

Глава 418: Ещё один Рыцарь Бездны

- Черт побери! - Военачальник двигался через штаб-квартиру Опустошителей с полной яростью. Его план по исследованию Преисподней полностью провалился. Мало того, что у них едва ли был шанс хорошенько набить опыта, так ещё и Скелли помешал им, когда они были так близки к тому, чтобы потенциально получить возможность войти в Преисподнею без его помощи.

Но самым возмутительным было то, что именно Военачальник напал на Драугра первым, а это означало, что он действительно получит компенсацию за то, что они снова встали у него на пути.

Единственным положительным моментом во всем этом начинании было то, что он получил подтверждение от Валентайна, что Скелли застрянет там под воздействием Запрещенной Главы [Строгой Изоляции]. У них было 72 игровых часа, чтобы достичь их общей цели.

К сожалению, он не мог наслаждаться этой информацией слишком долго. Валентайн и Убийца Сатаны умерли через несколько минут после того, как он был изгнан из Преисподней за нарушение их контракта. Таким образом, два его самых доверенных и могущественных члена гильдии в настоящее время были недоступны для рейда, к которому они готовились.

С двумя другими гильдиями, вцепившимися друг другу в глотки, и самой сильной угрозой для его кампании, в буквальном смысле слова, будучи заключённой, это несомненно, давало ему самое большое преимущество, на которое он мог надеяться. Он захватит Восток и выиграет от торговли с Европейской Гильдией Димитрия. Заключив союз с подающей надежды супер гильдией, он и его корпоративные члены получают большую выгоду в краткосрочной и долгосрочной перспективе. Они упорно трудились, чтобы забраться так высоко, и Военачальник не собирался упускать такую возможность. Он выдоит её досуха.

Военачальник постучал по боковой стороне своего шлема, иницилируя голосовой вызов с Валентайном.

- Вэл, какова ситуация?

- Застрял в Лимбо, но хорошая новость заключается в том, что я получил легкий Квест. Я закончу его меньше чем за день.

- Хорошо, тогда ты успеешь к массовой телепортации. А что насчет Убийцы?

- Я только что связывался с ним, и ему сейчас проще, чем мне. Он должен был выбраться быстрее.

- Похоже, всё обстоит гораздо лучше, чем я опасался. Я подготовлю отряд, а ты постарайся

вернуться как можно быстрее. Передай то же самое Убийце. И, Вэл, мне нужна твоя помощь. Это наш шанс вернуться в лидеры, а может быть, и стать ими!

- Принял, конец связи, - Валентайн повесил трубку.

- А теперь к главному, - пробормотал себе под нос Военачальник, направляясь в зал заседаний.

Как только он открыл дверь, Димитрий встал. Мастер гильдии Европейского Могущества уже ждал его в конференц-зале.

- И как обстоят дела?

- Всё находится под полным контролем. Скелли находится в изоляции. Мы потерпели несколько незначительных неудач, но ничего серьезного. Мы мобилизуем наши войска через три часа.

- Не слишком ли это поспешно? Мы договорились, что рейд начнется поздно ночью, - Димитрий казался немного встревоженным. Как бы ему ни хотелось заявить о своём Праве Завоевания, их последняя вылазка на Восток доказала, что слишком большая спешка может плохо кончиться.

- Как задумали, так и сделаем. Это подействует отвлекающим маневром для других гильдии. Мобилизация такой огромной силы не останется незамеченной, поэтому мы будем блефовать, - ответил Военачальник.

- Как же так?

- В настоящее время Небесный Рассвет и Кровавые Разбойники ведут войну из-за каких-то найденных ими руин Дворфов. Как ты думаешь, что произойдет, если они увидят полную мобилизацию сил Опустошителей?

- Не знаю, я не очень хороший стратег, - Димитрий пожал плечами.

- Все очень просто. Я никому из своих членов не скажу, куда мы направляемся, чтобы ни один шпион не смог ничего сообщить. Поэтому обе стороны будут лишены какой-либо реальной информации о том, что происходит. Они будут паниковать, так как оба автоматически предположат, что мы будем помогать друг другу.

- Неплохо, ты хочешь заставить их обоих попотеть, - кивнул Димитрий.

- Да, и прежде чем они поймут, что мы на самом деле просто готовим отвлекающий маневр, они отзовут свои войска, чтобы защитить свои города. Тем временем, мы используем наш

резервный канал, чтобы телепортировать наши силы в Королевство Цинь. В таком случае никто из них не сможет вмешаться.

- Разве это не сделает твоё собственное королевство уязвимым?

- Обычно так и было бы, но тут на помощь приходит Скелли. Уже каждый должен знать, что Скелли приходил к нам, чтобы одолжить Джеффри. Насколько им известно, он нам за это должен. Слухи о том, что он будет помогать нам совершать набег на одну из гильдий, уже должны были разойтись. Естественно, мы опустили название самой гильдии, на которую будет совершен набег, но игроки об этом позаботятся. Люди обожают сплетничать. Теперь, поскольку ни одна из гильдий не будет знать, где на самом деле находится Скелли, потому что они знают, что он может появиться повсюду с армией по его приказу, они не посмеют вторгнуться к нам, так как это оставит их собственное королевство легкой добычей для Скелли.

- Должен сказать, это просто чудесно!

- Да, у Скелли не единственный выдающийся военный ум в округе. А теперь, что насчет наемников?

- Я уже отправил записку в Гильдию Наемников, они наняли огромное количество игроков для нашего рейда. Как только ты отдашь приказ, я отправлю им свой набор приказов, чтобы они собрались и помогли нам в рейде.

- А мы можем им доверять?

- Они заключили контракт. Наемники не могут обойти контракт, пока их миссия не будет выполнена. Если они пойдут против условий, то их аккаунты забанят. А я сомневаюсь, что кто-то из них пойдет на такой риск.

- Хорошо, тогда всё готово.

- Да. Теперь нам нужно только одно...

Но прежде чем Димитрий смог закончить свои слова, перед ним появилось уведомление об Объявлении Сервера.

Поздравляем игрока Кис Штин'браха с успешным завоеванием Четвертой Зоны Рейда Преисподней.

Теперь Королевство Дроу находится под контролем Легиона Нежити.

Благодаря особой силе, которую предлагает алтарь Королевства Дроу, все существа нежити получают прибавку к их Выживаемости, Силе и Выносливости на 20%.

На данный момент Легион Нежити контролирует 80% регионов Преисподней. Заявление Легиона на Преисподнею становятся всё более прочным. Как только Легион будет полностью контролировать Преисподнею, расширение Легиона Нежити будет публично разблокировано.

Король Пепла начал вербовку тех, кто готов отказаться от своей веры в обмен на силу.

Служение Королю Пепла наградит игроков мощным апгрейдом их боевого мастерства. Выбор отказа от своей природы необратим, поэтому игрокам рекомендуется тщательно всё обдумать.

На поверхности планеты появились четыре новых Демонических Храма. По одному в каждом уголке мира. Исследуйте их и получите силу Демонов, чтобы помочь им вести войну против Нежити.

- Что, во имя Всевышнего, происходит?! - пробормотал Димитрий.

Военачальник испустил сокрушенный вздох: - Это Скелли, разве он когда-нибудь делал что-то не сверх меры. Как бы то ни было, это ничего не меняет. Нам все еще нужно совершить рейд на Восток.

- А что насчет усилителей силы? Они могло бы нам очень помочь.

- А ты знаешь, где они находятся? Даже если мы их найдем, к ним наверняка будут прикреплены какие-нибудь длительные или трудные Квесты. Как только мы закончим с Востоком, мы сможем сосредоточиться на них. Я просто надеюсь, что, помогая этому парню Королю Пепла, мы получим возможность проникнуть и в Преисподнею. Это может быть здорово для нас. Мы не только возьмем под свой контроль Верхний Мир, но и получим опору в Преисподней.

- Ты говоришь так уверенно, - ответил Димитрий.

- А почему бы и нет? Как только мы получим Восток, деньги от налогов и ресурсы, которые предлагает Королевство, помогут нам увеличить общую мощь нашей армии. Мы получим огромного преимущества против всех. А потом мы займемся Преисподней и покончим со Скелли раз и навсегда. Мне никогда не нравилась нежить, да и смотреть на неё противно.

- Я буду более чем счастлив согласиться с твоим планом, но сейчас давай сначала сосредоточимся на предстоящей задаче, - сказал Димитрий, отмахиваясь от уведомления.

- Вот черт, даже не знаю, радоваться мне или нет, - пробормотал Дэйв.

- Что ты имеешь в виду? - раздался голос знакомой, но неожиданной нежити.

Нервы Дэйва были напряжены, но он, к счастью, не показывал своей паники.

- Дорта, что ты здесь делаешь?

Обернувшись, он увидел старика, стоявшего с мирным лицом, улыбавшегося, прямо позади Дэйва.

- Я прибыл в эти земли по приказу Его Величества. Отныне я буду их защищать.

- Ну ладно, тогда, пожалуй, я оставлю их на твоё попечение, - сказал Дэйв.

- Погодите, Его Величество желает вознаградить тебя за то, что ты захватил еще одну зону. Однако, похоже, что ты привязан к этому месту ещё намного часов вперед.

- Да, - вздохнул Дэйв: - Какой-то придурок использовал против меня Запрещенную Главу. Держу пари, они не хотят, чтобы я снова нарушил их планы.

- Неужели это так? К счастью, я пришел с кем-то, кто мог бы помочь в твоей нынешней ситуации. Позвольте мне представить его тебе.

Дэйв оглянулся, обернулся, но никого не заметил.

- Кто же это? Твой друг в настоящее время находится в Скрытности?

Дорта улыбнулась и указала на небо: - Посмотри над собой.

Дэйв поднял голову и заметил возвышающееся чудовищное существо. "Большое" – было далеко посредственным описанием. Оно было похоже на огромный мешок картошки, который мог бы весить столько же, сколько и здание. Кожа существа была тёмно-болезненно-зеленой, и у него не было никаких глаз, кроме широко раскрытого рта.

- Кис Штин'брах, согласишься ли ты совершить духовное путешествие вместе? - спросило существо, его спокойный мягкий голос был совершенно несоразмерен с его неуклюжими размерами.

Дэйв внимательно осмотрел существо.

Класс: Рыцарь Бездны

Уровень : 650

Имя: Марик-Пожиратель Душ

Раса: Неизвестная

Уровень: 650

Ранг: Мифический

Базовый урон: ???

Уровень Опасности: Дружелюбный

ОЗ: ???

Физ.Защ: ???

Маг.Защ: ???

Навыки: ???

Лор: Бездушный Пожиратель душ. Марик познал магию гораздо глубже, чем может познать человек. С растущей ненасытностью к жажде душ, эта единственная нежить, которая всё ещё не утолила свой голод. И все же он жаждет живых душ и того, что движется. Его способность подчинять призраков, духов и всё, что неосвязаемо, а также его мастерство в магии души дали ему титул Рыцаря Бездны. Он, безусловно, самый загадочный среди своих компаньонов.

- Так ты Рыцарь Бездны? - Дэйв не мог поверить своим глазам.

- Да, это так, Дитя. Я слышал о твоих подвигах. Несмотря на свой юный возраст, ты многое сделал для Легиона. Ты хочешь сопровождать меня во дворец Его Величества? - спросил гигантский Пожиратель Душ.

- Кажется, я уже упоминал, что застрял здесь.

- Это небольшая проблема, потому что я не возьму твоё тело. Я отвезу твою душу к Его Светлости.

- Эмм? Ну давай, но я думал, что у нежити нет души, - удивился Дэйв.

- Я не виню тебя, юноша. У нежити всё же есть души. Как бы трудно ни было их воспринимать, но именно они движут и направляют тебя. Из того, что я вижу, Запрещённая Глава связала только твою внешнюю оболочку с этим местом. Даже если это всего ненадолго, я могу отправить твою душу к Его Величеству. Итак, вы идёшь?

Дэйв вопросительно посмотрел на Дорту, но зверь только улыбнулся и кивнул.

- Ладно, - согласился Дэйв.

- Тогда приготовься, - сказал Марик, и только сейчас Дэйв заметил, что рот Марика впервые шевельнулся и широко раскрылся. Рыцарь Бездны до сих пор не столько говорил, сколько проецировал слова в разум Дэйва.

Марик сделал глубокий вдох, и вместе с ним завыл ветер, а из Дэйва вырвался темно-синий свет аватара. В тот момент, когда свет вырвался из его тела, его бессмертное тело упало еще более безжизненное, и осталось безвольно лежать на земле.

- Вот дерьмо, - выругался Дэйв, поняв, что Рыцарь Бездны собирается съесть его душу.

Внезапно его окутала тьма, и он больше ничего не слышал.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/820481>