

Два игрока ловили рыбу недалеко от берега Южного Королевства. Они были на гребной лодке в паре миль от берега. Солнце ярко светило, и море почти не шевелилось. Один из двух человек на маленькой гребной лодке был женским персонажем и носил черную кожаную броню, совершенно не приспособленную для жары южной части мира Завоевания. Тем не менее, они были внутри игры, поэтому игроки не чувствовали жары так же, как в реальной жизни.

Второй - мужчина, одетый в легкую одежду, шорты и белую футболку, а на голове у него была рыбацкая шляпа с несколькими маленькими рыболовными крючками. Его аватар - старик, выглядел точь-в-точь как все те рыбацкие дедушки, которым после выхода на пенсию больше нечем было заняться.

- Да ладно, дедуль, я думала, что это будет неплохо, но здесь просто скучно, - раздраженно пожаловалась девушка.

- Рыбалка - это всегда терпение. Никогда не знаешь, когда поймешь рыбу. Ты даже не узнаешь, когда что-то схватит приманку, и большое оно или маленькое, пока тебе не удастся это поймать. Поверь мне, терпение очень поможет тебе в жизни, Дана.

- Перестань придумывать оправдания своему хобби! Уфф, если ты хочешь ловить рыбу, ты должен делать это в реальной жизни, а не в игре! Ты уверен, что поговорил с рыбаком NPC, прежде чем арендовать лодку? Прошло почти пять часов, а ты так ничего и не поймал. Всё, что у тебя есть - это дурацкий старый ботинок, потому что ни одна штука не клюнет на твою приманку.

Прежде чем старик успел ответить внучке, словно по сигналу, его удочка звякнула. Леска туго натянулась, и у старика возникло ощущение, что он поймал что-то большое.

- Видишь! Я же говорил тебе, что всё дело в терпении! Это, кажется, что-то очень большое! - взволнованно заговорил старик.

Он изо всех сил потянул удочку, но леска не сдвинулась с места. Старик беспокоился, что она могла застрять где-то, но прежде, чем он успел перерезать леску, оставив свой "большой улов", леска от удочки натянулась сильнее и завибрировала, давая старику ощущение живой рыбы, попавшейся на его удочку.

- Полегче с леской, она может порваться, - предупредила Дана.

- Я знаю, но эта штука действительно огромная! - ответил старик сквозь стиснутые зубы.

Они оба были так поглощены рыбой, что никто не заметил, как небо потемнело, а море стало

холоднее.

Вода забурлила и запузырилась, создавая небольшой водоворот, который грозился поглотить лодку.

И все же старик вцепился в удочку достаточно, чтобы вся лодка начала волочиться следом.

- Отпусти её, дедушка! - крикнула девушка, внезапно почувствовав озноб и подняв голову, заметив перемену погоды: - Надвигается буря!

- Я не собираюсь сдаваться!

Внезапно море расступилось, уступая место огромному белому существу, вылетевшему из воды.

Старику потребовалась целая секунда, чтобы понять, что это была большая белая акула, а леска застряла между её острыми и смертоносными зубами. Затем ему потребовалась ещё секунда, чтобы заметить, что на её шее была большая цепь, привязанная к чему-то, что она тащила из-под воды.

Акула разбилась о морскую гладь, но не нырнула обратно. Вместо этого она плыла, держа над водой более половины своего тела.

Хоть убей старика, он не мог понять, как акула может плавать над водой и как она может быть настолько белой.

- Э-это же Призрачная акула! - воскликнула девушка, осмотрев ужасное существо.

Благодаря замечанию внучки, старик наконец понял, почему эта акула была слишком белой.

Страх сжал его сердце, страх, который усилился еще больше, когда рядом с ней появились еще две почти идентичные акулы. Обе они были закованы в цепи.

Внезапно над уровнем моря поднялась деревянная колесница, на которой стоял бородатый Драугр с чем-то вроде поводьев, сделанных из стальных цепей.

Драугр склонил голову набок, заметив старика: -Так это из-за тебя номер три сошел с ума. Это довольно хорошая приманка, что в ней? - спросил Драугр.

- С-с-скелет! - произнесла девушка заикаясь.

- Это потроха тунца, смешанные с печенью угря. Довольно вонючая, но она может заставить любую рыбу бороться за неё... ну, в реальном мире. В игре, видимо, не так уж и много, - ответил старик, и страх, который он только что испытал, исчез, сменившись радостью оттого, что кто-то спросил его о его любимом хобби.

- Интересно, постараюсь раздобыть себе немного. А теперь, если вы меня извините, не могли бы вы перерезать леску? А то я тут немного спешу, - вежливо спросил Драугр.

- Хорошо, - старик вытащил карманный нож и перерезал леску.

- Спасибо! Хья! - закричал Дэйв, взмахнув цепями, и заставляя акул дергаться и плыть вперед на реактивных скоростях.

Старик с минуту ошеломленно смотрел вслед удаляющейся фигуре, пока внучка не вывела его из оцепенения: - Дедушка, это был Мистер Скелет! Мы только что познакомились с самым знаменитым Драугром в мире. Это всё равно, что выиграть лотерею, а ты... ты только что говорил с ним о наживке для рыбы?! Я не могу в это поверить! - выговорила девушка.

- А о чём ещё мне было говорить? Он спросил меня об этом, и я ответил ему. Так или иначе, давай вернемся к рыбалке.

Но прежде, чем человек успел снова сесть в свою лодку, море вспенилось, и над водой появились новые акулы. Акулы колесницы вырвались из моря и понеслись вперед, следуя по пути Драугра. Десятки, сотни, а потом и тысячи, когда армия Нежити вырвалась из моря и двинулась вперед, как стая дикой рыбы.

После того, как парочка игроков подумали, что они увидели их конец, из моря вырвался огромный корабль, затмевающий гребную лодку до такой степени, что любой мог бы не заметить её, находясь рядом друг с другом.

А за этим огромным военным кораблем следовали десятки других, хотя и меньших по размеру.

- Какого черта он пытается сделать? - Девушка ни к кому конкретно не обращалась.

- УУУХХХУУУУУУУУУУУУУУУУ!!!! - кричал Дэйв, пока море плескало вокруг него. Акулы колесницы определенно были его любимым аттракционом на данный момент.

- Быстрее! - настаивал Дэйв, и призрачные акулы с радостью подчинились. Они плыли по морским водам, словно летели.

- Ребята, вы должны попробовать это, это действительно весело, - бесстыдно хвастался Дэйв через групповой чат.

- Да уж, дразнись сколько хочешь, приятель! Мы застряли в этом проклятом подземелье, пока ты в одиночку совершаешь набег на Восток, - ответил Бластер.

- Ну, это то, что ты получаешь, отправляясь в приключение без Скелли, - поддразнил Дэйв своего приятеля с широкой улыбкой на лице.

- Старик, это совсем не весело, - пожаловался Фланкер.

- Заткнись! Именно из-за тебя мы все оказались в ловушке, - сердито крикнул Крепость.

- Желаю вам всего наилучшего с вашим подземельем, ребята. Если вы когда-нибудь выберетесь отсюда, отправляйтесь в Урбург. Позвоните мне, и я пошлю Крошку, чтобы он как можно скорее доставил вас на Восток, - пообещал Дэйв.

- Да-да, - надув губы, ответил Идеальный Выстрел: - Мы застряли по крайней мере на следующие двенадцать часов, прежде чем дверь снова откроется. К тому времени ты уже прибудешь на Восток, и с таким количеством своих войск, я думаю, уже легко справишься.

- Нет, я сомневаюсь, что это будет так просто. Помните, что Восток еще не показал нам ни одного генерала. Атаки, которые мы проводили на них, только вызвали их элитных воинов. Они могущественны, но если бы я сравнил их с Легионом Нежити, они были бы чем-то средним между Рыцарем Смерти и Рыцарем Рока... другими словами, я уверен, что у них есть что-то гораздо более могущественное, чем они.

- Ну и что? С двумя Рыцарями Бездны, которые у тебя имеются, что может остановить тебя? - вмешался Фланкер.

- Твой проклятый рот! - простонал Дэйв: - Ну ладно, когда выберетесь, сообщите мне. С вами был Скелли, конец связи!

Дэйв повесил трубку и продолжил двигаться вперед.

Морское путешествие длилось довольно долго. Благодаря огромному количеству войск Дэйва, ничто не осмелилось бы встать у них на пути, особенно когда он заставил Кракена погрузиться глубоко под морскую воду, заставляя любое существо, достаточно глупое, чтобы попытаться охотиться на его нежить, задуматься, действительно ли они хотят присоединиться к войскам нежити или оказаться в чьем-либо желудке.

Звуки битвы эхом разносились по столице Цинь, улицы были плотно забиты, поскольку солдаты Цинь разрушали здания, чтобы блокировать пути через город.

- Как обстоят дела? - закричал Военачальник, держа руку на шлеме сбоку.

С другой стороны группового чата раздался голос Убийцы Сатаны: - Вокруг дворца дислоцировано огромное количество элитных войнов. Мы не можем пройти через них незамеченными. Все, кто пытался, становились схваченными и убитыми!

- Мерси должна быть в состоянии обойти их, почему же она этого не делает? Черт возьми, заставь её убить проклятого Короля, у нас мало времени! Скелли может появиться здесь в любой момент!

- Я сомневаюсь, что он придет сюда. К настоящему времени он уже как 6 часов должен был выйти из [Строгой Изоляции]. Если бы он действительно мог вмешаться, не думаешь ли ты, что он сделал бы это еще несколько часов назад? Мерси ни хрена не может. Там тонны ламп истинного зрения, которые немедленно вскрыют её навык Скрытности. Если она зайдёт слишком далеко, то умрет, а мы не можем позволить себе роскошь ждать, пока она покинет Лимбо.

- Черт возьми, нам придется устроить большой переполох. Хорошо, я приду к вам и выманю оттуда элитных войнов Цинь. Просто приготовьтесь действовать! - сказал Военачальник и бросился вперед.

Город горел яростным пламенем, и взрывы эхом отдавались в нем. Количество игроков, заполнивших улицу, было ошеломляющим. И в тесной экспозиции их навыки АОЕ оказались смертельными против солдат Цинь, которые полагались на свои мечи, сражаясь против игроков.

Вой виверн эхом разнёсся по всему городу. Солдаты Цинь, возможно, и проиграли наземную битву, но воздушная поддержка давала Королевству Цинь возможность отдавать приказы и вести разведку с большой эффективностью. Воздушные атаки были смертельными для любого, кто не следил за пространством над их головами, отбирая жизни у менее внимательных игроков.

Пламя войны продолжало подниматься, а Королевство Цинь отбиваться изо всех сил.

- Мы не можем пройти через доки, там полно солдат! - крикнул один из Опустошителей, командир группы.

- Тогда не надо! Нам не нужны доки! Оставьте их в покое и помогите остальным в центре города! У нас и так хватает проблем с его захватом! - крикнул в ответ другой командир группы "А".

Громкий Рог пронесся по городу, заставив большинство солдат отступить. Он оставил игроков в недоумении. Враг отступал, но куда?

Вскоре послышался стук копыт, и вслед за игроками в разбитые ворота вскочили десятки тысяч всадников. Каждый из всадников был Элитным Рыцарем.

- Мы в окружении! - Димитрий на мгновение запаниковал, так как не привык находиться в гуще сражения: - Наемники, задержите их! Джеффри, если запахнет жареным, бомби их!

- Принял! - ответил Джеффри и активировал свой навык Меха, превращаясь в огромного стального гуманоида.

Размер Меха был больше, чем здания вокруг него, что давало ему четкую картину всего, что двигалось.

Джеффри зарядил свои пушки и начал выпускать ураган пуль, которые разрывали лошадей на части. Всадники впереди падали первыми, а те, кто не падал, заканчивали тем, что давили своих союзников, оставляя их мертвыми или умирающими позади них.

Наемники отступили и начали пускать заклинания в приближающихся всадников. Мины и ловушки были установлены в спешке, так как они готовились к удару.

«Танки» использовали свои щиты, чтобы удержать атаку, заклинатели и лучники выпускали залпы стрел и заклинаний, в то время как классы поддержки баффали своих союзников, чтобы удержать линию обороны.

Прорыв произошёл очень скоро... оказавшись полезным для наездников. Даже с большой стойкостью Танков, сила натиска всадников имела достаточно инерции, чтобы отбросить игроков, вызывая эффект Нокдауна.

Всадники прорвались сквозь слабые и поспешно выстроенные ряды обороны и устроили резню.

Было очевидно, что элитные войны Цинь выигрывали это противостояние, поскольку игроки умирали налево и направо.

- Джеф! - крикнул Димитрий.

- Блин, да я уже!

Мех Джеффри раскрыл забрала на груди, и изнутри появился сферический металлический шар. Мех схватил его и швырнул в сторону солдат Цинь.

- Приготовьтесь к удару! - предупредил Джеффри.

Почти сразу же все игроки пригнулись, даже те, что сражался. Хотя это давало врагу достаточно возможностей убить их, то, что будет дальше, было гораздо хуже.

Через несколько секунд раздался беззвучный взрыв. Он, конечно, не был немым, но звук был настолько громким, что превосходил скорость звука.

Ударная волна пронеслась через всю столицу Цинь, заставляя сотни поврежденных зданий рассыпаться в пыль и расплющить всех тех жителей, которые попытались там укрыться, в то время как те здания, которые остались нетронутыми, покрылись трещинами и признаками огромных повреждений.

Вдалеке, там, где стояла армия Цинь, поднялось грибовидное облако. Не потребовалось много времени, чтобы пыль исчезла, так как сильный штормовой ветер отогнал её прочь.

То, что осталось от армии Цинь, было лишь пеплом и расплавленной броней.

- Хороший выстрел!

- Да, чертовски хреново, что он не даёт опыта! Я бы уже был на максимальном уровне! - выругался Джеффри.

- Этот навык достаточно несправедлив, так как если бы он давал опыт, ты был бы самым имбалансным игроком в Завоевании, - немедленно ответил Военачальник, думая о другом читерском персонаже.

- Всем перегруппироваться, дерьмо вот-вот полезет, - крикнул Валентайн.

- Почему, что происходит? - спросил Военачальник, только что прибывший к воротам дворца, где он увидел элитных воинов, о которых говорил Убийца Сатаны.

- Появились четыре Элитных Война класса Боссов, я думаю, это их генералы, - ответил Валентайн.

- Где?!

- Прямо в центре города, они не двигаются ни на дюйм, но всякий раз, когда один из наших игроков входит в зону их атаки, они немедленно убивают их. Даже почти целый «Танк» не продержался против них и секунды, - сказал Валентайн.

- Черт, поделись их экраном состояния, - приказал Военачальник.

- Это проблема. Они не могут быть осмотрены. У нас никогда раньше не было такой проблемы, поэтому всё, что мы знаем - это то, что они кажутся непобедимыми, - вздохнул Валентайн.

- Это не имеет значения, - перебила его Мерси.

- Но почему же? Эти четыре генерала перехватили нашу армию. Нам нужно, чтобы остальные игроки уничтожили элиту у ворот дворца.

- Не совсем, этот имбалансный навык был действительно полезен, - сказала Мерси: - Он отключил питание ламп истинного зрения, и теперь я могу войти во дворец.

- Даа! Наконец то нам улыбнулась удача. Иди, убей Короля, тогда эти генералы станут бесполезны! - настоял Военачальник.

- Займусь этим!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/827868>