

Насколько мне известно, Ламия—это дочь Посейдона, однако Никон говорит в множественном числе, а значит подразумевается раса.

Под ламиями могут подразумеваться вампиры или ведьмы, а также просто монстры полу змеи.

Есть вероятность, что они питаются детьми или кровью.

Насчёт детей не уверен, ведь они расположены далеко от больших городов, а на школу они явно нападать не собираются.

Я уже упомянул ранее, что школа предпочитает организовывать походы именно на мирных монстров, а значит возможность их употребления крови встаёт под большой вопрос.

Я думал, что нам объявят расу гораздо раньше, чтобы мы могли получше узнать о нашем враге, однако школа, видимо, не считает это необходимостью.

Все ученики встали, поднялись вверх по лестнице и вышли на улицу.

Из женского общежития тоже начали выходить ученики, и все смешались друг с другом.

Все начали толпиться возле какой-то женщины.

-Возле школы расположились монстры. Нашей задачей будет их истребить. Многие из вас уже бывали в походах, а некоторые это делают впервые, поэтому просим старших в случае экстренной ситуации помочь младшим или позвать учителей. С собой в поход нужно обязательно брать гримуар и оружие, если таково имеется. Поход будет коротким, не более часа ходьбы и 8 часов зачистки. Провизия находится у учителей, но просить её нужно только в случае необходимости. По окончании похода будет проведён медицинский осмотр, проверка вещей и стирание памяти. Ни в коем случае нельзя использовать или рассказывать о гримуаре во время похода на место зачистки, вы забудете всё с момента прибытия на место зачистки и до завершения зачистки, однако может проявиться побочный эффект от стирания памяти и вы можете что-то забыть, но со временем память вернётся. Все найденные посторонние предметы будут изъяты без возможности возврата, поэтому просим не брать ничего лишнего.

Какой-то ученик из толпы протянул руку.

-Что?

-Фляга с водой тоже считается за посторонний предмет?

-Да, если вам понадобится вода, то попросите её у учителей.

Я не уверен, но, кажется, эта женщина и есть Капитолина Вернер, директор школы.

Она выглядит очень старой и мудрой, однако лицо выдаёт её холодный и расчётливый характер, но по внешности человека не судят.

Через час её долгих и нудных рассказов о безопасности, мы направились к главным воротам школы и вышли из неё, однако директор осталась в школе.

Мы шли рядами по 5 человек.

Нам разрешили распределиться по своему усмотрению, чем мы и воспользовались.

Со мной шли: Кира, Август, Геральд и Нора.

Я уговорил директора разрешить мне взять с собой Киру, в целях безопасности, ну а Агата ещё слишком мала для похода.

Естественно, расположение Агаты будет нам на руку.

Нора сказала нам оставить часть плана с Агатой на неё.

Я сказал Норе, что конкретно потребуется от Агаты, Нора должна была перестроить эту часть плана под свой гримуар и сказать Агате, что ей нужно будет сделать.

Уже через час ходьбы мы все устали, погода была солнечной, а небо ясным, но жара стояла невыносимая, однако нас взбудрили слова Никона.

-Ещё пять минут до прибытия.

Я обратился к Кире.

-Сколько и где расположены маги? *шёпотом*

Вместе с нами более 40 учеников, все они разговаривают и шумят, если мы будем говорить шёпотом, то нас маги ветра не услышат.

-В радиусе километра от нас, расположены 10 магов и все они окружают нас, расширяя круг по мере нашего продвижения. *шёпотом*

Значит они не собираются выпускать нас из виду.

Что ж, значит мы можем делать с ними что хотим.

-У кого хорошая память?

Нора робко подняла руку.

-Напомни мне после похода проверить хранилище.

-А что это?

-Неважно, просто напомни.

-Хорошо.

Минут 15 мы шли в тишине.

-Мы прибыли.

Перед нами расстилось поле, посреди которого виднелась деревушка.

Деревня была рядом с рекой, но с остальных сторон была окружена лесом.

Сама деревня окружена частоколом и увидеть, что находится внутри на данный момент невозможно.

Видимо, мы собираемся штурмовать деревню.

Хорошо, что ров не выкопали.

-С этого момента вы можете рассказать о своих гримуарах и составить совместный план атаки. Учителя вмешиваться в составление плана не будут. Ваша память будет стёрта начиная с этого момента.

Отныне мне нужно быть предельно осторожным и не делать глупостей.

Для начала мне нужно кое-что узнать.

-Учитель Никон, можно мне узнать о вашем гримуаре?

-А зачем тебе?

-Просто интересно.

-Ты всё равно всё забудешь, так что ладно. У меня фиолетовый гримуар способный ощущать и видеть следы применения магии. Мой гримуар позволяет мне узнать о применении магии на расстоянии до 500 метров и увидеть след применения абсолютно любой магии, кроме магии души, на расстоянии до 5 метров.

Теперь понятно, почему маги ветра не приближаются слишком близко к нам.

-А почему вы не можете видеть след применения магии души?

-Дело в том, что это невозможно. Для просмотра её следа нужно увидеть саму душу человека, а это нереально.

-Вы можете видеть след от использования навыка, или навыка гримуара?

-Только если навык, или навык гримуара, связан с магией.

Его гримуар усложняет мой план, придётся импровизировать.

Надо его проверить навыком "Оценка", а то мало ли что...

-Оценка. *очень тихо*

[Оценка запрещена]

Что и ожидалось от верховного мага.

После использования навыка он даже не моргнул, значит он не врал.

-Моно, а у тебя что за гримуар?

А Геральд очень нетерпелив.

-У меня создающий вещи гримуар. Я могу создать любую вещь зная лишь её состав и конструкцию.

-Вау!

-Это круто!

Реакция от Геральда и Августа не заставила себя ждать, но девочки были спокойны, будто это что-то обычное и не требующее к себе внимания.

[Раса: Человек. Имя: Рэклю Моно.

Уровень: 1.

Возраст: 10 лет.

Состояние: Нормальное.

Характеристики:

Жизнь:15

Сила:15

Ловкость:20

Интеллект:60

Защита:1

Очки характеристики: 0.

Навыки: "Маг 8 ур.", "Магия души 4 ур.", "Магия тьмы 6 ур.", "Оценка 9 ур.", "Магия пространства 5 ур.", "Контроль сознания 7 ур.", "Обман 8 ур.", "Соппротивление контролю сознания 5 ур.", "Соппротивление магии тьмы 10 ур.", "Соппротивление страху 10 ур.", "Усиление пяти чувств 3 ур.", "Концентрация 5 ур.", "Интуиция 3 ур."

Звания: "Гость", "Враг богов", "Грешник", "Везунчик"]

Навык "Интуиция" помогает делать правильные решения без весомых на то причин.

Звание "Везунчик" появилось после получения навыка "Интуиция".

-Ну а у тебя, Геральд?

-У меня фиолетовый гримуар, он позволяет ставить точечные невидимые ловушки на любую твёрдую поверхность. На эти ловушки нужно накладывать навык. Например, можно наложить эффект сгорания с помощью магии огня, и любой попавшийся в неё активирует ловушку, а после этого сгорит.

[Раса: Человек. Имя: t/*+5 Геральд.

Уровень: 10.

Возраст: 11.

Состояние: Небольшие ментальные нарушения.

Характеристики:

Жизнь:20

Сила:20

Ловкость:30

Интеллект:40

Защита:1

Очки характеристики: 0.

Навыки: "Маг 5 ур.", "Магия воды 4 ур.", "Обман 2 ур.", "Соблазн 3 ур.", "Паралич 6 ур.", "Сопротивление магии воды 5 ур.", "Сопротивление дробящим ударам 6 ур.", "Сопротивление боли 3 ур.", "Усиление пяти чувств 4 ур."

Звания: "Мученик"]

Навык "Соблазн" позволяет легче договариваться с человеком.

А он проблемнее чем я думал.

По виду и не скажешь, что у него какие-то нарушения.

И что ещё за звание "Мученик"?

-Нора, не расскажешь о себе?

-Мой гримуар—красный. Благодаря ему я могу телепортировать других людей, которых я знаю в лицо, однако себя я телепортировать не могу.

-А что насчёт близнецов?

-Даже у близнецов есть свои отличия на лице. Этот гримуар очень хорош, но у него есть недостаток. Мне надо помнить все мелкие детали лица, чтобы телепортироваться нужного человека. Именно поэтому я тренирую свою память.

-И на какое расстояние ты можешь их телепортировать?

-Не дальше 5 метров от меня.

-Август, а у тебя?

-У меня синий гримуар. Я могу разговаривать на всех возможных языках, даже не зная их. У меня универсальный для всех языков гримуар-переводчик.

-Какой же бесполезный гримуар.

-Геральд, прекрати! Август, у тебя очень нужный и полезный гримуар.

Август склонил голову и отвернулся.

Видимо, слезу пробило.

Нора пыталась утешить Августа, но он понимал, что она это делает из жалости, и это лишь ещё больше нанесло урон его самооценке.

-Давайте уже составлять план штурма!

Кто-то выкрикнул это из толпы учеников.

Что ж, все уже рассказали о возможностях своих гримуаров, так что его инициативу поддержали все ученики и, столпившись в кучу, начали разрабатывать план атаки.

Я не буду туда соваться, план и так очевиден.

Сначала маги ветра удушат дозорных на вышках, потом маги огня подожгут частокол, чтобы ламии не смогли через него перелезть, и подорвут ворота в деревню.

Все ученики загородят выход из деревни, а маги воды и ветра поставят барьер на всех учеников для безопасности.

Все боеспособные ламии выстроятся перед нами для прорыва к выходу.

В этот момент барьер примет форму решета, и везучие ученики смогут убить боеспособных ламий.

После убийства всех боевых единиц, барьер снимется, маги огня начнут сдерживать огонь, чтобы он не распространился на учеников.

Все ученики начнут массовый геноцид ламий, осуществляя зачистку всех жилых построек в которых спрятались оставшиеся ламии.

После истребления все ученики уйдут, маги огня перестанут сдерживать огонь и деревня сгорит.

Ученики вернутся в школу после того, как учителя позаботятся о предотвращении лесного пожара.

Вышел самый старший на вид ученик.

-Учитель Никон, мы обдумали план. Сначала мы...(пересказ плана Моно)

Этот вариант самый простой и эффективный, ничего удивительного, что не я один до него додумался.

-План неплох, однако вам нужен лидер. Обычно лидером назначается самый старший и опытный, но в этот раз у нас очень лёгкая мишень, поэтому я решил назначить Моно. Он впервые участвует в походе, так что нужно проверить его лидерские качества. Удачи вам.

Вот же сволочь!

На данный момент мне нельзя привлекать внимание, мой план может пойти коту под хвост из-за излишнего внимания ко мне.

-Хорошо, я постараюсь сделать всё в лучшем виде, но мне нужно кое-что обсудить с моей группой и мне бы хотелось держать это в секрете. Не могли бы вы наложить на нас вакуумный барьер?

-Хорошо.

Получается, Никон владеет магией ветра, интересно.

Нас всех накрыл барьер из вакуума.

Мне Август не нужен, но пусть тоже будет в курсе плана.

-Кира, за деревней есть река, тебе придётся проползти под рекой обогнув магов ветра и узнать кому они сливают характеристики гримуаров. В крайнем случае тебе придётся схватить одного из них и выпытать из него всю информацию. У тебя будет лишь 1 час, попытайся уложиться в это время. Геральд, ты проложишь под рекой водный туннель. Нора, через час после ухода Киры ты должна телепортировать Киру находясь где-нибудь в толпе.

-Будет сделано. *втроём*

Я помахал Никону рукой и он снял барьер.

Больше нельзя медлить, нужно начинать.

-Всем ученикам собраться вместе. Маги огня и ветра, займите позиции. Мы атакуем!

P.S. Теперь главы будут выходить по моему усмотрению.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/14318/316868>