

Сознание включилось резко, рывком, будто кто-то неожиданно повернул тумблер в моей голове. Открыв глаза, я осмотрелся по сторонам, пытаюсь понять, где нахожусь. Вокруг, куда ни глянь, было светло и пусто. На небе сияли разноцветные звезды, но ни солнца, ни луны там не было. А земля подо мной была такой же белой, как и пространство вокруг.

Я перевел взгляд на единственного находящегося здесь кроме меня человека, незнакомую мне девочку лет десяти-двенадцати, и озвучил появившийся в голове вопрос:

- Где я? Что происходит?

- Сожалею, Хайшо-сан, но вы умерли. - ответила она, не сводя с меня пристального взгляда.

Чего?.. Я не ослышался?

- Это не шутка и не ложь. - продолжила девочка. - Вас сбил грузовик на скорости 120 километров в час. Смерть наступила мгновенно.

Да... Кажется, все так и было... Откинувшись назад и закрыв глаза, я прокручивал в голове последние воспоминания. Вот я вышел из школы, вот я начал переходить проезжую часть, вот моя нога застряла в трещине в асфальте... На меня несли огромный грузовик, а я не мог сдвинуться с места. Кажется, ночью были слабые подземные толчки, они и стали причиной появления этой трещины. Какая глупая смерть... Под стать такому неудачнику, как я.

Приняв сидячее положение, я осторожно спросил у девочки:

- И что со мной будет дальше?

Вместо ответа она взмахнула рукой, и откуда-то сверху с грохотом свалилась слот-машина.

- Ч-что это?? - воскликнул я, отскочив в сторону. Тьфу! Сначала меня раздавил грузовик, а теперь то же самое хочет сделать летающий игровой автомат? Загробный мир такой опасный!

- Сейчас вы должны сыграть в игру. Эта игра определит дальнейшую судьбу вашей души.

- Это... Обязательно? - ужаснулся я, пятясь назад. - Нет никаких других вариантов?

- Нет. - покачала девочка головой.

Стыдно признаться, но я боюсь игровых автоматов. Однажды, когда я учился в средней школе, одноклассники затащили меня в казино. Разумеется, я ни разу не выиграл, хотя и спустил там все карманные деньги. Но что самое удивительное - когда к автомату, на котором я играл, подходил кто-то другой, он обязательно выигрывал джекпот! Будто бы я брал на себя всю неудачу, оставляя только везение. Разумеется, другие ребята заметили это, и с тех пор постоянно брали меня с собой, когда собирались туда. И мое имя, означающее "Положительная удача", приобрело буквальный смысл. Вот только удача эта распространялась на всех, кроме меня... Через полгода подпольное казино прикрыли, но за это время я всей душой возненавидел слот-машины.

Никогда бы не подумал, что судьба души может решаться таким образом. Еще раз посмотрев на эту дьявольскую машину, я ощутил дрожь в коленях. Нет... Ни за что! И, повернувшись к автомату спиной, я позорно сбежал. Неважно, что будет дальше, но к этой штуке я не приближусь ни на шаг!

Минут через двадцать, когда мое дыхание окончательно сбилось, я решил, что, наверное, убежал достаточно далеко. Каково же было мое удивление, когда, обернувшись, я увидел прямо за своей спиной этот автомат! Он что, преследует меня?! Выжимая из себя последние крохи сил, я побежал так быстро, как только мог, но проклятый автомат постоянно настигал меня!

Окончательно выдохшийся, я повалился на землю, раскинув руки в стороны, и пробормотал:

- А-а, плевать... Делайте со мной, что хотите...

В самом деле, чего мне бояться? Я ведь уже умер. Самое плохое уже случилось, верно?

- Что с вами, Хайшо-сан? Вы в порядке? - с беспокойством спросила меня девочка, склонившись надо мной. Я приоткрыл один глаз. Синенькие в полосочку...

Тут мне в голову пришла одна замечательная идея. Встав на ноги, я попросил девочку молящим голосом:

- Богиня-сама, не могли бы вы сделать это за меня? Пожалуйста! - и поклонился. Бабуля всегда учила меня, что вежливость может творить чудеса. Пусть это сработает сейчас!

- Нет, что вы! - воскликнула девочка, выставив перед собой руки. - Это ваша судьба, я не в праве ее решать! И я совсем не богиня.

Не сработало... Но рано сдаваться! Если дергну за рычаг я, то можно быть уверенным, что с моей удачей выиграю билет в ад до конца времен, или вообще уничтожение души! А если это сделает она, под влиянием моей "удачи", то результат, скорее всего, не будет очень плохим. Так что, наплевав на свою гордость, и сделал догеца.

- Пожалуйста!!!

- Ну хорошо, хорошо! Только поднимитесь с пола!

Ура! Вежливость и правда работает! Спасибо тебе, бабуля, за то, что научила делать догеца.

Девочка со вздохом подошла к автомату и дергнула за рычаг. Раздались щелчки, на экране мелькали какие-то странные символы. Первый барабан остановился, и на нем я увидел ноль. Ладно, это только первый барабан... Второй со щелчком замер и показал мне странный символ. Руна? Третий тоже остановился на непонятном символе, и в итоге получилось ОЯШ. Интересно, что это значит? (Напомню, гг - японец и русского языка не знает) Я посмотрел на девочку, ожидая от нее разъяснений, но она замерла с приоткрытым ртом, уставившись на экран игрового автомата. Ох... Неужели все настолько плохо?..

- Эээ... - не зная, что сказать, я издал глупый звук. Но он словно вывел девочку из оцепенения, и она резко повернулась ко мне. Ее глаза блестели, а на губах была улыбка. Неужели я произвел на нее такое плохое впечатление, что она радуется моей беде?..

- Тебе невероятно повезло! Это шанс один на миллион, нет, десять миллионов! - пронзительно воскликнула она, подскочив ко мне.

- Ааа... - слова, которые я хотел сказать, застряли у меня в горле. Неужели я сорвал джекпот?

Смутившись, девочка отступила назад и прочистила горло.

- Хайшо-сан, вам выпал невероятно редкий шанс - "судьба ОЯШа"! - громко сказала она, размахивая руками.

- Это... Хорошо для меня? - осторожно поинтересовался я.

- Конечно! Это значит, что вы сможете отправиться в любой мир на выбор, а также загадать любое желание!

- Это замечательно!

- Да!

Губы сами собой растянулись в улыбке. Похоже, что все мое невезение, все мои неудачи окупились в этот момент. Я вспомнил, как в первый день старшей школы повстречал на улице скунса. Разумеется, он обрызгал меня своей вонючей гадостью. Откуда взялся скунс в провинциальном японском городке?.. Я так и не узнал ответа на этот вопрос. И что-нибудь подобное происходило со мной каждый день. Но теперь все будет по-другому!

Пока я мечтал о светлом будущем, в воздухе появился полупрозрачный экран.

- Любой мир на выбор! - с этими словами девочка развернула экран в мою сторону. Я немного растерялся, увидев длинный список ничего не говорящих мне названий.

- А тут есть какой-нибудь поиск? - спросил я, растерянно глядя на экран.

- Конечно! В какой именно мир вы хотите попасть? - девочка вновь развернула экран к себе и начала что-то вводить на появившейся клавиатуре.

- Ээм... Это будет фэнтезийный мир, с магией и различными нечеловеческими расами. Уровень развития - как в средневековой Европе. А есть миры с игровой системой - ну там статус, уровень?..

- Конечно! Какие еще будут пожелания?

- Ну... Еще там должна быть гильдия авантюристов и подземелья...

- Готово! 11384121 совпадение. Нажмите на название мира, чтобы получить краткое описание.

Хмм... Прокрутив список, я ткнул пальцем в случайное название.

"Ильмаролин. Несколько тысяч лет назад это был развитый техномагический мир, но после катастрофы планетарного масштаба цивилизация пришла в упадок. Всплески стихийной магии вызвали спонтанные мутации людей и животных, породив множество новых рас и странных существ. Сейчас мир, терзаемый локальными конфликтами, переживает период раннего средневековья.

Тип магии: полностью зависит от Системы.

Уровень внедрения системы: углубленный.

Сложность: легкая."

Хмм... Выглядит, как описание видеоигры. Хотя, по сути, это можно назвать видеоигрой...

- А что значит уровень сложности? - спросил я девочку.

- Уровень сложности определяет, насколько сложно выжить в данном мире. Сложность может быть легкой, средней, тяжелой и адской.

Внизу после описания были несколько пунктов, которые могли предоставить более подробную информацию о мире. Я нажал на "Список разумных рас" - надо убедиться, что тут есть эльфы, зверодевочки и драконы.

- Я выбираю этот мир. - решил я после недолгих раздумий.

- Хорошо. - девочка нажала несколько кнопок на экране, и он растворился в воздухе. - Теперь, выберите способ появления в новом мире.

- Способ появления? - не понял я.

- Вы хотите появиться на свет как младенец, или сразу занять чье-нибудь тело? Или я могу отправить вас в вашем нынешнем теле. Также в том мире проводят ритуалы призыва героев.

- Хмм... Пусть лучше будет мое собственное тело. И я не хочу быть младенцем. Что касается призыва героя... Я буду просто наслаждаться жизнью, мне ни к чему спасать какое-то королевство.

- Понятно. Осталось только загадать желание.

- С самого рождения меня преследовали неудачи. Так что я хочу, чтобы в новой жизни моя удача была настолько высокой, насколько возможно.

- Удачи в новой жизни! - девочка улыбнулась и помахала мне рукой, я помахал в ответ. Мир перед глазами внезапно начал отдаляться, будто что-то резко потянуло меня назад. А потом я провалился во тьму.

<http://tl.rulate.ru/book/15034/296398>