

— Они были здесь, я пробил "Маскировку".

— Координаты те, что дал Тао, — задумчиво сказал Свой. — Здесь они разбивали походный лагерь?

Конста ПРОЕКТА АД стояла в лесном распадке, среди беспорядочно разбросанных серых валунов.

Да! Лагерь... Найдем... — Искатель делал странные пассы, и вокруг него вдруг закружились две призрачно-черных тени, ежесекундно меняющие очертания. Мгновение — и они приобрели облик зверей, то ли волков, то ли псов, крупных, поджарых, с лоснящейся серой шерстью и горящими углями глаз.

— Ой, какая прелесть! — всплеснула руками Тасмит. — Это твои новые петы? Можно погладить?

— Можно. Но не советую, — усмехнулся Искатель. — Ищейки. "Пешки" от Леди, сразу с перфектной репой. Это не волки, это эльфы-оборотни. Сразу квест спутников дали, очень забавный. Прикиньте, они прокляты за какое-то предательство...

— Не до этой ереси! — оборвал его Свой. — Ищи следы!

Волки-оборотни кругами обошли всю поляну, обнюхивая смятые папоротники, пепелище костра, серые бока камней. Искатель следовал за ними по пятам, что-то неразборчиво бормотал себе под нос.

— Было их трое, следы обрываются здесь, ушли скорее всего, на "птичке", — сообщил он через пару минут. — Судя по всему — на рухе.

— Интересно, кого Комтур послал охранять эрра? — произнес Вороненок. — И почему всего двоих? Он не сообщил Тао ники?

— Нет, — с досадой ответил Свой. — Чем меньше народу, тем труднее найти.

— Ментальный сигнал слабее, — кивнул Искатель. — Трудно локализовать...

— Найдем. Рух несет троих, скорость снижена. Мы быстрее. И они не могли далеко уйти. Искатель?

— Уже, уже...- разведчик опустил на колени, замер в странной позе, прижав руки к вискам, словно медитируя. Ему никто не мешал — сокланы знали, что Искатель использует "Ментальный Поиск", редкий высокоуровневый навык. Он работал подобно стандартному "Поиску", но если тот мог определить расположение объектов, "Ментальный Поиск" позволял определить местонахождение живых существ на расстоянии.

— Есть! — через несколько минут Искатель открыл глаза. — Есть сигнал, удаляется на юго-запад! Пятнадцать-двадцать лиг дистанс!

— По "птичкам"! — скомандовал Свой.

* * *

— Их пятеро, — сказал Алекс, когда в смутном мареве горизонта за нашей спиной задрожала группа точек. — Конста, боевая пятерка ПРОЕКТА. Идут на архигрифонах.

Архигрифоны — это скверно. Скорость этих "птичек" значительно превосходит скорость груженого тремя всадниками руха. У нас пара часов, потом нас должны догнать и растерзать.

Вот только мы собирались поиграть с ними в "поддавки".

"Длинный прыжок" — так АлексОрдер назвал этот хинт. Как он объяснил, этой штукой иногда пользуются, когда точки респауна находятся далеко друг от друга и совпадают с вектором движения игроков. Суть такова — входя в зону действия нового круга респа ты умираешь — и мгновенно возрождаешься на нем, экономя время на перемещение. Двигаешься в сторону новой точки возрождения... повторить нужное количество раз. Проблема в том, что можно потерять шмот в процессе, поэтому способ подходит не только лишь для всех. Ну и убиться надо обо что-то.

Обо что убиться, у нас, слава богу, было. Еще нужно было спасти эрра.

План был прост, как все дурацкое.

Мы разделяемся. Эрр верхом отправляется к условленному месту встречи, мы с Алексом, изображая неземной героизм, пытаемся задержать пятерку преследователей. Основная задача — убить им "птичек", чтобы снизить скорость передвижения врагов. Затем мы воскресаем на респе, который в двадцати лигах южнее, садимся на свою "птичку", в условленном месте подхватываем эрра и летим дальше. А ПРОЕКТ курит бамбук время отката возрождения своих воздушных маунтов и пылит за нами верхом, порядочно отставая. Возможно, за это время мы сможем оторваться.

— Это выглядит настолько по-идиотски, что может сработать. — хихикнул сначала Алекс. Но затем раскритиковал мой план так, что он затрещал по швам:

— Они же не дебилы. Сделают тоже самое, убьют друг друга на крайняк — и отправятся за нами на респ.

— Не отправятся. Это же ПРОЕКТ. Они стопудово в эпиках, с плохой кармой. Не рискнут потерять шмот и опыт! — возражал я.

— Ерунда. Скинут одному ценный шмот, остальные прыгнут через смерть на респ за нами.

— Не будут они разделяться. Это конста, боевая слаженная пятерка. Они работают в команде, это вбито в мозги. К тому же один-двое могут просто не справиться с эрром. Он же четвертого уровня, лорд-правитель, как не крути. Они будут действовать только вместе! Я уверен.

— Не факт, не факт.

— И потом, смотри, зачем им прыгать за нами? Они ищут эрра, а не нас! Пойдут по его следу!

— И догонят его!

— Догонят, если мы не прикончим им птичек.

— Слишком много "если"! Слишком рискованно!

— У меня есть еще два заряда "Огненной Молнии". Постараюсь не облажаться. У тебя есть драконий яд. Бить будем из засады. Меня беспокоит другое — не было бы пентаграммы, как тогда, в битве.

— А, насчет этого не беспокойся. Мы уже в трехстах лигах от Эйра, на такие расстояния пенты не открываются. Они не успеют собрать и перебросить рейд — к такому надо заранее готовиться, а Тао и Комтур только утром заключили договор.

— Утром? Откуда знаешь?

— Ну, я по рассылке от Комтура сужу... письмо пришло утром.

— Окей. Ты объяснил эрру, где мы его подберем, если все выгорит?

— Да. Там есть неприметное место, в старых руинах. Я отметил на карте.

— Что за руины?

— Какой-то старый храм Богов Тени...

<http://tl.rulate.ru/book/14493/294475>