

Глава 176. Встреча

Навык [Ощущение присутствия] помогал мне оставаться в курсе того, что происходит, и я изменил ход догонялок, в которые я играл с Огромной Сколопендрой, когда проиграл в тот раз. Я не ожидал, что или Шарокроль, или Адофу уйдут с того места, где я их оставил.

Я ничего не видел, когда использовал [Перекат], поэтому я временами подлетал вверх и смотрел вдаль, передвигаясь по пустыне.

По пути я отдохнул неподалеку, где росли кактусы, и наткнулся на Трехголового верблюда. Какая удача: теперь у меня есть и вода, и мясо. Я безжалостно атаковал его [Лезвиями ветра], и теперь я могу преподнести Трехголового верблюда в качестве подарка Шарокролю и Адофу. Извини, Трехголовый верблюд. Здесь слабый – еда сильного.

Во время своего третьего полета я заметил вдалеке грязное болото. Это территория слизи. Тем не менее, когда я видел его раньше, пролетая мимо, я думал, что это красивое озеро. Значит, должно быть, [Мираж] рассеялся, когда я сражался с огромной сколопендрой.

Может быть, Шарокроль и Адофу там? Теперь это неплохой ориентир. Даже слизи могут быть иногда полезными. Подумав об этом, они победили слизней? Зная Шарокроля, думаю, это вполне возможно.

Когда я приблизился к болоту, на горизонте появились Адофу и Шарокроль. Похоже, они сделали запасы воды, очистив часть болота с помощью [Очистки]. Адофу услышал мои шаги и повернул голову в мою сторону.

- Ты вернулся? Кажется, ты уходил, чтобы повисить свой уровень.

Ооу, услышав слово «уровень» от человека, я немного удивился. Тот Герой тоже владел [Проверкой статуса]. Удивительно, но этот навык распространен больше, чем я думал.

- Если на чистоту, это невозможно. Ты не сможешь догнать его всего лишь за несколько дней. Ирашиа силен. Он довольно легко и со мной справился, но ты видел, как все было. Конечно, он пользовался низкими трюками, но даже без них я бы никак не смог победить.

Как правило, это было правдой, но у меня был титул [Ходячее яйцо], который удваивал мой опыт.

Даже если я потрачу приличное количество сил, чтобы уничтожить муравейник, даже если догнать его будет сложно... я смогу поразить его одним ударом, когда он проявит невнимательность.

Однако сложно объяснить это Адофу... Еще мне нужно поговорить с Шарокролем.

Если Адофу заговорил об «уровне», тогда, может быть, стоит задуматься, что понятие «навыков» тоже широко распространено? У меня нет четкого понимания этого вопроса. В таком случае, наверное, человечество тоже знает истинную сущность [Голоса бога]? Как только все успокоится, какая-то часть меня захочет изучить этот вопрос.

- Поэтому предоставь это мне. Ты хочешь спасти ту женщину из племени зверолодей, так? Ирашиа думает, что я мертв. Как только на площади соберется большое количество людей, я смогу лишить Ирашиа определенного количества очков. Если у меня все получится, даже церковь больше не сможет защищать его.

Возможно, у нас и одинаковые имена, но я бы хотел, чтобы он перестал постоянно повторять «Ирашиа, Ирашиа». Честно говоря, не очень приятно чувствовать, что меня с ним что-то объединяет.

- Дракон, было бы лучше, если бы ты подождал в пустыне. Я точно верну ее, вот увидишь.

Если бы этот план прошел бы гладко, я бы руками и ногами был бы за него... Но тот герой, скорее всего, просто так этого не оставит. Даже на Адофу, который один зайдет в Харан, могут посмотреть как на дерзко возвращающегося преступника и сразу же вернуть его в тюрьму, и он даже ничего не успеет сказать... Нам и это нужно учитывать.

Адофу кажется, что наши шансы на победу гораздо ниже в том случае, если я войду в Харан? В том случае деревня погрузится в хаос, и если я посмотрю на это с точки зрения Адофу, он, наверное, чувствует, что в долгу передо мной.

Был там Адофу или нет, разве Герой обращался не ко мне?

Но предположим, что я позволю ему взять на себя эту ответственность, принимая во внимание его чувства, если что-то пойдет не так, я ничего не смогу сделать. Извините, что я нырну туда, где много людей, но учитывая данные обстоятельства, у меня нет другого выхода.

- ГУуВАа.

Зарывав, я выплюнул кактус и верблюда. Так как я ускорялся, я переключился с хождения на четырех лапах на [Пережат], пока добирался сюда. Я не мог использовать руки. Ну, должно быть нормально, если я поджарю эту еду.

- Это...

- Гууоо.

- Это... можно есть?... А-ага, спасибо...

- Пефуу...

И Шарокроль, и Адофу плохо отреагировали.

Ч-что, разве вы не голодны? Я пожарю ее, хорошо? Она хорошо приготовиться, ладно?

Я пожарил еду с помощью [Опалющего дыхания], испарив слюну. Шарокроль покорно съел ее. Адофу тоже, кажется, переборол себя и съел немного.

- ГУуоо.

Я обратился к Шарокролю.

Ой, я кое о чем хочу спросить Адофу очень быстро. Есть ли такое место, где зверочеловек может спокойно жить?

Шарокроль оторвался от головы верблюда, которую кусал, и повернулся к Адофу.

- Пефуу.

[Нина, спокойно жить, место, где?]

- Нина? – спросил Адофу, вскинув голову. Затем он добавил. – А, та девушка? – и слегка кивнул.

- ... Нет.

... В конце концов, я не надеялся, что существует такое подходящее место. Если даже ее получится спасти, после этого всё, скорее всего, станет только сложнее. Надеюсь, я смогу отключить [Порошок чешуи дракона], когда эволюционирую.

- ... Необязательно, что нет такого места, куда она может пойти.

Есть? Что за странный напыщенный стиль речи. Из-за тебя я разволновался просто так. Однако, кажется, Адофу сложно говорить это. С этим местом что-то не так?

- Однако думаю, что дракон не сможет туда войти.

О, вот оно что? Жаль... но я уже давно был к этому готов.

Адофу продолжил говорить, посмотрев на мою реакцию.

- Рядом с Хараном есть деревня, которая называется Ардеджия. Кажется, недавно Арджеджия заключила соглашение с деревнями, где живет много звероловцев, и так как они заинтересованы в спокойных отношениях между деревнями, они, в отличие от Харана, не относятся к звероловцам как к рабам, а работают над их освобождением. Что касается Ардеджии, если они услышат, что Нина – сбежавшая рабыня из Харана, думаю, они с радостью ее приютят.

Понятно, в таком случае отправить Нину туда – это выход.

Адофу нарисовал мне карту на песке. Чтобы попасть в Ардеджию отсюда, нужно пройти через Харан и оттуда двигаться по прямой. Ее сложно будет не заметить, даже если двигаться по противоположной стороне.

- Гуууоо.

Раз уж разговор об этом зашел, давай подумаем и о нашем будущем отъезде. Так как после появления в Харане даже жизнь в пустыне, скорее всего, станет непростой. Какое-нибудь место, где не так много людей и богатая природа, отлично бы подошло. Так как жизнь в пустыне довольно тяжелая.

- Пефуу.

[И мы, будущий отъезд, ты думаешь. Люди, мало. Еда, вкусно]

Ну, еда важна, вы знаете.

Услышав перевод Шарокроля, Адофу еще дорисовал кое-что к карте на песке.

- На востоке от Ардеджии есть большая река, а за ней – огромный лес. Говорят, это опасное место, где много героев встретили свою смерть... Думаю, это единственное место поблизости, которое тебе подойдет. В этом районе много деревень, окружающих пустыню.

Лес вдоль реки...? Это, наверное, лес, где живут черные ящерицы? Говорят, это огромный лес, очень высока вероятность, что они связаны.

- Там почти нет людей, просто потому что... как говорят, опасная раса, известная как племя Литувар, племя демонов, обитает там. Я не знаю всех подробностей, я слышал их не так много, поэтому вряд ли ты столкнешься с ними в этом большом лесу.

Эхх... ну, тогда в этом нет ничего хорошего...?

Но помимо этого места, есть ли места, куда люди часто приходят и уходят? Я точно вижу, как снова высылают солдат. Думаю, это место все-таки кандидат номер один... И чем сильнее враг, тем проще заработать опыт.

- Когда остальные всполошатся, ты уйдешь в противоположном направлении. Так, наверное, будет безопасно. Тебе нужно будет пройти через деревню в разгар междоусобицы, но это...

Лично я думаю, что пойду в этом направлении... Разве этот мир не сплошная опасность?

<http://tl.rulate.ru/book/146/268846>