

Глава 12 - Омут героев

-Разве это не герои игр на моём ноутбуке?! - потрясённо спросил Линь Лин. Заставляя себя успокоиться, он подошёл к статуе Кэрна Кровавого Копыта и, любуясь реалистичной резьбой, захотел прикоснуться к нему...

-На твоём месте, человечешко, я бы не стал трогать это благородное тело!» - раздался угрожающий голос статуи, подобный огромному колоколу, и Линь Лин заметил, что статуя двигается!

С каменного алтаря спустились гигантские копыта. Статуя превратилась в настоящего таурена.

Линь Лин вскрикнул и быстро одёрнул дрожащую руку.

Глядя на Линь Лин, Кэрн Кровавое Копыто рассмеялся.

-Будь уверен, мальчик, я не смогу убить тебя, даже если захочу, - сказал он, покачав головой.

Линь Лин удивился.

- Правда? - неуверенно спросил он, взглянув на Кэрна.

-Если я, Кэрн Кровавое Копыто, сказал, что не убью, значит так оно и есть! Ты задаёшь слишком много вопросов! - почувствовав страх Линь Лин, Кэрн перестал улыбаться. Он взглянул на юношу своими большими глазами, от него исходила аура смерти.

-Я, Кэрн Кровавое Копыто, клянусь душами предков, что не причиню тебе вреда! - холодно сказал Кэрн.

Линь Лин успокоился. Таурены не похожи на людей — они всегда держат обещания.

-Что... что это за место?

-База героев! - Кэрн Кровавое Копыто посмотрел на статуи, будто что-то искал.

-Что?

-Не задавай глупых вопросов! Почитай руководство!

Линь Лин увидел на поясе толстую книгу. Пожелтевшая бумага выглядела очень старой.

Открыв её, Линь Лин начал внимательно читать.

-Так вот в чём дело! - Линь Лин потирал глаза, он не знал, сколько времени прошло с тех пор, как он начал читать книгу. Прочитав руководство, он понял устройство Системы Призывателей.

Система Призывателей - это «Лига легенд» и другие игры на его ноутбуке.

Руны, Мастерство Призывателей, Навыки Призывателей - эти три вкладки возникли из «Лиги легенд».

Наличие Системы Призывателей поможет мне стать Всемогущим Призывателем! С повышением уровня будет увеличиваться мастерство Призывателя, и Навыки Призывателя будут разблокированы один за другим.

Что касается системы совершенствования героев и магазина, они интегрированы из других игр. Линь Лин может быть не только Призывателем, но и могущественным чемпионом. Что касается магазина, уровня Линь Лин недостаточно, и неизвестно, когда он будет разблокирован.

-То есть, алтари героев - место, где я могу изучать навыки! - дыхание Линь Лин участилось, пока он размышлял о будущем. Сердце его забило сильнее от волнения, он взошёл на каменный алтарь.

Какая самая полезная способность мира World of Warcraft? Аура!

У Кэрна Кровавое Копыто аура выносливости. Она даёт союзникам повышенную скорость атаки и передвижения. Этот навык поддерживает войска и играет важную роль в командных боях!

Невероятные физические способности и навыками AoE делают Кэрна одним из легендарных героев World of Warcraft!

-Не торопись! - Кэрн отвёл взгляд от каменных статуй и посмотрел на Линь Лин, - сейчас ты можешь изучить всего один навык, поэтому выбирай с умом. В базе героев очень много героев, и у каждого из них мощные навыки, но это не всегда обеспечивает победу. На мой взгляд, многие из навыков этих героев тебе не подходят.

Эти слова охладили пыл Линь Лин.

Сильной стороной Кэрна является выносливость и физический урон. Каждый его навык состоит в том, чтобы бросаться на фронт и наносить большой урон окружающим врагам. Но если изучить эти навыки со слабым телом, герой лишь совершит самоубийство, напав на

армию противника.

-Ну... - реальность жестока. Кэрн разрушил красивые иллюзии Линь Лин, в которых он сражался с целой армией.

Кэрн - герой, рожденный ради войны, и почти все его способности - это навыки AoE. Куда бы он ни шёл — там будет война. Даже его аура даёт бонусы союзникам на определённом расстоянии от Кэрна.

-Ты прав, я увлёкся. Спасибо, Кэрн, если бы не ты, я бы выбрал не подходящее умение.

-Всё в порядке, благодаря тебе я увидел сына. Я уже доволен.

Линь Лин увидел статую другого таурена так, куда смотрел Кэрн. Таурены выделяются среди других рас, поэтому Кэрну было не сложно найти сына.

-Почему бы тебе не воссоединиться с сыном?

Это бесполезно, только ты можешь разбудить статую, приблизившись к ней. Когда ты приблизишься на определённое расстояние к статуе, она оживёт, но когда ты уйдёшь, герой снова станет каменной статуей, - Кэрн покачал головой.

Как всё сложно.

Линь Лин склонил голову. Кэрн Кровавое Копыто — живое существо. Линь Лин видел в нём жизнь. У него есть плоть и кровь, чувства, семья и воспоминания, пусть даже созданные авторами игры.

<http://tl.rulate.ru/book/14929/301489>