

Глава 2. Пешка на доске.

Кирил открыл глаза и тут же прищурился, прикрываясь рукой от яркого солнца. Так, продолжая лежать, он прокрутил в голове события вчерашнего дня. Это казалось сном, но, открыв глаза и оглядевшись, он увидел, что находится на лесной поляне. Вокруг него возвышались величественные дубы, а может и ясени, или даже тополя. Хотя тополя вроде слегка похожи березы, или нет? У Кирила, как у типичного городского жителя, не было глубоких познаний в ботанике. Солнце стояло высоко над головой, а значит, что уже около полудня.

- Да, это не мой город. Значит это все не сон. Я ее видел. – Прошептал сам для себя Кирил. Разговоры с собой его всегда успокаивали.

- Черт, она действительно скинула меня с крыши! – Возмущенно вскрикнул парень. Его одолела злость, но лишь стоило ему вспомнить свою прекрасную Госпожу, как гнев моментально испарился.

- Ну и пусть, зато я Её Герой! – гордо произнес парень, - И так, она говорила, что я быстро освоюсь. В лесу. Ага... Ну, хотя бы не пустыня. Надеюсь, Удача и правда мене поможет.

Лес был не лучшим вариантом для Кирила. Он однажды бывал в лесу. В тот раз он заблудился и до поздней ночи просидел в чаще, пока его не нашли, голодного, замерзшего и искусанного комарами. С тех пор Кирил боялся и потенциально ненавидел леса за один факт их существования.

Еще раз оглядев местность вокруг, Кирил вдруг заметил на периферии зрения какую-то странную штуку. Она выглядела плоской квадратной иконкой с восклицательным знаком в центре. Сфокусировать на ней взгляд не получалось, иконка перемещалась вместе с ним.

- Значит мир, соответствует моим способностям... Это хелп? – сам у себя спросил парень.

Попытался достать до кнопки рукой, но ничего не получилось.

- Может, голосовая команда... - пробурчал Кирилл, - Откройся!

Но ничего не изменилось.

- Хелп! Статус! Статы! Инвентарь! Эффекты! Настройки! Сеттинг! Параметры! – Кирил выкрикивал все возможные варианты команд, но ничего не происходило, - Работай, мать твою!

Парень сел, привалившись спиной к дереву, и задумался. Как ни странно, факт знакомства с богиней и попадания в другой мир, ничуть не смущал парня. И так, он однозначно видел эту иконку. Она привязана не к местности, а к его взгляду. Следовательно, это действительно, что-

то вроде игры. Богиня не обманула, в играх у Кирила кое-какой опыт имелся. Парень мечтательно улыбнулся.

Он представил себя в сияющих доспехах, окруженным ореолом славы, со своей прекрасной богиней на руках. Было бы не плохо! Однако, стоит сперва разобраться системой управления.

Как бы он сам реализовал подобный интерфейс дополненной реальности? Конечно голосовое управление, но это не сработало. А еще варианты? Чем плохо голосовое управление? Ну конечно! Когда ты в стелсе крадешься по лагерю спящего врага, глупо кастовать невидимость криком. Да и в целом, а ну как простудишься и сорвешь голос? А здесь можно простудиться? Черт, какой бред!

Кирил сорвал травинку, растущую меж корней дерева и вставил в рот. На вкус она была довольно горькой. Он с досадой хотел ее выплюнуть, но внезапно понял, что его рот полностью парализован. Попытался вскочить на ноги, но ноги не слушались. Тут парня охватила паника. Тело полностью отказало! Все что он мог, разве что вращать глазами. Тут он заметил рядом с уже знакомой иконкой новый значок - череп с молнией.

Мозг пронзила очевидная догадка. Эта чертова трава была ядовитой! Паралич. Проклятый лес! Пока действовал паралич, Кирил скосил взгляд себе под ноги. Несколько невзрачных зеленоватых цветков пробивались из-под корней дерева. Больше таких растений в поле зрения не наблюдалось. Именно от них он и оторвал эту злосчастную травинку. Вот так везение, выбрал единственный отравленный цветок из всего долбанного разнообразия растений в долбанном лесу. Кажется, Госпожа Удача слегка приврала про обещанную помощь.

Кирил уперся взглядом в иконку паралича. Сколько же он действует? Неужели все так закончится? Страх захлестнул парня. Сколько же это может продолжаться! Он с ужасом смотрел на иконку отравления.

Вдруг, под иконкой появился таймер, ведущий обратный отсчет. Двадцать восемь минут, двадцать секунд.

Вот оно! Таймер появился по желанию, а значит, можно управлять интерфейсом мысленно! Кирил расслабился. Через двадцать восемь минут паралич спадет, а пока можно попробовать посмотреть свои статьи.

Парень представил перед своим взором курсор и кликнул им по иконке с восклицательным знаком. Перед ним развернулся ряд подписанных значков: «skills», «map», «log», «settings». Успех! Руки так и чесались попробовать покопаться в настройках. Раскрыв эту категорию, Кирил увидел самый первый пункт и возликовал - «Language»! Здесь можно менять язык! Пролистав длинный список вариантов он с облегчением нашел Русский. Теперь разбираться будет проще.

В целом, настроек было удручающе мало. Все они касались интерфейса. Возможности постоянного отображения линейки скиллов, мини-карты и прочих иконок. Так же была

возможность включить управление голосом. Мысленно сплюнув, Кирил включил все опции и закрыл окно настроек. Интерфейс преобразился. В правом верхнем углу поля зрения появилась круглая мини-карта, прямо под ней полоски манны и хп. Внизу расположилась пустая линейка прозрачных квадратов, видимо поле для скиллов. Для начала не плохо. Стоит первым делом осмотреть местность. Кирил открыл карту, но все, кроме маленького кусочка леса, было скрыто туманом войны. Жаль.

Теперь нужно проверить свои статы. Из иконки «Способности» выпало три подпункта: «Активные умения», «Действующие эффекты», «Характеристики». Открыв Характеристики, Кирил узрел окно-голограмму:

Имя: неизвестно.

Уровень 1.

Здоровье 50.

Манна 100.

Сила 5.

Интеллект 10.

Ловкость 5.

Выносливость 5.

Удача 75.

Не великий воин, это точно. Остается положиться на везение. Раз интеллекта вдвое больше чем силы, то можно стать магом! До обидного мало хп и непонятно, почему нет имени. Но с этим можно разобраться позже. Интересно, что там со скиллами?

В окне активных умений было пусто. Вот подстава! Видимо их нужно сперва как-то изучить. Раздосадованный парень вернулся на вкладку выше и выбрал раздел «Действующие эффекты».

Действующие эффекты:

Временные:

Паралич - 00:23:01

Постоянные:

Избранник Удачи: +50 к удаче.

Враг Войны: -5 сила, -5 ловкость, -5 выносливость.

Дар Слепого Ои: +5 к удаче, +5 к удаче, +5 к удаче.

«Война оказался вредным, даже на постоянный дебаф не поспешил. Урезал вдвое статки! Ну ничего, в конце я ему задам трепку. Пройдет паралич и сразу пойду искать город, или что тут есть. Главное найти людей, дальше разберусь по ходу дела. А вот травку стоит сорвать, вдруг пригодится...» - подумал Кирил.

- Ой! - раздался женский голос за его спиной, - Ты кто?

- Ууууыы... - беспомощно промычал Кирил.

Перед парнем встала невысокая блондинка с большими голубыми глазами. На ней было надето простое грубое платье, а в руках была корзинка. Девушка присела на корточки рядом с парнем, сорвала те самые цветы паралича.

- Ну и давно ты съел это? - спросила она, убирая цветы в лукошко.

- Эууу эааы...

- И откуда ты такой только взялся. Ладно, пойдём-ка в деревню, там чтонибудь придумаем. - Девушка без видимого труда положила парня на плечо.

- Ыа-а!

- Меня, кстати, зовут Фалика. А тебя?

- Ыыыы...

- Точно, как я могла забыть! - девушка звонко рассмеялась и направилась к выходу из леса.

<http://tl.rulate.ru/book/14874/293622>