

Глава 56 – Элементарная Регенерация

Что-то появилось рядом с его атрибутом “Здоровье”.

Элементарная регенерация!

Что это такое?

До того, как Вэй Сяо Бэй успел разобраться в этом, он почувствовал, что его тело переполняет жизненная энергия. Он изумлённо уставился на своё тело.

Ткани, куски которых вырвал Шанфу, начали восстанавливаться. Вэй Сяо Бэй видел даже то, как его раны постепенно закрываются и полностью исчезают. Все его раны исцелились за считанные минуты и Вэй Сяо Бэй был в сознании в течение всего процесса. После того, как раны зажили, они оставили за собой лишь невыносимый зуд. В этот момент Вэй Сяо Бэй подумал, что лучше мучиться от древних техник пытки вроде козла, который лижет ноги пытаемого, или муравьёв, гуляющих по твоему телу, чем этот зуд.

Естественно, он ничего не мог поделать с ним, так как лежал на кровавой земле, переворачиваясь туда-сюда. Он изо всех сил старался не закричать и тёр свои руки об землю, чтобы хоть как-то ослабить зуд.

К счастью, процесс восстановления не был долгим. Вэй Сяо Бэй перестал мучиться только через 10 минут, тяжёло дыша в позе эмбриона. Он не знал, смог бы он выдержать, если бы процесс заживления продлился чуть дольше. Если бы мучения продолжились, он, возможно, начал биться головой об землю, пока не потеряет сознание.

Но Вэй Сяо Бэй не перестал страдать. Когда он пришёл в себя и встал, по всему его телу распространился сильный голод. Это не было побочным эффектом лечения; просто его тело израсходовало слишком много средств за короткий промежуток времени.

Вэй Сяо Бэй схватил и быстро побежал в сторону, откуда пришёл, даже не оглянувшись на трупы двух Шанфу.

Вернувшись в свою комнату, он сразу вытащил из-под кровати спрятанное мясо и начал спешно кушать.

Он перестал кушать как сумасшедший только когда съел пять кусочков мяса, и начал кушать медленно, хорошенько прожевывая мясо и запивая водой.

Удовлетворив свой голод, он решил посмотреть на панель своего статуса.

Он сконцентрировался на словах “элементарная регенерация” и в его голове появилось описание для них.

Так вот оно что.

Если вкратце, то роль элементарной регенерации заключалась в ускорении восстановления его тела в 5 раз. Восстановление фокусировалось на мышцах и коже.

Другими словами, если у Вэй Сяо Бэя будет перелом кости, то раньше ему потребовалось бы 100 дней для полного восстановления. Но, с элементарной регенерацией он будет как новенький за 20 дней.

Однако, 20 очков атрибута “Здоровье” и так повысили скорость восстановления его тела, из-за чего элементарная регенерация была ещё более эффективной.

Вэй Сяо Бэй подумал немного и положил мясо, которое держал. Затем взял свой нож и сделал порез на своей руке.

Его нож, естественно, был очень острым; лёгкого контакта было достаточно, чтобы порезаться. Вскоре из раны начала вытекать свежая кровь.

Однако, рана начала закрываться через несколько секунд и кровотечение остановилось.

Он посчитал, что скорость его восстановления повысилась больше чем в 10 раз.

Естественно, для полного заживления раны и исчезновения шрама ещё надо было подождать больше 12 часов.

Но, несмотря на это, такая скорость восстановления могла шокировать любого человека.

Если в один какой-то безумный учёный заметит это, то Вэй Сяо Бэй вполне может превратиться в лабораторную крысу.

Ещё одной важной вещью было то, что в скорости восстановления также роль играло высокое значение атрибута “Здоровье”: чем больше очков он будет тратить на этот атрибут, тем сильнее будет его регенерация.

Естественно, этот эффект исчезнет, когда он покинет Мир Пыли.

Ещё одной вещью, которую он заметил, несмотря на свой не очень-то блестящий ум, было то, что навык “Элементарная регенерация” появилась после того, как его “Здоровье” достигло 20

очков.

Это означало, что есть вероятность того, что он получит ещё какие-то навыки, когда его другие субатрибуты тоже достигнут 20 очков.

А что касается повышения атрибутов, Вэй Сяо Бэй предположил, что у него нет другого выбора, кроме как тратить на это очки эволюции.

После того, как он потратил очки эволюции и его “Здоровье” достигло 20, у него оставалось 153 очков эволюции.

Пройдя через эту битву не на жизнь, а на смерть, он начал лучше понимать опасность Мира Пыли.

Это означало, что Вэй Сяо Бэй больше не будет копить свои очки эволюции.

У него теперь был лишь один вопрос: на какой субатрибут потратить оставшиеся очки эволюции?

Как уже говорилось, каждый из субатрибутов под основными атрибутами обладал своими свойствами. Всё зависело от того, сколько очков он потрати на каждый из субатрибутов.

Например, если он повысит субатрибуты под “Силой”, то его атаки станут сильнее, в то время как повышение “Ловкости” улучшит скорость его атак и передвижения, а функция “Живучести” и так очевидна.

Эта “Живучесть” только что спасла ему жизнь.

В конце концов, в сравнении с остальными путями, путь выживания был самым реалистичным. Какая польза от всех атрибутов, если он мёртв?

Однако, теперь, когда он обнаружил, что при достижении 20 очков в одном из субатрибутов он может получить какой-то навык, он растерялся, не зная, на какой субатрибут потратить свои очки эволюции.

Если у него спросить, повышение уровня какого навыка принесёт ему самые лучшие результаты, то его ответом, без сомнений, будет Бацзицюань.

Однако, Вэй Сяо Бэй думал, что уровня Мастера Бацзицюаня пока будет вполне достаточно.

Более того, если он хочет повысить уровень Бацзицюаня, ему придётся потратить

приблизительно 300 очков, которых у него пока не было.

Поэтому он решил потратить свои очки эволюции на один субатрибут, чтобы быстро повысить его до 20 очков и получить новый навык. Вэй Сяо Бэй считал, что это является лучшим способом стать сильнее.

Он просмотрел все свои субатрибуты и обнаружил, что самыми высокими среди них были “Мышцы” с 13.04 очками, “Сила Воли” с 12 очками и “Выносливость” с 11.9 очками.

<http://tl.rulate.ru/book/15048/397176>