

Глава 350: Комната Сокровищ

Дэйв стоял на корабле, глядя на битву, которая закончилась таким разочаровывающим образом. Все его легионеры стояли и гадали, куда подевались их враги.

Вмешательство Ника заставило Дюраделя отступить. Это дезактивировало его магию и заставило нежить, которую он контролировал, превратиться в пепел.

- Гафгар! - крикнул Дэйв. Гафгар был посреди орды нежити, когда услышал зов Дэйва и крикнул в ответ, - Да, Капитан!

- Хватит ли у нас нежити, чтобы отправить эти корабли в Царство Мертвых? - спросил Дэйв.

- Моя команда обучена, если вы одолжите мне немного своих легионеров и хотя бы одного Рыцаря Смерти на судно, я смогу обеспечить безопасность всех этих кораблей.

- Хорошо, - Дэйв приказал тринадцати Рыцарям Смерти следовать каждой команде Гафгара вместе с парой дюжин Капитанов Нежити на каждом корабле.

- Гафгар, ты останешься с нами, нам все равно придется забрать сокровища, - Дэйв повернулся к другим Рыцарям Смерти, назначенным охранять другие корабли, и сказал, - Остальные возвращаются в Царство Мертвых.

Дэйв прыгнул с пиратского флагмана и направился к своему кораблю. Способность Кракена все еще держала воду в плотном состоянии. Он пересек водную гладь и вернулся на Левиафан.

Когда он поднялся на Левиафана, все члены его отряда уже ждали его. Зои была первой, кто спросил, - Как ты начал это событие?

- Только что встретил Ника, он говорил что-то о божках и богах, сражающихся друг с другом. Я не понял всех подробностей, но, похоже, это будет PVP турнир для владельцев Класа Наследия, - ответил Дэйв.

- Вот это здорово. Мы сможем обновить наше наследие, если победим, верно? - взволнованно спросила Зои. Она была довольна своим

собственным классом наследия В, но должна была признать, что немного завидовала своим товарищам с более сильным наследием.

- Да, это общая идея, но, как я уже сказал, я не знаю всех деталей. Вероятно, в ближайшее время об этом что-то появится на форумах, хотя... В любом случае, давайте вернемся на остров, у меня есть ключ, и мы наконец-то сможем открыть хранилище.

- Да, нельзя забывать, что мы здесь из-за денег! - сказал Ральф.

- Я хочу золотую корону и скипетр, а также возможность плавать в золотом бассейне, - шутливо потребовал Фланкер.

- Я хочу драгоценностей, достаточных, чтобы быть покрытыми ими с головы до ног! - вмешалась Зои.

- Мы все это увидим, когда доберемся туда, - усмехнулся Дэйв и приказал Левиафану двигаться.

Кракен спрятался под водой, ожидая, когда Дэйв в следующий раз призовет его.

Дул ветер, помогая кораблю двигаться к Исла-де-Муэрта.

Обратный путь на остров казался намного быстрее, так как группа обсуждала, что каждый из них будет делать со своей "долей" сокровищ.

Дэйв не был скупым человеком. Он согласился разделить сокровища со всеми поровну.

Дэйв стоял на носу корабля. Ветер ласкал его бороду, когда он смотрел вперед. Его голубые глаза смотрели на морской горизонт, пока не увидели землю.

- Земля впереди! - спокойно объявил Дэйв, - Мы на месте.

Ажиотаж игроков вырос до предела. Они все бросились к носу корабля, надеясь, что судно может двигаться хоть немного быстрее.

Полчаса спустя Левиафан бросил якорь на мелководье неподалеку от острова. Игроки гребли на лодке к острову.

Едва ступив на остров, они трусцой двинулись к горе в центре. Они вошли в пещеру и направились к дворцу. Больше не было нежити, чтобы остановить их или их продвижение.

Вскоре они оказались перед огромной стеной, исписанной руническими письменами.

- Мы здесь, давай открывай! Мы хотим увидеть сокровища! - Зои буквально прыгала вокруг Дэйва, чтобы тот открыл хранилище.

Дэйв улыбнулся и вытащил амулет из своего инвентаря.

- А где же замочная скважина? - спросил он, наклонив голову.

Прежде чем он получил ответ, амулет вылетел из его руки и приземлился на неприметную часть рунических писем, завершив тем самым надпись на стене.

Вся стена засверкала семицветной радугой, и та начала подниматься вверх.

Медленно, но верно стена поднималась вверх. От волнения Фланкер наклонился и заглянул в маленькое отверстие в стене.

Однако волнение в его глазах сменилось замешательством, когда он пробормотал, - Эммм?

Эта реакция заставила утихнуть волнение группы. Они с тревогой ждали, когда стена поднимется, чтобы увидеть, что за ней скрывается.

Никаких гор золота и драгоценностей. Вместо этого их ждал только один старый ящик, стоявший посреди пустой каменной комнаты.

- Какого черта? Это все драгоценности и сокровища, за которыми мы бегали? Где же золото?! - спросил Фланкер.

- Я не знаю, чувак, - ответил Дэйв, он был одинаково шокирован и разочарован.

Он двинулся впереди группы и направился к сундуку. В деревянном сундуке не было замочных скважин. Поэтому Дэйв с легкостью открыл его. Внутри лежали два предмета.

Кремневый пистолет и записка.

Разочарование Дэйва достигло предела. Ему не нужен был пистолет, без соответствующего рецепта изготовления.

Зои подошла к Дэйву и увидела два предмета, затем сказала, - Эта записка может быть рецептом крафта.

Слова Зои вселили в Дэйва некоторую надежду. Возможно, настоящим сокровищем была эта записка. Если это рецепт, они могут продать его или сделать тысячи таких кремневых пистолетов. Найдутся игроки, которые захотят овладеть этим оружием.

Дэйв вынул записку из коробки и поделился ее содержанием с участниками группы.

Кажется, тебе удалось открыть хранилище, сотрясти меня волна. Ха! Ты еще совсем дуреха, думаешь, пират оставит все свои сокровища другим? ХА-ХА! В лучшем случае тебе достанется кремневый пистолет, который я тебе оставил. С таким же успехом ты мог бы выстрелить себе в голову после того, как потратил все своё время на пустые поиски.

Ха! Ха! Ха!

Перед Дэйвом появилось еще одно уведомление.

Вы успешно завершили "Охоту за сокровищами".

+1,000,000 опыта

Дэйв застонал, - Черт!! Тут говорится о напрасном путешествии. Какого хрена, чувак.

- Чертов пиратский ублюдок, твою мать... - Фланкер разразился проклятиями, которые заставили бы покраснеть даже моряка.

Он топнул ногой по земле и начал ощупывать стены комнаты.

- Что ты делаешь? - спросил Крепость.

- Ищу секретную ручку, или всё, что может ей быть. Это может быть уловкой, - сказал Фланкер.

- И правда, пираты могут быть довольно хитрыми. Ребята, посмотрите, может быть, вы найдете что-нибудь торчащее из стен или еще что-нибудь необычное, - сказал Дэйв.

Он также обошел комнату, внимательно осматривая стены. После получасовых поисков, похлопываний по стенам и прочих беспорядочных действий группа пришла к печальному выводу, что в этой комнате ничего нет.

- Черт!! - Фланкер выругался и пнул ногой сундук.

Сундук перевернулся... но, разумеется, под ним не было потайной кнопки, чтобы открыть

потайную комнату, и не было выхода в потайной подвал. Все это было просто разочарованием, обычным полом. Кремневое пистолет отлетел к стене, и лежал там.

Дэйв подошел к кремневому пистолету и уже собирался его поднять.

- Он превратится в пыль, - сказал Фланкер, падая на пол. Рисуя пальцем круги, он чувствовал себя обманутым. Много времени и сил потрачено впустую.

- Да, я знаю, - ответил Дэйв и коснулся пистолета, вяло молясь, чтобы хоть что-то досталось им из этого путешествия.

Когда он поднял пистолет, предмет засиял золотым сиянием и превратился в современный пистолет. Оружие в его руке было ужасно похоже на то, которое было наставлено на него в некоей нелегальной частной больнице.

- Какого хрена? - выпалил Дэйв.

- Что происходит? - спросила Зои, - Почему у тебя в руках "Глок"? Это было кремневое ружье всего минуту назад!

- Черт, смотрите, ребята! Это и есть сокровище! - Дэйв поделился уведомлением, которое только что появилось перед ним.

Поздравляем, вы нашли предмет Наследия ранга S класса Стрелка.

Вы не можете начать задание Класса Наследия {Флинт Вествуд} из-за того, что уже выполнили другое (более высокого класса) задание Наследия.

Перед Дэйвом появилось еще одно уведомление

Объявления сервера Завоевания.

Игрок Кис Штин'брах получил предмет наследия класса Стрелок.

Дэйв несколько секунд смотрел на уведомление, прежде чем понял, что означает присоединение его имени к еще одному наследию класса S.

- ЧЕРТ! Только не снова, чувак! Какого черта ты еще и мишень на мою задницу повесил, Альберт! Хватит с меня того, что Альфред вытворял со мной такое дерьмо! Я думал, что у нас с тобой всё круто, - выругался Дэйв, обращаясь то ли к небесам, то ли к потолку комнаты, где стоял.

- Э-эмм, это не я сделал, а ты. Если бы я был на твоём месте, я бы просто продал пистолет, если он тебя так сильно беспокоит, - голос Альберта прозвучал совсем рядом с ухом Дэйва.

Внезапное появление старика в Гавайской одежде напугало Дэйва до чертиков, но, к счастью, он не подпрыгнул от страха, и не удар в самозащиту по лицу ИИ. Хотя Дэйв чувствовал, что старик этого заслуживает.

- Чувак, какого черта. Разве мне не должно быть позволено принимать или отвергать подобные вещи? Я имею в виду, что не хотел бы, чтобы всё Завоевание знало, когда я отправлюсь на свалку.

- Если вам не удастся установить новый рекорд испражнений, это не отразится в уведомлениях. Но, как я уже сказал, это именно то, как эта игра была разработана. В основном она вознаграждает публикацией о невероятных действиях, чтобы увеличить вашу славу. Тем не менее, как я только что предложил, не стесняйтесь обмениваться предметами с кем-то другим, и вы будете в порядке, - ответил Альберт.

- Эй, старик. Мы провели недели в поисках сокровищ, где же деньги? - спросил Ральф у ИИ.

- Это все, что осталось от сокровищ Гангпланка. Он никогда не придержал ни одной монеты до своей смерти. Он всегда был жадным человеком, но не мог смириться с мыслью, что кто-то другой наживается на нем, поэтому постарался не умереть с сожалением. Вы можете даже считать себя счастливыми, что хоть что-то было рядом с запиской в сундуке. Хорошо, на этом у меня всё. Мне пора, - сказал Альберт и исчез из комнаты.

- Это чертовски странно, ребята, - сказал Ральф.

- Что именно? - спросила Зои.

- Я просто чувствую, что все это не сходится. Я имею в виду, почему божок оставался здесь все это время. Я имею в виду, зачем ему золото? - добавил Ральф.

- Ты прав, это должно быть связано с предметом наследия, - согласился Дэйв.

- Что вы имеете в виду? - спросила Тесс.

- Ну, вывод сделать должно быть просто. Божок - это тот, кто скоро станет богом. Я полагаю, что он нашел какое-то применение для предмета наследия. Как Дог со своим Классом Наследия. Я имею в виду, что мы уже видели в записи рейда на Восточное Королевство, что NPC также могут использовать предметы наследия. Я полагаю, что у него есть применение для него, - сказал Дэйв.

- Верно, если он подражатель бога, я думаю, что ему может понадобиться наследие класса S в конце концов. Либо для ускорения своего процесса, либо просто для того, чтобы получить себе сильного подчиненного, - теоретизировал Идеальный, скрестив обе руки на груди.

- Дэйв, папа звонит, он хочет поговорить с тобой, - внезапно прервала их мозговой штурм Зои.

- Эмм? Включи громкую связь, - сказал Дэйв. Он уже догадывался, что все это значит.

Зои включила громкую связь, - Пап, ты на связи.

- Ах да, Дэйви, Дэйви, милый Дэйви. Мой будущий зять. Я хочу кое-что у тебя спросить, - донесся из голосового чата голос Данте Сильваны. Прикидывался он невинной овечкой.

- Черт, я так и знал, что это случится, - пробормотала Зои.

- Эй, я все слышал. Сто долларов в банку с ругательствами, юная леди! - голос Данте Сильваны вернулся в норму, когда он отругал дочь за её острый язычок.

- Папа! Я же сказала, ты на громкой связи! Не смущай меня больше, или я отрекись от тебя! - пригрозила Зои, лицо её стало свекольно-красным, а голос повысился на несколько октав.

Она получила только низкий смешок с другого конца вызова.

Дэйв улыбнулся и небрежно спросил, - Чем могу быть полезен, сэр?

- Не называй меня "Сэр", мы практически семья. Просто зови меня Данте, - ответил Данте.

- Прекрати, папа. Не нужно быть гением, чтобы понять, почему ты позвонил. Ты просто хочешь получить наследие от Дэйви! И этого не произойдет только из сладких слов. Тебе лучше заплатить!

- Ха, ты уже на его стороне. Должен сказать, Дэйв, я впечатлен, что тебе удалось так быстро захватить тело и душу моей дочери, - сказал Данте дразнящим тоном.

- Нет! Мы еще ничего не делали! - запротестовала Зои, но к концу фразы её голос стал тише.

- Ага? Значит, ты планируешь что-то сделать, да? - игриво спросил Данте.

- О боже мой! Пожалуйста, Дэйв, я вешаю трубку! - Зои больше не могла этого выносить, на её лице сейчас была смесь гнева и крайнего смущения. Это добавило большое очарование аватару эльфийки.

- Какая милая, - подумал Дэйв и улыбнулся.

- Неа, все в порядке. Данте, ты хочешь наследие Стрелка, верно? - спросил Дэйв.

- Да, пожалуйста. Я заплачу тебе за него. Я даже позволю тебе встречаться с моей дочерью, официально.

- Для этого мне не нужно твоё разрешение! - крикнула Зои, - И мы уже встречаемся! Плати и перестань скупиться!

- Ах, моя дочь больше не моя, - вздохнул Данте. Дэйв почти мог представить себе, как этот человек печально качает головой. Их следующая встреча обещала быть... по меньшей мере, интересной.

- Хорошо, я переведу тебе вам достаточную сумму за наследие. Но я слышал, что нужно выполнять квест. У меня нет группы или достаточно сильной команды, чтобы взять на себя квест наследия класса S. Ты можешь мне помочь? - спросил Данте.

- Как бы мне ни хотелось, я не могу, все квесты наследия сложны по какой-то причине. Они включают в себя сольный квест, который вам нужно будет закончить самостоятельно. Только более поздние квесты наследия могут быть выполнены группой. Однако, как только вы закончите с вашими сольными квестами, я постараюсь помочь вам. Кроме того, я бы рекомендовал вам не начинать ваш квест наследия в ближайшее время, - ответил Дэйв.

- Почему это, Дэвид? - спросил Данте.

- Я уверен, что вы видели объявление о событии "битва богов". Если вы будете вовлечены на своем низком уровне, вы можете столкнуться с кем-то сильным, что кажется вполне вероятным. Если они выиграют, рейтинг вашего наследия может снизиться, - объяснил Дэйв свою логику.

- Хорошо, я все равно начну квест, но тогда я просто отвергну вызовы других носителей наследия. Скажите мне, когда ты будешь готов обменяться предмет наследия, - согласился Данте.

- Когда-нибудь обязательно. В настоящее время я нахожусь в отдаленном районе. Когда я вернусь на землю, я свяжусь с вами или просто передам предмет Зои, и она передаст его вам.

- Спасибо, сынок, - сказал Данте и повесил трубку.

- О боже, это было неловко, - сказала Зои, её лицо все еще было красным, как помидор.

Остальная часть группы втайне смеялась над несчастьем Зои, когда Дэйв повернулся к ним.

- Учитывая то, что мы не получили никаких сокровищ, я скажу следующее, мы разделим все, что отец Зои переведёт нам поровну. Это своего рода наше сокровище, - предположил Дэйв.

- Охх, Мистер Скелет! Пожалуйста, возьми мое тело и душу в обмен на твою доброту и щедрость, - сказал Фланкер, поднимая брови вверх и вниз на Зои.

На лбу Зои чуть не лопнула вена, когда она закричала, - Я убью его! - Зои натянул тетиву, вытащил стрелу и прицелился во Фланкера. Бесстыдный жрец поспешил прочь, прячась за спиной Дэйва.

- Ты же не хочешь попасть в своего любимого Дэвида, правда?! Пожалуйста, Мистер Скелет, не позволяйте ей причинить мне боль! - с преувеличенным видом взмолился Фланкер, выглядывая из-за плеча Дэйва.

Дэйв с улыбкой покачал головой, - Давайте вернемся в Царство Мертвых. Мне нужно еще пять уровней, чтобы добраться до 450. Мне это понадобится ввиду предстоящего события.

Как только он это сказал, он отошел от Фланкера. Жрец оказался без мясного щита, защищавшего его от разъяренной эльфийской лучницы.

- Эмм! Пожалуйста, нет! По крайней мере, не в лицо!!!

- Потанцуй для меня! - Зои начала стрелять стрелами по ногам Фланкера, а тот подпрыгивал то вверх, то вниз, уворачиваясь от выстрелов. Она была осторожна, чтобы не попасть в него, но в то же время выпускала свои стрелы на волосок от Фланкера, заставляя его танцевать по комнате в испуге. Остальная часть группы просто стояла и снимала на видео эту веселую сцену.

- Что такого особенного в 450 уровне для тебя, Дэйв? - спросил Ральф, отрывая взгляд от забавы Зои и Фланкера.

- Ну, это последнее условие, которое мне требуется, чтобы иметь возможность вооружиться щитом и мечом Дэдры. У меня такое чувство, что эти два предмета будут ваншотить, - ответил

Дэйв со своей знаменитой улыбкой драугра, поглаживая бороду.

Проклятый щит Аякса и Дюрандаль пролежали в его инвентаре дольше всех. Пройдет совсем немного времени, и мир снова начнет их бояться.

- Кстати, Дэйв. Ты осознаёшь, что находитесь всего в нескольких уровнях от лучших бойцов? - спросил Ральф.

- Эмм? Я не знал, каков нынешний уровень Военачальника? - спросил Дэйв, искренне удивленный. Он поднимал уровень ради себя самого, даже не осознавая, что был так близок к тому, чтобы догнать Военачальника.

- Позвольте мне проверить панели гильдии, - Ральф махнул рукой и открыл панель Гильдии Опустошителей.

- Оо, да, очень близко. Он находится на уровне 452 уровне. Я думаю, что руины гномов принесли им много опыта. В любом случае, ты должен быть в состоянии догнать его в кратчайшие сроки, - Ральф был уверен в своем приятеле.

- Да, но у меня все еще есть Бусина Опыта от Альфреда. Она дает 50% дополнительного опыта, пока я не достигну 500 уровня. Как только я попаду туда, на этот сладенький 500 уровень, мой бонус опыта исчезнет, и я буду поднимать уровень с той же скоростью, что и любой другой игрок.

- Ребята, пошли. Пришло время еще немного понабивать опыт, - Дэйв повёл всех из "сокровищницы" обратно на корабль.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/680093>