

Часть 2.

Фамильяр оказался размером с баскетбольный мяч.

Он напоминал круглую и упитанную индейку. У нее черные перья, и хвост, похожий на веер. Медленно хлопая крыльями, она полетела.

Ее черные, круглые глаза несколько раз мигнули.

Рем вздохнула.

- ... Это "Парящая индейка". [1]

- Такая милая! Это, это! Это именно то, что я и хотела!

Шера улыбалась и выглядела счастливой.

- ... В качестве первой практики, она сойдет.

- Разве? Это, а что она делает?

- ... Проще говоря, это - вовсе не сильный Высший фамильяр. Среди атрибута Ветра, он один из слабейших. Скорее всего, на том же уровне, что и "Ветряной Спрайт"... Если судить по боевой силе, он даже слабее.

- Э-э---?!

- Он обладает навыком "Совместный взор". Это способность, с помощью которой, ты сможешь видеть то же, что и твой фамильяр.

- Ах, разве это не удобно?

- Неужели ты считаешь, что это может пригодиться в разведке? Поскольку он поглощает магическую силу, его нельзя использовать продолжительный промежуток времени. Хотя, он может оказать полезным, если ты заблудишься...

- Так расплывчато.

Судя по лицу Шеры, она подавлена.

Рем пожала плечами.

- Хотя существует множество фамильяров, в итоге, только некоторые из них стойкие и обладают высокой наступательной способностью.

- Ясно...

- И что будешь делать? Тебе вообще-то не нужно проходить весь путь до Церемонии порабощения, ты в курсе?

- Нет. Поскольку этот фамильяр прошел через трудности призыва, я заключу с ним контракт.

Шера вытащила камень из мешочка на талии.

Он был белым.

Диабло наклонил голову в замешательстве. Он не видел такого в игре.

- Что это?

- Мм? Я и сама не до конца понимаю, но, похоже, он понадобится?

Рем нахмурилась из-за ответа Шеры.

- ... Я же только вчера тебе это объясняла. Это - "Магический контрактный камень", он используется в Церемонии порабощения.

- Угусь, точно, я-я, помнила это, понятно?

Так вот оно что. В ММОРПГ Перекресток Мечтаний, не было ничего похожего на Церемонию порабощения. Возможно из-за того, что она была слишком затратной, с точки зрения производительности игры, или же ее попросту вырезали?

Или, скорее всего, на это есть другая причина - Магия порабощения, порабощающая фамильяров, имеет ту же природу, что и "Магия работорговца", которая в рабов превращает уже людей Рас. Скорее всего, даже в этой магии используются Магический контрактный камень.

В игре, все, что связано с рабами, отсутствовало.

Рем протянула белый камень.

- ... Диабло, хотя ты, похоже, не проявляешь никакого интереса к фамильярам, он может оказаться полезным, при попытке снятия с нас Рабских ошейников. Я считаю, что каждый Маг должен держать такой при себе, по крайней мере, один.

- Правда. Не похоже, что он будет тебе мешать.

Диабло принял Магический контрактный камень.

Шера прочитала короткое заклинание.

- ... Именем Шеры Л. Гринвуд, повелеваю тебе. Ответь мне, стань моим, повинуйся мне.

А затем, она открыла свои губки, цвета сакуры, и положила белый магический камень в рот.

Фамильяр, Парящая индейка, опустился на землю, и затих, словно уснул.

Чмок, - Шера поцеловала его в голову.

Сквозь ее губы начал проявляться слабый красный свет. Возможно, сияет Магический контрактный камень?

* Джи*, - Шера уставилась на фамильяра.

Вокруг шеи Парящей индейки, появилось черное свечение.

Вжух... послышался звук низкого тона, зазвеневшего в ушах. А звук *Хлоп!*, словно что-то закрывается, последовал за ним.

Все происходило точно так же, когда на Рем и Шеру были надеты Рабские ошейники.

Тем не менее, на Парящую индейку, наделся маленький ошейник, соответствующий его шее. Поскольку у него было густое оперенье, его практически не было видно.

Глаза Шеры, да и вся она, светились от счастья.

Рем кивнула.

- Это - успех.

- Я сделала это!

- Фу-фу... здорово, что у него нет магического отражения.

- Ага ~. Я не хотела бы стать рабыней Парящей индейки!

Девушки рассмеялись.

Диабло тоже улыбнулся, словно его это зацепило.

Внезапно, он вспомнил кое-какую информацию, прочитанную на информационном сайте.

- Насчет этой Парящей индейки... Если ты также можешь использовать лук, то она станет неплохим дополнением, ты в курсе?

- Че?

- Есть такой способ, использовать БПЛА [2] и снайперские навыки в режиме реального времени, такой способ был описан на информационном сайте...

- Чего-чего?

Не только Шера, но и Рем была сбита с толку. Вполне естественно, что они не знали этих терминов. Он подправит свое объяснение.

---- Хотя, то, что возможно в игре, не обязательно будет работать в этом мире.

Диабло отошел от них на расстояние, и поставил медную монету между ветками дерева.

- Ты можешь увидеть монету оттуда?

- Не-а?

- В таком случае, прикажи фамильяру пролететь здесь.

Шера кивнула и сконцентрировалась.

- Эм... лети и посмотри!

Парящая индейка, получив приказ, взмахнула крыльями и взлетела.

Разумеется, это - очень скучно.

Тем не менее, даже если его собьют, то хозяин не получит никакого урона.

Шера широко раскрыла глаза.

- Вау! Я лечу! Я вижу это!

- Если ты знаешь местоположение, разве ты не сможешь попасть туда стрелой?

- Предоставь это мне!

Без колебаний, она достала стрелу из колчана на талии. И подготовила лук, который несла на спине.

Не похоже, что она прицеливалась куда-либо, а просто выстрелила в небо---

Стрела описала дугу, и упала рядом с Дьябло.

Попад в медную монету, закрепленную между ветками.

Она поразила ее точно в центр.

- Я сделала это!

- Угу!

В игре были навыки, которые не позволяли засечь противника, никто не мог видеть их непосредственно в своем поле зрения. Тем не менее, если поле зрения расширяется с помощью фамильяра Парящей индейки, их можно было обнаружить с неба и атаковать.

По правде говоря, если известно расположение, остальное зависит от мастерства владения луком.

Рем удивленно сказала.

- Как такое могло произойти...? Я бы никогда не догадалась о таком способе его применения... Чего и следовало ожидать от тебя, Дьябло. Даже если ты и пришел из иного мира, похоже, что обладаешь куда более обширными знаниями, чем мы.

- Хмпф, немного поразмыслив, я понял это. Я же король демонов как-никак.

На самом деле, он вспомнил немного информации с информационного сайта игры. В Перекресток Мечтаний играли миллионы игроков. Среди них было множество эксцентричных, и среди них, нашлись те, кто методом проб и ошибок, пытались найти способ использовать Парящую индейку, которую все считали бесполезной.

Вместо этого, Дьябло был в восторге от кое-чего другого.

От навыков владения луком и стрелами Шеры.

При таком виде стрельбы, который можно рассматривать только как беспорядочную стрельбу, кто бы мог подумать, что она попадет в монетку. Похоже, что инстинктивные способности Шеры как лучника, на очень высоком уровне.

Он вынул стрелу, застрявшую в земле. Медная монета, через которую прошла стрела, разломалась напополам.

Шера бросилась к нему.

- Спасибо, Дьябло! Я-я думала... что немного ошиблась, но теперь, я довольна этим малышом!

Он не привык к тому, что его благодарят. Чтобы скрыть свое смущение, Дьябло спокойно отвел свои глаза.

- Если, если это так...

- Эхе-хе, я буду усердно тренироваться и подниму свой уровень!

- Угу.

- ... Практика это конечно хорошо, но... разве после такой практики не будет расти только твой уровень Лучника?

Шера была шокирована неожиданной шуточкой Рем.

Примечания английского переводчика:

[1] Не уверен, что перевел правильно. Оригинал: □□□□□□□□

[2] Беспилотный Летательный Аппарат.

<http://tl.rulate.ru/book/1415/32342>