

Глава 1. Офлайн

10 августа 2035 год 10:39 На выезде из Белово

На выезде из города нам встретились ещё пара нубов, и чему было моё удивление, когда среди толпы мы чуть не сбили двух девушек. Неужели есть девушки, играющие в такие игры, задумался я в результате чего чуть не впилился в баррикаду стоящую по среди дороги.

-Киря блин! Смотри куда едешь!

Крикнул Ваню падая и подпрыгивая сзади на сидухе .

-Барсик спокойно! Почти прорвались!

-Это кто тут Барсик?!

-Ну ты так кота назвал вот я те кликуху и подобрал, а то твой ник VanoSizo Не катит.

Ваню с презрением посмотрел на меня и немного подумав, заржал

-хаахах, а сам то Kapitnot, Ник свой сменил года пол назад, звали б мы тебя ща все Kirill_Petrov.

-Ты что-то имеешь против настоящего имени?

-Да не просто это как то по древнему.

-Кто бы говорил.

Наш разговор прервала толпа ходячих. Я был вынужден резко свернуть на дорогу уходившую в лес.

10 августа 2035 год 12:45 Деревня Логунова

Ваню вывалил на стол весь нами собранный лут и принялся готовить еду, я тем временем просматривал вооружение, что нам удалось найти. Мы основались на заправке, что находилась на окраине небольшой деревеньки. 2 часа прошло, а мы уже: Полностью заправили мопед, залутали деревню, нашли Ваню новую одежду, а я приобрел небольшой охотничий мачете.

- 4 Фляжки с водой, 2 магазина на ПМ, Сам ПМ, 15 банок консервов ,4 лапши быстрого приготовления, мачете, палатка, канистра, спички, несколько свежих овощей, Автомат Калашников, 2 обоймы на калаш, 17 упаковок патронов хз какого калибра, бронежилет, пара книг на растопку, 6 бинтов, 3 банки колы, 2 банки спрайта, 5 банок кваса, 1 банка Limon Fresh, 4 банки пепси, Фонарик, 4 батарейки, 1 дымовая граната, 2 осколочных гранаты, 1 световая, 1 топор, походный рюкзак, 2 наручников и по ключу на каждый, 4 метра верёвки, семена растений 15 штук, моток колючий сетки 55 метров, 2 бинокля.

Перечислял Ваню и готовя лапшу быстрого приготовления.

-Хрена себе.

Сказал я посмотрев на кучу лута в углу. Ваню протянул мне тарелку с лапшой, я долго не думая съел пару ложек и посмотрел на него. Он смотрел на меня с лицом невинного кота

нагадившего в

Тапки.

-Что-то не так?

-Да не всё ок, если не отравишься значит есть можно и я не такой хреновый повар как в реальности.

-Да нормально всё. Тоже наливай себе. Кстати ты долго ещё в погружении сидеть будешь?

-Ну, ещё часа три, потом мне до магазина сгонять надо, ну и вечерком я опять зайду в погружение.

-Ну, оке, в скайп напиши, потом когда заходить будешь, я тоже оф не надолго где то часика через четыре.

Я доел всё содержимое тарелки, Ваню тоже уже заканчивал.

Хоть тут и надо есть для выживания, но вкус у еды тут не совсем, такой как в реальности, а здешний едой мы просто себя обманывали. Если обманывать себя едой слишком много то и реальное тело тоже захочет есть, Бывало что некоторые задроты забывали есть и оставались в погружении по два три дня. После чего из-за реакции тела на голод капсула автоматически отключала нас от погружения и блокировалась на некоторое время.

-Я готов, начинай грузить вещи на мопед и в инвентарь сейчас дальше поедим.

-Такс Киря пака Я не забыл: Почему у тебя топ лут при старте, а у меня ПМ, 2 обоймы, кола да банка с тушенкой.

-Это весь мой лут с беты. Ну а теперь мой вопрос, который мучил меня на протяжении всего пути.

-И какой же?

-Ты на хрена себе при создании персонажа рост на одну голову выше сделал?

-Да мне просто надоело, что я в группе самый мелкий. Ну а ты зачем себе: рыжие волосы, бороду, и возраст под тридцать лет поставил? И во вторых ты от своего реал тела на пол головы выше.

-Ну это для возможности.... Стоп тихо ты слышишь?

-Слышу что?

Взяв DMR, я открыл дверь и подбежал к разбитой машине и спрятался за ней. Ваню взял бинокль и начал осматривать небо.

-Воздух! На 12 часов!

Открыв прицел в DMR, стал целиться в вертушку, пролетающую над лесом.

-Хрена себе кто-то вертушку на окраине Белова смог в небо поднять.

-А что она так тяжела в управлении?

-Да во время беты из пяти тысяч её в воздух человек 500 только смогли её поднять в воздух и то не с первого раза.

Вскоре вертушка улетела, ну а мы, собрав весь лут, поехали в сторону второго сектора.

10 августа 2035 год 15:48 Начало второго сектора. Хижина в лесу.

Взяв мачете в правую, а револьвер в левую я зачищал хижину. Замахнувшись мачете, ударил ходячего в шею, тем самым разделив его на две части. Ваню тем временем стоял и смотрел, как я разбираю ходячих на запчасти. Спусти 30 секунд после того как туша ходячего упала на землю. Рассыпалась на полигоны, составляющие его тело.

-Не плохо ты их Karit. Меня потом научишь.

-Да это ток разминка, ну а научиться ты и сам сможешь.

-Ладно ща поедим и я оф. А то по времени уже мне на выход пора.

Я достал из инвентаря мопеда несколько банок консервов, картошки, лапши, риса и кинул их в котелок. Ваню тем временем собрал дров и разжег костер. По окончании готовки я снял котелок с костра и понес его в хижину.

-Налетай. Вроде вышло неплохо.

-Ну, сейчас попробуем.

Ваню взяв ложку, зачерпнул супа.

-Не плохо, правда, у меня, почему то привкус старого холодильника.

-Так котелок то среднего качества, да и вода с продуктами не особо хорошего качества.

Минут через пять суп кончился и Ваню стал собираться выходить из игры.

-Ну, всё Кирь до вечера.

-Удачи.

-Out Game!

Прокричал Ваню но почему то не растворился в воздухе. В течении двух минут он стоял как истукан. Я не выдержал и спросил:

-Ваню ты чего не выходишь?

-Эммм... Киря я походу баг словил, я не могу из игры выйти. Попробуй сам, а то я что, то не совсем понял что произошло.

-Ну оке, ща.

Убрав вещи в инвентарь прокричал

-Out Game!

-Внимание: Системная ошибка.

-Внимание: Данный профиль заблокирован.

-Внимание: Активирован протокол шесть.

-Внимание: Капсула заблокирована, Вы не сможете выйти из игры.

-Внимание: Изменение игрового статуса с "Игрока" на "Выжившего".

-Внимание: Изменение игрового процесса с "Нормального" на "Настоящий апокалипсис".

-Внимание: Внимание при смерти данного персонажа ваш профиль будет удалён и стерт с базы данного сервера.

-Внимание: Активирован протокол три.

-Внимание: При удалении ваших данных с сервера капсула погружения само уничтожит всё локальную память

-Внимание: При удалении локальной памяти есть большой риск уничтожения головного мозга, просьба обратиться в службу поддержки и техобслуживания.

-Внимание: Активирован протокол семь.

-Внимание: Сброс внешнего вида персонажа через пять минут.

-Внимание: Через пять минут будет загружены данные вашего реального тела.

-Внимание: Активирован протокол пять .

-Внимание: Вы получили извещение от администрации сервера.

-Внимание: В меню активирован таймер до досрочного выхода из игры.

-Внимание: Поглощение боли снижено с "Средней чувствительности" на "Реальное ощущение".

-Внимание: Активирован протокол два.

-Внимание: Настройки связи с администрации заблокирована.

-Внимание: Связь с внешним миром заблокирована.

-Внимание: Доступ к настройкам игрового процесса заблокирован.

-Внимание: Kill Счетчик обнулён.

-Внимание: При убийстве людей и мертвецов теперь не будите получать очков.

-Внимание: Лист друзей заблокирован.

-Внимание: Досрочный выход заблокирован.

-Внимание: Данное сообщение будет повторно транслироваться в 18:00.

-Внимание: Все модераторы заблокированы.

-Внимание: Все администраторы заблокированы.

-Внимание: Все пользователи заблокированы

-Внимание: При попытке вскрыть капсулу локальная память будет удалена.

-Внимание: При отключении капсулы от сети локальная память будет заблокирована.

-Внимание: Вход на сервер заблокирован.

-Внимание: Ваш цифровой ид адрес заблокирован.

-Внимание: Способ возрождение в игре заблокирован.

-Внимание: Возможность просмотра логики игроков заблокированы.

-Внимание: Ваша капсула активировала протокол один.

-Внимание: Ваше тело подвержено перехода в режим коммы.

После окончания данного оповещения системы теперь и я стоял как истукан. Спустя минуту тело Ваню погрузилось в синий поток и стало меняться на глазах. Тело стало меньше, поменялся цвет волос, изменилась его форма лица. Спустя несколько секунд свечение вокруг него угасло и я без проблем узнал лицо Ваню из реальности.

-Какого хрена!?! -Out Game!

-Внимание: Данный профиль заблокирован.

-Out Game!

-Внимание: Данный профиль заблокирован.

Спустя ещё пару жалких попыток свечение охватило и меня и мой внешний вид начал меняться.

-Внимание: Внешний вид персонажа изменён.

Я сразу почувствовал, что на пол головы стал меньше ростом, на правой щеке появился шрам, что я получил в детстве и прочие изменения. Спустя несколько секунд я заметил, что сияние пропало, и я снова стою на твердой земле.

-Твою мать!

Прокричали мы с Ваню на пару.

10 августа 2035 17:34 Реальный мир Москва. Второй подземный этаж компании "Gameru".

В комнате с основным сервером туда, вперёд, назад бегали программисты.

-Внимание объявлен красный уровень тревоги! Всем директорам каждого из отделов проследовать в зал совещаний!

Звучал голос в громкоговорителе.

10 августа 2035 год 17:46 Реальный мир. Москва. Зал совещаний "Game.ru".

-Вы вообще, о чем думали, когда решили испытать новый режим выживания на ОБТ! Вы в курсе, что у нас уже оповещений о смертях двухсот сорока восьми человек! И куда вы смотрели, когда пошла первая загрузка вирусов на диски локальной памяти пользователей! Вы в курсе что, нас всех поименно в тур по космосу до черной дыры отправят!

Распинался генеральный директор компании "Game.ru". С шумом выбитая дверь распахнулась, в зал ворвался ответственный за игровой процесс.

-Сэр у меня плохие новости. Первая автономное отключение серверов через три года. Вторая если попытаться отключить сервер и вывести всех игроков, то мы получи 25 000 трупов. Третья мы не можем помочь игрокам, все игровые консоли заблокированы, а модераторы на связь не выходят .

При попытке отключить одного из модераторов закончилась очередным удалением локальной памяти, что привело к разрыву мозговых тканей.

-Ну а хорошие новости есть!?

-Есть одна: Если игроки не погибнут в самой игре за три года то они благополучно выйдут из игры, если они умрут хоть один раз с момента активации протокола, то они умрут и в реальности тоже.

10 августа 2035 год 21:34 Хижина в лесу.

В 18:00, как и гласило оповещение, сообщение о том, что мы застряли в игре на три года, повторилась по общему каналу. Также появилось сообщение, что из 25 000 человек в живых осталось 23 418 человек, и это только за первый день. Мы сидели у костра на улице рядом с хижиной, и молчали уже на протяжении нескольких часов. Ваню в игре в молчанку сдался первым.

-Киря, какой у нас теперь план?

-Забить на всё! Пойти в бар и нажраться в хлам! Вот наш план!

-Смешно, А если серьезно?

-Ну а если серьезно то.....м...

Я опять замолчал, и спустя пару минут сказал.

-Дайка мен нож.

Ваню подошел к байку и стал копаться в нем. Спустя пару минут достал охотничий нож и передал мне.

-Такс там было сказано, что поглощение боли теперь не работает, и боль будет как в реальности.

-Ты что хочешь проверить это?

-Да

В эту же секунду я взял нож в правую руку и с размаху тронул ножом в ладонь на левой руке.

-ТВОЮ МАТЬ!

Разнеслось над лесом. Я вытащил окровавленный нож из ладони, и замотал порез бинтом.

-Ну, что скажешь?

-Не хрена не скажу, поглощение боли они отключили, боль такая же, как в реале.

Мои хиты в верхнем левом углу понизились с 18000 до 17890 и постепенно стали повышаться. 17900, 17920, 17940, 17960, 17980, 18000.

-Хиты это альтернатива крови, когда хиты понижаются до 10 из 18000. То человек в игре попадает в так называемую Белую зону. В этой белой зоне можно остаться без сознания от 10 минут до месяца. Если хиты падают до нуля, то игрок умирает. Если хитов меньше 1500 из 18000 то игрок начинает сдавать здоровьем, может вообще без сознания рухнуть. При полных хитах человек чувствует себя на отлично.

-Что требуется, чтоб восстанавливать хиты?

- Первое: Быть сытым. Второе: Не иметь усталости. Третье: Не иметь жажды. Ну или влить себе пакет с кровью, но если ты перепутаешь марку крови то мгновенно отправишься в белую зону. Ещё вопросы есть?

-Да, есть один. Как подавлять усталость?

-Ну это легко: Можно поспать, расслабиться и прочие в этом духе. Ну всё?

-Да.

-Ну тогда на выбор где спать будешь? В хижине или в палатке?

-В хижине, ибо палатку я ставить не умею. Ну, я пошел, удачи с палаткой.

Вано закрыв дверь скрылся в хижине, а я остался на улице ставить палатку. Подойдя к байку, открыл инвентарь байка и выгрузил всё не обходимое. Спустя полчаса мне, наконец удалось поставить палатку. Достав колючую проволоку и обмотал ею несколько деревьев, тем самым образуя забор подбросил еще пару дров в костер. Закончив всё, я вновь сел рядом с костром и стал просматривать навыки и лут что мы собрали.

Несколько часов спустя костер начал угасать, так как последние дрова я кинул десять минут назад. я сидел и перебирал патроны и вооружение. В меню характеристик появилась иконка "Средняя усталость". Потушив костер, я проверил ограждение, после чего залез палатку и застегнул её и лег на матрас. Наступила гробовая тишина и только где то вдалеке раздавались выстрелы и крики.

10 августа 2035 год 23:41 Стартовый город Белово. Здание мэрии.

В городе стояла паника, многие игроки падали в отчаянье и не знали что делать, большинство ушли за пределы города выживать самостоятельно. В здании мэрии собралось около ста ЗБТшников и более десяти тысяч игроков. Один из ЗБТшников с ником ToNiL объявлял:

-Внимание! Все мы теперь одно целое, чтоб выжить, нам нужно действовать сообща! Я предлагаю: Зачистить один из районов города и организовать её под зону выживания! Если кто то хочет выживать самостоятельно, то я держать не буду! Кто хочет остаться и выжить, с завтрашнего дня будут работать на общее благо, дела и обязанности распределим позже! Сегодня я введу вас всех в курс дела! Я был один из администраторов этой игры, но я теперь такой же игрок, как и все вы! Теперь к главному, если вы умрете в игре, то ваша капсула погружения убьёт ваш мозг! Чтоб вернуться в реальный мир нам необходимо продержаться в игре три года! Для выживания необходимо есть три, четыре раза в день и утолять жажду! В правом нижнем углу у всех есть три шкалы требований: Голод , жажда и усталость! Голод жажду, и усталость наверно все поняли, как их восстанавливать, шкала крови у всех должна быть в верхнем левом углу, например у меня она целая 18 000 из 18 000! Если вы не ели и не спали, то кровь не будет восстанавливаться и со временем сама начнёт понижаться! Завтра ЗБТшники научат вас всему, что умеют сами, а сейчас всем спать и набираться сил! Завтра тяжёлый день! И помните, вместе мы выживем!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/14910/293465>