

- Авантюристка ранга А

Где бы достать напарника который будет меня уважать и не приставать вечно, у всех мужиков там что-то жмёт или у них только и есть что похоть? Ай, ладно все равно, лучше бы было побольше сильных авантюристок, но нет всех их уже давно поймали или того хуже. Вот бы в гильдии появился кто-то новый, я б незамедлительно пригласила его в команду, лучше если бы была девушкой, но и не насильник сойдёт...

А вот уже и Гильдия, я зашла и как всегда на меня смотрят все отбросы этого заведения, ничего не изменилось что в прошлой жизни что и теперь...

- "Хозяйка есть новички?"

- "Да есть тут одна персона..."

- "Но вы характером не сойдётесь.. слишком уж она "Ленивая" даже лень заполнить побольше бумаг и пойти в королевские маги... Вот пытаюсь сама устроить встречу между ей и королём.."

- "А зачем ей к королю?"

- "У неё (Магия Тьмы) (S+) ранга, такой талант очень сложно найти в таком возрасте, а тут ещё опасная работа да и те слухи.. что у неё недавно были ужасные раны вплоть до переломов, там одной магией исцеления не отделаешься."

- "Значит она приходила вся в бинтах?"

(Регенерация у ГГ она 1 уровня но после лечения стала 3)

- "Нет на своих двух и без единой царапины."

- "Где она остановилась?"

- "Не знаю, всё что я знаю лишь слухи, говорят даже что она продала на рынке монстра (B+) ранга. А также что она связана с Даресом."

- "Кто такой Дарес?"

- "Дворф, авантюрист D ранга как вам удобнее, но ещё все говорят что это именно он принёс сюда это чудо."

- "Где я могу найти Дареса?"

- "Он живёт в гостинице "Абстракт""

- "Спасибо, скоро я возьму новенькую под своё крыло." Урааа, есть кто-то талантливый и не заинтересованный в лёгкой наживе. Я пришла к Даресу, тот сказал что после 12:00 он больше не выдел его, но почему он сказал его? Возможно из-за старости чокнулся... ну поиски усложнились...

- Лени

Проснувшись где-то вечером, я пошел выполнять задания.

- "Так что там у нас (Убить 5 Гризли (C-)) хмм... а где место обитания... Ну ладно я вчера карту

прикупил, как обычную так и с местами монстров, надеюсь с картой я не потеряюсь."

Что же с прошлым разом лес как-то изменился, стало больше разных делекатесов пригать и скакать, Ну а мне к вон той горе что называется Стальной Горой, ибо там много монстров вюс навывом (Стальная Кожа). Отправился я туда за Гризли, а у был 10 кролей... ну 2 золотых за штуку всё таки. Через час я уже подошёл к подножью горы, там то я и заметил двух таких гризли.

(Оценка):

Имя: Гризли - Воин (С-)

Раса: Монстр (Медведь)

Хп: 900

Мп: 340

Атака: 310

Защита: 410

Ловкость: 110

Телосложение: 67 (Есть новой характеристикой, при поднятии Оценка на 5 уровень вы открыли новый вид статов, только от 0 до 100)

Навыки: Стальная Кожа (5), Владение Топором (3), Шестое Чувство (6), Магия Земли (Е+), Групповое Заклинание - Каменная Гробница)

Титулы: Воин, Бесстрашный, Низший.

Я сразу же применил Связку навыков (Стальная Кожа + Облачение Дьявола+ Управление Тенями) Заострив мечи тенями я побежал прямо на группу из 4 таких мишек, стати у них были разные а сила всегда одинаковая, первый пал сразу же после активации, второй сопротивлялся, а третий помогал второму пока четвертый что-то колдовал. Чтобы не проверять на себе его колдовство, я кинул в него свой меч предварительно изменив форму на огромный сюрикен. Четвертый скончался не сразу он что-то ещё пытался бормотать но я использовал (Управление Тенями) и разорвал его на пополам. Второй и Третий полягли по такой же схеме. Осталось найти ещё одного и задание будет завершено, пройдя ещё чуть наверх я наткнулся на 7 таких же Гризли, я постараюсь создать спомощью теней меч на 10 метров, с одного взмаха полягло 5 Гризли, двое побежали на меня и я рискнул и остановил их атаки голыми руками (он был в Облачении Дьявола) на моё удивление я не пострадал ну разве что мне в землю впечатали ноги, а так ничего аномального. Я использовал (Инь и Янь) и пробыв в их животах дыри в 0.5 метра предварительно откинув два топора.

Закинув все 12 тел в (Теневой Склад) я пошел обратно в город.

Статистика:

Имя: Лень

Раса: Человек

Уровень: 58

Атака: 1290 (+342)

Защита: 740 (+40)

Ловкость: 2270

Удача: 7790

Навыки: Мечник (4), Теневой Склад (4), Инь и Янь (2), Стальная Кожа (7), Фатонный Луч (3), Мир Тёмного Владыки (2), Теневые Мечи (5), Темный Шар (1), Ловкач (3), Усиление Водной Стихией (1), Мантия (2), Регенерация (3), Управление Тенями (4), Оценка (4), Поглощение Материи (2), Подготовка (2), Сопротивление Боли (4), Стрельба (1), Алчное Сердце (2), Ускоренное Мышление (2), Безумие (1), Щит Тьмы (2), Облачение Дьявола (4), Магия Тьмы (S+), Магия Воды (S+), Сокрытие (2), Уход в Тень (3), Фальшивки (1), Призыв Вооружения (1)

Титулы: Проклятый Черным Драконом, Везунчик, Жалкий, Катаклизм, Меткий, Бесстрашный, Демон.

Надо будет все таки подкачать защиту...

<http://tl.rulate.ru/book/14773/293020>