

- О, Руби, с возвращением.

- Привет, пап...

- Устала? А ведь когда Янг приходила уставшая, ты ей не верила и заставляла играть с тобой или рассказывать о том, что они проходят. Кстати, сегодня же первый день, как ты умудрилась устать?

- Ну, понимаешь я устала из-за атмосферы, оказалось, что увлечение оружием встречается реже, чем я думала...

#Ага, не будем же мы ему говорить, что ты дралась с Альфой урса в барьере. #

[Мне нужно было сбросить стресс!]

#Ну как? Сбросила? #

[Да... Но похоже я переборщила и вместе со стрессом сбросила и всё остальное...]

#Да? Тогда я знаю, как тебя обрадовать! Помнишь какая была награда за убийство Урса? #

[Да, там было сказано что-то о обновлении системы, но я не смотрела, что там было написано, хотя стоило! Для того чтобы сбросить стресс подходит группа сравнительно лёгких противников или один равного уровня, но никак не Босс, я ведь до этого и на обычных урс не ходила, а тут сразу на Альфу.]

#А я предупреждал... кхем... Готова радоваться? Ты можешь выбрать дополнительную функцию! #

Поздравляем!

Система обновлена, доступна 1 ячейка для функций!

Выберете функцию:

Культивация - Энергия которая вырабатывается, но не тратится, перерабатывается в Свободные очки.

Отношения - Добавляется функция мониторинга отношений с конкретными людьми и группировками в целом.

Подпространственная мастерская - к вам привязывается пространственный карман с мастерской внутри. Течение времени по отношению к реальному времени 10 к 1.

Магазин - в магазине можно покупать навыки за души Гримм. Добавляется счётчик душ, однако их можно использовать только для покупки навыков.

Пожиратель – с вероятностью в 2% вы можете поглотить 10% выбранной характеристики. На постоянной основе увеличивает количество выдаваемого опыта на 50%.

Улучшение – как и в магазине добавляется счётчик душ, однако тратить их можно только на модификацию оружия.

[Так про какой выбор ты говоришь?!]

#Мда, кажется я недооценил твою любовь к конструированию оружия, ладно, в следующий раз я постараюсь лучше. #

Поздравляю!

Приобретена функция " Подпространственная мастерская ", для перехода в мастерскую установите кодовую фразу. Внимание, кодовую фразу нельзя сменить.

[Мне срочно нужна куча времени и спокойное место, где меня никто не увидит!]

#Стой! Поешь хотя бы, а то быстро проголодаешься и придётся выходить! #

[Точно, спасибо!]

- Пап, а когда обед?

Внимание!

Кодовая фраза " Пап, а когда обед?" установлена!

- Примерно к приходу Янг всё будет готово.

#Ну, тебе хотя бы не придётся выбирать, так? Пхахахаа! #

[Пххх, действительно, но почему я не могу сменить фразу?]

#Хех, ну это связано с программным обеспечением Системы, всё-таки я не артефактор, а просто очень умный парень. #

Маленькое волнение о том, что Система Игрока, вживлённая в мою душу сделана Артефактором-недоучкой, пусть и очень сильным, не помешало мне насладиться прекрасным обедом в кругу семьи, после которого я, поблагодарив за обед папу, пошла в свою комнату.

Пространственный карман был превосходен, видимо мой Алекс, хоть и не смыслит в артефакторике, зато пространственная магия у него получается великолепно! Меня буквально охватил детск... *кхем* просто восторг, потому что тут было всё! Каких только вещи тут не было, от обычных пил, молотков, зубил, рубанков, напильников до техники из очень далекого будущего, которая могла буквально по атомам собрать что угодно! Страннее всего было то, что я могла без проблем всей ей пользоваться! По словам Алекса, на мне ещё с какой-то прошлой

жизни лежит благословение Омниссии, ещё его удивляло то, почему я решила стать героем, если у меня буквально на душе было написано, что я технарь, однако будто он не знает, что одно другому не мешает, а даже помогает!

Это решает сразу несколько проблем! Во-первых, это решает проблемы с деньгами, не малышек же мне своих продавать? Во-вторых, это решает проблему с тестированием моих малышек, никого же не удивит крутая штука у охотника, а вот у гражданского могут возникнуть проблемы с законом... Это было моей основной причиной при выборе профессии... *кхем*, что-то часто я кашляю, может сходить к врачу? Ну, и в-третьих, это просто приятно, когда ты идешь и все тебя обсуждают, хвалят, говорят, что ты герой...

[Это так по-детски мило...]

#Прочь из моих мыслей!#

Как не странно, но на этом список находящихся здесь вещей не заканчивается, а доходит если только до четверти, потому что дальше идут совсем непонятные аппараты магической природы...

[Алекс, постой, не уходи! Мне нужна твоя помощь!]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/14070/712789>