

## Глава 5. Раздумья и Выбор

Собравшись морально, возвращаю к себе клеймор. Коробок три штуки и пять эликсиров. Посмотрев на заляпанный кровью меч.. в голову пришла интересная идея.

Создаю барьер и стараюсь по сильнее на нем сконцентрироваться. Уже вскоре я начал лучше понимать некоторые его особенности: знания приходили из неизвестного мне источника, "Заливаясь" прямо в голову. Например. Оказывается! Можно запретить проход через барьер абсолютно всему и после этого настраивать определенные исключения.

Сразу же возникает желание опробовать это дело "вживую" на практике. Поэтому запрещаю всему, кроме меча, проходить сквозь барьер.

Хм.. интересно выходит: подобная особенность становится инстинктивно понятной, стоит только о ней задуматься. Подхватываю телекинезом меч и провожу его сквозь барьер.. и он становится кристально чистым!

Сработало. Вся кровь осталась за барьером.

Любопытно, а что еще возможно с ними сделать? Надо будет еще поэкспериментировать над барьерами, но это позже.

Первым делом беру книгу навыков в руки.

" Активный навык третьего уровня: Призыв медведя защитника "

Опа! Сумоны?! Заманчивый навык! При определенных ситуациях куча возможностей для применения!

Хоть руки и чешутся.. повременю с его изучением. До десятого уровня еще далеко, а динамика в получении новых уровней.. мне уже в принципе понятна, на каждый последующий придется потратить намного больше, как времени так и усилий. Да и защитник мне пока что без надобности: зачем он мне сейчас? Если чертовы зомби меня даже не видят?!

Из всех видов на планете.. именно человек стал лучшим убийцей на планете!

И благодаря чему?

Своему интеллекту!

Если есть преимущество - необходимо развить его на максимум! Мое главное преимущество -

это практически безопасный фарм!

Дистанция!

Что означает одно: необходимо развиваться именно в этом направлении, которое уже доказало для меня свою эффективность.

Главным приоритетом при получении характеристик от уровня становится развитие духа и выносливости.

При подобной "Раскачке" (развитии). Невооруженным взглядом видны несколько значительных преимуществ.

Телекинез и даруемые им потоки сознания. Барьеры для личной безопасности, если вдруг меня смогут обнаружить. Они дадут мне время, чтобы разобраться с врагами. Подводя итог: этот навык стоит того, чтобы сконцентрироваться на его развитии!

Это - мой выбор.

Чем выше с помощью духа смогу повысить дальность навыка - тем лучше! Сейчас, по моим интуитивным ощущениям, она была порядка 91 метра, что дополнительно подтверждалось строкою в статусе. Насколько понял, формула следующая: один дух дает плюс три метра к дальности, а дух с выносливостью дают + 5 кг. к максимально поднимаемому весу, который уже был равен 155 кг.

Ровна так же эта пара характеристик усиливает барьер, дух даст больше времени автономного существования, а выносливость более высокую прочность.

А если вложить дополнительно очки выносливости и духа при создании, то прочность и длительность станет еще выше!

Что именно он может выдержать мне не известно... Хотя... Создаю дефолтный ( по умолчанию ) барьер и убираю подпитку от себя, поднимаю тройным потоком сознания клеймор нанося мощный удар прямо по барьеру! По нему прошла волна вибраций и барьер потускнел!

Подключившись понял, что барьер потерял треть прочности.

Ставлю за барьером ещё один!

Потом ещё один, пробую ещё и ничего не выходит, не формируется. От чего это зависит? А как увеличить количество еще больше? Чувствую, что это зависит от уровня навыка.

Чем выше уровень навыка тем сильнее барьеры, тем больше можно поставить барьеров за раз, а также контролировать больше вещей за раз! Это качественное усиление! Насколько понимаю, чем больше уровень тем больше урона сможет впитать щит. Чтобы разрушить барьер, придется приложить в три раза больше урона, чем его прочность. Это могут быть как кинетические атаки, так и энергетические.

Вот только как поднять уровень навыка? Скорее всего можно сделать предположение, что очки навыков будут даваться при поднятии определённого уровня или выполнении квестов?

Ладно пойдем чуть позже, а пока что...

Начинаю открывать все коробки и получаю следующее:

" Перчатки силы 1 уровень + 2 к силе "

" Наплечники выносливости 1 уровень + 2 к выносливости "

" Медальон духа первого уровня + 3 к духу "

Вот теперь рандом был на моей стороне полностью!

Одеваю их и начинаю ощущать возросшую уверенность в собственных силах!

Мысли становятся еще острее чем раньше, быстрее. А тело становится более терпимым к физическим нагрузкам.

Выпиваю эликсир и сажусь в медитацию. За 35 минут восстанавливаюсь, и положив все эликсиры, сапоги ловкости, еды на два дня и книгу навыков в рюкзак. Проверяю

- Статус!

Человек 6 уровень.

Характеристики:

Сила 13 ( 17 )

Ловкость 13 ( 16 )

Дух 22 ( 29 )

Выносливость 22 ( 27 )

Живучесть 11

Стойкость 10

Экипировка :

" кольцо духа + 2 к духу " 2 шт.

" браслет силы + 2 к силе "

" ботинки ловкости + 3 к ловкости "

" пояс выносливости + 3 к выносливости "

" перчатки силы 1 уровень + 2 к силе "

" Наплечники выносливости 1 уровень + 2 к выносливости "

" медальон духа первого уровня + 3 к духу "

" Клеймор оружие первого уровня "

.  
Активный навык Телекинез 3 уровня. Дальность: 100 метров. Максимальный подъем веса 165 кг. Максимальное количество поднимаемых предметов 3. Барьеров 3. 1 дух - это три метра дальности. Одна Выносливость и дух вместе это пять кг веса. Нельзя воздействовать на живые объекты.

И так сейчас три часа дня, подумать только всего за несколько часов мир перевернулся с ног на голову! Зомби, уровни, навыки, предметы из системы, а что же будет дальше?! Лишь одному этому богу системы и известно.

Прекрасно представляю по книгам, фильмам и новеллам, да и доводы разума говорят о том же, что хаос будет только набирать обороты! Глянув в строку новостей в телефоне увидел.

Сейчас уже по всему миру! Начинается тотальный П\*#\$@Ц! Более чем уверен что на всех континентах происходит нашествие апокалипсиса.

Через некоторое время выжившие и ставшие сильнее люди отбросят мешающие им выжить моральные установки общества. Типа запрета на убийства, право собственности, свободы и тд. Будут подчинять слабых и убивать недовольных! Какая полиция и суд?! Никакой централизованной власти в таком бедламе и кромешном хаосе не будет еще долгое время, если человечество вообще сможет выжить. Поэтому нужно развиваться! Становится мощнее! Опаснее! Только сильные будут независимыми и свободными в своих решениях.

Сейчас каждый день, очень важен. Это фундамент успеха в будущем. Ресурсы будут ограничены во всех сферах жизни. И чтобы их достать придется очень постараться для обеспечения приемлемых и даже комфортных условий для жизни.

Вспоминается геймерская поговорка: Пока ты спишь, твои враги качаются! Осознание подобного приходит как озарение!

Поэтому необходимо составить план. Каким именно путем мне следовать в это неприглядное будущее! Если использовать игровой сленг, то для начала необходимо определиться с точкой Фарма! (Локация/Место прокачки) Выбрать путь к ней и локализовать для себя любимого.

Подхожу и включаю компьютер. Интернет то еще работает! Но долго это явно не продлится. Хотя это не факт, спутников то очень много. Сев за комп, в первую очередь скачал целую кипу различных карт своего города и его окрестностей к себе на телефон. Сам город носящий название Годдард, является мегаполисом, очень даже большим, население составляет более 30 миллионов. Сам проживаю в одном из районов на севере города. Площадь города тоже довольно значительная в радиусе более 200 километров. Является одним из самых больших городов категории А+ и находится на центральном континенте в его середине. Помимо одного континента, существует еще тройка других не меньших по размеру. Хм.. мысли свернули не в ту сторону.

Так вот. Ещё подумав и вспоминая новеллы и историю своего мира, что самое важное при войне и боевых действиях кроме самих людей? Еда, оружие, деньги и информация! Деньги идут лесом ими теперь только печь топить, решил скачать еще больше карт на другой носитель подключил терабайтник и скачал все карты известных хранилищ и военных баз где проходили контрактную службу некоторые мои знакомые, много конечно осталось для меня неизвестным, так как в сети многое скрыто и засекречено. Но даже то что нашел все равно очень пригодится как сейчас так и в дальнейшем! И так мне нужно найти место, где есть высокое здание и рядом

есть большие гипермаркеты или даже базы с законсервированными продуктами, ну и предположительно там будет море зомби для усиления. В других обстоятельствах скорее всего наоборот бежал бы из города! Только пятки бы мои и сверкали. Но теперь попробовав и вкусив силу своего навыка, который смог очень удачно дополнить своей медитацией, а также понять и суметь применить прочие его особенности. Не говоря уже о повышенной безопасности, относительно битв лицом к лицу без риска заражения. Получив в свои руки силу! Нужно суметь ею воспользоваться на полную катушку!

Порыскав по карте минут тридцать приметил три точки.

До каждой из них от меня два - три часа езды на машине и это без учета пробок и находятся они все в центральном районе города.

Точки Фарма забил в телефон, отметив флажками на карте.

Вопрос следующий как добраться? Пешком опасно, тем более я один. На машине тоже, если зажмут то могут телами и закапать! К тому же одна царапина и мне каюк!

Как же мне добраться? Выучить медведя и на нем прокатиться? Попахивает безумством. Ничего так сразу в голову и не приходит. Заварил кофе и пошел посмотреть через окно обстановку на улице. Какие то люди выбрались на одну из соседних крыш.

Постойте-ка Крыши...?!

Решение напрашивается само!

По верхам! Здания находятся недалеко друг от друга, к тому же на крайний случай между ними всегда есть деревья или фонарные столбы.

Самого себя поднимать не могу, а вот предметы на мне или вокруг вполне! Надо найти что то среднего размера чтобы мог устойчиво на нем разместиться. На диване что ли? Нее слишком тяжело получится с моими 90 кг. веса. Очень быстро дух и выносливость заканчиваться будет. Походив по квартире, заметил три все так же стоящих барьера, чувствую что потихоньку их плотность становится все меньше, да и визуальнo становятся по чуть-чуть все прозрачнее.

Сажусь в медитацию и решаю кое что проверить. Развеиваю барьер, ощущаю остатки энергии барьера, после чего пытаюсь впитать её обратно. Не выходит, совершенно не хочет двигается в моем направлении и окончательно растворяется.

Смотрю на второй барьер, подключаюсь к нему и пробую втянуть энергию обратно, не идёт! Подключившись повторно к барьеру развеиваю его.. и связь с остатками энергии остаётся!

Энергия стала быстро растворяться в воздухе, в медитации успел поглотить всего лишь около

25-30 % от того что было. Превосходно! По идее если вложить практически весь запас духа и выносливости в барьер, то развеяв его получу 25-30 % обратно, получается дырявое, но все же хранилище энергии, которую можно использовать как батарейку для самого себя!  
Соединившись с третьим барьером без медитации, развеял его и остатки энергии даже не почувствовал.

С трех барьеров получу почти полный резерв для прямого управления телекинезом, или три самых мощных барьера которые в состоянии создать!

Сразу же пробую! Создаю щит, он же барьер. И вкладываю при создании почти весь дух и выносливость! Щит стал очень плотным даже на вид! Приходит понимание что такой барьер в пассивном состоянии простоит около суток! Все из за выносливости, которая очень его укрепляет, а дополнительный дух не даёт энергии так просто рассеиваться.

Снова восстанавливаюсь, и создаю ещё один, восстановление и ещё один!

Снова восстановление! Потратив чуть более полутора часов получил тройку самых мощных барьера из мне доступных и полный резерв, пробую добавить еще энергии в щит, но замечаю что выше моего максимального объёма в щит уже не влезает. Печально, но поводов для радости многим больше.

И так время для очередного эксперимента.

Хватаю телекинезом барьер, переворачиваю его горизонтально и опускаю на пол!

Настраиваю его ничто не пропускать даже меня, становлюсь на него и поднимаю барьер в воздух!

- О да! Получилось! - Начинаю двигать себя на барьере по комнате, с моим весом потребляемый дух и выносливость очень ощутимы! Зато барьер ничегошеньки не весит хоть и стал таять чуть быстрее. Пробую ускорить свое передвижение и чуть не слетаю на пол! Упал копчиком на барьер, подумав, цепляю два потока сознания на оба ботинка, чтобы поддерживать себя во время полёта.

Устойчивость повысилась на бесконечность по сравнению с той что была. Остановившись ставлю два других барьера на первый в виде наконечника стрелы перед собою.

Барьеры слились краями между собой. Удивительный и довольно занимательный момент.

Решил проверить сколько времени хватит моих запасов энергии на передвижение в полёте. Рюкзак на спину, открываю пошире окно и затем медленно вылетая из него.

- Ух ты! Фантастические ощущения!

Страшно вниз смотреть!

Набираю осторожно высоту и зависаю над крышей своего дома. Включив секундомер на телефоне, начинаю максимально быстро летать назад и вперед прямо над крышей, лучше перестраховаться и понять свои возможности чем потом сожалеть. Спустя какое то время чувствую, что энергии осталась около половины. Смотрю на секундомер прошло пять с небольшим минут. Результат не плох!

Плюс заметил, что из за трения барьеров с воздухом! Он тратиться быстрее да и мне двигать телекинезом тяжелее чем могло бы быть. Поэтому пробую настроить барьеры только на пропуск воздуха после нескольких попыток, у меня получается! Теперь воздух пропускается барьерами, а я нет!

Пробую теперь полетать, почти сразу сильный, но терпимый ветер бьет в лицо.

Расход энергии на сам полет сократился процентов на 40 % точно, но и комфорт уменьшился. Если решать между комфортом и эффективностью, то сейчас выбор довольно очевиден для выживания.

Теперь смогу пролететь максимум минут 14-15. А развеяв и впитав два передних барьера ещё минут пять добавится.

Высчитав на спортивном приложении в телефоне мою максимальную скорость вышло около 40 километров в час. Смотрю до ближайшей точки предположительного фарма, если двигаться по дорогам это около 140 км. Сам живу на севере города относительно близко к центру. Но я то теперь могу по прямой! Посчитав в уме у меня вышло около часа постоянного полета на максимальной скорости!

Подумав решил лететь по 10 минут, а потом делать остановки на восстановление. Эликсиров должно хватить, без них восстановление растянулось бы на много часов. Без медитации аналогично. И лететь мне тогда до скончания времен.

На каждые десять минут полета по первым прикидкам будет приходится 25 минут восстановления это около 2/3 энергии от всего запаса, сидя в медитации и попивая эликсиры, а также занимаясь восстановлением прочности барьеров до максимального возможного уровня.

Что же не буду терять времени пора в путь! Вполне возможно что уже не вернусь в родные пенаты никогда. И то что я холост и не имею в живых родственников скорее плюс чем минус в сложившейся ситуации.

Возвращаюсь в дом и провожу еще раз восстановление резерва.

Оглядев на прощание квартиру и положив терабайтник с зарядными устройствами, а также

дубинки в рюкзак вместе с заранее отложенными припасами вылетаю из окна в направлении центра!

<http://tl.rulate.ru/book/14765/563040>