

Глава 425: Немного неожиданно...

Нежить верхом на акульих колесницах действовала как бесконечные стаи охотящихся птиц, которые нападали на игроков и NPC. Нежить игнорировала тот факт, что они были двумя совершенно разными фракциями и спускались к тому, кого они видели первым.

Бесконечных стаи Банши и Призраков летали или скакали сквозь стены и здания, разрывая своими когтями или эфирными конечностями, как оружием игроков и NPC. Физические атаки по Призракам были бесполезны. Единственными, кто мог что-то сделать против этих существ, были заклинатели или паладины. Но те были заняты тем, что пытались спасти свою шкуру.

Рыцарь Бездны Крови и Кровавой Бойни, Кровавая герцогиня Лилит обнажила свои клыки:

- Детки мои, убейте уже ради меня этих святых людей, они как бельмо на глазу...

Она взмахнула носовым платком, и её пухлые красные и окровавленные губы произносили свою просьбу нежным голоском, который совершенно не соответствовал коварству того, что она просила своих подчиненных сделать. Но вместе с тем, бесконечное количество кровавых летучих мышей устремилось вниз, роясь около игроков, у которых была святая аура, окружая их, впиваясь своими крошечными острыми клыками везде, где могли или когда у них была возможность.

Маленькие, но многочисленные стаи летучих мышей Лилит представляли собой большую угрозу для всего, что двигалось. Их огромного количества и небольшого размера было достаточно, чтобы заточить в ловушку любого и превратить их в пустую бескровную бездушную оболочку в мгновение ока.

Маги и жрецы начали использовать свои заклинания света или способности, связанные с огнем, чтобы отбиваться от летучих мышей, но свет свечи никогда не сможет осветить бездну. Летучие мыши роились и пробивались сквозь священный свет. Им было больно, они горели, многие даже превратились в пепел, но их всё больше и больше продолжало напирать на священный свет жрецов и паладинов. Первые летучие мыши использовали свои пылающие тела, чтобы скрывать их собратьев от света, исходящего от жрецов. Всё больше и больше летучих мышей присоединялось к ним, окружая каждого игрока в кокон из кожных крыльев и клыков. Через некоторое время кокон рассеивался, и хотя земля была усыпана пеплом от сожженных летучих мышей, жрецы или игроки, вокруг которых они роились, становились не более чем бескровной бездушной тушей, с высосанными досуха жидкостями, и не оставившими им ничего, кроме кожи на костях.

- Мы здесь умрём! - крикнул Димитрий.

- Мерси! Ситуация?!

- Просто подождите! Кое-что, наконец, происходит! Некоторые призраки в настоящее время

рвутся внутрь дворца... Они отвлекают охрану! Как только вся охрана сосредоточится на призраках, я воспользуюсь первой же возможностью, чтобы заняться убийством! - взволнованно заговорила Мерси.

- Это отличная новость. Военачальник, пришло твоё время блистать! - сказал Валентайн.

- Я ЗНАЮ! - прорычал в ответ Военачальник: - Мой навык наследия перезарядился, и количество элиты снаружи, похоже, уменьшилось в численности. Посмотрим, смогут ли они выстоять против такого, - крикнул Военачальник.

Прямо перед дворцом появился Военачальник из здания, в котором он прятался.

- ИДИТЕ КО МНЕ! - закричал Военачальник, вызывая свой аватар. И тут же на всеобщее обозрение явилось огромное золотое божество в доспехах. Чистый золотой свет, исходящий от него, действовал как маяк света и притягивал летучих мышей к нему, как мотыльков к свече.

Золотой свет эффектно сжигал летучих мышей в гораздо более быстрой и мощной степени.

Военачальник начал размахивать своим боевым топором в направлении элитных воинов, которые стояли перед дворцовыми воротами, создавая отвлекающий маневр для NPC.

- Ты отлично справляешься. Королевская стража теперь уделит больше внимания тебе и призракам. Будь осторожен, некоторые из них должны скоро появиться. Но продолжай в том же духе, - сделала Мерси ему комплимент.

- Вот так! ИДИТЕ СЮДА, ПОЗНАКОМЛЮ ВАС С СОЗДАТЕЛЕМ! - закричал Военачальник и вызвал гигантский золотой кулак. Кулак Бога обрушился на элитных NPC, после в которых прилетел боевой топор Военачальника. Аватар позади Военачальника последовал за движениями его рук и ударил своим топором вниз, имитируя его действия. Золотой покрытый рунами Боевой Топор божества отбирал жизни представителей Элитный воинов Цинь, в то время как золотой свет, исходящий от него, защищал Военачальника от роящихся летучих мышей и приближающейся нежити.

Казалось, что атаки Бога Войны были пропитаны атрибутом Света. Он был крайне несовместим с армией нежити.

Дэйв только что прибыл во внутренний двор и нашел Военачальника, который выглядел так, как будто он весело проводил время.

- Лилит, - позвал Дэйв.

- Да, дорогой, - голос Лилит был угрюмым. Это было в первый раз, когда Дэйв увидел, что на её лице появилось что-то похожее на настоящие эмоции, в данном случае в виде хмурого

выражения: - Их смерть не имеет никакого смысла, но я не могу их остановить. У тебя есть какой-нибудь план? - спросила Лилит.

- Ну, это не совсем план, но как насчет того, чтобы немного изменить ситуацию, - предложил Дэйв.

Он топнул ногой по земле, призывая темные тучи, которые начали укрывать всю столицу Королевства Цинь.

Военачальник заметил потемневшее небо и оглянулся. Там он увидел Дэйва в компании женщины в красном платье, которая смотрела на него.

- СКЕЛЕТ! СЕГОДНЯ ТЫ УМРЕШЬ! - закричал Военачальник и высоко поднял свой боевой топор.

- Ты не в настроении веселиться, братан, Последний Фантазм!

Дэйв произнёс название своего навыка наследия. Единственный навык наследия, который у него был.

Темные небеса разверзлись, создавая еще более темную атмосферу. Гитара в форме череп упала с небес прямо посреди двора.

Золотой свет, исходящий от аватара Военачальника, внезапно потускнел. Он был в пределах 100 метров от Дэйва, и поэтому область, где он стоял, считалась владением Бога Нежити. Естественно, боги не потерпели бы иной сущности внутри их владений. Связь между его божеством и аватаром, которым пользовался Военачальник, резко оборвалась.

- А теперь, Лилит, зови своих летучих мышей.

- С радостью! Дорогуши, осчастливьте меня, отомстите за своих братьев, - приказала она, и в одно мгновение все летучие мыши в округе начали визжать и кричать. Одного этого звука, отдававшегося эхом отовсюду, было достаточно, чтобы вызвать головокружение.

Аватар Военачальника то появлялся, то исчезал из поля зрения, но не раньше, чем он проревел: - Не сегодня! - Военачальник повернулся к дворцу и бросился вперед. Наделенный силой угасающего Бога Войны аватара, Военачальник смог прорваться сквозь ряды элитных воинов, охранявших дворцовые ворота.

У ворот дворца стоял одетый в золотой шлем NPC. Он был одним из четырех генералов, которые доставили много проблем Опустошителям. Он лениво смотрел на всё происходящее, не двигая ни единым мускулом. Но как только он увидел Военачальника, мчащегося к дворцу, он выхватил меч и приготовился встретить его.

Военачальник бросил свой боевой топор в сторону генерала, заставив последнего уклониться от надуманной атаки.

Но как только боевой топор пронесся через дворцовые ворота, Военачальник крепко сжал кулак и исчез из виду. Вместо него внезапно появился боевой топор, который он только что бросил.

Генерал слишком поздно понял, что Военачальник действительно сумел обойти его. И прежде, чем он успел броситься в погоню, топор сорвался с места и полетел, как пуля, отрубая ухо генералу, который последовал за Военачальником во дворец.

- Черт возьми, это классный навык, - сказал Дэйв.

- Что ты теперь будешь делать, Кис Штин'брах? - спросила Лилит.

- Ну, я должен последовать за этим парнем. В противном случае, если он убьет Короля Цинь, я могу провалить квест Королевские труды Его Величества.

- Тогда, может быть, тебе нужна моя помощь в расчистке дороги? - предложил Марик, появившись из ниоткуда. В его руках были головы двух NPC, у обоих были золотые шлемы, означающие, что каждый из них был генералом.

- Хм, да, это было бы здорово, - кивнул Дэйв.

Но прежде, чем Марик успел пошевелиться, перед Дэйвом появилось уведомление.

Игрок Мерси из гильдии [Это Просто Бизнес] убил короля Королевства Цинь.

За то, что вы воспользовались Правом Завоевания, Мерси из гильдии [Это Просто Бизнес] настоящим устанавливается Королевой Восточного Королевства со всеми его вассалами.

Поздравляем игрока Мерси.

Игрок Мерси получил титул Государя.

Игрок Мерси получил полный контроль над телепортационными воротами Королевства, а также право забанить любого враждебного игрока в его Королевстве.

Игрок Мерси должен будет оставаться во дворце столицы и возглавлять свою армию для

защиты от любых других враждебных сил игроков, по крайней мере, в течение 24 часов игрового времени.

Как только столица будет сохранена, и никаких враждебных игроков в этом районе не будет, в Королевстве Цинь появится новый правитель.

- Хах, она сделала это... - пробормотал Дэйв. Это известие стало для него шоком. Настолько сильным, что он даже не проверил, кто именно позвонил ему сразу после этого.

- Никаких обид, правда? Ты же знаешь, это просто бизнес, - раздался голос Мерси из дружественного голосового чата.

Дэйв горько усмехнулся. Он знал, что она, скорее всего, всё ещё злится из-за того, что он победил ее в Битве Богов, и это был лучший шанс для неё вернуть себе хоть какое-то лицо.

- Да, на самом деле это было чисто сделано. Не могла бы ты хотя бы рассказать мне, как ты это сделала? Бад сказал мне, что во дворце есть огромный фонарь истинного зрения, - спросил Дэйв.

- Ну, учитывая, что я не смогла бы сделать это без твоей помощи, я думаю, что могла бы сказать тебе, - Мерси сделала вид, что она сомневается, говорить ли Дэйву или нет, хотя ликование в её голосе довольно очевидно показывало, что она не упустит эту возможность позлорадствовать: - Оказывается, твоё наследие гораздо полезнее, чем ты мог себе представить. Когда ты использовал своё [Солнечное Пятно], фонарь истинного света померк, и у меня появился прекрасный шанс убить короля. Самое сложное было уйти от генерала, находившегося рядом с ним.

- Звучит довольно круто, жаль, что я не смог посмотреть, как ты это делаешь, - сказал Дэйв.

- ...Ты не кажешься раздраженным... - голос Мерси звучал разочарованно. Это была совсем не та реакция, которую она ожидала.

- С чего бы это? - беспечно спросил Дэйв.

- Ну, если я правильно помню, тебе нужно было убить короля Королевства Цинь для твоего квеста, верно? - сказала Мерси.

- Всё ещё да.

...А, кажется, я поняла.

- А теперь, когда твой контракт выполнен, не могла бы ты поторопиться... и доделать свои дела,
- вежливо попросил Дэйв.

- Да, я бы больше не хотела быть твоей мишенью. Я выйду из системы и скажу Папе, что наш контракт с Димитрием выполнен, остальное зависит от него.

Ухмылка Дэйва не могла стать еще шире. Даже несмотря на то, что два Рыцаря Бездны рядом с ним имели зловещую ауру вокруг.

- Ты улыбаешься, хотя сейчас не время улыбаться, Кис Штин'брах, - сказал Марик: - Душа короля этой страны только что покинула его тело. Он умер, и всё же не ты убил его. Это идет вразрез с твоим заданием.

- Возможно... но, может быть, тебе стоит немного подождать, - загадочно ответил Дэйв.

Вдали от Дэйва и двух страшных Рыцарей Бездны рядом с ним, Димитрий кричал проклятия Военачальнику, потому что последний отказывался выполнять его приказы.

- Я нахожусь в единственном защищенном месте! Если Мерси передаст тебе Королевский сан, ты умрешь! Ты даже не сможете выйти из системы!

- Я использую свой шанс! - крикнул Димитрий.

- Это зависит от тебя, но если ты хочешь знать моё мнение, то Военачальник прав. Ты слишком низкоуровневый и в настоящее время окружен нежитью. Если я передам тебе Королевский сан, ты просто умрешь, и Скелли будет смеяться последним. И не будет ли иронией судьбы, если Скелли получит Восток после того, как вы заплатили так много, чтобы выиграть этот аукцион? - вмешалась Мерси: - В любом случае, решай сейчас, я сделала свою часть работы, так что я не хочу оставаться рядом с ним.

- Как же так? Ты не можете телепортироваться или выйти отсюда! - сказал Димитрий.

- У меня есть свиток, который может перенести меня в Преисподнею.

- Тогда продай его мне, я получу корону и воспользуюсь свитком, чтобы уйти, я дам тебе за него десять миллионов!

- Нет, не могу. Во-первых, все контракты должны проходить через отца, а во-вторых, это подарок от Скелли. Я обещала ему, что буду использовать его только для себя, и я не обману. Кроме того, ты должен оставаться в этом районе, чтобы официально принять на себя управление.

Мерси вскоре вышла из системы после того, как покинула эту область.

Вскоре появилось ещё одно уведомление.

Игрок Мерси передал свой Королевский сан игроку Военачальнику.

Игрок Военачальник из гильдии [Опустошителей] стал королем Королевства Цинь.

Поздравляем игрока Военачальника.

Игрок Военачальник получил титул Государя.

Игрок Военачальник получил полный контроль над телепортационными воротами королевства, а также право забанить любого враждебного игрока в его Королевстве.

Игрок Военачальник имеет Два Королевства под своим контролем, он может инициировать торговлю между своими двумя королевствами и получать повышенный доход от торговли и коммерции.

Игрок Военачальник должен будет оставаться во дворце столицы и возглавлять свою армию для защиты от любых других враждебных сил игроков, по крайней мере, в течение 24 часов игрового времени.

Как только столица будет сохранена, и никаких враждебных игроков в этом районе не будет, в Королевстве Цинь появится новый правитель.

- О, это оказалось даже лучше, чем я ожидал, - улыбнулся Дэйв.

Укрывшись во дворце Военачальник хохотал как сумасшедший.

- НА ЭТОТ РАЗ ЭТО МОЯ ПОБЕДА! Скелет, не в дерьме ли ты?!

- Что теперь? - спросил Марик: - Может нам его убить?

- Об этом не беспокойся. У меня есть план, - сказал Дэйв, поворачиваясь. Все NPC прекратили боевые действия против Опустошителей. Прямо сейчас, казалось, что Дэйв и его нежить будут

противостоять коалиции игроков и NPC, поэтому ситуация больше не была похожа на королевскую битву.

Игроки уходили с городских улиц, NPC и игроки все шли вперёд, собираясь вокруг дворца.

- Пусть наша нежить прекратит убивать их силы и вернётся обратно. Я хочу всё прояснить, - приказал Дэйв.

Вскоре нежить перестала нападать на игроков. После того, как больше минуты не было предпринято никаких новых атак, один из игроков вскрикнул: - Скелли сдаётся...

<http://tl.rulate.ru/book/14032/833936>