Глава 8. Тропические ливни.

19 Августа 2035 год 18:21. Пятый сектор. Где-то.

-Внимание! В Попытки самозащиты данного комплекса, активирован защитный протокол один. Спавн Системной турели через 3....2.....1

Из двери что открылась раздался рев двигателя. Волна из огнемета полетела прямо в HungryPsycho. Ослепленный лампами Psycho кое-как увернулся от огненной струи. Волна вела от стенки к стенке, от потолка к полу. Псих уже был в огне, но он продолжал подбираться ближе к турели.

-Внимание! Активирован защитный протокол три.

Рев двигателя сменился пулеметной очередью. Но боец уже был готов к такому повороту событий, не зря же он получил ключи к доступу в бункер админов во время ЗБТ. Psycho активировал стальной саперский щит в меню. Одной рукой он сдерживал щит, а второй копался в инвентаре в поиске гранаты. Потому что, следующей фазой защиты будет активация лазерной сетки на стенах комнаты. Щит начинает сдавать по прочности, она составляла уже 1 732 из 10 000. Три осколочные гранаты полетели в сторону турели. Бадабум!

-Внимание! Сбой системной турели. Активирован защитный протокол пять. Лазерная Сетка.

ПШ! Дверь откуда недавно стреляла турель стала закрываться. В стороне двери откуда он пришел проявилась вспышка света. Лазерная сетка была активирована. HungryPsycho низким стартом несется к уже закрывающейся двери. На ходу скидывает с себе горящий плащ. Останки щита кидает обратно в инвентарь. Сетка преодолела половину коридора, и уже находилась на месте где недавно, оборонялся Псих. Оставался считанные два метра, но и они казались вечностью. Больше половины двери уже закрыта, внизу оставалась небольшой, ростом с детский столик проём. Рыбкой прыгает в этот проем, падает на брюхо и скользит по полу прямо до опор турели. На мгновение смотрит в комнату с лазерами. Останки Felrout были полностью уничтожены. Щелк! дверь полностью была закрыта.

-Хаха, успел, что б вас!

Разнеслось по комнате. Встает на ноги. Обходит разбитую турель, бьет ногой по остаткам железяки. Направляется к последней двери. Только дотронулся до дверной ручки как....

-Внимание! Вы обошли правила системы. В награду за это можете улучшить своего персонажа. Все содержимое комнаты теперь ваше. Распоряжайтесь им как хотите. Но учтите, здесь одноразовый спавн, не теряйте вещи.

HungryPsycho проходит в небольшой коридорчик, который ведёт к лифту и двум комнатам.

Зайдя в комнату справа, он увидел небольшой лестничный спуск, и как он узнал вскоре у администраторов этой игрушки имеется прекрасный боевой автопарк. Немного обследовав гараж и выяснив что там есть тайный выезд наружу Псих решил заглянуть в левую комнату, а потом уже прокатится лифтом. Соседняя комната оказалась ничем иным как мастерской, ибо там были ящики на 500 слотов полные всяческими ресурсами для создания, починки и улучшения разнейшего рода предметов, а также верстак научного типа, да что уж, тут была даже небольшая кузня. Это всё конечно здорово, но Психопату чертовски интересно что же скрывает лифт. Покатавшись немного в этой железной коробочке, он оказался в примерно таком же коридорчике этажом ниже. Всё так же: две двери по бокам и прямо по курсу небольшая, но уже явно бронированная дверь с кодовым замком. Та же история, сначала та комната что слева, там оказался арсенал. На стене, полках и в ящиках располагалось множество видов огнестрельного оружия. От ружей, автоматов и прочего «стреляющего хлама» годов второй мировой, до новейших прототипов стволов 2015 года. Но как ни странно здесь не было ни одного патрона. «Это как же так, значит с чего стрелять есть, остаётся вопрос чем?» подумал новый хозяин бункера, но он в корне изменил своё мнение, стоило ему только пройти в правую комнату. Здоровенный склад, в котором находилось такое количество патронов что хватило бы на всех игроков по 2 пули, а каковы были его эмоции, когда он прошёл немножко дальше, там лежали целые горы разных видов взрывчатки, которой можно было взорвать всю эту игровую карту. Psycho был чрезвычайно рад таким находкам, но он не мог даже представить что его ожидает за бронированной дверью, момент истинны, хозяин стоит перед этой дверцей и пробует все коды которые ему говорил товарищ. «Так 11 85 91... черт не то, 45 34 21... тоже нет, стоп, а что, если 11 34 91...» чик и со скрипом дверь открывается. У стены на манекенах одето три экзо скелета, двое из них были сверхлёгкого боевого типа, третий же был среднего боевого типа. То, что испытывал Псих, как ценитель военной техники и оружия не передать словами, он был вне себя от счастья. Немного осмотрев эти произведения искусства и недолго думая, напялил на себя один из костюмов, тот который среднего типа, «Посмотрим ка, что это за крошка». Что бы натянуть на себя эти железяки пришлось серьёзно попотеть, но это стоило того. После нескольких минут мучений Psycho полез в инвентарь для осмотра данного «устройства»

-Таакс, ух ты усиление всех физических способностей в 2 раза, здорово, а это что? Активация холодного, режущего оружия при голосовой команде «Меч, Клин, Клинок», прекрасно, прекрасно! Что?! Автоматическое использование некоторых медикаментов при активации через инвентарь или голосовую команду «Медик», хаха да я буду просто не убиваем в этой штуке!! Бонус к броне, усиления, ля-ля-ля и так далее, всё понятно, но что же еще ниже этажом?..

На полном позитиве, Psycho вышел из этой сокровищницы, закрыл, заблокировал, и решил кататься дальше. Опускаясь вниз Псих ожидал увидеть всё, но тем не менее, полностью готовый и удобный подземный жилой комплекс со всеми удобствами и едой которой может хватить 10 игрокам на 5 лет его очень удивил.

20 Августа 2035 год 9:37. Березино

Утро началось с проливного дождя. В палатке как в реальном мире стало сыро. Никакого разговора про костер и речи быть не может. Перекусил ягодами, что росли поблизости. Консервы я есть не торопился. Холодные консервы, да еще и в игре, на вкус просто не выносимы, тем более если они почти голод не восстанавливают. Немного перекусив я достал

рацию и сел под дерево. Бросив небольшой взгляд на время, я включил ее и принялся вещать.

-Говорит Капитанот. Я в Березино. Первая вылазка прошла почти успешно. Сегодня буду пробиваться к Радиостанции. За время пребывания в городе замечал небольшие группы людей по два, три человека. На прямой контакт не выходил. На обратном пути возникли некоторые трудности, кончились патроны в МР5. При мне только 48 патронов на Револьвер и Мачете. Обоймы на МР5 утеряны в момент бегства от мертвых.

-(Зевок) И тебе Капит с добрым утром. Пакмен на связи, у нас все по-старому. Камуфляж я тебе почти доделал. (Зевок) Вито просил передать, что сумку на 35 слотов он достал. Не поверишь, весь день по ближайшим поселкам и военным объектам бегал. (Зевок)

-Ну, это уже здорово.

-Эйто на связи. Народ вы охренели дайте поспать!

-Раацию выключать не пробовал?

-Ладно я в Березино выдвигаюсь, конец связи.

Выбираю рацию в интерфейсе, и выбираю иконку "OFF". Дождь все никак не прекращался. Смотрю на индикаторы. Голод 54 из 100, Жажда 95 из 100, Усталость 99 из 100. Встаю с земли и начинаю упаковку палатки, затем отправляюсь в город.

Спустя десять минут я уже добрался до полицейского участка. В этот раз захожу с главного входа. И опять натываюсь на бронированного зомбаря. Бью мачете по ногам. Шмяк! Он лежит на полу. Загоняю клинок под шлем ходячему. Поднимаюсь в арсенал на второй этаж. Нахожу три обоймы на МР5 и долгожданный М-140. Достаю карту и список дел.

Пистолет М-140. Готово.

Подарок Милене. Готово.

Десять металлолома на создание брони под одежду. 2 из 10.

Детали для радиостанции для Пакмена.

Так направляюсь тогда в радиостанцию, а за металлоломом на свалку наведуясь. Тадах! Ударил молния и мелкий дождь превращается в тропический ливень. На улице лужи стали превращаться небольшой ручей. Создатели игры с погодой тоже перестарались. Такие дожди могут продолжаться часами, если не днями. А по поводу зимы на тот момент никто ничего не ждал, и готовились к худшему. Я закинул все мне нужное в инвентарь. И выхожу с черного хода. Быстро пробегаю два квартала по главной улице, собирая паровоз мертвецов за собой. Забегаю в переулок с небольшим забором и закрываю калитку. Я очутился в небольшом внутреннем дворе многоэтажного дома. Тут и сарай с гаражами, колодец с клумбой и

несколько яблонь. Быстро пробегаю в открытый гараж и прикрываю дверь за собой. Гараж оказался продвинутым. Яма, диван в углу и печка рядом, верстак и несколько полок с металлоломом и прочим ненужным хламом: как старый пылесос, какие-то запчасти от машин. Достая с полок несколько из деталей и ложу на верстак. Открывается меню верстака. О! эти запчасти можно пустить на металлолом, но все равно мало. А что если и в соседних трех гаражах что-нибудь найдется.

Полчаса я таскал из соседних гаражей запчасти, дрова, еду, инструменты и все что может мне пригодиться. И вот я уже кидаю дрова в печку и разогреваю консервы. Сажусь на диван и осматриваю найденный в соседнем гараже, что-то типа ручной генератор. Решил проверить и присоединил разряженную батарейку из фонарика к этому аппарату. Начинаю крутить ручку прибора. Пять минут я крутил ручку и вот. Я держу в руках батарейку с зарядом 100 из 100. На печке уже разоралась банка консервированного супа. Снимаю ее с печки и ложу другую банку, уже с мясом. Беру ложку и начинаю обед.

20 Августа 2035 год 14:21. Реальный мир. Москва отделение полиции.

Дверь в участок открылось. В отделение прошел человек в капюшоне. Подходит к пункту приема заявлений.

-День добрый.

-Добрый. Чем могу помочь?

-У меня чистосердечное признание, из-за меня 25 000 человек были заперты в SAIO.

-Это шутка да? Тебя на пятнадцать суток закрыть за хулиганство и ложные показания?

-Я говорю правду!

Ударил кулаком по столу Артем Матвеевич. Он был бывшим программистом компании GameRu. И по вине которого в мире SAIO каждый день умирают люди. На плече Артему легла рука Майора.

-За мной. В кабинет. Живо.

Поднявшись на второй этаж, они зашли в кабинет. Сев в кожаное кресло, Майор сложил руки на стол и начал допрос.

-Кто такой будешь? Что знаешь про SAIO?

-Иванов Артем Матвеевич, бывший программист компании GameRu. У меня чистосердечное

признание. По моей вине 25 000 оказались заточены в игру на три года. Меня заставили загрузить вирус с флэшки, что мне прислал некто Murasame. За выполнение обещали три миллиона рублей. Я считал, что игра просто повиснет и релиз перенесут на месяц. Но после вчерашней переписки я узнал, что он изначально планировал запереть в игре 25 000 человек. Сегодня я должен был лететь в Екатеринбург за компроматом, что они на меня собрали. Он сообщил, что если я пойду сдаваться властям то Черная Дыра мне раем покажется. Я всю ночь уснуть не мог, думал, как мне поступить. Три миллиона на счет мне уже перевели.

Майор медленно достал что-то из ящика стола и продолжил слушать его историю.

-Артем, ты меня очень расстроил.

Безумный выстрел и Артем падает со стула. Лежа на полу, вытаскивает из плеча пустую ампулу, но безуспешно тело не слушается. Майор усмехнулся и встал прямо перед Артемом.

-Не волнуйся, это не смертельно. Ты всего лишь не сможешь шевелить ни одной мышцей в течении двух часов.

Вытаскивает уже пустую ампулу из плеча, вместе с пистолетом убирает обратно в ящик стола. Достает телефон, набирает чей-то номер.

-Ало Мурасаме, это Майор Назаров Антон Васильевич. Да, он все-таки решил сдаться властям, вовремя я его поймал и на допрос к себе в кабинет отправил. Да, вот он, прямо передо мной. Сопrotивления не оказал, ну как ни оказал, не успел. Я в него парализатором выстрелил. Приезжайте, забирайте, только сценку какую-нибудь разыграйте, чтоб сотрудники ничего не заподозрили. Конец связи.

Отключает телефон и убирает его в карман. Артем с шоком в глазах смотрит на Майора. И отчаянно пытается найти выход. Но бесполезно, он даже говорить не может.

-Ну, все, жди, наслаждайся последними часами свободы. Как говорил Мурасаме? Черная дыра тебе раем покажется?

20 Августа 2035 год 16:11. Березино

Проливной дождь все еще продолжал идти. Я уже обжился в этом гараже, если еще буду в Березино обязательно зайду сюда. Яма уже была заделана досками, весь ненужный хлам переведен в металллом или дрова. Я пыхтел за верстаком, улучшая маску на второй уровень. Все нужное для этого я уже собрал, сейчас до завершения улучшения оставалось 97% из 100%. 98, 99, 100. Готово! Маска немного изменилась в форме, стала закрывать не 50% лица как раньше, а 75%. Отверстие от рта до подбородка все еще было. Меня это обрадовало, я по-прежнему могу есть не снимая маски. Посмотрел характеристики.

Самодельная защитная маска из метала. Уровень предмета "2" из "4"

Прочность 500 из 500.

Данная маска может выдержать взрыв осколочной гранаты и спасти вам жизнь, а также выдержать от 5 до 10 выстрелов в область маски.

Для улучшения предмета необходимо: Пятый уровень навыка "Ремонт и создание брони под одежду", двадцать слитков железа, три упаковки шурупов и гвоздей, Военная каска, Верстак и инструменты третьего уровня.

Для ремонта данной маски необходимо от одного до десяти слитков железа.

Внимание! при понижении прочности до нуля маска будет уничтожена.

Так, пока материалы есть, сделаю ка я себе раскладной щит на левую руку. Открываю меню верстака, выбираю в списке «Щиты». На дне списка нахожу раскладной щит под одежду.

Раскладной щит под одежду.

Данный щит может выдержать до двухсот выстрелов в область щита, а также выдержать разрыв снаряда или взрыв осколочной гранаты.

Для создания предмета требуется: Второй уровень навыка "Ремонт и создание брони под одежду", двадцать слитков железа, четыре дверные петли, механизм и баллон с жатым воздухом, и инструменты второго уровня.

Прочность щита будет составлять 2 500 из 2 500.

Данный предмет устанавливается на левую руку. При активации щит будет развернут или сложен обратно. Активация предмета через меню снаряжения или голосовой командой "Раскрыть щит".

Внимание! При активации щита ваша одежда в месте раскрытия щита будет испорчена.

Внимание! При понижении прочности до нуля щит будет уничтожен.

Данные материалы у меня есть. Начинаю создание щита.

Проходит десять минут, вот я уже одеваю собранную мной броню на левую руку. В меню всплывает две иконки.

Получен новый уровень навыка "Ремонт и создание брони под одежду". Текущий уровень "4"

Одет новый предмет "Раскладной щит"

Портить одежду я не стал, потом проверю, а сейчас надо пробираться к радиостанции. До неё, вроде, немного осталось. Беру с полки два замка и по ключу к каждому. Собираю вещи и направляюсь на улицу. Закрываю дверь гаража на замок и ложу ключ в карман. Сразу начинаю

путь в сторону радиостанции.

Пять минут бега, и я у входа в радиостанцию. Радиостанция представляла из себя трехэтажное здание с многочисленными комнатами внутри. Нужные мне вещи спавнились на третьем этаже, в комнате для записи и обработки звука. Открываю дверь и захожу в приемный зал, случайно встаю на разбитое стекло, тем самым вызывая всех работников NEWS на званый ужин. Достая мачете из-за спины и бегу в сторону несущегося на меня мертвеца.

Следующий час что я провел в здании казался вечностью. И вот я поднимаюсь по последним ступенькам на третий этаж. Мои хиты составляли 8 051. Видимо я повысил всех рабочих радиостанции. Ну, зато проверил работоспособность щита. Медленным и тихим шагом иду в комнату для записи и обработки звука. После всего через что я прошел, эти детали должны быть там! Встаю перед нужной мне дверью и медленно открываю. Подхожу к прибору и разворачиваюсь в улыбке. Да я нашел это! А вот те эти детали или нет, пусть разбирается Пакмен. Загружаю все слоты своего инвентаря данной электроникой. Все, теперь иду к мопеду и сваливаю от сюда на хрен!

Спускаюсь на первый этаж и выхожу на улицу. Погода все не утихала, спускаюсь по лестнице и отправляюсь к месту, где я оставил свой мопед. По пути натываюсь на новую проблему. Я собрал паровоз из более 50 мертвецов. Забегаю в переулок и пробегаю до поворота. Твою мать тупик. Из-за угла слышен стон мертвецов. Блин их там слишком много, всех не перебью. По стене забраться не реально. О, двери. Пытаюсь открыть пару дверей. Без толку, они закрыты. Смотрю на небольшой ручей стекающий в водосток. Отковыриваю металлическую решетку. А, ладно будь что будет. Солдатиком прыгаю в открытый люк. Бултых! Я пролетаю два метра и с головой окунаюсь в воду. Моментально выныриваю и крою матом тех, кто отвечал за разработку погоды. В углу появился хорошо знакомый мне эффект "Мокрый". Сверху вокруг люка уже начинают собираться ходячие. Так, и куда дальше? Вокруг только кирпичная стена и ржавая лестница наверх. Смотрю наверх, сюда вот-вот свалится ходячий. Делать нечего ныряю, хватаюсь за лестницу и начинаю спускаться вниз. Дыханье в игре можно задержать ровно на столько, на сколько ты можешь задержать его в реальности. Мой максимум составлял 1 минута 38 секунд. Если не успею найти выход то я труп.

Опускаюсь в большой туннель канализации, который до верху был затоплен. Плыву в предполагаемую ближайшую точку выхода. Вода мутная, ни хрена почти не видно. За минуту преодолеваю расстояние в двести метров. Под водой взбираюсь по лестнице и упираюсь головой в решетку. Под водой я находился уже 1 минуту 30 секунд. Еще немного и мне кранты. Решетка сделана наглухо. Не открыть! Просовываю руку за решетку и понимаю, что ее не окружает вода. Нащупываю рукой булыжник, что придавливает решетку. 3 секунды! Двумя руками пытаюсь столкнуть этот кусок камня с крышки люка. 1 Секунда! ШКВОК! ЗВЯК! БУФ! Перекатывается камень с решетки. Решетка под давлением моей мощи приподнимается и выпускает меня на свободу. Выползаю на асфальт и пытаюсь надышаться воздухом. Чистые капли дождя падают на мое мокрое тело, а из лука продолжает хлестать вода! Судя по всему, я вылез другом переулка. Осматриваюсь, стоит палатка, велосипед, замурован самодельной стеной выход на центральную улицу. Скорее всего, я пробрался на чью-то базу. Ну если это база, тогда где хозяева? Осматриваю переулок дальше. Дверь в одно из зданий открыто, оттуда бьет свет костра и чей-то смех и разговор. Считаю лишним идти с ними на контакт, мало ли что. Зарываю люк и ложу на него булыжник. Делаю заметку на карте в этой точки. Залезаю на стену и выбираюсь на улицу. Ориентируюсь на местности и бегу в сторону леса, где я оставил свой Wayfarer.

Через десять минут добираюсь до места. Вытаскиваю мопед из-под веток, сажусь за руль. Завожу двигатель, мгновенно тараню ближайшие кусты, вылетаю на дорогу и скользя по

мокрому асфальту. Кое-как выравниваюсь и еду обратно, на базу Вирс.

20 Августа 2035 год 22:45 Шестой сектор. База Вирс.

Из-за туч на небе мне было нелегко найти дорогу, да еще и дождь, невидно не хрена! Шесть раз повернул не туда! А за два километра до ворот бензин кончился! Я битый час тащил его под дождем, а ту канистру, что с собой взял я потратил при выезде. И вот я стою уже перед достроенными воротами базы Вирс. Стучу в ворота.

Сова! Открывай! Медведь пришел!

Десять секунд тишины. Вдруг на стене началась какая-то возня. ПХ! На меня светит луч фонаря.

-Кто такой!

-Капитанот я! Открывай, давай! На мне живого места нету!

-А почему в рацию не сообщил что едешь?

-Она немного испортилась! Открывай, давай!

-Все! Открываю! Открываю!

Тридцать секунд я ждал, пока ворота откроют. Поздоровался с Борей и потащил Wayfarer на парковку. Из последних дотащил мопед на парковку и отправился в столовую. Смотрю на иконку потребностей: Голод 22 из 100, Жажда 31 из 100, Усталость 6 из 100. Достаю из сумки две банки консервированного супа. Подкидываю дров в самодельную печку. Открываю две банки и ставлю их на печку. Жду минуту до готовности и начинаю утолять голод. В меню всплывает окно.

Получен новый уровень навыка "Кулинария". Текущий уровень "2"

Достаю фляжку с водой и выпиваю ее целиком. В принципе все, можно идти спать. Все остальное завтра, все завтра. Кое-как добираюсь до комнаты "19". Сбрасываю на стул все мокрые шмотки, на мне остается только маска и шорты. Падаю на кровать, накрываюсь и меньше чем за полминуты засыпаю.

21 Августа 2035 год 08:29. База Вирс.

Стук в дверь. Я приоткрыл глаза.

-(Зеваю)Кто там?

-Капит, это я, Вито.

-Заходи (Зеваю).

Дверь открылась, Вито проходит в комнату и садится в кресло у стены. Я все еще пытаюсь проснуться. Швяк! В меня прилетела сумка на 35 слотов.

-Капит, вот сумка, где обещанные вещи.

-За сумку спасибо, а вещи в моем мопед. Потом притащу все, выберешь что по вкусу будет.

-Мне не попозже надо, а сейчас. Пока Милене спит.

-Заколебал! Иди спускайся я тебя догоню.

-Ладно. Но если не спустишься через пять минут, то я тебя опять водой окачу.

-Слышь ты!?

Хлоп! Дверь закрылась с той стороны. Вот гаденышь! Сажусь на край кровати и одеваю на себя штаны с курткой. Ложу отданный Вито рюкзак в кресло и накидываю старый ранец с электроникой. Захожу в комнату 15 где жил Пакмен.

-Пак привет

-А, Капит, это ты. Проходи садись, чай будешь? Или что по крепче?

-Не спасибо. Я тебе твои запчасти принес. И заодно, почини мою рацию, а то после того как я канализацию Березино исследовал, работать отказывается.

Протягиваю Пакмену сумку с рацией и запчастями.

-Хех. Ладно посмотрим, что да как. Вечером приходи за рацией и заодно глянешь, что из запчастей получилось.

-Лан до вечера.

Выхожу из комнаты и спускаюсь на улицу. Добираюсь до парковки, на которой стоял мой Wayfarer. Подхожу к мопеду и открываю инвентарь транспорта. Не понял! Где сейф, прибор для зарядки и половина украшений!? Смотрю на стоящего рядом Вито.

-Вито. Где сейф и половина украшений?

-Я не трогал ничего. Тебя вот стоял, ждал.

-Ладно. Ты не одолжишь свою рацию?

-Да без проблем, держи.

Беру рацию из рук Вито.

-Прием! Это Капитанот. Кто из вас рылся в моем мопеде? Если не вернете все что было в нем, найду, руки с ногами вырву! Местами поменяю и на сварку посажу! Вы меня знаете! У вас три минуты! Время пошло!

Пара секунд тишины.

-Это Немо. Иди на хрен я не трогал! Дай поспать!

-Говорит Пакмен. Капит, я честно не трогал.

-Эйто на связи. Народ вы ахренели с утра пораньше! Дайте поспать!

-Боря на проводе. Я только прибор для зарядки взял. У меня аккумулятор сел я его вернуть через полчаса хотел, хех не успел.

-А почему не спросил?

-Так я на твою волну настроился, а там помехи и больше ничего.

-Ну а сейф мой где с прочими вещами?

-Понятия не имею.

-Логанов у аппарата. Сейф я взял, а то задолбили бекон с кухни тырить! Хотел сообщить, но у

тебя рация не отвечает.

-Верни потом. Остался один вопрос: Кто спер все остальное!?

-Пакмен на связи. Капит почему в сумке, что ты мне дал, лежат кольца, ожерелья и ещё какой-то ювелирный хлам?

-Точно... В мопед не лезло, вот я в сумку несколько вещей и перекидал. Ладно жди я сейчас подойду. Конец связи.

Отдаю рацию обратно Вито. Выгребаю с мопеда всю оставшуюся ювелирку и пихаю ее в карман.

-Пошли к Пакмену. Пока он себе ничего из найденного не прикарманил.

Этот день был по настоящему веселый. Мы праздновали день рождение Милене, ей исполнилось семнадцать. Как все нормальные люди большинство из наших напились в хлам. Я туда пришел только для того чтоб подарить ей золотые пули, что я нашел в ювелирке. А затем отправился на стену дежурить в замену Бори, который тряхнул стариной и взорвал танцпол. Я до сих пор без понятия где они достали колонки и сборник песен Восьмидесятых. Логанов и вовсе решил исполнить Виктора Цоя, группу крови на рукаве в живую.

На следующий день Пакмен достроил радиостанцию. Позвал меня, Немо, Азазаха, Лорине, Борю и Иори для демонстрации радиостанции. Он попытался связаться с другими станциями. Минута тишины. И на связь вышел некто Тонил.

-Говорит Пакмен из группировки "Сталь Лица" Меня кто-нибудь слышит? Повторяю, Говорит Пакмен из группировки "Сталь Лица" Меня кто-нибудь слышит?

-Прием (Помехи) Говорит Тонил из группировки "Белово Зона выживания ". Я бывший администратор (Помехи) и данной игры и главнокомандующий (Помехи) группировки "Легион".

Немо попросил Пакмена уступить место для переговоров с главой группировки Легион. Сев в кресло взял микрофон и начал переговоры.

-День добрый это Немо Глава группировки "Сталь Лица".

-Назовите ваше местоположение (Помехи) и количество человек.

-Данная информация не разглашается. Возможно, вы красная группировка раз спросили такую информацию.

-Ответ отрицательный(Помехи). Мы группировка «Белово Зона выживания». Наше местоположение (Помехи) город Белово. Население 5 741 человек. Мы не красная группировка, а простые (Помехи) люди, которые хотят выжить в этом мире. Вы ведь уже в курсе того что (Помехи) красные игроки захватили большую часть игроков и держат их в рабстве?

-Да, мы уже сталкивались с такой ситуацией, результат семь трупов.

-На данный момент 3 082 человека (Помехи) состоят в красных группировках или просто убивают или пленят игроков. Мы их сокращенно называем "ПК".

В этот момент я по-настоящему испытал чувство страха. Чуть больше трех тысяч человек решили играть на красной стороне. Есть даже вероятность того, что они могут добраться и до нас.

-И вот еще кое-что. Есть информация, что (Помехи) несколько человек из (Помехи) группировки БТП SAIO были убиты. Их игровые(Помехи) имена.....

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/14910/297003>