

Глава 3. Попытка добраться до другого города.

Часть 1.

Две недели спустя.

Двадцатый день, седьмого месяца 164 года по календарю Королевства Лифеолия.
Понедельник...

*

Ветер раздувал паруса скользившего пустынного корабля.

Небольшой деревянный корабль, на борту которого находилось не более десяти человек, вот только он плыл не по морю, а по пустыне.

Корпус корабля был усилен магией, и разрезая волны песка, он медленно продвигался вперед.

Поскольку для всех такое путешествие было в новинку, то Шера выглядела очень взволнованной, Рем нервничала, а Люмачина все время молилась Боженке.

Диабло использовал такое средство передвижения в ММОППГ Перекресток мечтаний, но...

(Как же круто!) – подумал Диабло.

Он сидел на палубе скрестив руки на груди, и выглядел солидным, как и полагает Королю демонов, но уголки его губ, изогнувшиеся в улыбке, выдавали его с потрохами.

Капитан, с черным платком куфия на голове, подошел прямо к нему.

- Циркониюевая башня прямо по курсу!

- Угу!

На горизонте, где не виднелось ничего кроме светло-коричневого песка, показалась искривленная башня.

Вокруг башни виднелось множество шатров. Прямо здесь, в центре пустыни, находилось озеро. Одно из тех мест, которые в пустыне называют оазисом.

Именно в центре этого озера, на песке, и была построена эта башня. Но стоит присмотреться, и становится ясно, что это вовсе не песок, а камень. Драгоценный камень.

Этот драгоценный камень был прозрачным, но отражая солнечные лучи, преломлял их в разные цвета.

Это строение сделано не руками Рас. Поговаривают, эту башню когда-то построили Демонические существа.

Когда-то в прошлом, эти земли были владениями Короля демонов.

До событий тридцатилетней давности, этими землями правил Король демонов, а населяли их Демонические существа и звери.

*

Когда, наконец, они немного замедлились, Рем вернула себе самообладание.

- ... Думала, умру.

- Ку-ку-ку... какая же ты трусиха.

Ее щеки сразу же вспыхнули красным.

- ... Дьябло, ты, может быть, не понимаешь, раз способен даже в небе летать, но... Я мало знаю о путешествиях, где не нужно ходить на своих. Включая экипажи и корабли...

- Со временем привыкнешь.

- ... Да. И все же, мы добрались довольно быстро и без проблем.

- Тебе хотелось, чтобы нас преследовало еще больше трудностей?!

- Нет, конечно нет... Дьябло, ты же вроде говорил, что знаешь о бывших владениях Короля демонов, верно? И все же, разве это не твоя первая поездка сюда?

- Ну-у...

Ранее, Дьябло представился как Король демонов из иного мира. Но будет выглядеть странно, если ему будет известна эта местность. Честно говоря, отмазка вышла так себе.

- Как бы сказать... если вкратце... х-хотя я здесь ранее не бывал, о многом знаю. Я ведь Король демонов, - с трудом выдавил он.

Такое нелепое объяснение непременно заслужило бы кучу насмешек в телевизионном шоу.

Хотя, Рем кивнула.

- ... У Королей демонов есть такая способность верно?

Какая же она умничка! Дьябло показалось, что он рефлекторно погладил ее по голове. Но спрятал бушевавшие внутри него эмоции, скрестил руки на груди, и снова сделал солидный вид.

- Угу, поскольку я Король демонов, то вполне логично, что я знаю о владениях Короля демонов.

Хотя, по пути сюда они нередко сталкивались с трудностями, то заблудились во время непогоды, то не могли найти себе перевозчика...

Карта очень сильно отличалась от той, которую он помнил по ММОРПГ Перекресток мечтаний. А если говорить точнее, здесь она куда больше.

Аналогично с городом Фальтра и Башней звездопада, но по сравнению с игрой, тут было большее расстояние.

Из-за этого он несколько раз сбивался с пути, пока не находил верный.

Даже подземелья, которые можно было пройти по прямой в игре, здесь сильно отличались.

Хотя нет ничего странного в том, что здесь они выглядят так, как и подобает подземельям.

И потом, не стоит забывать того факта, что Дьябло попросту забыл часть карты, что и стало причиной большинства их трудностей.

Большую часть своего времени он путешествовал с помощью “Телепорта”, сразу же после того как достиг высокого уровня. С того момента, когда он покинул город Фальтра, и прошел по дороге в земли Короля демонов, прошло немало времени.

Если бы они сейчас были в игре, то могли бы отправиться с несколькими новичками, недавно зарегистрировавшимися в игре и только намеревавшимися пройти эту локацию, но, они не в игре...

Да и сам Дьябло редко объединялся с другими людьми в группы.

(Ах, а ведь сейчас я в группе) – неожиданно пришло ему в голову.

Рем и Шера впервые прибыли в это место. Хотя с ними была еще и Люмачина, но она была не столько их компаньоном, сколько той, кого они сопровождали.

- Полагаю, так и должно быть... - случайно пробормотал Дьябло вслух, но его голос затерялся в звуке корабля, рассекающего песок.

*

Войдя в город, пустынный корабль причалил к пирсу. Хотя его и называли пирсом, он немного отличался от тех, которые строили в море.

Пирс был установлен на песке, хотя, как такового смысла в этом не было, ведь песок покрывал весь город. Особых различий нет. Он предназначен только для того, чтобы помочь спуститься с высокого пустынного корабля на землю. По сути – лестница.

Как только он поднял их багаж, и собирался перебраться за борт, Шера крикнула: “Мы добрались!!!” и сиганула первой.

Плюх - она приземлилась на обе ноги, которые оказались погребены в песке по самые колени.

- Чего-о?!

- ... Ну и зачем лететь сломя голову?

- Ты в порядке?

Рем и Люмачина спокойно спустились с пирса. Дьябло поступил аналогично.

- Эй, подождите, стойте, я не могу выбраться... ?!

Чем больше она дергалась, тем больше увязала в песке. Как только твоя нога оказывается по колено в песке, выбраться из него на удивление трудно.

Дьябло схватил Шеру за шкурку, и вытащил из песка. С характерным звуком, с нее посыпался песок. Даже сапоги были под завязку забиты песком.

Поскольку разница в их росте была небольшой, Дьябло так и не погрузился в песок.

- Хмпф.

- С-спасибо тебе, Дьябло.

Жмак - Шера прильнула к нему своей объемной грудью.

<http://tl.rulate.ru/book/1415/160729>