

Попросить легендарный предмет меня надоумил Магистр. Если бы не он, я, конечно, долго бы рылся в предложенном каталоге и даже не додумался, что можно получить не указанный в нем предмет. Такая возможность не афишировалась — слишком сильными, даже порой читерскими свойствами обладали эти вещи.

— Камень Кузни Душ. — сказал я.

Акиру на несколько секунд замолчала, словно связываясь с кем-то.

— Я отправила запрос. К сожалению, сейчас такого предмета у нас нет в наличии. Мы можем выкупить его для вас с аукциона, но это потребует времени. Вы готовы ждать несколько дней?

— Да, конечно. Сколько угодно.

— Хорошо. Олег, еще один момент, — Акиру мило улыбнулась. — С вами хочет переговорить один из моих коллег. Вы не против?

Я насторожился. Интересно. Кто-то из подчиненных Ланы по вопросу рекламных съемок? Но мы вроде бы все закончили и мирно расстались. Или...

Рядом с нами материализовался мужчина. Невысокий, худощавый японец, телосложением больше напоминавший подростка. Но не юнец, примерно моих лет, короткие черные волосы, модные «невидимые» очки.

— Йошито Ямато. — рукопожатие оказалось очень крепким. — Можно просто Йошито.

— Охайо, Йошито. Меня зовут Олег. Йо-ро-ши-ку.

Японец вежливо кивнул и улыбнулся, приветствуя мои жалкие попытки соблюсти традиции его народа.

— Я вас оставляю. — сверкнула улыбкой Акиру. — Олег, вы можете всегда обратиться ко мне, буду рада помочь. До свидания!

Она исчезла, оставив нас вдвоем. Йошито оперся о мраморные перила, взглянул мне в глаза. Вид у него был изможденный — словно болеет или хронически не высыпается.

— Олег, я из отдела разработки, — не стал тянуть время админ. — У нас вопросы по вашему мечу. Сможете помочь?

Я изо всех сил постарался сохранить безмятежный вид и не выдать эмоций, хотя сердце ахнуло куда-то в пятки. Админы докопались до сути? Штирлиц раскрыт? Хотя нет, вряд ли. Если бы это было так, со мной бы беседовали ребята из СБ, и не в виртуальном интерпретаторе Сферы. Спокойнее, Кот, сохраняй лицо...

— Ну, попробую. Если вы обещаете больше не блокировать мой аккаунт.

— Это была ошибка. Еще раз приношу извинения, — с непроницаемым лицом сказал японец. — Мы разобрались, и вам, кажется, все компенсировали?

— Да, благодарю. Так в чем вопрос?

— В вашем мече. Видите ли, он является наследием старой команды разработчиков. Мы сейчас пытаемся разобраться, зачем нужны эти предметы. Их всего семь, всплыло два — и каждый

раз наблюдались непредсказуемые изменения в игровой механике.

— Ну, тут я вам помочь вряд ли смогу — сам мало что понимаю.

— Расскажите о свойствах меча. Можете показать скриншот его характеристик?

Я на секунду задумался и тут же принял решение — действовать любимым методом наших политиков, выдавать полуправду. Девяносто процентов истины, десять процентов лжи. Самый лучший вариант.

— Я бы и рад, но меч какой-то странный, — я пожал плечами. — Все аффиксы скрыты. Сам не могу понять, как они срабатывают. Пробовал идентифицировать — бесполезно. Выскакивают случайно — урон Истинным Огнем, Огненная Молния, Поглощение Душ. Я получил квест от Магистра Ордена...

— Да, мы знаем, — прервал меня Ямато. — Кстати, что Магистр? Принял у вас задание? Выдал новое?

— Интересные вопросы! Я извиняюсь, но вы же админы. Сами должны все это видеть, — я не стал скрывать удивление. — Посмотрите логи, в конце концов.

— Не все так просто. — ответил Йошито. — Олег. У нас подозрение, что с помощью вашего меча и других предметов Семерых реализуется какой-то скрытый глобальный сценарий, доставшийся нам от предыдущих разработчиков. Прошу вас — держите меня в курсе.

— Хорошо. Еще что-то?

— Еще хочу предупредить. Ваш меч — достаточно неприятная штука. Я бы сказал, что он имбалансен, но Сфере нет такого понятия, как баланс — здесь работает Закон Равновесия. Появление вашего меча вызвало начало фракционных войн в Дорсе. Если вы будете активно использовать его, скажем, фармить элитные подземелья — ничем хорошим это не закончится. Понимаете?

— Не понимаю. Вы предлагаете держать его под замком в сундуке?

— Нет, Олег. Это ваше игровое имущество, оно получено без нарушения Соглашения, мы не вправе указывать вам, как им распоряжаться. Но — просто помните, к чему это может привести. Например, безрассудное использование «пожирателей душ» привело к полному разрушению одного из миров. Он погиб, понимаете? Были и еще прецеденты.

Японец безукоризненно вежлив, но повадки выдают его. Явно начальник. Вон как давит, напирает. Очень жесткий. Не привык, чтобы ему возражали. Йошито Ямато? Поищем в Сети попозже, что за птица он в корпорации «Сфера Миров». Но, видимо, реальных рычагов воздействия на меня у них нет. Может только просить, что его явно раздражает. Ладно, будем прощаться, ничего нового я больше не узнаю.

— Я вас услышал. Прошу прощения, но мне нужно выходить.

— Спасибо, что выслушали, Олег. Всего хорошего. Подумайте над моими словами.

* * *

Забрав Рецепт, активировав «алмазную подписку», я как исправный ученик зашел к Магистру

— отчитаться и получить последние инструкции.

— Две вещи, ХотКот! — сказал мне Балабанов напоследок.

— Первая — твой меч. Не обольщайся, он не всесилен. Это просто Ключ, наделенный свойствами для спасения носителя в мире «процедурной» генерации. Ты уже наделал глупостей, размахивая им направо и налево — без особого, кстати, толку. Будь осторожнее, используй его только при крайней необходимости.

— Второе — это Свечкин. Он в мире Без-Солнца, на острове Безумия. Это Бездна, закрытый мир. Когда найдешь его, будь осторожен. Сразу свяжись со мной.

— И третье, последнее — это админы. Они ничего не смыслят в том, как функционирует Сфера. Мы пустим их по ложному следу. Думают, что все это — глубоко спрятанный глобальный сценарий? Пусть будет так.

Вам предлагают задание «Семь Братьев»

Внимание, класс задания скрыт!

Семь Братьев давно рассеяны по далеким мирам Сферы. Найдите их, отыщите их оружие, объедините Братьев. И мир вновь содрогнется от вашей мощи.

Время выполнения и численный состав участников — не ограничен.

В награду вы получите: скрыто, вариативно.

Текущий прогресс: 2/7

Напряженный день. Сначала Магистр, его крепость, потом активация «алмазного» аккаунта, переговоры с админами. Дела с Орденом были закончены, необходимые инструкции получены. Я собирался уже уйти Камнем Душ по месту привязки — в ставший почти родным номер гостиницы в Эйре...

И вдруг в чате замигала строчка личного сообщения:

Тао Ад: У тебя мои вещи.

Сам грозный Тао снизошел до разговора со мной! Я задумчиво почесал затылок. Наживать еще одного сильного врага не хотелось. Ладно, будем вежливым котиком.

ХотКот: И что? Мой хомяк говорит, это называется — боевые трофеи.

Тао Ад: Готов выкупить. Сколько?

ХотКот: Хм. Вообще — то я не планировал их продавать.

Тао Ад: Поверь, нам лучше не ссориться. Или ты хочешь, чтобы тебя гоняли на респ, пока не выбьем мои вещи обратно?

ХотКот: Угрозы...Мне почему-то не страшно.

Тао Ад: Дозор, лучше бы нам договорится. Я вежливо прошу...Правила хорошего тона в Сфере — когда лут можно выкупить.

Вообще-то Тао правильные вещи говорит. Есть такой негласный обычай — потерянные в ПВП вещи позволить в первую очередь выкупить владельцу, если это был честный бой, гуд файт. Честный бой....но происходящие между Дозорами и АДом разборки уже мало его напоминали. Лут я Тао отдавать не собирался, вернее, собирался, но мне нужно было немного потянуть время.

ХотКот: Я уже сдал все в кланхран. Договаривайся с лидерами клана.

Тао замолчал. Почва была зыбкой — но я был на 99 % уверен, что после подставы Комтура гордый японец не станет просить его ни о чем. Тем более унижаться, выпрашивая назад свои вещи.

ХотКот:?

Тао Ад: Не вариант. Забрать сам не сможешь?

ХотКот: Попробую. Я все понял, свяжусь с тобой, если получится.

Тао Ад: Еще один вопрос.

Тао Ад: Кто был тот второй, в капюшоне, с топором? Урон Истинным Огнем, как у твоего меча. В киллрейтинге он не отобразился. Почему?

ХотКот: Боюсь, на эти вопросы не будет бесплатных ответов.

Тао Ад: Денег хочешь за информацию, что ли? Да легко. Сколько?

Я ухмыльнулся. Рыбка проглотила крючок.

ХотКот: Деньги — пыль. Я предлагаю простую сделку. В обмен на один ответ — одна услуга.

<http://tl.rulate.ru/book/14493/304378>