

```` Бай И, в компании нескольких юных девушек, летел на грифоне к ближайшему городу. Путь был нелёгким: маги, патрулирующие небо, останавливались, чтобы удостовериться в личности путешественников. Но стоило Бай И назвать своё имя, как они, вежливо поклонившись, отпускали их. Достигнув Аффин-Сити, Бай И вывел девушек из башни магов и нанял карету, чтобы вернуться в дом Тискара. Прежде чем отправиться в путь, он поручил слугам привести дом в порядок. Теперь он предстал перед ними в безупречной чистоте. Девочки, запыхавшиеся и измотанные, мечтали только о горячей ванне. Бай И, не имея выбора, сел рядом с кроватью, держа в руке горячее полотенце, и осторожно вытер им лица, руки и ноги юных путешественниц. Он подшучивал над ними, щекотал щёки и рассказывал забавные истории, а затем укрыл их теплыми одеялами. После этого он вышел во двор, поправил цветы и травы, которые скрывались в его желудке — поскольку это было важно. Затем он вернулся в свою лабораторию. Всё там было покрыто толстым слоем пыли: служителям вход туда был запрещён. Бай И запустил механизм разморозки и провёл влажную уборку. Но стоит воде растаяла, как части его тела стали отваливаться, с грохотом падая на пол. Он собирал свои лицевые пластины, наручи и наколенники, борясь с клубами пыли. В лучах утреннего солнца эта картина выглядела действительно жутко, словно из мрачного фильма ужасов. В итоге Пятый Ходок, неуклюжий и растерянный, сел на кресло и принялся собирать свои разбросанные части тела, но всё было перепутано, и он не мог понять, где какая деталь. К тому же в его распоряжении оказались несколько лишних болтов и заклепок. Вся ситуация выглядела довольно нелепо. На самом деле у него в сумке для хранения был ещё один комплект брони — из чёрного яо-золота, гораздо более прочный, чем мифриловая, которую он носил. Бай И, однако, не хотел менять текущее тело и не ремонтировал свою чёрную яо-золотую броню. Он хотел её продать. Ему было всё равно. — Эй, надеюсь, ты не разбрасываешься мелочами! Так трудно было спасти миллион человек, как ты собираешься праздновать? Пора бы подумать о масштабных играх! — вдруг произнёс в пустоту Ходок-Ремесленник. — Пора бы организовать массовую игру? Бай И, согласившись, просто откинулся на спинку кресла, закинув ноги на столик для опытов, приняв расслабленную позу. В своём воображении он уже строил игровую платформу для Ходоков Пустоты. Ведь они только что пережили захватывающий побег, и многие Ходоки Пустоты желали испытать ощущение такого приключения. Поэтому Бай И смоделировал для них игру, напоминающую «Королевскую битву». Ходоков Пустоты сбрасывали с самолетов в заброшенный город. Им нужно было собрать разное оружие и боеприпасы, одновременно сражаясь с другими Ходоками Пустоты. По городу распространялся смертоносный ядовитый газ, уменьшая зону безопасных действий и делая тайные убийства ещё более напряжёнными. В игре участвовали более 20 Ходоков Пустоты. Кроме спящих и отказывающихся играть, в ней участвовали практически все. Похоже, всем очень нравилось. Однако игровой ландшафт был огромен, а число Ходоков Пустоты относительно небольшим. Бай И пришлось смоделировать некоторых NPC и добавить их в игру. Вскоре после начала игры система известила волшебника, что Ходок-Волшебник столкнулся с NPC и стал первым, кто выбыл из игры. Иногда такой учитель действительно позорит. Через некоторое время Бай И заметил, что Ходок-Варвар с мачете бросился на Ходока-Учёного с дробовиком. Это должно было стать непредсказуемой дуэлью, но через несколько секунд выяснилось, что Учёного устранили? — У вас в руках горящий предмет? — растерянно спросил он. Затем некоторые Ходоки Пустоты выбыли один за другим. Некоторые из них были варварами, ненавидящими людей и работали с орудием, непривычным для него, а другие вдруг обнаружили огнестрельное оружие, но не знали, как им пользоваться. Например, Ходок-Теневик столкнулся с Ходоком-Миссионером. Оба были вооружены пистолетами и яростно сражались, но у них не осталось патронов. После нескольких выстрелов мимо целей они были убиты Паладином, одетым в самую лучшую броню и на самом быстром в игре мотоцикле. — Ха-ха-ха-ха! Такая поза напоминает мне старые времена! — смеялся Паладин на мотоцикле, скорей всего, представляя свою броню и шлем, как в былые времена, а мотоцикл — как верного коня. Он казался особенно взволнованным, мчась по пустоши, вспоминая свои славные дни в бою.

Затем мотоцикл вдруг проехал по небольшому земляному откосу и, сделав в воздухе 360 градусов, Паладин упал и погиб. В этой игре NPC выжил до конца и стал единственным победителем. Ходоки Пустоты проявили себя не с лучшей стороны. Вместо этого Ремесленники и Инженеры, двое, кто интересовались человеческими изобретениями, остальные веселились, как обычные люди. Не считая Ассасинов, которые предпочитали одиночество и засады, лучше всего проявили себя Девушки-Ассасины. Они успели убить хотя бы одного-двух NPC, прежде чем сами погибли. Такой бедной игре Ходоки Пустоты выразили своё недовольство, решив, что первая игра была просто адаптацией, а затем наступит их время показать свои навыки. В итоге, во второй игре первым был устранён маг, известный как сильнейший император. На этот раз он не врезался в машину, но не заметил, как к нему подкралась Девушка-Ассасин без оружия. Ударив мага кулаком, она заставила его спросить: — Что происходит? Почему мой персонаж постоянно кровоточит? Кто-то нападает на меня? Затем он умер и стал первой жертвой Ассасина, убитым не в битве, а в результате успешного убийства. Убитый ассасинами — это просто стыдно. Ассасин, который только что совершил своё первое успешное убийство за долгую жизнь, радостно закричал: — Ха-ха-ха-ха! Наконец-то! Я наконец-то успел! И не просто успел, но ещё и убил великого Лорда Магистра. Настроение Ассасина поднялось, и, найдя огромное количество оружия и снаряжения, она забралась в куст травы и начала ждать следующую жертву. Вскоре к ней подошёл Лорд Ассасин, одетый в полный набор брони «Душевая броня», и держа в руках штурмовую винтовку. Он неожиданно выстрелил в траву перед собой и поспешил прочь, спрашивая себя: — Странно, почему мне кажется, что там кто-то есть? Тело Лорда Ассасина было прошито более чем дюжиной пуль, и полный негодования, он вышел из игры. Ну что ж, не вдаваясь в подробности этих эпизодов, скажем, что Ходоки Пустоты во второй игре продемонстрировали свои навыки и тактику, по крайней мере, не были убиты неразумными NPC. ```````html` Даже девушки-учёные, любящие игры разума, смогли соперничать с NPC, а ремесленники и ассасины, подходящие для этой игры, быстро выделились из толпы. В итоге ассасин с небольшим преимуществом одержала победу над инженером, став победителем второй игры. Затем маг не выдержал и, тихо шепнув Бай И: — Мой дорогой ученик, ты просто смотришь, как твоего любимого учителя разоряют? — Я не ожидал от тебя такого, — ответил Бай И. — Я просто не очень хорошо играю один на один. Ты знаешь, я тогда... — Хорошо, я знаю, я знаю. Давай продолжим, — неохотно откликнулся Бай И. Но серьёзно, маг на самом деле не очень хорошо играл один на один. Во всяком случае, насколько знал Бай И, он никогда в жизни не играл наедине. Мастера вокруг него были как облако, и каждый сталкивался со всем. На последнем всплеске всё было сравняно с землёй. Конечно, Бай И не считал, что с его учителем что-то не так, но это реальность. Если можно разбить в пух и прах, то зачем говорить о духе рыцарства? Что ещё можно сказать — он же был императором в то время. Только император мог играть один на один с другими, правда? Учитывая тяжелую работу своего учителя, Бай И немного подкорректировал поведение NPC в третьей игре, чтобы они тайком защищали мага и предоставляли ему как можно больше ресурсов. Благодаря этому в жестокой битве с NPC маг продержался долго. Ну что ж, кто ему сказал быть его учителем? Затем он встретил воительницу, которая тайком защищала его. Что же теперь делать? Трудный и запутанный вопрос встал перед Бай И. В итоге он засомневался, не дал NPC своевременных инструкций, и воительница воспользовалась этим моментом, убив мага издали. — Я же говорил, что ты не можешь быть немного неловким, когда играешь в игры? Неужели мы должны ходить по дороге с большим размахом? Затем маг, вышедший из игры, с отвращением сказал Бай И: — Нет! Эта женщина не может! — Почему она не может? Я тайком не могу победить тебя, ты можешь винить других в том, что они слишком мощные? — Ты унаследуешь мой трон в будущем, но эта женщина слишком коварна и хитра, чтобы стать королевой! Этот парень сошел с ума? О чем ты говоришь? Почему я должен унаследовать твой пост, твоя страна уже уничтожена! Эта воительница коварна? Это бессмысленно! Во всяком случае, Бай И был в шоке от явных стариковских глупостей мага. Он не мог не думать о словах предыдущей воительницы, и его настроение стало немного смущенным, поэтому он не обратил

внимания на то, кто стал победителем третьей игры.``

<http://tl.rulate.ru/book/14139/4163161>