

Глава 426: Вызов

Вскоре этот лозунг разросся и распространился, как заразная болезнь. Большинство полагало, что легендарный Мистер Скелет действительно был побежден в кои-то веки и что это была победа Военачальника.

- Скелли, - слышался голос Валентайна.

Из толпы появился Валентайн, его доспехи превратились в лохмотья, но на лице сияла широкая улыбка.

- Это был отличный бой, плохо, что ты пришел слишком поздно.

Дэйв ничего не ответил, только улыбнулся в ответ.

- Военачальник хочет поговорить с тобой, - сообщил Валентайн другу.

- Оо, то есть так? Но где же он сам? Только не говори мне, что он боится меня и моей компании, - саркастически спросил Дэйв. Если Военачальник действительно выйдет, то ничто не спасет его от нежити.

Валентайн предпочел не отвечать на хитрый вопрос Дэйва. Хотя было очевидно, что Дэйв прав, признание этого только сделает Военачальника трусом.

- Нет, он хочет поговорить с тобой по видеофону, - ответил Валентайн, тщательно подбирая слова. Он махнул рукой, показывая экран с Военачальником с другой стороны.

- Скелли, Скелли, Скелли, смотри. Я много раз говорил тебе, что однажды удача отвернется от тебя. Так уж получилось, что сегодня тот самый день. Так что же ты теперь можешь сделать? ХАХ! Да ни хрена ты не можешь сделать! Хочешь узнать кое-что ещё? Я только что спросил Альберта, очевидно, даже если ты каким-то образом попадешь внутрь, ты не сможешь забрать это Королевство, убив меня!

Дэйв склонил голову набок. Он не ожидал этого, поэтому хотел убедиться, что Военачальник не морочит ему голову: - Альберт, это правда?

ИИ появился прямо рядом с Дэйвом.

- Какая толпа... - проговорил старик, делая глоток из своего кокосового стакана.

- Отвечая на ваш вопрос, Да. Игра была разработана таким образом, что после того, как

правитель NPC будет устранен игроком, который использует своё Право Завоевания, только другой игрок может получить контроль над этим королевством. Вы можете убить его, но это не сделает вас королем. Есть три способа получить власть над Королевством Цинь или любым другим, если уж на то пошло. Вы можете стать королем, если вам предложат это место, - объяснил Альберт и посмотрел на Дэйва с широкой улыбкой: - Что в вашем случае очень маловероятно.

- Игрок должен убить Военачальника во дворце, что ещё более маловероятно, потому что он может исключить любого, кого захочет, из столицы.

- Хах? Тогда почему же он меня не выгнал? - вмешался Дэйв.

- Потому что вы считаетесь монстром. В тот момент, когда вы измените внешность, вас можно будет выгнать. Тем не менее, ради справедливости, игроку будет предоставлена десятисекундная фора, прежде чем его выгонят. Никогда не знаешь, когда эти десять секунд могут иметь значение, - ответил Альберт, небрежно потягивая свой напиток.

- Окей, но эта игра буквально называется "Завоевание". Не кажется ли вам чересчур правильным, если он сможет просто выгнать всех?

- Вы совершенно правы. Он мог бы исключить одного или нескольких игроков на досуге, но чтобы сохранить дух игры, даже правитель не может исключить целую армию. Армия становится угрожающей силой для любой нации. Скажем, например, те игроки из гильдий, Кровавые Разбойники и Небесный Рассвет, которые находятся на пути сюда. Если они прибудут в течение 24 часов после избрания нового Государя и сумеют убить Военачальника, убийца автоматически получит Королевский сан.

- Хах, тогда каков же третий вариант? - спросил Дэйв.

- Я не люблю всё портить, - только и сказал старик, прежде чем исчезнуть.

Двусмысленное замечание Альберта заставило всех насторожиться.

Может быть, у Скелета есть козырь в рукаве? Что-то такое, чего никто не ожидал?

Военачальник не понял, что имел в виду Альберт, но от этого легче не стало.

- Ну, тогда, наверное, пора начинать. Мне стало очень скучно, - сказал Дэйв, повернувшись к игрокам и обращаясь к ним: - Кажется, вы все собрались здесь в ожидании хорошего шоу! Позвольте мне стать хорошим хозяином!

Прежде, чем Дэйв успел что-то предпринять, один из игроков бросил ему в лицо огненный шар. Однако Лилит вмешалась и поймала заклинание рукой. Рыцарь Бездны была в ярости, её

лицо исказилось, а челюсть нечеловечески широко раскрылась, чтобы она могла закричать.

- КАК ТЫ СМЕЕШЬ!

Оскорбленный игрок был шокирован отвратительностью, которую обнажил Рыцарь Бездны, и сделал шаг назад, но Лилит не дала ему и шанса. Её глаза стали пунцово-красными, и игрок перестал двигаться. В следующее мгновение он двинулся к Рыцарю Бездны, но его шаги казались вынужденными, как будто его тело не хотело следовать за его ногами. Он медленно двинулся к ней, очарованный, не в силах сопротивляться заклинанию, хотя многие жрецы пытались рассеять проклятие Рыцаря Бездны, игрок двигался навстречу своей судьбе.

Как только он оказался рядом с Лилит, она заговорила: - Кис Штин'брах говорит! Меньшее, что ты можешь сделать, это выслушать, червяк! - затем она проткнула своей рукой сердце игрока, убивая его мгновенно.

- Кто-нибудь еще хочет его прервать? - спросила она. У всех присутствующих игроков мурашки пробежали по спине.

Это был NPC? Как получилось, что она была такой сильной? Возможно, это был просто трюк, событие, в противном случае ни один NPC не должен был обладать правом Казнить игроков по прихоти.

Дэйв сглотнул, даже он не понимал, что происходит. Но это было хорошо, что Лилит держала всех этих игроков в напряжении.

Он повернулся и поднял обе руки вверх, а затем схлопнул их вместе с громовым звуком.

Звук эхом разнесся по окрестностям, и вскоре небо прояснилось.

- ВОЕНАЧАЛЬНИК! УХОДИ ОТТУДА!!!! - крикнул Валентайн.

К дворцу летел метеор, только на этот раз он был усилен всё ещё активным Последним Фантазмом. Цвет метеора был не обычный красный, а смесь фиолетового и черного, как и пространство в Лимбо.

- Какого хрена?! - выругался один из игроков, увидев падающий огромный метеорит. Прежде чем гигантский космический снаряд успел поразить дворец, прямо за ним появился ещё один.

Громкие, громopodobные взрывы эхом разнеслись в непосредственной близости, сотрясая саму суть игроков и NPC. Сила, которую демонстрировал драугр, была слишком велика.

После второго упавшего метеора раздались новые взрывы, и едва ли треть дворца осталась

стоять. Пурпурное и красное пламя бегало по камню, словно жидкость.

Дэйв лучше, чем кто-либо другой, знал, что это умение не убьет Военачальника, но оно определенно имело впечатляющий эффект.

Он повернулся к игрокам и, протянув к ним руки, спросил: - РАЗВЕ ВЫ НЕ РАЗВЛЕЧЕНЫ?!!

Прежде, чем кто-либо успел ответить, он щелкнул пальцами, призывая Адские Драконы Череп, и к тому же под влиянием Последнего Фантазма черепа превратились в огненных драконов.

- ВЫ ХОТИТЕ ЕЩЕ?! - крикнул Дэйв.

Он повернулся и отдал своему Драконьему отряду приказ: - Сожгите его дотла!

Драконы выпустили своё пламя на дворец, ещё сильнее плавя камни и скалы.

Игроки позади Дэйва были ошеломлены, они не знали, должны ли они действовать или нет. Но все они верили, что независимо от того, что сделает Дэйв, он не получит никакой выгоды, смерть Военачальника не даст Скелету ничего, кроме, возможно, некоторого скудного удовлетворения.

- Скелли! Убийство Военачальника не принесет тебе Королевский сан! - плакал Валентайн из-за такого ущерба.

Дэйв не ответил: - Все еще не умер? - Дэйв склонил голову набок: - Да ты упрям, как таракан, так что давай разберемся с завалами. У меня есть как раз то, что нужно для этого, - Драугр постучал по своей сумке: - Ониксия, прошло много времени с тех пор, как ты в последний раз выходила, пора расправить крылья!

Из его боковой сумки появилось маленькое существо. Для игроков она выглядела как маленькая ящерица, но как только она расправила крылья, и как только игроки начали осматривать её, они все вместе сделали несколько шагов назад.

- Д-дракон! У него есть ручной дракон!

- Черт, почему она всё ещё детеныш, - удивился Дэйв вслух. После всего полученного опыта ей следовало бы вырасти, по меньшей мере, до дракона подростка...

- Это же не детеныш! - другой игрок исправил его заблуждение. Дэйв посмотрел на Ониксию, но она была такой же маленькой, как всегда.

Из любопытства он осмотрел её:

Черный Дракон [Боевой Питомец]

Уровень: 422

ОЗ: 4,220,000

Маг.Защ: 211,000

Физ.Защ: 211,000

Навыки:

[Связь Смерти]: Как боевой питомец, Ониксия может извлечь выгоду из связи Кис Штин'браха с Сердцем Смерти, приобретая способность к воскрешению без необходимости превращения в Нежить.

[Аура Ужаса]: Создает постоянную Ауру Ужаса, которая заставляет Страх воздействовать на всех существ уровнем ниже, чем у Ониксии.

[Дыхание Дракона]: Скрыто!

Лор: Единственный отпрыск Дракона Ужаса, который правит Дебрями. В настоящее время привязан к игроку Кис Штин'браху.

Из-за неправильного ухода её естественное развитие было задержано.

- Хмм, я думал, что ты станешь больше, когда поднимешь уровень, - удивился Дэйв. Однако последняя фраза и тот факт, что в животе дракона заурчало, ответили на его вопрос о "неправильном уходе".

- Ааа дерьмо, я и забыл, что тебе надо есть, - Дэйв хлопнул себя по голове: - Я обещаю, что Крэк обеспечит тебя всем, что ты можешь найти на шведском столе из морепродуктов после того, как всё это закончится. Но перед этим мне просто нужна небольшая услуга.

Драконица склонила голову набок.

- Взгляни на те обломки, пожалуйста, можешь убрать их, - сказал он.

Почти сразу же дракон понял, что имел в виду Дэйв, она повернула голову и выплюнула маленький шар к центру дворца.

Шар становился больше и начал вращаться, поглощая пламя и щебень, камни и валуны, всё было втянуто и превращено в искаженную пыль внутри сильно сжатой черной дыры до тех пор, пока Военачальник не был наконец обнаружен, скорчившись за колонной.

- Его Королевское Высочество наконец-то предстал перед нами, ничтожными массаами!

Военачальник застонал и поднялся: - Ты ничего не получишь от этого, Скелли!

- Возможно ты и прав, но я пришел сюда, чтобы выполнить обещание!

- О чём ты говоришь? - спросил Военачальник, проглатывая целебное зелье.

- Помнишь, когда мы в последний раз встречались в Дебрях? Ты же сам сказал, что хотел бы смахнуться со мной. А теперь я хочу смахнуться с тобой. Прямо здесь и сейчас, со всеми этими игроками в качестве зрителей, - ответил Дэйв, поглаживая бороду.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/834065>