

Глава 39: Классы

Клон прикоснулся пальцами к шару и начал растягивать его. Вокруг тут же начали появляться светящиеся печати, что удерживали пространство.

Сила магов не исходила от скоростных атак или огромной физической силы. Вся суть магов заключалась в подготовке и произнесении невероятно сильных заклинаний. Чем больше времени имеет маг, тем более разрушительное заклинание он может применить. В большей степени это касалось верховных магов. Если маг устраивает засаду, то обычно она удачно срабатывает, не оставляя шанса врагам.

Вообще существует 6 класса связанных с магией и 6 боевых классов, которые обходятся без нее. Первые, это боевые маги, позиционные маги, магические лучники, призыватели, магические воины и архимаги. Ко второму можно отнести воинов, лучников, рейнджеров, берсерков, убийц и специалистов. Вообще между магическими и не магическими классами существует очень тонкая грань, ведь они все могут использовать магию, просто одни делают ее основой класса, а другие используют в качестве вспомогательного инструмента.

Пройдемся по классам. Боевые маги – это маги, которые специализируются на быстрых заклинаниях, которые можно спокойно произносить в пылу битвы, попутно уклоняясь от вражеских атак. Довольно распространенный класс, так как достаточно универсальный.

Позиционные маги – это маги, являющиеся полной противоположностью боевых. Если им дать достаточно времени, они станут единолично властвовать полем битвы. Они специализируются на мощных точечных заклинаниях, создании магических ловушек и продумыванию стратегий для битвы. Довольно редкий класс, так как нужно довольно хорошо знать Древний язык и уметь составлять магические ловушки, что дано не каждому.

Магические лучники. Как понятно из названия, это маги, использующие в качестве магического оружия луки. Они могут наносить массированные удары по области, обладают огромной силой в дальнем бою, но очень слабы в ближнем. Так же достаточно редкий класс, но только из-за того, что сложно создавать магический лук.

Призыватели. Класс, который использует магических монстров в качестве поддержки в бою. Довольно сильный класс, но все зависит от индивидуальной силы самого призывателя, ведь чем сильнее он, тем большими питомцами сможет повелевать. Класс сложный, так как необходимо тренировать не только себя, но и своего питомца, а может и нескольких. Но это всегда окупает себя.

Магический воин. Пожалуй, самый простой и распространенный класс. Магическим воином легко стать. Ему не нужны специальные тренировки или дорогостоящее оружие. Достаточно постоянного закалывания и магического оружия. При битве, магический воин использует магию для дезориентации врага, для усиления своего тела, для создания благоприятных условий при битве.

Архимаг. Самый редкий класс. Архимаг, это совокупность всех магических классов. Архимаг обладает невероятной взрывной мощностью, очень опасен в дальнем бою, способен создавать грандиозные ловушки и позиционные заклинания, отлично бьется в ближнем бою, а также имеет целый перечень быстрых заклинаний. Все это позволяет считать архимага сильнейшим классом. Становление низшим архимагом, это уже огромное достижение, ведь помимо денег, удачи и усердия, необходимо иметь принадлежность ко всем стихиям и таланты всех классов.

Воин. Тут все предельно ясно. Бери меч, обучайся, еще обучайся, и еще... В общем, владение

мечем и контроль тела позволят стать первоклассным не магическим воином.

Лучник. Аналогично.

Рейнджер. Класс рейнджер представляет из себя объединение класса лучника и убийцы. Рейнджер способен сражаться в дальнем бою, используя свой лук, а также прекрасно справляется с ближним, благодаря двум кинжалам. Класс довольно универсален, из-за чего получил популярность среди одиноких искателей приключений.

Берсерки. Тут все стандартно. Грубая сила, контроль и хорошая защита. Обычно являются передовыми бойцами. Иногда могут становиться подклассом танк. Нужно иметь природную предрасположенность к сильному телу, или постоянно закаливать его с помощью магии.

Убийца. Король ночи, безжалостный воин, что орудует двумя кинжалами во тьме. Вы это ожидали? Как бы не так. Убийца, это класс, который использует знание местности, знания из бестиария и многолетнюю подготовку, для того, чтобы в равном бою превосходить своего соперника на две, а то и три головы. Убийцы являются достаточно сложным классом, так как требуют, помимо военной подготовки, умственную. Убийца должен знать все слабые места своего противника, в совершенстве владеть любым видом оружия и магии. Этот класс хоть и использует магию довольно часто, но все же относится к не магическим, так как большая часть тренировок посвящается не магии, а увеличению общих знаний. Убийц заказывают тогда, когда не может справиться отряд. Это был бы самый сильный не магический класс, если бы не следующий.

Специалист. Редкий не магический класс. Специалистами называют людей, которые смогли пройти крещение души. Сила их тела многократно превышает берсерков, скорость их реакции гораздо сильнее, чем у убийц. Тела их становятся выносливее и сильнее, чем у самых подготовленных воинов. И во всем этом виновата магия.

Когда происходит крещение души, она теряет возможность использования магии, вместо этого приобретая ее повышенную регенерацию. Именно из-за этого их тела начинают переполняться маной. При правильных тренировках, они способны развивать немыслимые физические тела. Хорошо обученный специалист может противостоять архимагу. Кроме огромной силы, их тела обладают магической оболочкой, что появляется после огромного накопления маны в одной точке. Она является своеобразным щитом, который способен поглощать довольно большое количество энергии. Например, если в специалиста влетит огненный шар, то его тело вообще не пострадает.

Любой класс может использовать умения другого, кроме специалистов. А различают их только по личному предпочтению и наличию необходимых знаний. Отсюда вытекает возможность многоклассовости. Например, лучник-рейнджер-магический лучник. Класс, который очень опасен в дальнем бою и может защитить себя в ближнем. Но что бы обучиться этому, потребуется достаточно много времени и денег.

Вернемся к Сэму и его клону.

Сейчас они готовили долгосрочное заклинание. Их враг ничего не подозревает, поэтому есть шанс проведения удачной атаки, в ходе которой можно будет избавиться от них.

Хотя различия в их силе все еще были достаточно большими, но Сэм, по сути, являлся архимагом, по крайней мере его тело принадлежало этому классу.

Печати начали вращаться, пока часть светового шара вытягивалась за рукой клона. Наконец

послышался сильный скрежет. Пространство начало надрываться от невероятной мощи, что воздействовала на него.

В эту секунду клон со всей силы ударил по шару, собрав всю энергию в одной точке. Незамедлительно от его руки вырвался огромный магический всплеск, что, подобно метеору, полетел в сторону его врагов.

Настоящий же Сэм в это время стал полностью невидимым и перестал выпускать свою магию.

Огромная магическая волна неслась прямо на четверых. Как и ожидал Сэм, они успели заметить атаку, но... Увернуться успели не все.

<http://tl.rulate.ru/book/14610/384602>