

Глава 7. В Березино.

19 Августа 2035 год 13:42. База Вирс.

Дверь в мою комнату с шумом открылась. Вито подбежал ко мне и стал трясти меня пытаясь разбудить.

-Капит! Вставай! Пожалуйста, помоги мне!

Я нехотя открыл глаза. Вспышка света. Я опять зажмурился. Голова болела жестко. Еще раз пытаюсь открыть глаза. Рассматриваю в интерфейсе эффект "Бодун". Хех, все-таки классно мы вчера отметили. Больше всего мне хотелось швырнуть что-нибудь в Вито и спать дальше. Но хрен там, при мне было только маска, шорты, да повязка на спине. До пропажи эффекта ожоги оставалось еще примерно 7 часов. Я уже хотел просто прописать леща назойливому гостю.

-Да блин, дай поспать!

Крикнул я, накрываясь одеялом с головой. Но он походу, уходить не собирался.

-Ладно, не хочешь по-хорошему, будет по-плохому.

Вито скрылся за дверью. Вот наконец-то тишина и я могу еще поспать. Звяк и я отключился. Примерно я поспал еще минут десять, пака дверь в мою комнату снова не открылась. Я услышал это, но я ноль внимания. Секунду! А что значила его фраза, будет по-плохому? Металлический скрип ведра. Я открываю глаза и.....

-Б**ТЬ!!!!

Разнеслось по всей округе. Да так что мой крик был слышен даже на стройке стены в пяти ста метрах от здания, где мы проживали. Вито стоял рядом со мной с пустым ведром в руках и истерически ржал. Я уже стоял на кровати, упираясь головой в потолок. Я и вся моя кровать была мокрой. Вито вылил на меня ведро ледяной воды. В углу появился эффект "Мокрый".

-Вито..... А ну иди сюда! Я буду убивать тебя, медленно.

-Капит.... Ахахаха..... Сорян..... Вот это номер.....Ахаха

-Я сказал, иди сюда!

Вито со смехом выбежал из комнаты и ринулся на выход. Стой гаденыш! Я побежал вслед за ним. Гнал я за нами минуты две. Но эффект ожоги дал о себе знать, и я добежал только до

заправки. Несколько игроков стали свидетелями странной картины: я в одних шортах, маске да серых тапочках бегу за угорающим Вито. Почувствовав жжение, я дошел до ближайшей скамейки и плюхнулся отдыхать. Я смотрел на землю и пытался перетерпеть жжение. Вскоре вито вернулся и сел рядом со мной.

-Ублюдок, еще раз так сделаешь я на тебя браслеты одену, да в воду скину.

-Да все, успокойся, хехехе.

Продолжал смеяться Вито. Вскоре он успокоился и стал как никогда серьезным.

-Капит, в общем, мне нужна твоя помощь.

-Думаешь после сегодняшнего, я помогу тебе?

-А тебе нужна новая одежда? Или в шортах да маске ходить будешь?

-Могу и в шортах. Всего-то надо километр до деревеньки пройти, а там уже и хоть и старая куртка пойдет.

-Как вижу, ты мне помогать, не намерен?

-Ты, еще даже не сказал что делать.

-Ну, в общем. У Милене послезавтра день рождения. А я не знаю, что ей подарить. Будь дело в реальности, я бы в Steam ключ к какой-нибудь игре подогнал. Ну или по старинке цветы, ресторан, украшение.

-А я-то тут при чем?

-Ты ведь ЗБТшник, расскажи, тут есть украшения или что-нибудь еще, что может даме понравится.

-Ну как бы Немо тоже ЗБТшник, почему его не спросил?

-Как бы спросил, он сказал у тебя поинтересоваться.

-Че? Вот скотина... Эх ладно, но это только ради новой одежды и рюкзака на 40 слотов.

-А про рюкзак разговора не было. И где я его тебе на 40 слотов достану? У Бори и Немо самые

большие сумки на 35 слотов.

-А в той, что я угробил, было 50 слотов. Так что делаем так: Ты мне сейчас даешь одежду. Я еду в Станицу если не нахожу тебе нужное в этой деревни. Еду в Березино пытаюсь отыскать там. Ты, тем временем не знаю где – не знаю как, пытаешься достать мне рюкзак на 40 слотов, либо на 35.

-Ну 35 еще реально. Ладно пошли тебе одежду выдам.

Вито встал со скамейки, я тоже двинул вслед за ним. На ходу прописываю Вито подзатыльник. Его хиты проседают до 17 950.

-Эй!

-А это за воду, что на меня вылил. А да кстати с тебя еще сухая простынь с одеялом.

-Ладно...

19 Августа 2035 год 14:19. База Вирс.

Собрав все необходимое, я направился в столовую. Сел за так называемую недостроенную барную стойку.

-Привет Корра, Милене, Лорине, Иори, Пакмен. Дайте поесть чего-нибудь, и с собой немного.

-Привет Капит!

Звяк! Мои хиты проседают до 17 900. Корра ударила меня поварешкой.

-Блин! За что!?

-Приходить вовремя надо! У нас почти ничего не осталось.

-Что значит почти?

-У нас только вяленая рыба осталась, да лапша быстрого приготовления.

-Я беру все это. Если не хватит яблок, насобираю.

-И во-вторых, ты куда намылился?

-Я точно обязан отвечать?

-Да.

-Вылазку до Березино планирую.

Сказал я, уминая поставленную передо мной тарелку с вяленой рыбой. Пакмен подошел и сел рядом. Корра скрылась на кухне.

-То есть ты в Березино поедешь?

-Ну да, а что?

-К тебе дельце есть небольшое. Не мог бы ты в радиостанцию наведаться?

-Зачем?

-Мы планировали Пункт связи с остальными группировками наладить.

-Ок, а ты мне тогда...

Я достал из-за спины DMR и положил рядом.

-Сделай камуфляж на DMRи еще один на одежду во весь рост.

-Хех. Ладно, сделаем.

-Ах да, кстати, где мой байк?

-На парковке, рядом с гаражами.

Пакмен встал со стула и взяв мой DMRвышел из столовой. На тарелке закончилась рыба. Выйдя из столовой, я пошел собирать яблоки. Через полчаса я уже был готов к выезду. В моем инвентаре скопилось: пара консервов,несколько яблок, две фляжки с водой, MP5 и две обоймы, сигнальная ракета, пачка патронов для револьвера, бинокль,двое наручников с ключами, фонарик, шесть метательных ножей, Коктейль Молотова, бинты, осколочная граната и канистра с бензином. Мне выдали черную кожаную куртку байкера с непривычными мне четырьмя слотами, синюю футболку, спортивки с двумя слотами, бронежилет с шестью

слотами да рюкзак на 20 слотов. Прохожу на стоянку рядом с гаражами и.... Какого? Какой-то школоло лет двенадцати сидел за моим байком и пытался завести.

-Эй ты! А ну слез с мотоцикла!

-Или что?

-Пошел вон!

-На Х** иди. Это мое.

-Слышь ты!

Хватаю его за шиворот и стаскиваю гаденыша на землю. Достаю рацию и спрашиваю.

-Это Капитнот. Пусть мне кто-нибудь объяснит, почему школота мой байк угнать хотела?

-Су** ты кого школотой назвал!

-Говорит Логанов. Да этот школоло уже давно у всех в печенках сидит! Я вообще не понимаю, зачем мы его держим.

-Макар на связи! Коля! Еще хоть раз на тебя жалоба поступит я тебя под замок на хлеб и воду, до конца игры отправлю!

-Боря у аппарата. Вот и правильно Макар, с младшим братом так и надо. Особенно если старших не уважает.

-Немо на проводе. А сами себя вспомните, когда Valve Доту 2.5 с погружением выпустила. Срacha тогда до хрена было.

-Это Капитнот. Не знаю, мне Дота никогда не нравилась. Так че мне с карапузом делать?

-Су** я тебя по био-коду вычислю!

-Короче я на него браслеты одеваю, ключ на ящике оставляю. Все мне ехать надо.

-Макар на связи. Хорошо одевай на него браслеты, я через часик подойду.

-Боря у аппарата. Жестоко, но справедливо.

-Вас понял. Конец связи

Убираю рацию в карман и достаю белоснежные браслеты из сумки. Пытаюсь одеть на Колю. Спустя три минуты непрерывного мата все же одеваю на него браслеты. Как и обещал, ложу ключ на ящик рядом. Сажусь на Wayfarer, завожу его и направляюсь к выезду.

Проезжаю мимо бункера и заправки. В бункере кипела работа, Немо хотел организовать там, что то типа склада оружия, укрытия, комнаты допроса и карцер. От заправки осталось только бочка с бензином да колонка для заправки, само здание перестраивалось в столовую. И вот я проезжаю рядом с небольшим КПП у входа. В ста метрах вперед мне открывается вид стройки. Человек десять достраивали стену с Борей во главе. Махаю ему рукой и выезжаю с территории базы Вирс. Через пять минут въезжаю в посёлок Станица, минуты две ищу Полицейский участок, паркую мотоцикл на служебной парковке. Так сначала для себя, а потом и для остальных. Достая из кармана список дел.

Первое. Найти Пистолет-электрошокер М-140. Вероятные места спавна: Полицейский участок 60%, Псих больница 50%, Магазин 25%, Жилые дома 5%,

Второе. Подарок Милене. Придется грабить ювелирку в Березино, ну а может и с жилыми домами повезёт.

Третье. Детали для радиостанции для Пакмена. Вероятные места спавна: Служебная машина NEWS 90%, Радиостанция News 95%, Военная база 80%, Центр связи 50%.

Четвертое. Десять металла на создание брони под одежду. Вероятные места спавна: Стройка 60%, Свалка 95%, Обломки зданий 40%, Разбитые машины 35%.

Дочитав список убираю в карман. Достая револьвер из кобуры и мачете из-за спины. Открываю интерфейс, активирую ПНВ. Мое зрение переключается в режим ночного зрения. Медленно выхожу на середину комнаты. Так, это видимо кабинет сотрудников. Если мне не изменяет память, то прямо по курсу раздевалка и душевая. Слева КПЗ, центральный вход, приемная и лестница на второй этаж, арсенал где-то на втором этаже.

-Аррарроаар!

Раздалось рычание и клцанье зубов. А вот и участковый пожаловал. Из раздевалки выходит... Мать моя женщина... Передо мной стоит зомби, полностью экипированный в броню. Даже места не могу на глаз найти, куда ударить можно. Ладно, попробуем методом тыка. Разбегаюсь, пускаю две пули в голову, захожу за спину и бью мачете в шею. Вот дерьмо! Защитная маска не пропустила пули, а мачете с лязгом отскочил от шеи. Да что это за херня? Во время ЗБТ такого небыло. Ходячий разворачивается и загоняя меня в раздевалку следует за мной. Так думай! Хм, а что если? Убираю револьвер в кобуру. Достая осколочную гранату из сумки. Ну давай подходи! Иии.... Сейчас! Замахиваюсь, мачете блокирует удар правой руки, проскальзываю за спину бронированного зомби и бью мачете в ногу, пытаюсь повалить его на пол. Тадах! Стальной мертвец падает на пол. Отскакиваю в сторону. Десять секунд стою в стороне, изучая лазейки брони мертвеца в поисках места, куда бы засунуть гранату. Чего же ты не встаешь? Бронированный мертвец лежал на полу и отчаянно пытался встать. Господи, да это же черепаха. Так вот твоя слабость, тебя главное на пол уронить. Ладно, покойся с миром. Убираю гранату обратно в сумку. Встаю одной ногой на тушу мертвеца и всаживаю лезвие в небольшую щель на голове. Курсор зомби окрасился из черного в серый. Означало это только одно. Он окончательно умер. Эх, а я ожидал большего. Обратно достая револьвер из кобуры и направляюсь на второй этаж. Так, арсенал вроде слева от кабинета начальника. Читаю таблички на дверях. Вот и Кабинет Шерифа. Значит тут у нас арсенал. Подхожу к двери с пулевыми отверстиями. Не понял? Прикладываю ухо к двери и в ужасе отскакиваю. Да быть не может. Заглядываю в одно из пулевых отверстий. Штук шесть мертвецов стояли на коленках и доедали труп игрока. Блин, один не справлюсь. Открою дверь - я труп. Кину гранату - лишусь,

оружия и разрушу здание. Такс, а что если... Достаяю из сумки MP5. Не зря взял с собой. А была, ни была! Открываю дверь и россыпью стреляю по мертвецам. Минус один! Минус три! Минус пять! В магазине кончаются патроны. Последний из них встает на ноги, прерывая трапезу. И медленно идет в мою сторону, издает мертвый стон.

-Ррраарррррррр!

Удар мачете в голову. Последняя туша мертвеца падает передо мной. Прохожу в арсенал и пытаюсь оттащить тела мертвецов. На полу лежало расчлененное тело игрока. Я дотронулся указательным пальцем до тела. В интерфейсе всплыло окно данных.

Игровой ник: Dreny.

Примерный возраст: 18 лет.

Пол: Мужской.

Игровой статус: Умер.

Примерное время смерти: Три часа назад.

Причина смерти: Был съеден заживо.

Достаяю рацию из кармана.

-Прием, Это Капитнот. Кому-нибудь знакомо игровое имя Dreny?

-Азазах на связи. Знаю такого, Он к нам попозже добратся должен был. Ты его нашел? Если да, то проводи его до базы. Он с мертвецами почти сражаться не умеет.

-Азазах... Мне жаль твоего друга...

-Что с ним? Он умер, да?

-Увы, он был съеден заживо в полицейском участке Станицы.

-Твою мать. Как давно он умер?

-Примерное время смерти три часа назад.

-Тело игрока распадется на полигоны через пять часов после смерти, я еще успею. В какой комнате он находится?

-В арсенале.

-Я все понял. Скоро буду. Конец связи.

Встаю с колена и начинаю шарить по полкам. Нахожу несколько упаковок патронов, магазин на MP5, и остальной не нужный мне хлам. Но мне нужного М-140 не нашлось. Пошарюсь по

кабинетам нашёл несколько консервов. Собрав все мне необходимое направляюсь к выходу на парковку. Собираюсь заводить Wayfager, но отвлекаюсь на приближающийся звук машины. На парковку въезжает Волга с Азазахом за рулем. Я останавливаюсь и наблюдаю как он выходит из машины. Медленно проходит ко мне.

-Капит спасибо что сообщил. Лучше знать правду, чем пустое ожидание.

Молча киваю и завожу байк, даю по газам. Выезжаю с внутреннего двора Полицейского Участка и направляюсь на выход из поселка. Через пять минут доезжаю до указателя.

Березино направо 49 км.

Порхов налево 61 км.

Станица налево 2 км.

Получается Березино в начале седьмого сектора. Ну, что где-то часа 3 туда ехать, обратно 3 часа, на поиск вещей уйдет еще часов 5. Походу за сегодня не успею, хотя ладно, схоронюсь где-нибудь и завтра тогда назад поеду. Газую и мой Wayfager чуть не встает на папа и пулей стартует вперед.

19 Августа 2035 год 17:27. Пятый сектор. Где-то.

Еле живая деревянная дверь старого заброшенного бункера со скрипом отворилась. Кругом сплошная темнота и только одиночный луч света освещает дорогу. Силуэт в полном обмундировании тяжелого Морпеха. Небольшая серая накидка с капюшоном. Игрок держал в руках тяжелый автомат АКС-74 со всеми модификациями, от фонарика и штыка до лазерного прицела и гранатомета. Он не спеша прошел к второй, но уже стальной двери. За ручку открывать дверь он не стал, ибо знал, что там его ждет смерть. Стал светить фонарем из АКС-74 по стенам у самого потолка. Обнаружив вентиляционную шахту, подошел к ней. В коридоре было просто до хрена всякого ненужного хлама и обломков. Подтащив старую тумбочку залез на неё и сняв решетку со входа в вентиляцию взял ее в руки. После чего эта решетка с грохотом полетела на пол. Кое как протиснулся в небольшой вход в вентиляцию. Спустя несколько поворотов в лабиринте вентиляционной системе игрок HungryPsycho все-таки нашел нужный ему выход. С ноги выбивает решётку, и та с лязгом падает вниз. Одиночный луч вновь освещает комнату. Находит дверь с кодовым замком. Открывает защитный экран с замка и вводит код "119023". Лампочка на двери загорается зеленым. Бронированная титановая дверь со звуком "ПШ" сама медленно открылась. HungryPsycho медленно проходит в открытую дверь. Проходит на середину небольшого коридора. "ПШ". Бронированная дверь закрывается сзади. Звяк! Стальной засов закрывает за ним дверь. Минута гробовой тишины. В его игровом меню появляется новое окно. Оpozнание системного администратора.

Введите Код.

Внимание! В случае неправильного ввода вы будете убиты.

Не спеша Psuchoводит код в появившемся окне. 06 74 41. Нажимает клавишу "ОК".
Появляются песочные часы и надпись Загрузка под ними. Немного проходит вперёд и, Швяк!
Он наступил на кости игрока. Кости были уже старые где-то два дня им точно есть. Быстро осматривает кости на интерфейсе второй вкладкой.

Игровой ник: Felrout.

Примерный возраст: 36 лет.

Пол: Мужской.

Игровой статус: Умер.

Примерное время смерти: два дня назад.

Причина смерти: Был убит Системной турелью.

В первой вкладки всплывает тревожное сообщение.

-Внимание! У вас нет системных прав доступа.

-Внимание! Ошибка распознавания игрового номера.

-Внимание! Подозрение в прохождение на запрещенную территорию!

Звяк! В небольшом коридоре с лампами вместо стен и потолка включается яркий свет. Дверь перед ним открылась. И вновь системное сообщение.

-Внимание! В Попытки самозащиты данного комплекса, активирован защитный протокол один. Активация Системной турели через 3...2...1...

19 Августа 2035 год 19:14. Березино

В сам город Березино я въезжать не решился, мало ли припаркуюсь, отойду на пару минут, прихожу, херак и байк мой сперли. Нет спасибо. Я решил заныкатьмоцык в лесу на окраине. Наломав веток, замаскировал свой Wayfareгв ближайших кустах. Перекусил яблоком, выпил воды и отправился в город. Через полчаса уже бегаю по переулкам между зданиями. Оторвавшись от трупов, достаю карту города и пытаюсь сориентироваться. Смотрю на номер дома висящий на стенке. Так дом 84. Бегаю пальцем по карте. 88, 85, 81, 83. Ага вот он 84. Мысленно прокладываю маршрут до ближайшего мне из пункта назначения. Им оказалась ювелирка. Через три квартала рядом с памятником Товарищу Ленину. Убираю карту обратно в сумку. Небольшой писк в ушах и кайф. В углу исчезает эффект ожоги. Ну наконец-то. Задолбался я уже быстрой походкой вместо бега передвигаться. Закидываю сумку обратно за спину. Достаю мачете и револьвер из инвентаря. И начинаю продвигаться к ювелирке, снося всех мертвяков на своем пути. Через двадцать минут я уже лутал ювелирку и собрал добра на 15 слотов. Краем был сейф, что я тащил. К черту физику у меня под сейф еще 10 свободных слотов! Кое как запихиваю сейф размером с мини холодильник себе в инвентарь. Все,

свободного места больше нету, надо возвращаться к байку, остальное завтра. Смотрю на время, уже 20:08. Чуть меньше часа мне понадобилось чтобы добраться суда и залутать ювелирку. В основном тут спавнились мелкие украшения: Кольца, браслеты, серьги, ожерелье и прочая хрень по которой девушки. Ну бывало тут спавнилось что-нибудь очень ценное: От самых вкусных консервов и золотых пуль. До Сейфа и крутых сумок на 35 слотов. Но увы я достал только 15 золотых пуль, 2 банки бекона, сейф, 4 кольца, два браслета, три ожерелья и до хрена всего прочего непонятного мне украшения. Все слоты моего инвентаря были забиты, пришлось даже МР5 в руки взять. Ну что же надо продвигаться к мопеду, лут перекидать в него, а потом можно и на боковую. Сегодня так разминка, а завтра надо будет еще: металлолом, М-140, да и детали радиостанции надобно найти. Выхожу на улицу и начинаю двигать в сторону байка.

Через полтора часа все же добираюсь до заветного местечка, где я спрятал свой байк. По пути выпустил две обоймы в ходунув, тем самым навлекая на себя беду. На мои первые выстрелы сбежалось почти треть города. И мне ничего не осталось кроме как бежать. Выгрузив все добро в Wayfarer, я извлек палатку и установил в соседних кустах. На часах стояла 21:53 когда я закончил. Мои индикаторы голода, жажды и усталости вновь дали о себе знать. Голод 12 из 100, Жажда 21 из 100, Усталость 15 из 100. Было уже темно, костер для разогрева еды я разводить не стал, вдруг заметят. Решил умять все яблоки, что остались в байке, коробку печенья что завалилась в моем байке, кусочек пирога тихо спертый из столовой и допить газировку что неделю томилась в инвентаре мопеда. Восстановив голод до 68, Жажду до 72, бревном рухнул на матрас в палатке и уснул.

20 Августа 2035 год 00:17.Реальный мир. Из переписки разработчика и с неким абонентом Murasame .

-Я сделал все что смог. Нас расформировали, меня чуть в вирт тюрьму не посадили. Ты говорил что если я сделаю все по плану. Ты обещал, что если я взломаю настройки и запущу вирус с твоей флэшки, то игра просто зависнет и разработчикам придется перенести релиз игры на месяц, а я получу 3 000 000 рублей и весь компромат что у вас на меня есть за это. Я не хотел запираить в игре 25 000 человек и обрикать их на смерть! Не знаю как ты, но у меня больше нет сил, я иду сдаваться властям.

-Даже не вздумай! Слушай сюда! Мы изначально планировали запереть в этой игре 25 000 человек. Дальше если ты сдашься властям и раскроешь нас, то поверь, черная дыра тебе раем покажется! Если ты продолжишь с нами сотрудничать, то мы уже завтра переведем тебе на счет обещанные три лимона.

-Я... я согласен сотрудничать с вами.

-Вот и замечательно. Завтра после передачи суммы на счет покупаешь авиабилет Москва – Екатеринбург. Самолет отбывает в 16:00. По приезду оставайся в аэропорте. Зайдешь в кофешку и отправишь мне сообщение, что ты на месте. Мы приедем за тобой и лично в руки отдадим обещанный ранее весь компромат на тебя.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/14910/296998>