

Дэйв вернулся в Царство Мертвых прямо перед кузницей Андре. К счастью, он победил. Просматривая свои уведомления, он заметил, что у него было два пропущенных вызова, один от Одинокой Стрелы, а другой от Идеального Выстрела.

Дэйв вызвал Зои первой: - Привет.

- Хэй, ты как. Я позвонила, чтобы узнать, как ты справился с Битвой Богов,- сказала Зои.

- Это было нелегко, - сказал Дэйв, он не лгал. Он рассказал Зои, что произошло. Дэйв мог бы легко победить, используя свои навыки, но он согласился сражаться только кулаками. Дезмонд Малькольм был профессиональным бойцом. Чемпион мира и его набор навыков был построен на реальных боевых искусствах, опыте и большом количестве сражений. Этот человек был жестким, и Дэйв уважал его за это. Его снаряжение было довольно средним. Но сила его кулаков и ловкость были настоящими. В настоящем бою, Дэйв не сомневался, что этот человек может справиться с десятью такими как он, даже не вспотев.

- Ого, ты не должен так рисковать своим наследием, Дэйви, - сказала Зои.

- Да, урок усвоен. Он был хорош, если бы не мой пассивный навык Энергичный и его низкая выносливость, которая не могла идти в ногу с его DPS, я бы проиграл, - сказал Дэйв.

- Да, и он получил бы твое наследие, помни об этом, - напомнила Зои.

- Да, как ты провела свой? - спросил Дэйв.

- Еще одна победа, очевидно, система не несправедлива. Я сражалась с двумя игроками, близкими к моему уровню, и одержала верх. Тем не менее, чем дольше это длилось, тем больше было риска, - сказала Зои.

- Да, низкие уровни будут отсеяны, оставляя в строю самых сильных. Ты должна остановиться, если чувствуешь, что не сможете победить в одиночку. Если ты столкнешься с кем-то типа Малькольма, тебе придется тяжело, - сказал Дэйв.

- Да, я буду иметь в виду, - сказала Зои, затем остановилась на мгновение и сказала: - Дядя сказал мне, что сегодня в конференц-зале произошло что-то интересное, - сказала Зои. Дэйв почувствовал что на него давят. Наверное, в её голосе слышался гнев. Он не хотел рисковать, поэтому признался.

Дэйв рассказал ей все, что произошло, начиная с того момента, как Зои приехала за ним, чтобы купить машину, и до встречи директоров. Он рассказал ей об Офидии и её сотрудниках, а также о том, как он играл роль босса в конференц-зале.

- Хорошо, - хмыкнула Зои и повесила трубку.

Дэйв не понял, что она имела в виду. Да и вообще, когда мужчина мог понять, что происходит в голове женщины?

Дэйв покачал головой и набрал Идеального Выстрела. Второй пропущенный звонок.

- Эй, парень, что происходит? - спросил Дэйв.

- Ха! Я выиграл, - сказал Идеальный Выстрел.

- Что ты имеешь в виду? - спросил Дэйв

Взволнованный голос Идеального Выстрела сформировал в его горле ком: - Я имею в виду, что я победил Владельца Наследия, и теперь у меня есть его наследие.

- Черт возьми, чувак, какое наследие ты получил? - с надеждой спросил Дэйв.

- Ткач Нитей, это дебафф и наследие контроля. Оно создает нити из ничего и связывает врагов. Нити также могут быть использованы, чтобы оживить союзников или сжечь их. Я не изучил его полностью, я просто запомнил пару навыков, - сказал Идеальный.

- Какой ранг у наследия? - спросил Дэйв.

- В-ранг, неплохо, хах.

- В-ранг, это довольно круто, если честно. Наследие В-ранга означает, что оно довольно особенное. Ты можешь присоединиться к любой супер-гильдии, используя его в качестве ваучера, - сказал Дэйв.

- Неее, единственная гильдия, в которую я вступлю, будет Легион, хах! - рассмеялся Идеальный.

Дэйв улыбнулся, сказав: - Хорошо. За Легион! - затем он повесил трубку, услышав крик: - За Легион!

Дэйв огляделся и подумал: -«Что же теперь делать?»- он посмотрел на свой журнал квестов.

- Хмм, броня Короля Нежити все еще нуждается в сердце Черного Дракона и чешуе Гидры. Что касается чешуи, у меня уже есть план, но я не смогу победить Черного Дракона, так что он не годится.

Он посмотрел на следующий квест: - Хмм, Опрениум. Нет, Догарон - 750 уровня, как и Черный Дракон, это все равно что совершить самоубийство. Не смогу его победить, по крайней мере, пока что. Так что, нет.

- Восхождение Рыцаря Бездны, требуется уровень 600, я все еще слишком далек, - он продолжал листать вниз.

Так же попалась модернизация города Урбурга, но он ничего не мог с этим поделать. Нежить упорно трудилась над этим самостоятельно. Он все еще мог вернуться и проверить, не привел ли старик еще людей на работу в Урбург, но это было неважно.

Дэйв продолжал прокручивать свои задания, большинство из них были трудными или имели условия, которые он не мог выполнить в данный момент. Пока он не нашел квестовую линию, которую долгое время игнорировал.

- Могу выполнить его, пока буду искать Демонлингов, - улыбнулся Дэйв и разорвал свиток телепортации на Морию.

В тот момент, когда он появился в Мории, он услышал громкие крики, доносящиеся отовсюду.

Повернув голову, Дэйв увидел десятки рыцарей из королевства Цинь, приближающихся к нему.

- Нежить! Убейте НЕЖИТЬ! - закричали рыцари.

Дэйв огляделся, затем улыбнулся: - Ну, я уже во враждебных отношениях с Королевством Цинь, так что вполне можно и..." и он топнул ногой по земле.

Черные тени материализовались вокруг Дэйва, более сотни Рыцарей смерти откликнулись на призыв своего повелителя. Их глаза светились жуткой синевой, когда они смотрели на воинов Цинь.

- Нежить, убить их всех, - Дэйв пренебрежительно махнул рукой в сторону воинов Цинь. В тот момент, когда его слова были произнесены, нежить бросилась на воинов Цинь и начала массовую резню.

Каждый Рыцарь Смерти начал призывать свою собственную нежить, и город Мория вскоре заполнился ими. Они взобрались на стены и вышли за ворота, они восстали из мертвых и принесли смерть всем, кто был в городе. Вскоре в городе не осталось ни души.

Ваши взаимоотношения с Королевством Цинь переменились на Крайнюю Враждебность.

- Братан, как будто это что-то изменит, - Дэйв проигнорировал уведомление.

Затем он окрикнул своих последователей нежити, призывая их окружить его.

Когда его стотысячная армия нежити собралась вокруг Дэйва, чтобы послушать, Дэйв вызвал Ворчуна и взобрался на него, чтобы сказать: - Нежить из Легиона! Марш вперед! Зачищайте любое подземелье, любой город, любую деревушку, убивайте, забивайте и поглощайте любого, кто бросит вам вызов! Не обращайтесь внимания на крестьян и горожан, но если солдаты вытащат свое оружие, чтобы напасть на вас, убейте их всех. Пусть всё принадлежит мертвым!

В одном хоре рокочущего голоса, вся нежить Дэйва загремела в реве!

РОАААААААА!!!!

- Рыцари Смерти, ведите свои армии на захват Подземелий. Ваша задача состоит в том, чтобы взять под контроль каждое подземелье отсюда до границ Королевства Цинь.

Дэйв отдал приказ Рыцарям Смерти и повернулся к Баду, Догу и Тэнгу, - Вы трое пойдете со мной.

- А как же я, господин? - спросил Сингунд.

- Ты останешься командовать армией, возглавишь её и сделаешь все нашим.

- Как пожелаете! - сказал Сингунд дрожащим от волнения голосом. Возглавить армию нежити было, вероятно, не тем, на что он надеялся, но на самом деле сила, стоящая за этой армией, была тем, чем Сингунд всегда хотел обладать. Он должен был доказать свою ценность своему господину. И когда Дэйв дал ему такую задачу и такое доверие, он поклялся себе, что заставит своего господина гордиться собой.

- ИДИТЕ ЗА МНОЙ! НЕЖИТЬ! - проревел Сингунд, ведя свой орочий полк впереди сотни тысяч нежити в сторону Дебрей.

Дэйв кивнул, видя, что армия движется на Восток. Он не знал, что их ждет, но с необузданной силой Сингунда и его почти бессмертием он мог вытащить их из любых неприятных ситуаций, с которыми они столкнутся. Не говоря уже о том, что захват любого подземелья вдоль Дебрей поможет укрепить положение Дэйва в Легионе и увеличить его количество Очков Вклада.

Дэйв знал, что поддержание армии такого размера, как у него, потребует много ОВ, ОВ, которые он не может заработать самостоятельно. Таким образом, ему нужно было завоёвывать

Подземелья, а они будут генерировать достаточно ОВ для него, чтобы поддерживать свою армию.

- Хорошо, время для второй части плана, - Дэйв повернулся к своим Рыцарям Смерти и сказал:
- Я скоро вас позову. Будьте готовы, там будет неизбежный бой. Я буду искать Демонлингов, вы должны быть готовы к худшему, - сказал Дэйв.

- Если он только один, мы сможем легко победить, - сказал Тэнгу.

- Если это обычный Демонлинг, возможно, вы мне не понадобится. Но если он - избранный, нам может понадобиться помощь. Хорошо, будьте готовы! - сказал Дэйв и разорвал свиток телепортации в Урбург.

Когда он появился в городе, то заметил, что большинство нежити были заняты своей работой. NPC помогали, но тяжелую работу выполняла нежить. Город становился все более красивым и скоро будет готов принять новых жителей.

Дэйв прошел сквозь толпу NPC и направился к таверне. Ник стоял рядом, протирая очки белой тряпкой.

- Ты пришел за новой попыткой? - спросил Ник.

- Нет, - Дэйв покачал головой и поднял правую руку. Кольцо Истиной Нежити ярко засияло, и Дэйв превратился из Рыцаря Смерти Кис Штин'браха в обычного человека-игрока Дэйва.

Его доспехи Рыцаря Рока соответственно изменились, они стали черными как смоль, не отражая ни йоты света. Драконическое украшение на нем полностью изменилось, став светящейся Красной резьбой орла в области груди. Его черная накидка изменила форму; на ней был изображен символ орла.

- Не поклонник нежити? - спросил Ник.

- Нет, я пойду охотиться на Демонлинга, я не хочу, чтобы все подряд следовали за мной. Если другие узнают, что Кис Штин'брах охотится на Демонлингов, они могут испугаться и спрятаться. Но Смертельный Удар - он никто, ему легче вписаться, - сказал Дэйв.

- Ладно, делай, что хочешь. Просто будь осторожен, избранного будет нелегко победить, - сказал Ник.

- Спасибо за предупреждение, - Дэйв вытащил свиток телепортации.

- Давай начнем с Деви, посмотрим, повезет ли нам, - сказал Дэйв и рванул его, исчезая из

таверны.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/701702>