

Локация: «Плачущий Дьявол», замок клана ПРОЕКТ АД

— Все в сборе? — Тао обвел взглядом соратников. — Все лидеры конст прибыли? Миргус, начинай.

Они сидели и стояли возле прямоугольного стола, у расстеленной на нем большой карты Дорсы. В узкие проемы окон сквозь прозрачные витражи проникали первые лучи света — распускалось тихое утро. Края цветастой карты, чтобы не сворачивалась, по углам стола были придавлены кубками и подсвечниками, по затейливо нарисованным континентам и долинам маршировали латунные фигурки игрушечных воинов.

— Как вы видите, Эйр находится в географически удобном для обороны регионе, — Миргус, откинув капюшон, обвел пальцем область на карте. — Плодородное междуречье Альдо и Синды, с севера они защищены естественным барьером — горным Северным Хребтом. С юга, от слияния рек, Эйр прикрыт лесами и непроходимыми болотами, так называемым Лесным Морем. Запад открыт, но безопасен — дикие земли побережья удерживают лояльные кланы альянса СЕВЕР.

— А с севера — еще и Дозоры! — фыркнул Свой, высокий и стройный эльф, красоту которого портила надменная гримаса, не сходящая с лица.

— Совершенно верно! Дикие земли к северу за горами захвачены Дозорами, там находится их основной замок — Кондор. Очевидно, что с северной стороны наступать на земли Эйра не имеет смысла.

— Какими вообще силами мы обладаем? — спросил Тао.- Что выделил Дом Тьмы?

— Пятая и Шестнадцатая Орды приведены в боевую готовность, скоро выступят из Ирт-Гарта. На соединение с ними идут две тысячи всадников из Хейвина.

— Пятая горная Орда, «Черные Дьяволы»... — пробормотал Тао. — А Шестнадцатая? И почему так мало?

— Шестнадцатая — это осадная орда. Тяжеловооруженная пехота, арбалетчики, мастера осадных машин. Баллисты. Обучены штурму укрепленных замков. А насчет количества... Известно, что Дом Тьмы ведет сейчас одновременно три войны. Основные силы задействованы на колонизации Кетеля и усмирении Аркедона. Там же заняты и войска нашего основного союзника — королевства Дан-на-Хейвин.

Тишину нарушила хрупкая темноволосая девушка, болтавшая ногами на краю подоконника. Она выглядела типичной японской школьницей из манги — черные косички, наивные глазищи, легкомысленная короткая юбочка. Из образа выпадали только длинные серебряные когти на правой кисти, которыми она машинально барабанила по стеклу витража.

— Мы забрали «пешек» в Ирт-Гарте, которых выделила Леди. У Лесного моря отстроили форпост. Там постоянно дежурит десяток наших. Перекидываем туда птичками НПС-ветеранов из Дан-на-Хейвин. Но это долгий процесс, десять солдат в день от силы.

— Знаю, Тентакль, знаю. Молодцы. Миргус, Когда Пятая и Шестнадцатая смогут прибыть к границам Эйра и непосредственно вступить в войну?

Миргус помедлил, его пальцы нехотя взяли одну из игрушечных фигурок с карты, переставляя

ее на несколько клеток.

— Войска НПС ведь не могут пользоваться стационарными телепортами. По моим расчетам, путь займет от четырех до пяти месяцев. От Хейвина до Эйра четыре тысячи лиг!

— Как насчет наших мастеров порталов? Нет возможности перекинуть их через пентаграмму?

— Теоретически есть. Мы можем попробовать открыть Великий Портал. Через него пройдут тысячи... Но для этого ритуала необходимы ингредиенты, которых нет в нашем мире. Их можно достать на Базааре, но стоимость будет заоблачная. Миллионы золотых... Стоит ли игра свеч?

— Ты прав, не стоит. — Признал Тао. — Ладно. Что по остальным НПС-союзникам?

— Я связался с танами Эргиаля. К сожалению, координация затруднена, у нас нет к ним репы, а морские братства очень гордый народец. Удалось узнать лишь, что они хотят высаживать десант со своих драккаров на северном и западном побережье.

— Глупая затея. С севера — земли Дозоров и Им Энои. — прокомментировал Тао. — А на запад Окаема им не пробиться, те моря контролируют враждебные им «Асгаард» и «Кровавые Ястребы». Они не смогут провести большой флот дальше Моря Ветров!

— Я тоже так считаю. Буду искать игроков, у которых есть репутация к Эргиалю, пытаться действовать через них.

— То есть из НПС-Королевств у нас остались только Дайр и Дайгор?

— Верно. Они уже вступили в войну с Эйром, так как географически являются его соседями. По моим данным, эрр Народа Эйр сейчас собирает полки под своей столицей. Как только подойдут эрратские дружины со всех провинций, противник нанесет удар по Старому Тракту, в направлении Дайра.

— Прогноз битвы?

— К сожалению, даже совокупная военная мощь Дайра и Дайгора не сможет противостоять армии Эйра. Их сметут, вполне вероятно оккупация и захват вольного города Дайр, следом — княжества Дайгор.

— С НПС понятно. Что по игрокам?

— Сейчас во фракционную войну вступили около тысячи игроков. Примерно поровну с обеих сторон. В основном одиночки или мелкие кланы. Из организованных объединений стоит отметить Побратимов и академку Дозоров у них, с нашей стороны — альянс Легион и... нас.

— Легион вступили в войну? Ты писал им?

— Да, пытался. К сожалению, после того инцидента они не хотят иметь с нами ничего общего. Багир, их лидер выразился резче — сказал, что рядом, хм, не сядет.

— Ха-ха-ха! Славно им конста Миротворца жопу тогда надрала! — разразился хохотом Свой. — До сих пор болит!

— Все понятно. Кто-то из сильных кланов еще планирует вступить в войну?

— Сложно сказать. Самая весомая сила в регионе Эйра — это альянс СЕВЕР. У них, конечно,

крабов полно, но и ПвПшников хватает. Думаю, если Эйр будет проигрывать войну, они вступят. Уже сейчас несколько игроков основы Дозора замечены в составе Либерти, их академики, они вступили в войну. Вот киллист, уже и с нашими на границе успели порубиться.

— Видел. А вот насчет победы в войне, я правильно понимаю, что сроки вы обозначаете в полгода?

— Как минимум, при самом оптимистичном прогнозе. Эйр — крепкий орешек, расколоть его быстро не выйдет.

Тао пристально взглянул на своего начштаба и резким движением смел с карты все расставленные фигурки.

— Нет. Слишком долго! Это меня не устраивает. Мы должны раздавить Эйр быстрее! Есть один способ, и я готов рискнуть. У нас есть одно секретное оружие, о существование которого они даже не подозревают!

— И что это за оружие? — скептически спросил Миргус.

Тао, лидер и создатель ПРОЕКТА АД, потянулся. Нетерпеливым движением откинул назад белые пряди волос, падающие на его красивое, утонченное лицо. Его единственный голубой глаз (второй был скрыт черной кожаной повязкой) весело подмигнул Миргусу.

— Это оружие — я! — сказал Тао.

— Не совсем понимаю, что ты предлагаешь.

— Все просто, Миргус — мы должны убить эрра Народа Эйр и взять с его тела Корону и Ключи.

— И как ты к нему подберешься? Эйр на военном положении, полно стражи. В его замок проникнуть невозможно! Охрана из высокоранговых НПС, магический купол. Телепорты в городе отключены, мастера порталов не откроют телепорт в Королевство!

Вместо ответа Тао взял со стола и протянул Миргусу кинжал, прижимавший один из углов карты. Это было оружие в черных кожаных ножнах, с узким, в локоть длиной волнообразным лезвием. Рукоять была в виде распростершей крылья птицы, вырезанная из странного минерала, похожего на полупрозрачную кость. В эфесе тускло мерцал агат с белыми прожилками.

— Нестор изготовил его, изучив Топор Олтэра. Чары нестабильны, но свойства скопированы — он открывает проход в Тень!

— Я понял. Ты хочешь пройти через Тень! — кивнул аналитик клана ПРОЕКТ АД. — Но мы так и не поняли, как заряжать этот атаме энергией вне биома «магических земель»! Феномен месторождений эдры...

— На самом деле способ есть, — тихо проронила Тентакль, подходя ближе и обнимая Тао за плечи. — Мы открыли его случайно, когда Миротворец нечаянно прикончил в лаборатории одну из «пешек» Нестора этим кинжалом. Есть один нюанс, босс, — в Эйре, под Куполом должен быть «маяк» — иначе Тень может вывести неведомо куда.

— Будет такой «маяк», — кивнул лидер ПРОЕКТА. — Мой Глашатай справится.

— Я так понимаю, полевые испытания еще не проводились? Рискованное мероприятие, Тао.- с сомнением покачал головой Миргус. — Авантюра чистой воды.

— Я готов рискнуть. Ананизарта дала три Великих Свитка. Но мне нужна ваша помощь. Слушайте, что надо сделать...

<http://tl.rulate.ru/book/14493/286725>