

Неумолимая толпа в сотню с лишним зомби, ведомая жаждой плоти живых, следовала за десятком кричащих и бегущих изо всех сил людей. Такое зрелище никого бы не оставило равнодушным! Особенно людей с менталитетом до апокалипсиса. Страх и адреналин, кипящие в крови, заставляли их бежать изо всех сил! Вот один из бегущих в поисках спасения людей споткнулся. Отчаянно вскрикнув при падении. Судя по всему, он вывернул стопу при падении, потому что когда этот бедняга смог подняться на дрожащих ногах.. то сразу же начал что-то кричать моля о помощи в сторону убегающих от него все дальше людей. Бегущие впереди люди совершенно не обратили на его крики внимания. Они подбежали к нашему районному супермаркету и в “темпе вальса” проскочили внутрь, сразу же и не раздумывая заперев за собой входную дверь. Бедняга уже не мог бежать, а лишь отчаянно ковылял вперед на всей доступной ему скорости.

Закономерно, как это и бывает в фильмах ужасов, с поправкой на то, что это - реальность, хромающего человека догнали зомби на оставшейся трети пути до магазина, употребив его в пищу без лишних сантиментов.

Предвидев конец погони, я предпочел отвести взгляд, чтобы не видеть этот ужас вживую, иначе эта сцена мне потом в кошмарах снится будет.

Супермаркет был расположен в углу соседнего дома, в сотне с лишним метров от последней жертвы и в пятидесяти метрах от меня. Поэтому как либо помочь ему, я никак не смог бы: расстояние было намного больше, чем доступно для моего навыка в данный момент.

На первый взгляд, в магазине сейчас было довольно безопасно. Никаких открытых витрин, только один вход через переднюю и что самое важное, железную дверь. Плюсуюем к этому нехилые запасы еды и делаем вывод, что люди внутри смогут продержаться довольно долго.. Наверно.. ну всяко больше, чем разгуливая по улицам.

Посмотрев вниз на улицу, увидел дубинку той первой девушки и решил прибрать её к рукам. Потянувшись к ней мысленно, практически сразу схватил её чем-то вроде ментальной руки и перенёс к себе. Поозиравшись вокруг в поисках еще одной дубинки, нашел её неподалеку от первой: видимо, она осталась от первых жертв или её просто впопыхах обронили.

Также мысленно к ней потянулся и захватил, перенес в квартиру.

У меня в наличии теперь было целых три дубинки, а из окна моего дома напротив виднелось около сотни зомби-туристов!

Вывод..?

Пришла пора.. опробовать свой навык в деле!

Усевшись в глубине квартиры на диване, закрыл глаза и попробовал ощутить дубинки. Я четко ощущал их, а вот пространство вокруг - уже нет.

В чем же дело..? Пробовал сконцентрироваться и так, и этак, но ощутить пространство никак не выходило..

Хм.. единственное отличие от первого раза..

В тот раз я находился в состоянии медитации!

В сей же момент настроился, входя в неё. Сконцентрировался на дубинках.. и сумел ощутить пространство вокруг всех трёх дубинок! Выходит, если они рядом друг с другом.. то радиус "сферы телекинеза".. уже будет равен четырем с половиной метров!

У меня аж глаза засверкали и перехватило дыхание, от чувства дальнейших перспектив.

Пришла пора подкачаться.

Вот только мы не мышцы будем качать, а уровни и характеристики!

Из моего окна в направлении зомбо-толпы вылетают три дубинки. Подлетев к зомбакам поближе. Наношу одной из дубинок удар сверху вниз. Постаравшись при этом набрать как можно большую скорость, тем самым увеличив силу удара!

И дубинка не подвела, разбила его голову, как спелый арбуз!

Раз пошла такая "жара", начал бить двумя дубинками параллельно друг другу, а приноровившись, подключил к этому "благову" делу и третью дубинку. Это все требовало от меня полной концентрации на своих действиях. Особенно за основным потоком сознания, которым периодически отвлекался на посторонние мысли. Продолжаю в хорошем темпе наносить удары каждой из дубинок, от чего головы всех ближайших зомби разлетались только "в путь". Спустя шесть забитых "насмерть" зомби пришло сообщение о повышении уровня!

" Уровень повышен + 1 "

Приятное чувство от возвышения, было непередаваемо приятным.

Сразу же кидаю два очка в выносливость. Итого, у меня становится 19 очков выносливости, а духа вместе с кольцом 23 очка.

Как следует подумав.. решаю поднимать профильные для телекинеза характеристики, параллельно друг другу, а для этого сначала следует довести выносливость до уровня духа. Не вижу особого смысла, по крайней мере пока что, качать какую-либо характеристику выше другой.

Ведь они обе влияли на время действия телекинеза и снижение затрат на его поддержание, к тому же выносливость также усиливала мои барьеры.

Что являлось не менее важным, чем повышение дальности полученной способности (телекинеза). Обеспечение собственной безопасности имеет для меня наивысший приоритет. Особенно здесь и сейчас, да и в дальнейшем мое будущее явно не будет спокойным и радужным. Поэтому доберу выносливости до 21, а потом начну кидать по одному очку в каждую характеристику за уровень.

Сила мне сейчас не нужна, ловкость, стойкость и живучесть - тоже. Не будь телекинеза - думаю, пришлось бы тратиться на силу с ловкостью вместе с выносливостью, в ближнем бою это - то, что нужно в первую очередь! Но у меня ситуация-то теперь другая.. Тактика кардинально поменялась! Преимущество телекинеза очень огромно: по крайней мере.. пока враг тебя не видит, ты можешь безнаказанно его колошматить! Все эти мысли довольно резво проносились у меня голове. Параллельно моим размышлениям, две дубинки, контролируемые другими потоками сознания, продолжали безнаказанно уничтожать зомбарей. Стремительно уменьшая их "Поголовье". Я достаточно четко ощущал, как с некоторых из них падают коробки и небольшие стеклянные колбы.

Третья же дубинка повисла в воздухе, так как я отвлекся на размышления.

К этому моменту резерв духа и особенно выносливости порядочно просели, поэтому хватаю руками эликсир из кармана и подношу к лицу. Делаю первый глоток. На вкус было очень даже недурно! Появилось стойкое желание выпить залпом сразу весь, что моментально и проделал. Практически сразу пришло ощущение, что выносливость стала восстанавливаться намного резвее! Причем все восстановленное, сразу же шло в дело и тратилось на поддержание навыка.

Медитации и эликсиров было совершенно недостаточно для покрытия всех расходов духа и выносливости на управление тремя дубинками, поэтому третью дубинку решил опустить на землю. Расход ощутимо снизился - чуть больше, чем на треть, что позволило спрогнозировать: оставшихся духа и выносливости с постоянным пополнением от медитации и эликсиров.. вполне должно хватить на половину зомбаков.

Тем временем, зомби все так же пытались проломить дверь и стены в магазин, абсолютно индифферентно относясь к уничтожению своих собратьев посредством моих дубинок.

Через два десятка зомби пришла новость о повышении уровня.

" Уровень повышен + 1 "

Вновь приятная волна, омывает тело и разум.

Бросаю два очка характеристик в выносливость, доведя её до 21. Итак, у меня уже пятый уровень! Думаю, это довольно быстрый рост по сравнению со многими другими. Особенно, если это - бойцы ближнего боя. По сравнению с ними у меня имелся большущий плюс заключающийся в безопасности подобной прокачки.

Эффект от эликсира выносливости закончился и мне пришлось выпить еще один.

Возле магазина "в живых" осталось около 70 зомбаков.

Сидя в медитации и выпивая эликсиры, "по тихому" уколошил ещё двадцать зомби. Так.. пока что хватит. Возвращаю дубинки в квартиру: надо отдохнуть и восстановить запас выносливости и духа - от него осталась всего одна десятая. Посредством телекинеза перетаскал к себе весь дроп: белые коробки и эликсиры. Коробок оказалось пять штук, а эликсиров шесть. Шанс дропа меньше стал, что ли? Или мне в первый раз повезло? Хм.. может быть шанс зависит от разницы в уровнях? Теперь, когда я выше уровнем, чем зомби.. шанс выпадения как-то режется? С пятидесяти зомби не упало ни одной книги навыка! Жаль, конечно.. но грустить не буду, ведь возле магазина "ошивалось" еще порядка пятидесяти зомби. Более чем уверен, что помимо этого зомбо-отряда, в самом городе меня "горячо" ожидали буквально целые толпы зомбаков.

<http://tl.rulate.ru/book/14765/562519>