

Глава 393: Царские Труды

В Западной Стране Опустошителей, Военачальник, лидер супер-гильдии Опустошителей, проводил встречу со штабом своих товарищей по гильдии и лидеров. Все они сидели за круглым столом, где гильдия обычно проводила все свои важные встречи и принимала все свои главные решения.

Военачальник вел собрание и говорил с энтузиазмом: - Итак, следующие Гномьи руины откроются менее чем через час, мы уже договорились с Небесным Рассветом и Кровавой Яростью о перемирии.

- Как ты можешь быть уверен, что они не откажутся от своего слова, они уже дважды это делали, - сказал Убийца Сатаны. Он держал руки крест накрест на груди.

- Чтож, я позаботился о том, чтобы они этого не сделали. Некоторые из их членов совершили грубую ошибку, и теперь они заняты защитой большей части своей территории от армии Цинь, - сказал Военачальник, ухмыляясь.

- Ооо, тайные ячейки, - сказал Валентайн.

- Да, наши агенты в их гильдиях создают проблемы, и теперь другие гильдии должны остановить свои нападения на и без того напряженные границы. Они не смогут выделить сильные войска для борьбы с нами. Но мы не можем быть полностью уверены, что они не пошлют менее мощные группы, чтобы преследовать нас, - сказал Военачальник.

- Если они не пошлют свои самые сильные отряды, они никогда не смогут пересечь руины Гномов, которые мы обнаружили, - сказал Валентайн.

- Да, ты еще не сказал нам, где находятся руины Гномов, которые ты обнаружил? - заговорил Укротитель Зверей по имени Родригес. Если бы Ральф был здесь, он узнал бы в Укротителя Зверей как того же человека, который был с ним, когда Дэйв совершил набег на Первую Зону рейда Преисподней.

Из-за того, что Ральф не помогал в супер-гильдии, Родригесу удалось подняться в ранге и попасть в VIP-комнату супер-гильдии. Он имел право голоса в решениях гильдии и пользовался этим правом.

- Из соображений безопасности мы решили держать это место в секрете. Мы хотим напасть на руины, когда будем готовы, и убедиться, что не дадим

врагу времени подготовиться, если они узнают о нашем продвижении, - сказал Валентайн.

- Да, я понимаю, но было бы лучше поделиться с нами местоположением, мы бы знали, где оно

находится, чтобы быть поблизости, когда начнется рейд, - сказал Родригес.

Военачальник нахмурился, он знал, что если он разместил шпионов во вражеских гильдиях, то и другие могли сделать то же самое с его гильдией, а Родригес действовал так, как шпион, ищущий информацию.

- Не беспокойся об этом, просто будь готов. Через час мы нападём на развалины Гномов, - сказал Военачальник.

Родригес пожал плечами, огляделся и спросил: - Где Бластер, насколько я помню, его повысили в звании до Капитана Подразделения А-20. Разве он не должен быть здесь?

Валентайн посмотрел на Военачальника, кивнул и ответил: - Бластер выполняет секретное задание гильдии.

- Чушь собачья, он с этим Скелли, я имею в виду, что на его месте я бы давно заставил Скелли вступить в гильдию. Но этот парень просто снабжает Скелли секретами, - раздраженно сказал Родригес.

- Что ты хочешь этим сказать? - спросил Военачальник.

- Что? Разве это не очевидно, Бластер - это школьный приятель парниши Дэвида Рустера, я имею в виду, как бы вы объяснили провал набега на Первую Зону рейда, если бы Ральф не предупредил его о нашем приходе? Если бы он не проговорился, мы могли бы захватить Преисподнею, наша гильдия была бы правителем этой зоны, и мы могли бы купаться в богатстве, - добавил Родригес.

Валентайн пришел к выводу, что только шпион может выдать другого за шпиона, чтобы отвлечь от себя внимание. Но в его словах была доля здравого смысла. Если бы Бластер действительно не сообщил Скелли о нападении на Первую Зону рейда, они бы захватили этот район и к настоящему времени правили бы миром Завоевания.

- Хватит об этом, я не хочу слышать "если" и "предполагаю". Что случилось то случилось, мы не можем этого изменить, и будем приспосабливаться. Теперь о командах, которые пойдут на Гномов.

Военачальник начал с того, что назвал команды, и внезапно был прерван, но не человеком, а землетрясением, которое потрясло дворец в центре Икании - Золотого города и штаб-квартиры Опустошителей.

Сидящие игроки падали со своих стульев, инструменты, книги и полки тряслись и падали на землю, стены стонали, а крыши грозились рухнуть.

Крики и вопли эхом разносились по всему городу. Тряска продолжалась с десятков секунд, а затем прекратилась, как будто ничего не произошло. Военачальник был потрясен, когда он посмотрел на всех в комнате.

Сначала он подумал, что землетрясение произошло в реальном мире, но так трещины в здании были видны в игре, это, вероятно, было каким-то событием. Военачальник встал и подошел к окну. Город выглядел так, как будто он горел, дым поднимался из многих районов города, а некоторые здания упали.

- Что. Это. Было. Черт возьми? - спросил Убийца Сатаны.

- Понятия не имею, - ответил Военачальник.

Через мгновение перед игроками появился поток уведомлений.

Поздравляем игрока Кис Штин'браха с победой над Глубинным Драконом Ужаса.

За то, что он был первым убившим существо Нечестивого Ранга, игрок Кис Штин'брах был вознагражден навыком: [Аура ужаса]

Поздравляем игрока Кис Штин'браха с разблокировкой одного из Конечных Игровых материалов: {Эпохи Драконов}

В связи со смертью Первого Дракона в игре началось мировое событие {Эпоха Драконов}.

Спящие драконы по всему миру почувствовали смерть одного из своих братьев.

Драконы решили, что люди стали опасны для их вида, и для этого они решили выйти из своего сна.

Будьте осторожны, гнев дракона непреодолим, и его нельзя предсказать. Есть несколько доброжелательных драконов, несколько нейтральных, но большинство драконов безжалостны и не остановятся ни перед чем, кроме смерти и уничтожения всего человеческого рода.

Чтобы сохранить в игре дружественную для честных игроков атмосферу, несколько областей были обозначены как мирные для игроков. Драконы не будут нападать на столицы четырех уголков мира, но все, что выходит за их пределы, попадает под честную игру. Будьте осторожны, когда вы бродите по миру, он только что стал смертельным сверх меры.

- Какого хрена он натворил на этот раз?! - закричал Военачальник.

Остальные игроки были поражены, когда увидели уведомления, они были разбужены из своего оцепенения громким ревом древнего существа.

Взглянув вперед, Военачальник заметил вершину одной из гор, которая всегда вздымалась ввысь перед столицей Западного Королевства, выругавшись. Гора затряслась, вызывая легкую вибрацию по земле. Затем из-за вершины горы появилось крылатое существо, оно выглядело намного больше, чем Глубинный Дракон Ужаса, а вместо чешуи у него были камень и скалы, как кожа.

Дракон в отдалении громко взревел и взмыл в небо.

- Черт, это апокалипсис, - сказал Валентайн.

Дэйв огляделся полосы темно-фиолетового тумана покрывали область леса и неба вокруг.

Лимбо - это мир, куда попадет мертвый игрок, как только падёт.

Он умер несколькими мгновениями раньше, не из-за нападения, а из-за шока от удара Дюрандаля о землю, отдача от удара сломала все кости в его теле и мгновенно отправило его на смерть.

У Дэйва не было времени прочитать уведомление о смерти, когда неземные руки вцепились в него. Они крепко ухватились за его тело и начали тащить его в землю.

Дэйв запаниковал и начал барахтаться, пытаясь освободиться от пут. Он попытался использовать свои навыки, чтобы освободиться, но его навыки были заблокированными.

Ещё больше рук вцепилось в него, и он был резко втянут под землю, грязь закрыла его поле

видения, и он был поглощен темнотой.

Дэйв ахнул, когда свет вернулся так же внезапно, как и исчез. Он очутился в знакомом месте. Он посмотрел вверх и увидел огромный черный кристалл, парящий и медленно вращающийся.

- Сердце Смерти? Я в Преисподние, - спросил Дэйв, ни к кому конкретно не обращаясь. Его подозрения подтвердились почти сразу же, как только он увидел висящую расколотую Луну и заметил, что наблюдает за всем Царством Мертвых с вершины башни Костяного Дворца.

- Да, ты умер, Дитя, - раздался рядом знакомый голос.

Дэйв едва сдержался, чтобы не вскрикнуть от удивления, он обернулся и увидел Короля Нежити, стоящего рядом с ним. Правитель всей нежити окинул огромные земли нежити терпеливым взглядом.

- Я думал, что должен был отправиться в Лимбо и остаться там, - сказал Дэйв.

- Ты бы так и сделал, если бы не был в своей форме нежити, - сказал Король Нежити.

- Ты принадлежишь к нежити, ты имеешь право на некоторые из наших преимуществ. Недостатки, которыми обладают живые существа, не относятся к нашему виду, Дитя, - Король Нежити говорил спокойным тоном.

- Да, это здорово, - сказал Дэйв.

- Дитя, ты хоть понимаешь, что натворил? - сказал Король Нежити.

Дэйв нахмурился, посмотрел на экран уведомлений и, глубоко втянув воздух сквозь зубы, сказал: - Ё моё.

- Ё моё! Мы никогда раньше не слышали этих слов, - сказал Король Нежити.

- Ооо, это просто крылатое выражение, так что, я типа начал апокалипсис? - спросил Дэйв.

- Драконы не пугают Нас, однако они значительно усложнят твои задачи. И все же я восхищаюсь твоей силой. Ты победил дракона, причем в одиночку, когда даже Дорта не смог бы убить такое существо.

- Не может быть, Дорта довольно силён, - сказал Дэйв, потакая Королю Нежити, который, по мнению Дэйва, явно слишком остро реагировал на ситуацию.

- Нет, Его Величество говорит правду, я не смог бы победить такое существо, - раздался голос Дорты прямо за спиной Дэйва.

Дэйв вздрогнул, но сумел сдержать вскрик, когда плавно повернулся лицом к Дорте, Зверю.

- Это была просто удача, я не смог бы сделать это без использования Запретной Главы [Нарушение Баланса]. И была всего одна. Я не смогу сделать это снова, даже если захочу.

- Неважно, ты доказал, что обладаешь силой, сравнимой с силой Рыцаря Бездны, - сказала Дорта.

- Э-эм, о чем ты говоришь? - спросил Дэйв.

- Разве это не очевидно? Это повышение, - сказала Дорта.

- Э-эмм, нет, я не понимаю. Повышение... для меня осталось только звание Рыцаря Бездны. Я не могу быть Рыцарем Бездны, я недостаточно силен, - сказал Дэйв.

Король Нежити от души рассмеялся, затем сказав: - Дитя, если ты так хочешь, мы можем сделать тебя Рыцарем Бездны прямо сейчас, Мы - Король Нежити. Наше слово превыше всего.

Дэйв на мгновение задумался, он не мог поверить в то, что услышал. Король Нежити предлагал ему стать Рыцарем Бездны.

Он, конечно, поднял уровень после смерти Дракона Ужаса, прямо сейчас, он был игроком самого высокого уровня во всем Завоевании, бесспорно. И с титулом Рыцаря Бездны он возглавит армию в сто раз большую, чем та, которую он возглавлял сейчас. Армия, которая могла бы затопить Королевство Цинь, затоптать его своими ногами и двинуться вперед на остальной мир.

Король Нежити предлагал Дэйву огромные преимущества.

- Спасибо, Ваше Величество, но нет, - вздохнул Дэйв, на мгновение задумавшись: - Я еще не готов.

Король Нежити посмотрел на Дэйва недоуменным взглядом, он долго молчал, и прежде, чем он смог заговорить, рядом раздался другой голос.

Нервы Дэйва были почти на пределе из-за постоянного прибытия новых собеседников на крышу Костяного Дворца.

- Я уже говорил вам, Ваше Величество, что он не согласится, - сказал Самюэль. Упырь явился как привидение.

- В самом деле, как ты и сказал, но почему? Дитя, зачем отказываться от такой власти? Разве тебе не хочется больше? - сказал Король Нежити.

Дэйв усмехнулся и сказал: - Честно говоря, это было бы здорово. Но я не думаю, что заслуживаю этого. Это было бы несправедливо, я имею в виду, что традиция заключается в том, что Рыцари Рока становятся достаточно сильными, чтобы сразиться с Рыцарями Бездны за своё место, только так Легион действительно может стать сильнее, стремясь к вершине. Когда мне предлагают такую должность из ничего, я её не заслуживаю, и не думаю, что буду так счастлив, если бы получил её заслуженным путём, - сказал Дэйв.

- Мудрые слова, Дитя, ты добьёшься успеха, - с усмешкой сказал Король Нежити.

- У тебя доброе сердце, Кис Штин'брах, - сказала Дорта, похлопав Дэйва по плечу: - Я боялся, что сила ослепит тебя. Я горжусь тем, что у меня есть такой товарищ, как ты.

- Кис Штин'брах, хороший выбор, - сказал Самюэль с улыбкой.

-Я не понимаю, - сказал Дэйв, глядя на всех.

- Это было испытание, если бы ты решил стать Рыцарем Бездны, Король Нежити разочаровался бы в тебе. Его Величество хотел увидеть, в чем заключается твоя преданность, - заговорил Дагла, этот тоже появился из ниоткуда.

Дементий тоже прибыл, и еще три силуэта, скрытые тенями, стояли позади Рыцарей Бездны и Короля Нежити. Дэйв подумал, что это были Рыцари Бездны, которых он еще не встречал.

- Кис Штин'брах, сегодня ты доказал нам, что ты настоящий член нашего Легиона. Мы даем тебе последнее задание, - сказал Король Нежити.

- Победи людское царство, известное как Королевство Цинь, разбей Избранного демона Короля Пепла и приди к нам на свою коронацию.

- Коронация? - тупо спросил Дэйв, и тут перед ним появилось уведомление.

Новый квест: Ранга - SSS - Квест Влияющий На Мир: «Царские Труды»:

Его Величество, Король Нежити из Легиона Нежити дал свой указ!

Кис Штин'брах, получил Царские Труды:

Первый Труд: Победите Избранного Короля Пепла.

Второй Труд: Создай броню Короля Нежити.

Третий Труд: Победите Королевство Цинь.

Четвертый Труд: Создайте Королевство Нежити в верхнем мире.

Как только все труды будут завершены, вы будете избраны Преемником.

Награды за завершение Трудов Короля Нежити: официальное принятие Королём Нежити.

Титул - Принц Нежити.

Ранг: Рыцарь Бездны.

1,000,000 Золота.

- Хах? - Дэйв тупо уставился на Короля Нежити и сказал: - Вы шутите, верно?

- Мы не шутим по поводу таких важных вещей, Дитя, - смущенно сказал Король Нежити.

Дэйв повернулся к Дагле, он не мог поверить в происходящее: - Но не может же быть, чтобы я только что сказал тебе, что недостаточно силен, чтобы стать Рыцарем Бездны, а теперь мне предлагают стать Рыцарем Бездны и быть усыновлённым Королём?!

- Хах! Да, Кис Штин'брах, мы согласились, что именно ты больше всего заслуживаешь такого обращения. Но, не волнуйся, как только ты позаботишься об этих Трудах, я верю, что ты сможешь сравниться с любым из Рыцарей Бездны Короля Нежити, даже без Запретных Глав, - сказала Дорта.

Дагла взмахнул рукой, и позади Дэйва возник черный вихрь телепортации.

- Тебе нужно поскорее уходить, Кис Штин'брах, ты оставил свое оружие в Дебрях, - сказала Дагла.

- Ах да, оно все еще там, - сказал Дэйв.

- Да. Иди и закончи то, что ты начал, Дитя. Будь осторожен, Избранный Короля Пепла пережил нападение, ты можешь столкнуться с трудностями, но ты должен победить, - заговорил Король Нежити.

И вдруг Дэйва затянуло в водоворот.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/754479>