

Джинкс на линии зачастую превосходила по эффективности крысу (Твича) в первые 10-15 минут игры. Лу Сичэн без труда обскакал Мотылька по убийству миньонов, достигнув 3-го уровня раньше своего визави. Имея в наличии все три способности, он подал сигнал и пробормотал:

— Толстячок, двинься чуть вперёд, пусть израсходует два умения, — после того, как чемпион Маленького Толстячка открылся и пожертвовал половиной своего здоровья, Лу Сичэн сказал ему возвращаться назад, к его позиции. Противник ожидаемо стал преследовать недобитого Саппорта.

Именно в тот момент Маленький Толстячок развернулся, дабы применить «Изнурение» (заклинание призывателя, которое временно почти вдвое замедляет противника и уменьшает наносимый им урон). Затем капитан выпрыгнул из куста и атаковал Мотылька комбинацией собственных способностей. Пальцы его ловко перемещались по клавиатуре, приведя к тому, что здоровье Мотылька стало проседать!

Последний совершил попытку отступления, однако Лу Сичэн не подарил ему такую возможность. Он решающей атакой отнял оставшиеся у того пункты жизни, совершив первое убийство в игре и получив за это 400 золота.

Когда система объявила о гибели Мотылька, мужчина в наушниках услышал похвалу от своих товарищей по команде.

Он никого из них не удостоил ответом, для него всё только началось.

Саппорт команды противника, Старый Ван, видя смерть своего АДК и небольшой запас здоровья Лу Сичэна, принял решение отступить. Перезарядка Огненных Кусак, ешки Джинкс, как раз завершилась. Лу Сичэн бросил три снаряда прямо под ноги отходящему Старому Вану. Умение Маленького Толстячка, Смертный Приговор, тоже стало доступным вновь, и он задействовал цепь своего чемпиона, чтобы притянуть вражеского Саппорта к себе. Старый Ван нечаянно ступил на одну из Кусак, попав под действие полуторасекундного оглушения.

Лу Сичэну хватило этого времени, чтобы «протестировать» все свои способности на чемпионе противника и убить уязвимого Саппорта!

Двойное убийство!

Хоть игроки этого и не слышали, весь зал ошалело аплодировал совершенной координации Маленького Толстячка и Лу Сичэна! За первые пять минут после начала матча капитан ZGDХ совершил два убийства на нижней линии. Затем он радостно собрал урожай с нагрывшей волны миньонов и вернулся на базу закупаться новыми предметами.

Два убийства, с учётом награды за первую кровь, принесли ему 700 золота. По возвращению на линию его экипировка будет лучше, чем у АДК противника. СК станет гораздо труднее

вырваться вперёд!

Когда на нижней линии появилось преимущество, давление на Тун Яо заметно ослабло. Маленький Цветок тем временем испытывал тревогу - примерно через минуту после совершения Лу Сичэном двойного убийства Цзянь Ян решил ганкать мид. Тун Яо, задействовав свою кьюшку, бросила карты ему прямо в лицо, пока сама отбежала к союзной башне. Как раз вовремя перезарядилась и её вэшка. Девушка позвала на подмогу Старика К, чья леди-пума выскочила из куста под самым носом у Маленького Цветка и Цзянь Яна. Девушка применила комбинацию своих умений на последнем, в результате чего его здоровье резко просело. Ретироваться было слишком поздно, и она забросила в копилку команды третье убийство!

Маленький Цветок едва добрался до своей башни. Большая волна миньонов атаковала вышку, погибая от её ответного огня и, тем самым, усложняя фарм* Миду. Тун Яо в свою очередь заработала золото за счёт убийства, склонив преимущество в свою сторону!

П.п.: фарм - заработок игровой валюты для последующего приобретения предметов чемпиону. Для получения этой самой валюты с миньонов нужно, чтобы чемпион нанёс им добивающий удар. В данном же случае большинство миньонов добивала Башня, т.е. Маленький Цветок ничего с них не зарабатывал (в этом, собственно, и крылась причина усложнившегося фарма).

По итогу, несмотря на то, что Рамбл Старого Кота дважды погиб от Цзянь Яна, мид и низ ZGDX стали непреодолимым препятствием для СК. Лу Сичэн ни на секунду не оставлял Мотылька в покое и убил его прямо под вражеской башней.

Но и после этого его напор не спал, ввиду чего противнику пришлось звать на помощь Цзянь Яна. Правда, сколько бы раз тот не возникал рядом, его всегда встречал Старик К, Лесник ZGDX!

Он передвигался исключительно между средней и нижней линиями, чтобы уверенно сохранить полученное командой преимущество. СК на максимум выкладывались в попытке совершить контратаку, но так и не сумели увеличить счётчик убийств, даже когда обе стороны достигли 6-го уровня.

На тот момент соотношения убийств составляло 3:2, и по заработку ZGDX опережала СК примерно на 1000 золота.

Такой разрыв в фарме появился благодаря убийствам миньонов на средней и нижних линиях!

<http://tl.rulate.ru/book/14730/1689058>