой так называемой системы.

В ее сознании возник интерфейс. Он был очень похож на игровой интерфейс, в который она играла со своим отцом.

На главной странице было следующее.

Пользователь: Эми

Уровень: 0 (0/100)

Очки жизненного опыта: 5

Навыки: нет

Миссия: Миссия для новичков — получите 10 очков жизненного опыта! (непрерывный)

Награда за миссию: корзина для новичков

Система удачного розыгрыша: в настоящее время недоступна

(Пожалуйста, изучите дополнительные функции…)

Обычному четырехлетнему ребенку, вероятно, было бы трудно понять этот интерфейс.

Однако для Эми это было легко понять.

Это было похоже на победу над монстрами, чтобы получить очки жизненного опыта и улучшения.

Эми закрыла интерфейс и с улыбкой спросила: «Система, ты здесь?»

— Начинаются инструкции для новичков. Побочный квест: приготовьте роскошный завтрак для своей семьи. Взаимодействие с семьей — это быстрый способ набрать очки жизненного опыта и углубить отношения. При успешном завершении будет выдана дополнительная награда, — система быстро выпустила побочный квест.

Для системы было бы полным позором, если бы другие системы узнали, что ее хозяин получил от нее очки опыта.

Это было из-за того, что ее выкинут из группового чата.

Так же, как старшую систему кулинарии…

http://tl.rulate.ru/book/15113/2019053