Глава 352: Первый Раунд

Дэйв проснулся после хорошего ночного сна, за полчаса до того, как обычно включался будильник. Он чувствовал себя свежим и отдохнувшим. Одевшись, он пошел на кухню и напился молока из пакета, стоявшего в холодильнике. В любом случае, там не было никого, кто посоветовал бы ему воспользоваться чашкой.

Он сделал несколько тостов, и приготовил некоторые жареных яиц с беконом. Когда он закончил завтракать, зазвонил будильник. Ему нужно было поскорее войти в игру.

Дэйв поднялся наверх. На втором этаже была его спальня и игровая комната с самой современной техникой. Он лег на спину в капсулу и закрыл её. Вскоре после этого перед ним появился логотип Завоевания и приветствие, а вскоре он снова погрузился в VR.

Дэйв появился на острове Исла-де-Муэрта. Он был один на пляже. Он просмотрел список своих друзей, все они были в сети. Они были готовы к предстоящему событию.

Высоко в небе Завоевания шел обратный отсчет до начала первой фазы сражений. У него оставалось несколько минут до начала события. На форумах не было никакой информации о нём. Так что все игроки были в одной лодке. Они не знали, что произойдет, но убедились, что все они в отличной форме и готовы ко всему.

Зелья, свитки и расходные материалы были собраны, и готовы к использованию.

Дэйв смотрел на таймер, который отсчитал время до 0.

Перед ним появилось уведомление.

***

Битва Богов

Вы были избраны Богом Нежити Николасом, чтобы представлять его в Битве Богов.

Если вы предоставите согласие, то вскоре будете телепортированы для встречи лицом к лицу со своим первым противником.

Каждая победа над обладателем наследия будет присуждать вам определенное количество очков:

Класс E: 1 Балл

Класс D: 5 Баллов

Класс C: 10 Баллов

Класс B: 25 Баллов

Класс A: 50 Баллов

Класс S: 100 баллов.

Если владелец наследия более низкого класса выигрывает у владельца наследия более высокого класса, они будут вознаграждены общим количеством очков двух классов.

Например: Обладатель наследия класса C выиграл бой у обладателя наследия класса A. Владелец наследия класса C получит 50+25+10 очков.

Для того, чтобы владелец наследия мог обновить своё наследие, им потребуется в 10 раз больше очков класса ниже их класса.

Обладателю наследия класса A потребуется 250 очков, равных выигрышу 10 противников класса B или эквивалентное количество очков, получаемое за победу над любыми другими противниками иных классов.

Классы Наследия могут быть обновлены только один раз!

Матчи против других игроков будут доступны для просмотра всеми.

Приняв соглашение, вы будете телепортированы в Лимбо для встречи лицом к лицу с вашим первым противником.

Вы согласны?

Да/Нет.

***

Дэйв внимательно прочитал уведомление. А потом простонал.

- Чувак, мне нужно набрать 1000 очков, чтобы перейти к классу SSS. Это все равно, что побить десять обладателей наследия S. Черт, это действительно

тяжело. С другой стороны, обладателям наследия S будет довольно легко. Они могут обновить свой класс до SS, просто выиграв 5 матчей против других обладателей наследия класса S, или выбить дерьмо из владельцев наследия более низкого ранга.

Это была не единственная проблема. Большинство обладателей наследия класса S были мастерами гильдий или высокопоставленными членами супер гильдий Завоевания. Если они встретят одного из своих подчиненных в бою, другая сторона может просто отказаться от матча, давая владельцу наследия класса S бесплатную победу.

Выражение лица Дэйва стало угрюмым. Он чувствовал себя обманутым. Мастерам Гильдий было бы легко повысить свой класс из-за их влияния.

Дэйв принял бой.

Черно-пурпурный вихрь разверзся перед ним, словно приглашая войти внутрь. Дэйв услышал низкий вой и крики, доносящиеся изнутри вихря. Казалось, адская бездна разверзлась и вот-вот поглотит его целиком.

Дэйв улыбнулся и сказал, - Адские колокола, - а затем шагнул внутрь.

Он появился в мире, который был смесью черного и фиолетового. На небе впереди не было звезд. Не было ни луны, ни солнца. Это была просто смесь темно-пурпурных облаков, которые извивались вместе с черными.

Под ним находилась огромная квадратная платформа, простиравшаяся на сотни метров в ширину и длину.

Под платформой бурлило море какого-то красного вещества, оно не выглядело горячим, как магма, но Дэйв почему-то чувствовал, что падение туда будет означать конец.

На другой стороне платформы стоял человек в желтых кожаных доспехах. На спине у него был большой золотой лук, а светлые волосы ниспадали на плечи.

Вероятно, это был противник Дэйва.

Оба игрока заметили друг друга и медленно направились к центру арены. Однако, когда охотник увидел приближающегося к нему драугра, он остановился.

У Драугра была длинная борода, и он был одет в броню, похожую на ту, что носят танки людей. Его щит был похож на кусок металла, вырванный из стены, а меч - смертоносный длинный полуторараучный меч, который опускался до самой земли. Каждый топот ботинка драугра ощущался так, словно он наступал на сердце охотника, а не на пол.

Не нужно быть гением, чтобы понять, что перед ним знаменитый Мистер Скелет. Стоит ли говорить о дерьмовой удаче, столкнувшись с одним из самых сильных и интригующих игроков в игре, в самом первом матче. Что вообще это была за удача?

Охотник печально улыбнулся. Ему не нравились его шансы. Он был просто обладателем наследия класса B. Перед ним был человек, который потрясал мир Завоевания и делал это легко.

Охотник кивнул Дэйву и сказал, - Скелет. Я не дам тебе поблажек.

Дэйв внимательно осмотрел игрока.

***

Оуба-Но-Ями

Уровень: 422

Класс: Охотник

Наследие: Золотой Лук Воздуха.

***

Дэйв кивнул другому мужчине и приготовился к сражению. Он выставил перед собой щит, вытащил и приготовил меч.

Он знал, что Охотник предпочел бы держаться как можно дальше и на расстоянии от Дэйва. Охотник знал, что матч против чемпиона ближнего боя был его единственным шансом на победу.

Но прежде, чем кто-либо из них успел напасть, между ними возник Альберт.

- Парни, прежде чем вы начнёте сражение, знайте, что я лично буду смотреть эти игры. Обман не допускается. Проигрыш нарочно другому -дисквалифицирует обоих, - сказал Альберт.

- Это тоже неправильно, - нахмурился Дэйв.

- Почему же? - спросил Альберт.

- Ну, если кто-то хочет, чтобы я проиграл, он может просто проиграть, и меня выгонят, даже если я не в сговоре с ними.

- Не волнуйся. У меня есть свои способы узнать, если кто-то сдался, потому что поняли, что не могут выиграть, или если кто-то сдался, чтобы дать другому преимущество, или если у них были злые умыслы, когда они хотели сдаться, чтобы наказать соперника. Как я уже сказал, ваши мозговые волны связаны с игровой капсулой, и я могу читать их, как открытую книгу. А теперь, пожалуйста, наслаждайтесь своими сражениями. И пусть победит сильнейший!

Альберт закончил свои слова и исчез с арены.

- Тогда ладно, - сказал Дэйв и посмотрел на охотника, - Покажи мне, что у тебя есть! - Дэйв топнул ногой по полу арены. Он хотел закончить эти игры как можно скорее. Под его началом была целая армия. Он собирался использовать её.

Однако вызвать его нежить не удалось.

Охотник нахмурился, он не знал, что пытается сделать Мистер Скелет, но не хотел упускать такой шанс. Он отступил назад и побежал на другую сторону арены. Ему нужно было создать дистанцию между чемпионом ближнего боя.

Дэйв, напротив, не сводил глаз с уведомления, появившегося перед ним.

***

Вы не можете призвать свою нежить для сражения в Битве Богов.

Вы должны доказать свою ценность как Чемпион Нежити, как одиночная единица.

***

- Хмм. Я примерно такого и ожидал. Сражаться с противниками с моей нежитью было бы несправедливо по отношению к ним.

Дэйв не был так обеспокоен этим, как могло показаться. У него не было доступа к его нежити. Но беспокоиться было не о чем. В конце концов, он был бойцом.

Дэйв заметил, что Охотник создал дистанцию между ними двумя. Затем он натянул лук и выпустил стрелу, которая раскололась на тысячи других стрел, которые полетели в сторону Дэйва.

Дэйв смотрел перед собой, подняв щит и использовал [Бегство]. Его аватар рванулся вперед, как мчащийся поезд к охотнику. Стрелы дождем посыпались на спину Дэйва, когда он рванул вперед.

-120

-180

-120

-180

...

Охотник был удивлен. Он использовал этот навык много раз, но это был первый раз, когда он наносил такой низкий урон.

Охотник быстро очнулся от оцепенения. У него не было времени думать о том, что пошло не так с его навыком. Дэйв мчался к нему, как неуправляемый поезд.

Охотник снова натянул лук. Он готовил навык, который был очень хорошо знаком Дэйву. Это был первый навык, который Зои использовала, когда они впервые встретились. Умение, которое она использовала, чтобы оттеснить волков и заставить их войти в агро область Дэйва, пока она отступала, используя комбинацию [Мерцания] и очищающего зелья.

Дэйв, однако, улыбнулся, продолжая бежать к охотнику

Воздушная стрела [Разрывного выстрела] со звоном вылетела из золотого лука и устремилась к Дэйву.

Дэйв проигнорировал стрелу, которая вонзилась ему в лицо. Стрела ветра превратилась в ничто, даже она не заставила побеспокоиться Дэйва ни капельки.

- Черт! Нн-навык невосприимчивости, - застонал охотник и подождал, пока Дэйв не оказался прямо перед его лицом, прежде чем он использовал [Мерцание], исчезая прямо перед Дэйвом и снова появляясь позади него.

Он хотел заставить Дэйва упасть в красную бездну, а сам увернуться от него, как матадор от быка.

Дэйв, однако, не горел желанием позволить охотнику добиться своего. Поскольку Дэйв все еще

бежал к краю, он использовал [Бессмертное видение], исчезая в тот момент, когда его аватар вышел за край и появляясь прямо позади ничего не подозревавшего охотника, все еще под воздействием [Бегства].

Охотник почувствовал себя так, словно по его спине ударили разрушительным шаром.

[-192,000].

Охотник растянулся на полу. Его полоска ОЗ была едва ли наполовину заполненной.

Он вскочил на ноги, удивлённый как безумной цифрой урона, нанесенного Дэйвом, так и тем, как ему удалось появиться прямо позади него.

Охотник отступил назад на несколько шагов, над ним возникло золотое сияние, а за спиной материализовался аватар. Охотник не собирался создавать рискованные ситуации в бою со Скелетом. Он немедленно активировал свой навык наследия.

Но Дэйв уже потерял интерес к сражению. Охотник, конечно, был быстр, но недостаточно быстр. Он был недостаточно умен. Этот парень был игроком PVE, любой парень с опытом PVP легко бы его уложил.

Рука Дэйва размылась в печатях, а затем он поднял палец вверх и указал на охотника, который все еще находился на этапе активации навыка.

Перед пальцем Дэйва материализовалось восемнадцать адских призрачных черепов, и полетели прямо, к охотнику. Это была комбинация навыков [Призрачных черепов], [Драконьего шара] и [Двойного удара], которые он использовал на Ду'Ража.

Восемнадцать огненных шаров устремились к охотнику, словно маленькие метеоры.

Охотник успел лишь частично выругаться, прежде чем огненные шары взорвали его там, где он стоял. Вскоре после этого перед Дэйвом появилось уведомление.

***

Поздравляем, вы выиграли свой первый матч в Битве Богов.

+25 очков.

***

Вскоре Дэйв был телепортирован из Лимбо обратно на пляж.

***

Вы выиграли свой первый матч. Вы дисквалифицировали своего соперника. Следующий раунд начнется через 7 игровых дней. Обязательно будьте готовы.

***

- Хм, это было легко, - сказал Дэйв.

Дэйв хотел посмотреть, как его друзья справляются с матчами, поэтому он позвонил Зои.

***

Вы не можете связаться с кем-либо, кто в настоящее время проходит турнир Битва Богов.

***

То же самое сообщение повторилось, когда он попытался связаться с остальными.

- Ооо, они всё ещё сражаются. Надеюсь, у них всё в порядке. Теперь у меня есть семь дней на отдых. Наверное, мне стоит немного понабивать опыта. 450 уровень, я иду к тебе.

Сказал сам себе Дэйв и разорвал свиток телепортации в Царство Мертвых.

http://tl.rulate.ru/book/14032/680095