

Пролог.

Королевская столица Сэвенвол, шестой район, гостиница Дом феникса...

Дождь, начавшийся примерно около полудня, продолжался до поздней ночи.

Капли дождя барабанили по большому окну.

Пламя горевшей свечи, которую поставили на столе, слегка покачивалось, искажая тени присутствующих в комнате.

На кровати спала молодая эльфийка.

Она - принцесса Королевства Гринвуд и, в данный момент, считается сбежавшей из дома, а зовут ее Шера Л. Гринвуд. Она тяжело дышала, ее лицо побледнело, и, судя по выражению лица, ее мучали кошмары.

- Ха-а... ха-а...

Рядом с ней была Верховный Первосвященник Люмачина Веселия, долго молившаяся возле нее. Она сотворила Чудо, которое могло вернуть к жизни человека находившегося на грани смерти. И все же, Шера оставалась все такой же бледной.

- ...

- Как ее состояние? - громко спросил вошедший в комнату Дьябло, но Люмачина лишь покачала головой в ответ.

- У нее до сих пор сильная лихорадка. Ее состояние не улучшается.

Вошедшая вместе с ним в комнату молодая пантерианка - Рем Галеу, сделала свое предложение:

- ... Тогда, ей должно стать лучше, если она поспит. Да и потом, я присмотрю за ней. Люмачина, тебе тоже следует отдохнуть. У тебя же полно дел в Церкви, верно?

- ... Да.

Оставив Рем в комнате Шеры, Люмачина и Дьябло вернулись в общую комнату.

В гостинице, которую для них подготовила Королевский рыцарь Алисия Кристелла, у каждого была не только своя комната, но и общая – комната, зарезервированная для совместного пользования.

У стены стояла Роуз – Магиматическая служанка.

Сидевшая на диване лунный кролик Хорун, смотрела в окно. Она, казалось, о чем-то сильно задумалась.

Люмачина надела свою мантию, собираясь вернуться в Церковь.

- Дьябло, причина лихорадки Шеры, кажется, лежит в ее эмоциональном состоянии. Я излечила все болезни и восстановила тело, но... слишком много всего накопилось из-за последнего инцидента и долгого пути.

Еще бы, они покинули город Фальтра несколько месяцев назад назад, и многое успели сделать за это время. Хотя они брали небольшие перерывы, этот отдых восстанавливал физические тела, но не души. Они даже не раз оказывались в ситуации, когда могли лишиться жизни.

А затем, Шера узнала о смерти отца.

- Полагаю, ей станет легче, если мы дадим ей отдохнуть, - пожимая плечами, сказал Дьябло.

- Мне ужасно жаль. Не стоило преподносить такую новость с ходу...

- Забудь.

Под новостью она подразумевала вести о смерти отца Шеры. Если никаких веских причин на это нет, то и скрывать не стоит.

- Шера, скорее всего, пожелает поскорей вернуться к себе на родину, в Королевство Гринвуд. Но, есть риск, что из-за этого ее состояние только ухудшится.

Люмачина уже некоторое время путешествовала с ними, попутно исцеляя болезни и травмы, которые они получали. Верховный Первосвященник считалась лучшим целителем во всем Королевстве Лифелия.

Однако, поскольку ей удалось восстановить свою власть в Церкви, с этого момента ей предстоит роль духовного лидера. Она больше не могла путешествовать вместе с ними.

Диабло кивнул в ответ со словами:

- На какое-то время мы останемся в королевской столице.

- Прощу, так и сделайте. Если ее состояние ухудшится, немедленно зовите меня из Церкви. Я отдам тебе вот это, - сказала Люмачина, вручая ему серебряный святой символ.

Хотя размером вещь была с декоративную брошь, которую носили на шее, когда он взял ее в руки, почувствовал внушительный вес. Кажется, символ был отлит из чистого серебра.

- Это?..

- Это – эмблема главы Святых рыцарей. Диабло, я прекрасно понимаю, что такая должность не подходит тебе, но сейчас не могу дать ничего другого. Стоит тебе продемонстрировать этот символ, как любая церковь приложит все свои силы, чтобы помочь.

- Значит, ты предлагаешь мне стать главой Святых рыцарей?

- Я была бы несказанно рада, согласишься ты им стать. Вот только, Диабло, ты необычный человек, который нужен всему миру. Полагаю, мне не стоит так крепко связывать тебя с Церковью... Поэтому, пожалуйста, думай об этом только как о чем-то вроде благодарности.

- Хмпф... понял.

У него плохо получалось общаться с другими. Он даже мог заснуть, услышав разговоры на важные темы.

И, в конце концов, Король демонов, который становится частью Церкви... это даже звучит абсурдно. И все же, подмога от любой церкви может пригодиться. В Королевстве Лифелия, церкви располагались даже в самых отдаленных деревнях, и они использовались не только в качестве места для молитвы, но, также, исполняли роль почтовых отделений, банков и школ.

Диабло решил принять этот святой символ.

- В конце концов, Королевство Гринвуд далековато. Мы, конечно, проследим за тем, чтобы состояние Шеры было в наилучшем виде, но, скорее всего, нам все же понадобятся лекарства.

На то, чтобы добраться туда в игре, требовалось около часа, если не использовать телепорт.

Исходя из его опыта, на то, чтобы покрыть расстояние, которое в ММОППГ Cross Reverie преодолевалось за три минуты, в этом мире уйдет около пяти часов.

А когда они отправились в бывшие владения Короля демонов, то потратили даже больше времени. Чтобы покрыть расстояние в час из игры, здесь уйдет около двух недель. В этот раз, они смогут воспользоваться торговым путем до половины путешествия, но им стоит заготовить большой запас еды и воды.

(Хотя я могу призвать воду магией в любой момент, мне, в конце концов, стоит избегать бездумной траты моих МР).

- Дьябло, ты отправишься в Королевство Гринвуд впервые?

Кстати говоря, он призванный в этот мир из другого. В ММОППГ Cross Reverie он не раз посещал это место, но здесь, ни разу не бывал. Не мог же он сказать: "Я бывал там в игре".

Но несмотря на это, Дьябло кивнул, словно это вполне ожидаемо:

- Я ведь Король демонов. Я обладаю множеством знаний.

- Чего и следовало ждать от тебя... Но даже так, эльфийское королевство скрыто в глубине Беспорядочного леса - неизведанного региона, и, как полагают, войти туда могут только те, кто приглашен.

Насколько он помнил, такое существовало и в ММОППГ Cross Reverie.

И все же, в игре туда не сложно было попасть в первый раз, а затем, оставалось только пользоваться Телепортом.

Дьябло призадумался об этом. Честно говоря, он не испытывал никакой радости от неизведанного региона. Это место хранилось в секрете точно так же, как и секретный горячий источник, о котором трубили по телевизору.

Но, поскольку Шера там родилась, то они смогут без проблем попасть туда.

- Тебе не стоит беспокоиться.

- Да. Как могу я поступить так дерзко, и беспокоиться за тебя, Дьябло, - глубоко поклонилась Люмачина.

Когда она уже было попрощалась и собиралась выйти из комнаты, Хорун встала и позвала ее:

- Э-эм! Можешь уделить мне минутку?

В этот раз, вокруг нее витала аура серьезности. Кажется, причина для разговора у нее есть.

- Что-то случилось?

- Я... Люмачина, я хотела бы с тобой кое о чем поговорить. Босс, я хотела бы, чтобы ты тоже послушал.

- Понимаю.

- Хорошо, - кивнул Дьябло.

Судя по тому, как выглядит Хорун, разговор предстоит серьезный. Роуз тоже оставалась в комнате, но, кажется, у нее не было ни малейшего желания выходить наружу.

Хорун вернулась на диван.

Сняв мантию, Люмачина села напротив нее. Дьябло сел рядом с ней.

- Я разрешаю, говори.

- ... Х-хорошо.

Скорее всего, она сильно нервничала, из-за чего ее кроличьи ушки сильно вздрагивали, а на лбу выступил холодный пот.

Хорун была из лунных кроликов. Они имели кроличьи ушки и хвосты, а их внешность не менялась в зависимости от возраста. Даже будучи взрослыми, они выглядели как дети. При этом, она сама была довольно молода.

У нее на шее красовалось черное кольцо – последствия Договора мастера и слуги.

Договор мастера и слуги, в котором Хорун была слугой, а Дьябло – хозяином, связывал их вместе. Уровень слуги повышался в зависимости от уровня хозяина. Сейчас, например, она была на восьмидесятом уровне.

Скажем прямо – она сильна. Ее класс плохо подходил для битвы, но даже так, она была

сильнее большинства воинов и обычных солдат.

В качестве компенсации за такую силу, в случае смерти хозяина, слуга также погибает. Вот такой вот контракт.

Люмачина молча ждала ее слов. Она, возможно, уже привыкла к откровениям и просьбам помочь, так что вела себя достойно.

Диабло тайком нервничал.

Он изначально плохо общался с людьми. А теперь, когда та так серьезно выглядела, он думал: "Я могу дать неправильный ответ", из-за чего по его спине стекал холодный пот.

Хорун растерянно прикусила губы. Затем, она сделала три глубоких вдоха.

Внезапно, она слезла с дивана и преклонила перед ними колени. Положив обе руки на пол, она опустила голову.

- Пожалуйста-пожалуйста! Мне... Я хочу изучить магию!

- Что ты сказала?! - случайно буркнул Диабло, услышав такую неожиданную просьбу.

Хорун испугалась и начала дрожать всем телом.

- Д-до сих пор, я была полностью под вашей защитой, и теперь плохо себя из-за этого чувствую... Но... я много думала! Я хочу стать таким же сильным магом, как Босс!

Довольно неожиданное стремление.

Несмотря на то, что она заплатила такую высокую цену, и стала Вором высочайшего класса, кто бы мог подумать, что она решит пойти другим путем.

Но Люмачина, не продемонстрировав никаких признаков удивления, кивнула со словами:

- Раньше... я уже упоминала, что существуют школы в королевской столице, которые обучают магии, и ты заинтересовалась. Ты уверена, что хочешь поступить в такую?

- Да. Чего и следовало ожидать от Вас, Люмачина.

- Хорун, мне прекрасно известно, как сильно ты восхищаешься Диабло.

- Не думаю, что смогу стать такой же сильной, как Босс, но... я...

- Ты хочешь стать Стихийным магом, да?

- ... Надо мной, похоже, будут смеяться.

В этом мире, когда речь шла о Магах, то подразумевались в первую очередь Призыватели. Фамильяры считались идеальными. А все потому, что они совмещали в себе огневую мощь и защиту. Исследования стихий практически не продвигались, и такую магию считали слабой и бесполезной.

- Мы, кто знаем Дьябло, не станем смеяться, понимаешь? - покачала головой Люмачина.

- Слава Богу. Ах, но... э-м... я... - Хорун косилась в его сторону.

Люмачина тоже встревожилась.

Даже Роуз, стоявшая у стены, посмотрела на него. Спустя мгновение, Дьябло понял, что все они ждут "его мнения". Из-за плохих навыков общения, он полагал, что "на него никто не обратит внимания, а его мнения и подавно не спросят".

Хотя... с момента прихода в этот мир, такого еще ни разу не случилось.

Но привычки, которые укоренились в нем на протяжении многих лет, не могут исчезнуть в один миг.

Он прочистил горло, и сказал:

- Хмпф... Ты вольна поступать так, как сочтешь нужным.

- Босс, ты не шутишь?! - Хорун буквально светилась от счастья.

- Если ты хочешь изучить магию, то должна стремиться к этому всем сердцем. Тебе не нужно чье-то разрешение для этого.

- Б-большое спасибо! - Хорун снова поклонилась.

С характерным звуком, ее лоб стукнулся о пол.

- ... - удивленная Люмачина посмотрела на него.

- Что такое?

- Довольно неожиданно. Дьябло, я думала, ты возражишь.

- С чего бы?

- Лунные кролики – раса, которая обладает превосходным талантом к магии, но... как по мне, у Хорун талант быть настоящим Вором. Учитывая то, какой талант она уже продемонстрировала, было бы неэффективно изучать что-то еще... поэтому, мне казалось, что ты не согласишься.

- Конечно, это малоэффективно...

Дьябло призадумался:

(Я ненавижу, когда опытный человек лезет со своими советами к новичкам, и учит их как нужно играть. Почему бы им самим не пройти все методом проб и ошибок? Зачем облегчать им жизнь? Оставаться тенью кого-то великого – лишаться радости от своего первого прохождения методом проб и ошибок. А если таким еще и наслаждаться можно... то хуже не придумаешь).

Не желая становиться таким человеком, Дьябло и не хотел быть тренером для новичков. Если они хотели все и сразу, не прилагая при этом никаких усилий, то какой смысл было вообще начинать?

Однако, такое он сказать не мог.

Люмачина и остальные не знали, что этот мир похож на ММОРПГ Cross Reverie. Стоит ему поднять тему, о вмешательстве сильных игроков, и они ничего не поймут. Даже упоминание слова “игра”, было весьма сомнительным.

- ... Как бы там ни было, - Дьябло отвернулся, - я не возражаю. Хотя, одобрять также не стану.

- Скорее всего, на этом пути, из всех возможных, ее ждут бесчисленные трудности.

- И справится ли она с ними?

- Да, и мне интересно знать. Хорун, ты понимаешь, что затеяла? Уверена?

Когда ее спросили, она кивнула.

- Конечно!

- Очень хорошо, - приняла ее слова Люмачина. - Тогда, я дам тебе рекомендацию в Гильдию магов. С ней ты сможешь поступить в школу для начинающих магов.

- Большое спасибо!

- ... Ты в курсе, что не сможешь там использовать свои навыки Вора?

- Конечно!

Диабло решил кое-что прояснить для себя:

- Сколько времени требуется, чтобы изучить основы магии?

- Все зависит от конкретного человека, но студенты обычно рано заканчивают школу. А поскольку, она немного опоздала с регистрацией, то ей понадобится года три, или больше...

- Хочешь сказать, что изучать основы она будет три года?!

- Да.

- ... Вот как.

Но, если хорошенько подумать, то, учитывая, что обучаться она будет в школе, то в этом нет ничего странного. Из-за своего игрового ощущения, ему казалось, что это не должно быть таким долгим.

Получается, что пока, Хорун остается в королевской столице.

Люмачина кое-что прояснила:

- У магических учебных заведений королевской столицы закрытая система обучения. Хотя после поступления и можно будет встретиться, лучше сразу подготовиться к тому, что вы долго не увидите.

- Правда?! Ах, нет... Босс все равно едет в королевство эльфов, так что... мы полюбуем не увидимся.

Пусть и ненадолго, но они отправлялись в путешествие все вместе. Он почувствовал одиночество из-за расставания.

Вот только он не будет похож на Короля демонов, если станет переживать из-за расставания.

Диабло сделал безразличное лицо, и решил сменить тему:

- Раньше мы говорили, что она не станет использовать свои навыки Вора в школе, верно? Так что я хотел бы кое-что прояснить... Если она, стремясь стать Магов, не станет использовать навыки Вора, то они исчезнут, верно?

- Ты уверен? – озадачилась Люмачина. – Если она перестанет ими пользоваться, то они, определенно, станут хуже, но...

- Ясно-понятно...

В ММОРПГ Cross Reverie существовало понятие игрового «Класса».

Используя бонусные очки за повышение уровня можно было настраивать класс по своему усмотрению, но, основные моменты изменить было нельзя. Воины улучшают свои навыки владения оружием, а Маши – магией. Такая вот система.

После смены класса, все старые навыки сбрасывались, а новые приходилось изучать заново. Уровень при этом сохранялся.

(Неужели, такое ограничение только для игры?) – задумался Диабло.

В играх, где можно было бы прокачивать все классы (как и в этом мире), самые сильные игроки пожелали бы прокачать их все, и на максимум, игнорируя игровой баланс.

В итоге, это привело бы к тому, что все персонажи стали бы одинаковыми, с идентичными способностями. Исчезает индивидуальность.

Именно поэтому, и запрещалось изучение сразу нескольких классов.

В этом мире, все было иначе.

Изученные навыки так просто не исчезают. Если судить с точки зрения реальности, то это вполне нормально.

Следовательно, Хорун будет стремиться стать Магом, при этом оставаясь Вором восьмидесятого уровня. Хотя, теперь очки навыков ей будет сложно получить...

Авантюристы, которые жили в городах Рас, все были примерно двадцатого уровня. Если им

удавалось достигнуть сорокового уровня, то они становились знаменитыми и влиятельными людьми. Хотя в игре, сорокового уровня можно было достичь за неделю.

Несмотря на то, что этот мир похож на ММОППГ Cross Reverie, это уже не игра. Если умираешь, то навсегда. Получение опыта прямо пропорционально риску для жизни.

Люди, готовые рисковать жизнью чтобы повысить уровень, здесь встречались редко.

(Хорошо, полагаю в школе она не столкнется с такими опасностями, из-за которых может умереть. Именно поэтому, наверное, и нужно столько времени на обучение).

Диабло посмотрел на Хорун и сказал:

- Если ты решилась сделать это, то постарайся, чтобы потом никогда не сожалела о своем выборе, до самой смерти.

- Бо-о-о-осс... Я... я постараюсь! - проливала слезы Хорун. - Большое спаси-и-и-ибо!

В итоге, она скорчила заплаканную морщку, всю в соплях.

Люмачина нежно улыбнулась и аккуратно вытерла ее лицо платочком.

<http://tl.rulate.ru/book/1415/330179>