

Пролог. Часть 1.

Королевство Лифелия, 164 год по календарю --

Передовая всех Рас, Пограничный город Фальтра. На его западной улице, в гостинице под названием "Вечерний Рельеф".

Тоскливая комната, в которой было только одно окно, пропускающее свет через каменную стену, и одна кровать.

Время, около полудня.

Три человека сидело на кровати, и один, их гость, стоял в двери.

Человек в центре кровати являлся Демоном, у которого на голове росли два зловещих рога, "Король демонов, Дьябло". По обеим сторонам от него сидели молодые девушки, которые носили "Рабские ошейники".

Одна из молодых девушек была Пантерианкой, Рем Галей. Ее ушки пантеры на голове, волосы, ниспадающие до талии и тонкий хвостик, тянувшийся от ее ягодиц, все это было обворожительного черного цвета. Поскольку для Пантерианцев стандартным окрасом был леопардовый, черный можно назвать исключительным [1].

Ее слегка видневшиеся бедра упругие, что говорит о том, что она натренирована.

Хотя она и молодо выглядела, она была невероятно изящной, и ее раскосые глаза как у кошки, и ее поджатые губки, все это подчеркивало ее сильную решимость.

Другой молодой девушкой была Шера Л. Гринвуд.

У нее были характерные для Эльфов длинные ушки. К тому же, она была очень красива, благодаря своей близости к Божественным существам.

Волосы Шеры золотого цвета, подобно расплавленному золоту они ниспадали вниз. Ее глаза цвета небесной лазури, а кожа белая и гладкая подобно чистому фарфору.

Как правило, она носила изумрудно-зеленую одежду, выглядевшую так, словно она предназначена для сокрытия в лесу, но...

Прямо сейчас, на ней был весьма откровенный наряд.

Для того чтобы приободрить Дьябло, она подготовила развратный наряд. Если посмотреть на этот наряд со стороны, он выглядел так, словно она слегка закуталась тканью.

Обычные Эльфы были тощими и у них были стройные фигуры, но у Шеры большая грудь, придававшая ее телу чувственности. Ее грудь выглядела так, словно готова выпрыгнуть из-под ткани в любой момент.

И последний человек, стоявший прислонившись к двери, Глава Гильдии Авантюристов города Фальтра - Сильвия.

Она выглядела как ребенок, которому было примерно десять лет, но они не знали ее истинного возраста. Принадлежа к расе называемой Лунными кроликами, которые, даже вырастая,

сохраняют детский облик. Кроме того, у нее были кроличьи ушки и хвост.

Ее одежда очень напоминала таковую у Шеры, одеждой были сокрыты только грудь и зона бикини. Поскольку в отличие от Шеры, у нее была детская фигура, одежда на ней создавала впечатление невинной телесной красоты.

Глава Гильдии Авантюристов заговорила.

- ... Запрос на доставку Шеры Л. Гринвуд был подан Феодалу города Фальтры из Эльфийского королевства. Они дают десять дней на выполнение, и если этого не сделать, они, не смущаясь, объявят войну.

По-прежнему улыбаясь Сильвия заявила нечто невообразимое.

----- Она сказала "начнут войну"!?

Здесь существует некое Королевство Гринвуд, в котором Эльфийская раса является сюзереном. Шера принцесса этой страны. По некоторым обстоятельствам, она покинула его. Но Эльфы не оставляют попыток ее вернуть.

Всего несколько дней назад, они сражались с элитным подразделением Эльфов, которое пыталось вернуть Шеру. Но все же, тогда было с десятков Эльфов и, ни какого намека на войну.

Глава вздохнула.

- При обычных обстоятельствах, мы передали бы Шеру-чан, ты знаешь? Мы не хотим столкнуться с чем-то на подобии войны. Но кое-что нас беспокоит.

Диабло слушал молча.

Он довольно многое понял из того, что она пыталась сказать.

Сильвия высказала свое мнение.

- Насчет тебя, Диабло-сан... Ты, вероятно, не пожелаешь расстаться с Шерой-чан, не так ли?

- Естественно.

- Так что это означает, что Феодалному лорду города Фальтры, от которого потребовали выдать ее, придется принять решение... Либо сразить Диабло-сана и захватить Шеру-чан, или не прикасаться к Шере-чан и развязать войну с Королевством Гринвуд.

----- Выходит либо победа надо мною, либо война с Эльфами?

Неважные дела...

Сражение против феодалного лорда подразумевает появление армии. Большое количество людей разных Рас атакует его.

В то время, когда он играл игру, в качестве Короля демонов, он сражался в одиночку против шестерых.

Также он противостоял бесчисленному количеству монстров.

Тем не менее, ему не хватало опыта для сражения с 1000 или 10000 человек. Скорее всего, его МР для такого будет недостаточно.

Ему каким-то образом необходимо заставить их думать: "если они бросят вызов Дьябло, непременно проиграю".

Разумеется, он хотел бы избежать войны между людьми и эльфами, но для начала следует избежать ситуации, в которой целью является он сам.

Было бы здорово, если бы он смог умело вести с ними переговоры, но...

Это невозможно.

По правде говоря, Дьябло не обладал навыками общения. Поскольку он толком не мог разговаривать, то создал характер Короля демонов и играл роль, искажая свой характер.

Если выступит истинный он, то сможет сказать только "Ах" или "Ух".

Хотя стоящая перед ним Сильвия и выглядела как ребенок, она являлась Главой, которая управляла большим количеством людей, и именно поэтому вышеупомянутый квест ей поручил Феодалный лорд города Фальтра, для него, кто не в состоянии открыто поговорить с одноклассником, бремя окажется непосильным.

Как он и думал, не остается другого решения, кроме как включить режим Короля демонов.

Дьябло заговорил.

- Ку-ку-ку... Отлично... Я только начал думать, что устаю от ложной идиллии. Если в качестве противника выступят национальные вооруженные силы, их попросту будет недостаточно. Я превращу страну в пепел своей магией.

Он сказал это настолько ледяным тоном, насколько мог.

Сильвия помахала руками перед своим лицом и выглядела напуганной.

- Подожди, подожди! Я же сказала, что такое решение проблемы невозможно! Для сражения с тобой, Дьябло-сан, тем, кому под силу уничтожить армию Демонических существ в одиночку, не будет отличаться от приобретения врага с еще одной стороны, и что более важно - это слишком жестоко.

- Хмпф... Едва избежала смерти.

---- Я сделал это!

Хотя ему и не пришлось по вкусу ее позиция, мысленно он расслабился.

Сильвия подняла указательный палец.

- Этот квест от меня и беспокойного Феодалного лорда. Предотврати войну с Королевством Гринвуд, ладушки, Дьябло-сан!

Я отказываюсь.

Вот что он хотел сказать на самом деле.

Тем не менее, у него не было иного выбора, кроме как принять его. Ради защиты Шеры...

Шера, человек, оказавшийся в сердце этого круговорота, робко заговорила.

- П-послушай... Дьябло... Я... я могу снова сбежать от своей родни, ты в курсе?

- Что ты сказала?

Шера добавила еще кое-что, при этом словно смущаясь.

- С-смотри что я предлагаю! Я убегу, как делала это раньше... Если меня не будет рядом, то и отпадет необходимость для Феодалного лорда города Фальтры или тебя Дьябло, помогать мне, верно?

- Ну и как же ты планируешь убежать от Эльфийских подразделений самостоятельно?

- Ух... Это... Я могу попасться, но... если это случится мне не помочь. Я могла бы внести путаницу... Так что помощь мне не нужна.

Он крепко сжал кулак.

Он решил спросить, чтобы убедиться наверняка.

- Ты действительно чувствуешь, что "тебе не нужна помощь"?

- Верно! Я хочу сказать, что не хочу войны! Я не хочу видеть смерть людей! Поэтому... Нет ничего, что мы могли бы сделать!

Он понял, что она хотела сказать.

Она не заблуждается. Если Шера убежит прочь без посторонней помощи, то войны между Людьюми и Эльфами, возможно, удастся избежать, и Дьябло не будет вовлечен в это.

Однако должна ли она убежать прочь?

Сложновато.

В таком случае, он должен защитить Шеру и сразиться с Королевством Гринвуд? Это безрассудно.

Тогда как стоит поступить?

Если бы он не пришел в этот мир, то отказался бы от лишних проблем. Он мог бы сказать "я не смогу помочь". А все потому, что остановить войну в одиночку было нереально.

Нужно выбрать правильный ответ.

Ответ, который уже дан.

А все потому, что он сейчас - Король демонов, Дьябло!

- Не стоит принижать меня. Король демонов, который отступит перед вооруженными силами, это не про меня.

Шера широко распахнула глаза.

- Э!? Что ты собираешься делать...!?

- На днях, ты признала, что "являешься собственностью Короля демонов", верно?

- Д-да. Так и сказала.

- Если в твоих словах нет лжи, тогда не говори эгоистично, что будешь "убегать сама". Ты сомневаешься в моей силе?

- Ни в коем случае я бы... Но... Я не хочу, чтобы погибли Люди или Эльфы.

- Хмпф, я должен показать немилость тем, кто бросает мне вызов, но... По крайней мере, я дам им предупреждение. Просто оставь все на меня.

Это был режим Короля демонов.

Его обещание без преувеличения можно назвать импульсивным. На его спине выступил холодный пот, и он почувствовал, как его губы начали дергаться.

Шера растрогалась до слез.

- ... Это... Нормально для меня... быть вместе с тобой, Дьябло?

- Я не стану повторять дважды.

- Увааа! Спасибо тебе! Правда! Правда! Я!

Пока она плакала, крепко прижалась к нему.

Весьма чувственное ощущение... прижалось к нему.

Он уверенно сдерживал "Вау", которое так и стремилось вырваться наружу. Король демонов не должен смущаться от прикосновения груди!

Рем вздохнула.

- ... Начнем с того, что с надетым "Рабским ошейником", возможно или невозможно для тебя решать, отдалиться от Дьябло и сбежать самостоятельно.

Пока Шера вытирала слезы, она спросила.

- Ик... Что ты имеешь в виду?

- Я никогда не слышала о случаях отражения "Церемонии порабощения". Из-за этого, точные данные о том, почему на нас появились "Рабские ошейники" тоже неизвестны. Тем не менее, для обычных фамильяров, невозможно находиться на отдалении от Призывателя.

- То есть как это?

- ... Хотя, есть случаи, когда... им приказывали не отделяться от них.

- Но, раньше, ты Рем осталась в городе, а мы пошли в Форт-мост Ульг, верно?

- ... Для глупой Эльфийки у тебя неплохая память. Тем не менее, если ты собираешься бежать самостоятельно, тебе придется бежать в другой город или даже дальше, верно? Итак... ты

думаешь, такое возможно?

- Не называй меня глупой! Я еще не думала об этом!

Рем снова вздохнула.

- ... Ну, как бы то ни было, Дьябло сказал, что защитит тебя, так что я думаю, нет смысла проверять это.

Ответственность очень значима.

Хотя Дьябло и выглядел невозмутимым, его мысли были наполнены тревогами.

----- Что мне делать? Что мне делать? Что мне делать?

Сильвия ударила в ладоши *хлоп*.

- Ну что, вы ребята закончили совещаться? Все-таки мужик, слава Богам. Правда Королевство Гринвуд назначило наград за Шеру-чан -- Ах, не поймите не правильно, Гильдия Авантюристов не занимается преступными квестами, вы понимаете? Такая информация просто протекала мимо. Хотя из-за этого ты можешь быть дезинформирована некоторыми недобросовестными авантюристами... Но если Дьябло сан защитит тебя, это придаст мне душевного спокойствия.

Дьябло нахмурился.

- ... Король Гринвуда... Сделал это?

- Нет, похоже, заказчик ее старший брат, Принц Кейра. Он сказал, что тот, кто вернет ее, получит сто миллионов Ф. Если бы обычный человек получил столько, то смог бы прожить свою жизнь беззаботно.

- ... Какой недостаток здравого смысла.

Пробормотала Рем и Шера сделала испуганное выражение лица. Дьябло рефлекторно повысил голос.

- Ты хочешь сказать, что он назначил награду, за свою младшую сестру? Какой законченный идиот!!!

Из него ключом била ярость.

Нечто, похожее на черную ауру, появилось на его теле.

Рем, Шера и даже Сильвия удивленно вскрикнули.

Он почувствовал, как его МР понемногу уменьшается.

----- Что происходит?

Услышав абсурдную историю о том, как старший брат назначил награду за младшую сестру, его эмоции забурлили, и появилось ощущение потребления МР

Если подумать об этом, что его сила куда больше, когда он беспокоится о чем-то, чем когда он спокоен.

Похоже, что есть связь между магией и эмоциями.

Если бы я держал "Жезл Тенмы", который повышает мой INT, как все обернулось? Я действительно не хочу магию, ни с того ни с сего выходящую из-под контроля -- подумал Дьябло.

Между прочим, когда он проводил свое время, лениво валяясь в кровати, драгоценный "Жезл Тенмы" валялся в углу комнаты.

Дьябло глубоко вздохнул и успокоил эмоции.

- Хмпф... Если есть Авантюристы, которые ослепли от жадности... Я заставлю их пожалеть, если они бросят мне вызов.

Сильвия показала кривую улыбку.

- Здесь нет таких опрометчивых. Но, это не относится к Авантюристам, которые прибывают из других городов и не знают о силе Дьябло-сана? Я думаю, что никто кроме тех, кто видел, как ты сражаешься против Демонических существ, не поверят в это, ты в курсе?

- Люди не делятся информацией?

Если бы такое событие произошло в игре, информационные сайты не на шутку бы засуетились. Заливались бы картинки и видео, определенные догадки и отсебятина летели бы во все стороны.

Поскольку в этом мире нет интернета, он думал, что все будет происходить на уровне болтовни в баре, но не ожидал, что информация не будет распространяться вообще.

Сильвия пояснила.

- На то две причины: Во-первых, ты Дьябло-сан, стихийный Маг, не так ли? Как тебе, наверное, известно, то в Королевстве Лифелия говоря о Магах, подразумевают Призывателей. А все потому, что мы считаем стихийную магию слабой.

В игре, в которую он играл - В ММОРПГ Перекресток Мечтаний, на которую очень похож этот мир, когда говорили о Магах, подразумевали Стихийных Магов.

Причина довольно проста. Она обладала куда большей разрушительной силой.

Если заработанными навыками расширять стихийную магию, даже один из шести атрибутов может заставить кого-то стать "огневой турелью".

По сравнению с этим, игра Призывателей была бесполезным занятием. Даже если они сделают все для призыва, то фамильяр все равно окажется слабее воина того же уровня.

Спецификации были на том же уровне, но поскольку "Фамильяры могут использовать только один уникальный навык", Воины, владеющие большим количеством Боевых искусств, имели подавляющее преимущество.

Единственное преимущество фамильяра заключалось в том, что если он и будет побежден, то Призыватель не получит никакого урона.

Что касается ММОРПГ Перекресток Мечтаний, то там Призыватель был слабым классом,

которого презирали как "романтический класс", с "жалким стилем игры" и "информационно неграмотными".

Тем не менее, в этом мире все было иначе.

По крайней мере, в Королевстве Лифелия Стихийные Маги слабы, а Призыватели сильны.

Он знал причину.

Потому, что в отличие от игры, где можно воскреснуть, даже если твои НР упадут до нуля, в этом мире "все закончится, когда ты умрешь".

Большинство Авантюристов не станут стремиться прокачать уровень или найти редкие предметы, а удовлетворялись силой, достаточной для спокойной жизни изо дня в день. Без риска для жизни, самообучения, или вызовов сильным противникам, начинали в области, где они не погибнут, и считали нормальным просто зарабатывать себе на пропитание.

Монстры не сильно отличались от них.

Они не атаковали так же безрассудно, как в игре. Были трусливыми и сбегали, если встречали противника, с которым не могли совладать, они ценили свою жизнь и были намного слабее.

В результате - поскольку область была слаба, а фамильяры сильны, они стали намного полезнее.

Для практикующего, безопасность также была немалым преимуществом.

Для Авантюристов этого мира, которые не знают таких вещей, даже если бы им сказать, что "есть сильный Стихийный Маг", с большой вероятностью они не поверят этому.

Они подумают, что это простая шутка. Или в лучшем случае решат, что "он, похоже, сильнейший из стихийных Магов".

С классом, на который он потратил множество часов и усердия, обращаются как с презренным, как игроку, ему становилось досадно.

Тем не менее, помимо его эмоций, ему пришлось смириться с этим. В этом мире Стихийные Маги считаются слабаками.

- Хмпф... Сравнить меня с уровнем других Стихийных магов...

- С этим ничего не поделаешь. А все потому, что сила Дьябло-сана невообразимо. Что же до второй причины, то мне запрещено говорить про нее.

- Хоу?

- Я тоже полагала, что это будет нечто незначительное, но, похоже, что у вас ребята, есть множество разных обстоятельств, не так ли? Вот почему я думаю, что вам не стоит сильно выделяться. Хотя я и не знаю всех подробностей.

----- Действительно ли это ее предположение, или же она скрывает какую-то информацию?

По крайней мере, она знает о происхождении Шеры. Хотя Шера и говорила, что скрывала это, то, что она не позволила информации просочиться, это конечно хорошо, но...

Что насчет ситуации с Рем, его волновало, знает ли она об этом, или же нет.

- Ты говоришь, что не знаешь подробностей, но... Как много ты знаешь?

- Аха-ха... Просто на уровне "похоже, что у вас есть какие-то особые обстоятельства" и все, понятно? Хотя то, Шера-чан принцесса Королевства Гринвуд было понятно с того момента как она прибыла в город. А поскольку Рем-сан сторонится людей, она, вероятно, что-то скрывает... Ну, все-таки, я повидала немало людей на свое веку.

После того, как она рассказала все это, и, несмотря на свою детскую внешность, сложилось такое впечатление, что Сильвия намного старше Дьябло.

----- Она Глава Гильдии Авантюристов, в конце концов.

Она, вероятно, накопила немало опыта.

Рядом с Дьябло, Рем подняла голову.

- ... Благодарю за твою заботу.

- Все в порядке, если вам потребуется какая-нибудь помощь, просто скажите. Поскольку я считаю, что все Авантюристы города Фальтра, одна большая семья.

- ... Большое спасибо.

Мастер класс навыков общения.

Сильвия кое-что предложила.

- Как насчет того, чтобы никто не совал носы в ваши обстоятельства, перебраться к нам? В Гильдии Авантюристов есть комната специально для вас, на неопределенный срок. Я думаю, что там будет безопаснее, чем здесь. Хотя если вы попросите, думаю, даже Феодалный лорд выделит вам комнату в своем особняке, но я думаю, что вам будет более комфортно у меня.

Заманчивое предложение.

Тем не менее, стоит ли так легко соглашаться идти с ней?

Кажется, что характеру Сильвии можно доверять.

Так ли это?

Дьябло не мог определиться.

Он чувствовал, что непростительно с его стороны с подозрением относиться к ее доброй воле, но...

У Дьябло было туго с общением. Если бы он спокойно пошел с тем, кто предложит "Давай вместе", он не стал бы соло игроком.

Он плохо сближался с другими людьми.

Доверяя им, разделяя с ними чувства, но при этом, оставаясь чужим для них, он не собирался предавать их.

Если бы он беспокоился о расстоянии между ними, то было бы лучше просто не сближаться с ними с самого начала.

Он должен избежать войны, полагаясь только на свои собственные силы. Он не знал, как ему следует поступать с этого момента.

Прямо сейчас, ситуация не была настолько запущена.

Она пока что не переросла в квест "сдержать вторгнувшуюся армию". Ему необходимо предотвратить наихудший сценарий.

Вот только что ему нужно делать?

----- Я полагаю, что в первую очередь стоит собрать информацию.

Основой для выполнения квеста, был сбор информации.

Этот мир не игра, но он мог использовать игровой подход.

Диабло открыл рот, чтобы кое-что спросить.

- Мне не нравится оставаться в долгу у хороших людей, но что куда более важно---

Внезапный громовой рев прервал слова Диабло.

Примечания английского переводчика:

[1] Пантерианцы, это вольный перевод расы. Оригинал 豹人 (hyoцjinzoku - другой вариант прочтения). Иероглиф 豹 можно прочесть и как леопард и как пантера.

От себя добавлю, что леопардарианцы, или леоперды, как-то не очень звучит)

<http://tl.rulate.ru/book/1415/28246>