

Вот я сказал, что уничтожу их. А вот о последствиях и не подумал. Может можно еще все вернуть и свалить по мирному? Неплохо было бы...

- Парень, ты нападать будешь? - а вот этому на диване вообще все равно. Такое безразличие... Жуть.

Новое сообщение от системы... Да что на этот раз?

- Подождите минутку, мне сообщение пришло. - после этих слов я открыл это оповещение.

"Вы получили новый навык - Псих"

"Вы получили благословление от Высшего бога смерти Хоруса, получено разрешение на реинкарнацию в случае смерти. За каждую сотню душ, отданную Хорусу, вы получите дополнительное разрешение или улучшение предыдущего."

"Вас отверг Средний бог разума и болезней Кирс, вы лишены его влияния. Вы лишились титула и дополнений, что он давал."

"Ваш класс был расценен ошибкой системы и подлежит удалению из нее. Вы будете лишены своего класса и классовых навыков."

"Вы привлекли внимание Древнего бога хаоса и разрушения Фата."

"Из-за новых титулов, несколько классовых навыков не подлежат удалению."

"Вы были лишены дворянства из-за неподобающих титулов. Вы не сможете получить новый титул дворянина в Империи Курел, но сможете заработать его в другой стране."

"Ваш возраст был увеличен, а продолжительность вашей жизни уменьшена. Справка: ваша средняя продолжительность жизни приравнивается к ста пятидесяти годам."

"Просьба перепроверить свой статус и сменить класс как можно скорее."

Да что это все значит? Мне и правда нужно проверить свой статус как можно скорее...

- Ты закончил? - все трое уже были метрах в пяти от меня и как-то выжидающе смотрели на меня.

- А может разойдемся спокойно? Вы меня выпустите, а я оставлю тут трупы той тройцы, а меч возьму в качестве компенсации...

- Ну... - хотел сказать что-то парень, но не успел, так как его голова упала на пол, а после уже и тело.

- Что за... - старик тоже замолчал, когда разделился на две половинки.

А девочка побледнела, да она еще и на колени встала... Пощады просит... Неужели так сильно испугалась?

- Пощажу-пощажу... Только подожди-ка секунду. - я говорил это безразличным тоном, пряча меч в ножны.

Очень даже хороший меч... Я подошел к ней, она подняла лицо... Слезы? Да вы шутите... Ну

ладно. Я положил руку ей на голову, почему мне кажется, что у нее что-то в глазах изменилось? Хотя не важно. Я отпустил ее голову и она упала лицом в пол, по которому уже растекалась еще одна лужа крови. Что произошло? Я просто активировал навык "Псих". После его активации, я будто стал перемещаться со скоростью звука, да и меч в руке, был будто ее продолжением. Вот только сначала захотелось улыбнуться, да и появилось невероятное желание опустить голову в пол. Так я просто сделал шаг в сторону парня и уже через тысячную долю секунды был за ним, а его голова слетела с плеч, со стариком мне даже на пришлось перемещаться, я всего лишь сделал вертикальный взмах, и его разрезало пополам. Ну а к девчонке я подошел обычным шагом и, положив ей на голову руку, просто выпустил когти, моментально убив. А теперь когда навык не нужен, он прекратил действие, но меня постигла жуткая головная боль.

Спустя десять минут я подобрался к ядру и попытался дотронуться до него мечом, но как только я это сделал, оно будто потеряло свои силы, так как просто упало на пол зала. Подойдя к нему, я просто ударил по нему мечом. И мне повезло, так как это сработало, и я смог разрубить его. После чего оно просто растворилось, а я покрылся белым светом и спустя пару секунд стоял перед скалой, в которой и находилось это подземелье. Но теперь пещера исчезла, будто ее и не было.

Наконец я на свободе, втянув крылья и создав уже третий плащ, я вызвал статус.

Статус

Имя: Арт Гёхт де Вондераль

Раса: Киран

Возраст: 40 лет

Титул:

Мастер боевых искусств

Пожиратель душ (73)

Людоед

Покоритель подземелья

Благословленный Хорусом

Уровень: 23 уровень

Профессия: Наемник

Класс: нет (был удален системой)

Статистика

Сила: 622 (+411)

Ловкость: 649 (+419)

Скорость: 667 (+421)

Живучесть: 695 (+443)

Интеллект: 719 (+435)

Выносливость: 683 (+432)

Навыки:

Изменение данных (уник.)

Сопротивление (легенд.)

Трансмутация тела (рас.)

Телекинез (рас.)

Око Дьявола "Зеленый" (рас.)

Регенерация (рас.)

Поглощение души (ред.)

Псих (легенд.)

Создание (легенд.)

Языки мира (ред.)

Сокрытие статуса (легенд.)

Пространственное хранилище (ред.)

Реинкарнация (легенд.)

Сделка со Смертью (ред.)

Укрощение (ред.)

Умения:

Ведение дел 1 ур.

Взлом замков 59 ур.

Владение боевыми искусствами 100 ур.

Владение двуручной косой 1 ур.

Владение катаной 76 ур.

Владение кинжалом 61 ур.

Владение крюк-серпами 11 ур. (+10)

Владение мечом 80 ур. (+23)

Владение одноручным мечом 67 ур. (+20)

Владение топором 40 ур.

Двурукий воин 70 ур. (+17)

Деловое чутье 1 ур.

Кража 1 ур.

Метание 95 ур. (+1)

Освеживание 5 ур. (+4)

Проведение пыток 1 ур.

Расчленение 5 ур. (+4)

Скрытность 17 ур. (+16)

Стрельба из лука 1 ур.

Торговля 1 ур.

Чувство прибыли 1 ур.

Магия:

Ветер 569 ур. (+414)

Темная магия 580 ур. (+425) (некромантия 600 ур. (+430))

Святая магия 420 ур. (+417)

Магия призыва (средняя) 201 ур. (+400)

Вода 201 ур. (+200)

Заклинания:

Призыв нежити:

~ Воин-скелет II

~ Скелет-копейщик I

~ Упырь I

Поднятие нежити (воскрешение) I

Исцеление II

Тень II

Крюк-серпы "Поглотители" I

Воздушный барьер II

Темные иглы II

Адское пламя I

Адский огненный шар II

Темные пути I

Почему я постарел на сорок лет? Что вообще за хрень... Система говорила мне об этом, но почему... Я попытался почувствовать Аду и Карей, но ничего не нашел, только плечо начало жечь. Зеленые круги на печати стали красного цвета. Но если они умерли, то почему я не чувствовал никакой боли? Даже если это было тогда, когда я был сильно ранен, то все равно я должен был это как-то почувствовать. Да уж, надо по скорее возвращаться в город. Я взял себе навык укрощения, он позволяет приручить любое животное или монстра, который слабее меня. На более сильных это не работает, там уж нужен навык порабощения. Сделка со Смертью позволяет мне обменивать собранные души на разрешения для реинкарнаций или получения дополнений при перерождении. С реинкарнацией и так все ясно. Ну а теперь надо поспешить...

Путь занял у меня больше часа, но я все же добрался до города и понял, что дела плохи. Почти из центра города валил дым, да и похоже, что там не слабый пожар. И ставлю сто крисаловых монет, что это мой особняк горит... Почему я так спокоен и даже не тороплюсь к месту событий? Да потому что мне плевать на этот домик, а девчонки уже сдохли... Так зачем мне торопиться? Я просто подойду поближе и послушаю что об этом говорят.

Когда я подошел, пожар уже затушили. От особняка и правда не так уж и много осталось. Вокруг было много народу, да и стражи не мало. Ну да ладно, надо поискать трупы, похороню хотя бы нормально. Когда я подошел к месту происшествия, меня остановил стражник.

- Шел бы ты отсюда...

- Хорошо-хорошо... - сказал я и развернулся, зайдя в переулок, я свернул в сторону и вскоре обошел особняк сзади.

Там уже не было стражников, так как с забором все было в порядке. Как только я перелез на другую сторону, начал копаться среди того что осталось. Все что могло гореть - сгорело, а мрамор и остальной камень хоть и выдержал огонь, все равно обрушился. Через полчаса таких раскопок я нашел один труп, но понять что-либо кроме того, что это тело принадлежало мужчине, я не смог. Покопавшись еще час, я нашел еще три женских трупа, и к этому моменту меня заметили стражники (вот же идиоты), но я остановил их, использовав темные пути. На поиски оставшихся я затратил еще два часа, но все же я смог отыскать всех. Как я уже говорил, по трупам нельзя определить, кому они принадлежали, а потому просто остановимся на том, что это трупы моих слуг и рабов. Закинув оставшихся, я сбежал так же, как и проник.

Теперь надо найти жилье, кстати, скоро уже будет восход. Так что скоро наступит утро. Вот только почему особняк сгорел? Да и почему никто из них не смог выбраться из горящего дома? Даже если они все спали, то все равно должны были почувствовать дым... Ну да ладно, все равно они уже мертвы, так что это не столь уж и важно. Я пошел к Гасту, даже в такое время, он все равно сидит за стойкой с какой-то книгой.

- Привет, мне нужна комната на пару дней.

- Ты же купил дом, так зачем тебе тут останавливаться? - спросил оборотень.
- Он сгорел недавно, а вместе с ним и девчонки. Я на задании был. - ответил я, доставая деньги.
- Соболезную, комната та же?
- Да-да, сколько?
- Сто тысяч Тер. - сказал он и положил ключ на стойку.

Я положил десять золотых и пошел в комнату, что снял в первый день прибытия.

На следующий день я полностью восстановился, рука и крылья полностью отросли. Я решил взять лошадь и поехать по Королевству в поисках чего-нибудь интересного. Так что сейчас мне осталось сдать задание и найти лошадь. Я действительно удивил парня за стойкой, когда выкладывал камни Демонических псов. Как только он засчитал мне задание, я продал их все тут же. Также я попробовал узнать что-нибудь о тварях из того подземелья, но он сказал, что никогда не слышал о таких монстрах, и что таких нет даже в справочниках. Так что тут я пришел в тупик. Заработал я порядком двух с половиной миллионов Тер, но так как мне все равно на деньги, то я даже не узнавал цены на камни, ну а награда за это задание было двести тысяч. Теперь лошадь. С ней тоже много проблем не возникло, так как они свободно продавались в торговом районе. Взяв себе не плохого жеребца черного цвета, я вышел из северных ворот Зайста.

Ну а теперь в путь.

<http://tl.rulate.ru/book/1489/33736>