

Глава 16 - Пати старика становится сильнее

Сегодня исполняется одна неделя с тех пор, как Духовный Лучник Тиаэль присоединилась к нашей группе. За это время наша команда очень хорошо развилась. Прямо сейчас я охочусь на каменных големов в горном подземелье. Поскольку в него можно войти только авантюристам до 10 уровня, я хотел бы собрать максимум сердец Каракури, ну и кроме того, Каменные големы обеспечивают большой прирост опыта. Моя рутина на прошлой неделе заключалась в поиске любых стоящих квестов для выполнения. Если таких заданий не было, мы просто продолжали охоту за сердцами Каракури.

Однако сегодня последний день, когда мы смогли сюда войти. После этой охоты мы получим 11-й уровень. Уважая предел уровня, мы больше не пойдём в это подземелье.

Мой кулак начал светиться красным и запылал.

"Напалм." (Юйя)

Я пронзил живот голема горячей ладонью и сжег его изнутри. Его тело стало превращаться в синие частицы. Наконец, последний Каменный голем отдал мне сердце Каракури. С благодарностью я положил предмет в свой волшебный мешок.

"Теперь всё станет намного сложнее." (Юйя)

Ах, я случайно сказал мысли вслух.

Благодаря навыкам разведки Луны, наша охота прошла без проблем. Хотя Воры обычно не обладали большой боевой мощью, Луна отменила это общее восприятие, овладев Казнью.

Я - фронт нашей группы. Мистический Рыцарь пригоден к обороне переднего ряда. Хотя это стало возможно только благодаря скрытой комнате, от которой мой статус увеличивался до максимума на каждом уровне, я обрел такую же защиту, как у обычного Воина. Благодаря этому статусу и моим способностям владения мечом я смог стать танком для своей группы. Кроме того, у меня есть Индивидуальная Магия, со своей силой и огромной боевой мощью. Моя наступательная сила в качестве фронта намного выше любого Воина.

И наконец, наша задняя линия, которая в настоящее время состоит из Тиаэль. Она - Духовный Лучник, способный набрасывать магию, одновременно атакуя луком. Она дополняет Мага, предоставляя магические заклинания и обеспечивая огневую мощь, эквивалентную двум людям.

Мы все играем важную роль, будучи индивидуально важными частями пати, поскольку выполняем гораздо больше, чем от нас требовалось. Из-за этого очевидно, мы добились хорошего прогресса.

Поскольку битва закончилась, Луна и Тиаэль подошли ко мне.

"Вы обе хорошо справились." (Юйя)

"Луна потрудились. Сегодня я тоже много раз убила Казню!" (Луна)

Луна странно выражала успех своей Казни, но это удивительно мило. Лично мне это нравится. Я погладил Луну по голове, на что она сузила глаза, показывая, что ей приятно и качала хвостом туда и обратно. Она очень тяжело работала и подняла свою вероятность критических ударов почти до 70% за такой короткий промежуток времени. Я не сомневаюсь в её тяжелой работе, но выпад - лучшая атака при критических ударах и наиболее совместима с мягким и тихим ускорением Луны.

Однако, чем сильнее монстр, тем быстрее его движение, тем труднее нанести ему критический удар. Совсем скоро она встретит монстров, которых не сможет убить только выпадом.

Достичь критического удара в любой ситуации с любой позиции. Чтобы усовершенствовать эту технику, ей придется освоить все девять типов косых линий. Теперь, когда ее выпад стал более или менее совершенным, мы должны начать работать над ее диапазоном её атак.

"Ааа, несправедливо хвалить только Луну. Я тоже постаралась! Хвали и меня! Хвали меня!" (Тиаэль)

Тиаэль надула щеки, жалуясь на ситуацию.

На самом деле прогресс Тиаэль гораздо более ужасающий, чем у Луны. По мере того, как поднимался ее уровень, ее запас маны увеличивался, а также улучшалось восстановление маны. Кроме того, ее способность кастовать магию вместе со стрельбой из лука стала намного совершенней по сравнению с битвой с Бешеным Медведем.

Но в ее боевом стиле оставалось ещё много слабых мест. Она первоклассна, когда дело доходит до стрельбы из лука, однако все остальные ее движения по-прежнему дилетантские. Нет смысла владеть самой сильной атакой, когда ты не можешь себя защитить. Ее позиция в группе - часть задней линии, где она находится в безопасности от основного сражения. Она идеально подходит для ее нынешнего состояния, но это создает риск. В подземельях многие монстры подкрадываются со спины, что заставляет возвращаться с позиции переднюю линию и подвергает опасности заднюю. Это особенно опасно для Тиаэль, поскольку она абсолютно концентрируется на стрельбе, пренебрегая тем, что происходит в её окружении.

Пока я попросил Луну присмотреть за Тиаэль с Обнаружением Присутствия и следить за тем, чтобы мы не попали в засаду. Хотя такого инцидента еще не случилось, мы должны быть готовы к худшей ситуации, когда нам придется защищаться. Я думал о том, чтобы дать Тиаэль специальные уроки ближнего боя.

"Тиаэль тоже была великолепной. Ты наш ценным туз, когда дело доходит до победы над

группами монстров." (Юйя)

"Эээх? И это все?" (Тиаэль)

"Думаю, у меня нет выбора." (Юйя)

Я тоже погладил Тиаэль по голове. Они обе с удовольствием сузили глаза.

За эту неделю они стали хорошими друзьями. Число способных детей также увеличилось на единицу. Несмотря на то, что у них обоих есть сильные стороны, они полны недостатков, и им еще предстоит пройти долгий путь. Почему-то я чувствую облегчение, наблюдая за тем, как они играют, как обычные девушки. Несмотря на то, что они особенные по-разному, они все еще дети. Мне повезло, что эти девушки упорно работают под моим руководством.

"Пришло время возвращаться. Если мы останемся здесь надолго, Филиэль начнет волноваться." (Юйя)

"Угу. Ведь сегодня вечером праздник. Ты обещал." (Луна)

"Я тоже помню, как Юйя сказал, что если сегодня мы достигнем 11-го уровня, он позволит нам заказать в баре что-то особенное!" (Тиаэль)

"Я всё прекрасно помню и планирую выполнить обещание." (Юйя)

"Ура! Луна любит Юйю!" (Луна)

"Я тоже!" (Тиаэль)

Луна стояла справа, а Тиаэль слева от меня. Они обе взяли меня за руки, когда мы вернулись в гильдию. Ну, я тоже с нетерпением жду каких-то сегодняшних вкусностей. Кроме того, еда всегда вкуснее, когда есть эти двое.

Хотя из-за того, насколько эти две девушки цепляются за меня, моя репутация в гильдии резко упала. Мне даже дали такие прозвища, как лоликон или рыцарь-лоли. Также разошлись слухи, что я успешный Мистический Рыцарь, только потому что мне удалось привлечь в группу талантливых девушек. Я должен принять меры в ближайшее время, чтобы предотвратить ухудшение ситуации. Я определенно не педофил.

Прибыв в гильдию, мы направились прямо к стойке регистрации, чтобы сдать задания,

заработав этим кучу очков гильдии и наличных денег. Очевидно, администратором была Филиэль. Она популярна среди авантюристов и поэтому перед ней часто стоит очередь. Однако гильдия похожа на частную организацию, где всё можно сделать за деньги. Возможно назначить встречу с администратором, заплатив дополнительную плату. Именно благодаря этой системе назначения я могу напрямую проконсультироваться с Филиэль, не дожидаясь очереди.

Кстати, сама Филиэль заплатила плату за назначение в гильдию. Поскольку большая часть платы предоставляется регистратору в качестве бонуса, большая часть вознаграждения тоже возвращается к ней. Она попросила сделать это, поскольку хотела «следить за своей сестрой, а также помогать ей, когда это будет необходимо». Выслушав ее причину, у меня не было выбора, кроме как уступить. Из любопытства, когда я спросил еще одну женщину-администратора о популярности Филиэль, похоже, она популярна из-за богатых знаний и опыта, силы и внешности. Ее слоты для резервирования тоже были полностью заполнены. Кажется, она как-то контролировала список, следя за тем, чтобы вписаться в наш упакованный график.

Окружающие авантюристы показали завистливое лицо, когда Филиэль улыбнулась, глядя прямо на меня, и пожала мне руку. Похоже, Филиэль не обращает внимания насколько она популярна в гильдии. Я сел перед ней, сообщая о нашем положении дел.

"Юйя, даже если ты возглавляешь группу, разве ваш темп роста не слишком быстр? Всего за неделю, вы все выше 10-го уровня. Я работаю администратором уже некоторое время, но это первый раз, когда я такое вижу." (Филиэль)

Филиэль прищурилась и внимательно посмотрела на меня.

"Ничего особенного, не так ли? Мы просто выполняли квесты, которые ты нам рекомендовала, а также периодически охотились в подземелье на Каменных големов." (Юйя)

"Тот факт, что вы можете победить голема, уже довольно странный." (Филиэль)

Филиэль определенно отличный администратор. Каждый вечер я сообщал уровни нашей группы, сдавая задания и материалы, а на следующее утро она нам находила новый восхитительный квест. Часто такие задание были для нас достаточно сложными, но за них давалось отличное вознаграждение. Они сыграли огромную роль в нашем развитии, хотя Каменные големы тоже обеспечили много опыта.

Поскольку новички не могут победить уникальных монстров подземелий, единственными, кто охотился на Каменных големов, были мы. Ещё наш темп можно объяснить тем, что без помощи Филиэль нам бы пришлось охотиться на обычных монстров в подземелье, однако это было бы соревнование, так как все остальные авантюристы охотятся на этих монстров. Поэтому мы могли свободно охотиться на големов, не дожидаясь, пока монстры будут возрождаться каждую неделю. Опыта они дают много, и предметы из них выпадают редкие. Благодаря этому каждый из нас смог достичь 11-го уровня всего за одну неделю.

"Вот материалы для квеста, а вот предметы, которые я хотел бы получить." (Юйя)

"Ого!!? Разве вы не зарабатываете столько же, сколько промежуточные авантюристы?"
(Филиэль)

"Ну, да. Если охотится сразу после респа и без конкуренции, это вполне возможно." (Юйя)
(Респ - возрождение)

Во время респа, монстры и сокровища возрождаются и география подземелья меняется. Хотя риск выше, это самый эффективный день для входа в подземелье. Вот почему мы пошли сегодня и охотились с раннего утра. Конечно, мы больше устали, чем ожидалось, но зато достигли уровня выше нашей цели.

"Вы определенно что-то делаете! Даже если у Тиаэль есть боевая мощь двух человек, даже если Луна увеличила силу Казню, это не должно быть НАСТОЛЬКО быстро! У меня просто в голове не укладывается!" (Филиэль)

Как и ожидалось от профессионального администратора. Просто взглянув на состав нашей группы, она смогла оценить, чего мы можем достичь со своими способностями.

"Ты бывший авантюрист, не так ли? У нас, авантюристов, есть вещи, которые не стоит показывать всем." (Юйя)

"Ты прав. Я больше не буду спрашивать. Давай поговорим о завтрашнем подземелье и квесте..."
(Филиэль)

"Все в порядке. Завтрашнее подземелье уже решено." (Юйя)

Мы, наконец, достигли 11-го уровня и благодаря этому больше не сможем войти в горное подземелье. С вещами, которые я выбрал и другими специальными бонусами для нас появится множество доступных методов, что невозможно для других.

"У меня плохое предчувствие. Куда ты планируешь завтра пойти?" (Филиэль)

"Подземелье морского дна." (Юйя)

Филиэль ахнула.

Ну, этого следовало ожидать. В первую очередь, подземелье морского дна - это не подземелье для новичков. Его рекомендуемый уровень - 25, это не место для цыплят 11-го уровня. Я не сильно ошибусь сказав, в том месте опасно сделать даже половину шага неправильно.

"Это самоубийство!" (Филиэль)

"Не беспокойся. Если бы я был один, ты была бы права. Но со мной пойдут товарищи. Кроме того, у меня есть план." (Юйя)

Наша охота до сих пор находилась в пределах здравого смысла, даже если и подходила к лимиту. Однако теперь, когда мы на 11-м уровне, мы, наконец, начнем экстраординарную охоту. Если я буду придерживаться обычных охот, я умру от старости раньше, чем достигну 50-го уровня. Филиэль надула щеки, глядя на меня, прежде чем вздохнуть.

"Я предполагаю, это тоже секрет." (Филиэль)

"Да." (Юйя)

"Ээх. Ладно. Я верю, что ты не решился бы подвергать Луну и Тиаэль любой опасности, но на всякий случай, пожалуйста, возьми это с собой." (Филиэль)

Филиэль достал из кармана три синих драгоценных камня.

"Это камни возвращения, не так ли? Я не могу взять такие дорогие вещи." (Юйя)

"Это мое волнение, как старшей сестры. Не беспокойся о деньгах, я добыла эти предметы ещё когда ходила на приключения." (Филиэль)

Возвратные камни - это предметы, которые можно использовать для мгновенного выхода из подземелья, независимо от ситуации. Создать их невозможно, а только получить из сундуков в подземелье. Для искателей приключений они похожи на спасательный круг, который хотели все, что и привело к росту цен на этот камень.

"Тогда я смиренно возьму их, но изо всех сил постараюсь, чтобы нам не понадобилось их использовать." (Юйя)

"Ну, их используют только находясь в безвыходной ситуации." (Филиэль)

"Конечно." (Юйя)

Филиэль посмотрела на меня и засмеялась. На этом разговор закончился. Филиэль вручила награду за задание и сняла комиссионный сбор, после чего я покинул гильдию.

И теперь, я не могу заставить двух голодающих детей слишком долго ждать. Сегодняшняя суперзвезда будет представлять собой гигантский поджаренный свиной окорок. Этим двум, безусловно, понравится сегодняшний ужин.

На следующее утро мы вошли в подземелье морского дна.

"Юйя. Оно выглядит странно." (Луна)

"Сегодня ты не одел обычных кожаных доспехов?" (Тиаэль)

"Ну." (Юйя)

На этот раз я одел другой комплект оборудования, а не свое обычное. Я был в мантии вместо обычных кожаных доспехов и с посохом с драгоценным камнем наверху, вместо меча на талии.

"Я просто захотел сегодня одеть именно это." (Юйя)

Мы пришли сюда на уникальную охоту не в сфере здравого смысла этого мира, используя мою Индивидуальную Магию. Мои настроенные заклинания состоят не только из Напалма, а в этом подземелье может стать эффективной другая магия. Мы убьем монстров, намного выше по уровню, чем мы, чтобы развиваться как можно быстрее. Мы конечно можем идти по стандартным маршрутам и поднимать уровни медленно, но этот метод гораздо более подходящий.

Теперь давайте шевелиться. С этого момента мы переходим на максимальную скорость, чтобы как можно быстрее достигнуть 50-го уровня в этом мире.

<http://tl.rulate.ru/book/14752/325488>