

Мне снился дивный сон, в нем я парил по бескрайнему небу, свободно, независимо.

Я летел навстречу ветру, пролетая над бесконечными горами и лесами. Не знаю сколько продлился мой полет, но рано или поздно, приходится проснуться.

Открыв глаза, первое, что я увидел, были стены колизея, только уже немного отличающегося.

В зазоры были устроены деревянные конструкции с балками, придерживающими ее. Колизей так же разнообразился винтажной лестницей, стремящейся на самые верхние колонны колизея.

Повсюду кипела жизнь, посреди колизея была рассортирована различного рода амуниция такая как деревянные луки и стрелы к ним, копья, мечи (тоже деревянные), щиты, мет ножи и т.д.

Помимо этого там находились различного рода травы и бутылки к ним, некоторые из которых уже были заполнены жидкостью.

[Мазь от травм, восстанавливает поврежденные участки кожи в течении определенного промежутка времени (повышает пропускную способность для точного определения).]

[Мазь от кровотечений, останавливает кровотечение и может слегка ослабить боль]

Такие сообщения появились у меня перед глазами, когда я присмотрелся к зельям.

Видимо, алхимией не так уж и сложно овладеть, раз даже в первой зоне появились собственно-заготовленные зелья.

Встав и немного размявшись, я пошел осматриваться.

Народ сделал подобие мишеней из веток деревьев, выглядела она как щит из веточек, прикрепленный к палке, которая та в свою очередь была зафиксирована в одной из трещин колонн колизея. Тренировались на этой мишене, кстати, не только в стрельбе из луков, вся боевая группа старалась как можно скорее усовершенствовать свою боеспособность и поэтому на самодельные мишени посылался град ударов из мечей, стрел и копий. Как выяснилось, это 3 самых распространенных оружия в пути людей.

Налюбовавшись, я подошел к нашему кристаллу, он был огружен приградами, в виде крест накрест лежащих веток деревьев, скрепленные чем-то.

[00:15:22:44]

А времени все меньше, до вторжения недолго осталось.

Мне срочно нужно стать сильнее, сделать это можно при помощи системы, распределяя характеристики, ты становишься сильнее. Но хоть характеристики и важны, без способностей, ведь способность может решить исход битвы и сохранить тебе жизнь.

Но мне надо хотя бы немного прокачать свои характеристики, иначе даже со способностями, без выносливости я буду быстро уставать, без силы я не смогу нанести какой-либо ущерб противнику, без ловкости мои движения будут неаккуратными и неэффективными. Это три характеристики, которые я должен прокачать, с остальными более-менее нормально.

Кстати, стандарт для человека - 3 по всем статам (кроме духа), когда я спросил, почему у меня меньше, мне ответили, что начальные характеристики зависят от твоего рода деятельности в прошлой жизни, приведу пример из жизни, гастербайтер часами напролет впахивает на работах, естественно он при этом получает сильную нагрузку на тело, эта нагрузка после преобразовывается в мышечную память, что и делает человека сильнее после смерти.

У меня ничего такого не было, хоть мне и доводилось таскать тяжелые ящики в приюте, но из-за того, что я недоедал, в конце работы у меня никаких изменений не наблюдалось, чтобы прокачать себя, нужно ежедневно заниматься различными родами деятельности и постепенно твой разум будет привыкать к ним и выдавать лучшие результаты, так что я даже не мечтал о большем.

Благо у меня есть неиспользованные очки характеристик. Вопрос только в том, куда их вложить? В силу я определенно вложу пару пунктов, слишком уж она у меня маленькая, далее идет выносливость, ее я обязательно повышу на 2 пункта, ведь это действительно нужная на начальном этапе характеристика, так как монстров будет много и они будут ниже нас рангом, а соответственно слабее.

Зато они могут неплохо нас прокачать. Благо у них нет Системы, так как это порождения Хаоса с ИИ. (Примечание автора : ИИ отличаются от всех существ отсутствием Сути).

И напоследок нужно вложить оставшиеся пункты, думаю, что они пойдут в разум, хотя я и могу умереть от многочисленных атак, но это можно компенсировать лекарствами, которые приготовили, но вот попадание по голове - будет летально. Будет прискорбно, если я просто не успею вовремя отреагировать. Все в разум не стоит вкладывать, так как если разрыв между разумом и ловкостью более 5, тело не будет успевать за командами. Хоть у меня и так для начала довольно высокий уровень разума, но дополнительные пункты не повредят.

Так, с этим разобрались, далее идет оружие, что я буду использовать? У каждого вида есть свои особенности и преимущества, впрочем как и недостатки, мне нужно выбрать что-то среднее, между скоростными атаками и наносимым уроном. Но есть один единственный, но заметный недостаток в этом, моя защита будет ниже, но это и есть дилема воинов, наносить быстрые повреждения и сражаться с врагами сильнее тебя или выбрать медленный, но безопасный путь развития, на котором далеко не уйдешь.

Так я пришел к выводу, что мне нужны парные кинжалы. Я их выбрал не потому, что это круто смотрится или что-то в этом роде, просто я думаю, что это максимально оптимальный вариант для меня.

Взяв себе пару деревянных кинжалов, я взглянул на их статус

[Парные деревянные кинжалы ]

[Урон 5-9 ]

[Прочность 6]

[Особенности : 3% шанс вызвать сильное кровотечение, критический удар наносит урон в размере 2.5x ].

[Предмет, созданный способностью "Создатель" , невозможно пронести в следующую зону]

Ну хоть что-то, с такими мыслями, я начал тренироваться, стараясь овладеть приобретенным

оружием.

[Получено:Пассивный навык "Владение парными кинжалами" (Ступень 1 из 10) ур1 ]

[Получено:Пассивный навык "Владение парными кинжалами" (Ступень 1 из 10) ур2 ]

[Получено:Пассивный навык "Концентрация"(Ступень1 из 10) ур1 ]

Я бил мишень,отдыхал,бил мишень,отдыхал.

В таком ритме проходили часы,пока меня не окликнули.

< Кирилл,мы снова собираемся на охоту,пойдешь с нами? > -окликнул меня уже знакомый голос.

-сказал я запыхаясь.

И вот,мы снова идем куда глаза глядят.В отличии от прошлого раза ,я вносил свой вклад в битву и это не могло не сказаться на меня.

Хотя я и просто бил как можно быстрее,чтобы успеть,пока толпа из 14 усиленных человек,не уменьшила всю ту же жижу до состояния каши,но даже простые удары не были легкими,ты должен четко понимать куда целишься и если понимаешь,что не успеешь вовремя уклониться,должен принять удар как можно более стойко,в противном случае рискуешь потерять равновесие и тогда дело уже пахнет жареным.

[Получен уровень :1 (+5)]

[Получен уровень :1 (+5)]

И так я смог получить 2 уровня,я пока еще не знаю на чем определенно буду специализироваться,но пока мне нутро ничего не подсказывает,так что можно и сохранить на будущее.

Когда мы уже собрались возвращаться ,мы обнаружили пещеру.

Мы решили осмотреть ее,ведь иногда такие пещеры являются подземельями,в которых можно найти ядро и его хранителя.Обычно в таких подземельях лежит экипировка,хранящаяся в сундуках.Такие вещи отличаются от того,что можно создать с помощью "Создателя".Хотя различие не велико,они отличаются лишь тем,что вещи ,сотворенные "Создателем" и находящиеся в зоне нельзя пронести в следующую зону,но вещи из подземелья являются исключением.

Такие места,как правило ,очень полезные ,но в них так же хранится множество опасностей.В конце подземелья,ядро можно поглотить и переработать в заряды,причем за ядро дается довольно много зарядов,но это не главная причина,почему туда заходят.

Там располагается довольно много монстров,в отличие от внешней среды,так что это можно назвать охотничьими угодиями для боевых групп {Примечание :позже придумаю специальное определение,он сейчас в слишком низкой зоне и сюжет пока не полностью развился,надеюсь на понимание}

Внутри подземелья было довольно темно,но так как свет солнца был довольно яркое,но так как пещера не уходила вглубь,то даже маленькие щели освещали довольно обширное

пространство, что позволило нам передвигаться в нем без проблем.

Противниками были те же сгустки черного нечта, только на этот раз они были целыми, а не образующимися из трещин.

[Средняя проклятая эссенция (тип 1) ]

Она была несколько больше и с более плавными движениями.

Но она всеравно не была противником прокачанной группе, которая вместе пережила несколько сражений. Финальный удар нанес тот самый здоровяк, лидер группы как я его называю. Он сражался с длинным деревянным двуручным мечом, которым довольно эффективно сражался, но из-за медленной скорости, даже ему нужна помощь в сражении.

[Получен уровень :1 (+5)]

-сказал мужчина 25-30 лет с довольно заурядной внешностью.

-послышалось чье-то мнение из толпы.

-ответил на возникнувший вопрос лидер.

<http://tl.rulate.ru/book/1426/32242>