Глава 360: Охотник на Демонов

Дэйв добрался до Костяного Дворца за несколько минут. Стражники у входа сразу же узнали его и открыли ворота.

Один из них все еще растерянно смотрел на Дэйва.

Дэйв понимал, что замешательство нежити должно было быть связано с его нынешней экипировкой. Вероятно, можно было с уверенностью предположить, что он был первым Рыцарем Рока, носящим доспехи Рыцаря Смерти во всем Царстве Мертвых.

Дэйв кивнул рыцарям и быстро прошел мимо них во двор. Он колебался, беспокоясь о том, что подумает Король о его внешности. В последний раз, когда они разговаривали, Король Нежити предоставил ему аудиенцию, но его опасения казались необоснованными, когда он услышал свой голос, зовущий его издали.

Дэйв поднялся по винтовой мраморной лестнице. После минутной прогулки он оказался в тронном зале, который находился на самом верху дворца.

Дагла и Самаэль находились в присутствии Короля и, казалось, обсуждали что-то важное.

Дэйв кашлянул, когда вошел, давая знать о своем присутствии.

Все трое повернули головы к Дэйву. Перед ним предстали признание, благодарность и безразличие.

- Дитя, добро пожаловать, ты пришёл к нам. Выскажи свое желание, - приказал Король, его голос был монотонным, мягким и далеким от близости того, кто признавал Дэйва своим благословлённым им дитём, с его именем нежити.

Дэйв вздохнул и ответил, - Андре сказал мне, что в мире что-то происходит. Видя, как суетится нежить, может ли быть такое, что вы готовитесь к войне? - переспросил Дэйв.

- Да, Война, - холодно ответил Король Нежити.

- Король Пепла, я полагаю? - спросил Дэйв.

- Правильно. Пришло время отплатить ему за то, что он сделал. Однако, наша борьба с Королем Пепла кажется всего лишь проблемой, которую мы должны решить. Более тревожной причиной нашего похода являются божества, стремящиеся нарушить баланс сил.

Дэйв не совсем понимал, что имел в виду Король, но он очень сомневался, что было бы хорошей идеей попросить Короля Нежити уточнить. Он не был похож на человека, который повторяет. К счастью, Дагла заметил замешательство Дэйва и сказал, - Божества собирают свои войска. И полубоги хотят занять место среди них. Согласно донесениям Гафгара, вы уже встречались с одним из них. Дюрадель Ашкар? - сказала Дагла.

- Да, он был слишком силен, - вздохнул Дэйв.

- Нет ничего постыдного в том, чтобы быть слабым, когда ты молод. Твое время среди нас исчисляется месяцами, в то время как этот человек жил веками. Он был учеником моего дорогого друга. Ты однажды отважился побывать в его гробнице. В отличие от Ашкара, его сын преуспел в обретении бессмертия и стал полубогом. Теперь его поиски заключаются в том, чтобы получить фрагменты силы низших богов и впитать их в свою сущность.

- Предметы наследия? Полубоги собирают предметы наследия, которые еще не были обнаружены, и тех, у кого еще нет преемника, я полагаю, - предположил Дэйв.

- Верно. Твое кольцо тоже может быть в опасности. Однако, не волнуйся. Божество, охраняющее тебя, не допустит его кражи, так как оно уже было связано с тобой. Ты должен быть в безопасности... пока что, - загадочно сказал Дагла.

- В смысле? - спросил Дэйв.

- Битва богов началась. Я полагаю, что ты уже принял участие в первой волне. Пока ты остаешься победителем, тебе не о чем беспокоиться. И все же, если ты проиграешь, хватка твоего Кольца Истинной Нежити ослабнет, и ты станешь восприимчив к его потере.

- О, я этого не знал. Я думал, что проиграш только исключит меня из участия, - ответил Дэйв.

- Так и будет, но это будет наименьшей из твоих забот в то время. Многие полубоги придут за кольцом, - сообщила ему Дагла.

- Мы защищаем своих, Дитя. Сражайся, и принесите честь нежити. И если настанет день, когда тебя одолеют, возвращайся к нам. Независимо от того, полу или полноценный Бог это будет, мы уничтожим их, если они осмелятся прийти за одним из нас, - Король Нежити успокоил его.

- Теперь, по этой причине, мы сражаемся против Короля Пепла... - вмешался Самаэль и вернул разговор к насущной теме.

- Король Пепла - сын Асмодея. Бога Ада. Он, в сущности, полубог. Его целью всегда было обеспечить себе больше божественных фрагментов. Получив достаточно, он станет божеством, сравнимым со своим отцом. Естественно, мы не хотим, чтобы это случилось.

- Оо, так вот почему, вы куёте железо, пока оно еще горячее, - кивнул Дэйв.

Это была простая математика. Король Пепла был силен, но не Божественно силен. Если он доберется до фрагментов, то станет гораздо более опасной угрозой для Легиона. У выходки Ника, из-за которой зашевелились все в битве богов, казалось, были некоторые недостатки. Это был один из них.

- Действительно. Наша задача - прикончить Короля Пепла до того, как он наберет достаточно сил, чтобы нарушить равновесие. Наши шпионы сообщили нам, что он послал нескольких своих демонов, чтобы привлечь людей на свою сторону. Ты можете свободно перемещаться в ранге гостя, и тебе поручено уничтожить этих демонов, - приказал Король Нежити. Затем он махнул рукой, бросая Дэйву хрустальный шар.

Дэйв осмотрел предмет.

Демонограф

Уровень Предмета: 1

Условия Использования: Нет

Ранг: Артефакт.

Демонограф поможет вам добраться до ближайшего демона в радиусе 100 миль.

Встроенная способность:

[Принудительный бой]: Вы можете выпустить бой против демонов без последствий за убийства других игроков.

- Используй это и найди тех, кто помогает Королю Пепла, - сказал Король Нежити.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

Королевский указ:

Найдите игроков или NPC, пытающихся присоединиться к делу Короля Пепла.

Вы должны убить 10 демонов, прежде чем Король Нежити отправится на войну с Королем Пепла.

Продолжительность квеста: 30 игровых дней.

Провал задания приведет к потере репутации и авторитета при дворе Короля Нежити.

Успешное выполнение задания даст вам право принять участие в предстоящей войне против Короля Пепла.

-«Черт, а я-то думал, что пошел бы на войну, нравится мне это или нет. Хорошо, PVP-квест. Это не плохо. Я могу использовать это, чтобы отточить свои навыки против других игроков. Битва Богов продлится еще какое-то время, и мне нужна любая подготовка, которую я могу получить»-

Дэйв поклонился Королю, - Сделаю, как прикажете.

Дэйв принял задание, и губы Короля изогнулись в легкой улыбке.

- Иди, Дитя, да пребудет с тобой удача.

Король Нежити отмахнулся от Дэйва и продолжил беседу с двумя Рыцарями Бездны.

Дэйв покинул дворец и направился в свое поселение. Андре обещал ему, что его оружие будет готово через день. Он не хотел исследовать Завоевание с низкоуровневым снаряжением. Таким образом, он направился возродить его нежити. В основном Тэнгу.

Когда Дэйв прибыл в поселок, в небе появилось объявление сервера.

Дэйв поднял голову и прочитал объявление.

Объявление Сервера Завоевания!

Боги начали сомневаться в своих представителях, увидев их поражение!

Отныне все игроки могут участвовать в предстоящих раундах Битвы Богов. Если игрок без наследия успешно победит владельца наследия, проигравший, тем самым, расплатится своим наследием с победителем.

Игроки с наследием могут воздержаться от участия в Битве Богов, если они боятся потерять его, хотя они больше не смогут присоединиться к Битве Богов в дальнейшем.

В связи с ожидаемым увеличением числа игроков, присоединившихся к Битве Богов, период отдыха в неделю будет сокращен до 3 дней в игровом времени.

Если игрок в конечном итоге унаследует наследие от другого игрока, все очки, накопленные предыдущим владельцем, будут сохранены. Новый владелец также может обновить ранг до следующего более высокого ранга за то же кол-во очков.

Победа над игроками без класса наследия даст только 1 очко.

Спасибо за ваше понимание, и мы надеемся, что вам понравится игра.

-«О, это многое меняет»- подумал Дэйв.

Классы Наследия не были всемогущи. Их обладатели все еще рисковали проиграть опытному игроку. В Завоевании было много игроков, которые были хороши, но не были достаточно удачливы, чтобы раскопать наследие. Это было бы слишком большим сюрпризом для них, если бы они выиграли без шансов. С новым событием Дэйв сразу подумал о некоем игроке в костюме меха. Возможно, у него и не было наследия, но он все еще был достаточно силен, чтобы сражаться с самыми могущественными игроками Завоевания.

Кроме того, это не означало, что он был единственным, кто обладал экстраординарными способностями, и должны были быть другие, кто предпочел скрыть свои уникальные и с трудом заработанные навыки. Что-то, что могло бы дать им преимущество в пылу сражения.

Дэйв посмотрел на свое кольцо и подумал, - Это будет очень интересно. Я думаю, что пытаться спрятать меч и щит Дэдры в такой момент, было бы просто глупо. Мне придется выложиться по полной.