

ПРИМЕЧАНИЕ АВТОРА

Поработал над картой ^ ^

Представляю вашему вниманию полную карту мира, а также отдельные карты Синбени и Зросы, т.е Синроза в целом.

А ещё я приписал каждому континенту лора ;Р

Синбени

Ай'Сен; Портовый город

Лахихр; Шахтёрский город.

Абьель; Портовый городок

Даммамас; Город-Оазис

Абу Катра; Столица Синбени, город у реки.

Зроса

Кей; Племя Кей, Город Джунглей

Зидао; Племя Зидао, Город Джунглей

Дабангуи; Столица Зросы, Племя Дабангуи, Город Глубоких Джунглей

Фазтера

Друвия

Союз людей, эльфов и гномов.

Объединена после катастрофических Войн Драконов.

Некогда была разделена между Эльфийской Империей Друв, Королевством Людей Тирия и Шестью Гномьими Правительствами.

Синроз

Разделён на два королевства: Синбени и Зроса.

Синбени населено смесью людей, гномов, малых племён бестий и порабощённых ксилфир.

Зроса приветствует только бестий, любой не принадлежащий к этой расе индивид является бесправным и не защищён законом по предписанию главенствующего племени Дабангуи. Следовательно, никто не станет думать дважды об убийстве чужака.

До Войн Драконов в Синбени входили лишь два города: Ай'Сен и Лахихр – страна расширила свои границы после окончания губительного противостояния.

Меж Синбени и Зросой не вспыхивает войн из-за строгого предупреждения от Друвианской Империи, Королевства Пеппутии и Королевства Новый Друв. Каждая из перечисленных держав объявит войну тому, кто нанесёт удар первым, тем самым стирая агрессора с политической карты.

Пеппутия

Королество Фаэ, где феи, эльфы, а с недавних пор и люди живут в мире да спокойствии...

Сири

Ледяная тундра, куда остатки Шести Гномьих Правительств сбежали с Друвии после от вторжения Ада.

Нурин

Край вулканического пекла, где удаётся выжить немногим формам жизни.

Собранная после Войн Драконов Друвией и Синрозом экспедиция, что пошла не по плану, создала фиктивное королевство, с которым с тех пор никому не удавалось установить контакт.

Новый Друв

Эльфы-пуристы, питающие отвращение к людям и гномам, откололись от своих друвианских собратьев, которые не разделяют их взглядов.

С'Серн

Тропический край народа мэр и им подобных, находящийся в окружении подводных городов, что возведены в массивных пещерных системах.

Думатра

Холодный край зимы, где бродят мифические чудовища, населённый гигантами и по большей части завоёванный детьми Финдри – Йотунами.

Орочьи племена обитают в самом уголке материка, на побережье, морозы которого способна перенести не каждая растительность.

Вив'Нор

Кишащие вивернами зимние земли.

На самом юге лежат руины античного города мэр.

Драк'Мор

Обитель исчезнувших драконов, куда не ступит нога здравомыслящего смертного.

В настоящее время там можно найти горстку людских и гномьих посёлков, процветающих за счёт охоты на виверн и других драконоподобных зверей.