

Глава 346: Разве он не должен быть мёртв?

- Давай пойдём дальше. Мне совсем не нравится этот остров. Чем быстрее мы добудем сокровища, тем быстрее уберемся отсюда, - торжественно произнес Дэйв.

Символ Ордена Черного Черепа был жутким знаком того, что он вот-вот встретится с одним из самых надоедливых и беспокойных врагов Легиона Нежити.

-Я проведу разведку, - вызвался Идеальный.

- Давай, бро, только не получи ядром в лицо, - пошутил Дэйв с улыбкой на лице.

- Не волнуйся, - Идеальный прыгнул на ближайшую ветку, и заскакал с дерева на дерево.

Группа ждала доклада разведчика. Через несколько минут Идеальный доложил им по групповому чату.

- К вам направляются три группы нежити. Поверните налево и направляйтесь к горе, это самый безопасный путь без нежити рядом с ним.

- Ладно, вы слышали его, следуйте за мной, - сказал Дэйв. Держа щит перед собой, он осторожно двинулся вперед.

Остальные последовали за ним.

Игрокам потребовалось полчаса, чтобы добраться до базы у горы. Они следовали инструкциям Идеального, и не встретили ни с одной враждебной нежити по пути. Идеальный спрыгнул с дерева и приземлился между игроками.

- Остановитесь здесь и спрячьтесь. У нас проблема, - сказал Идеальный.

Отряд спрятался за деревьями и кустами. Если бы они сделали несколько шагов вперед, то вышли бы из леса и оказались на бесплодной земле.

- А в чем проблема? - спросил Дэйв.

- Вот в этом, - сказал Идеальный, указывая на гору.

Группа выглянула из своего укрытия, чтобы посмотреть, куда указывает Идеальный.

Гора была бесплодна. На склоне не было ни деревьев, ни кустов.

- На полпути к вершине горы есть вход в пещеру. Вероятно, это вход в то, что пират в синем сюртуке называл Дворцом. Он хорошо охраняется. Если мы поднимемся на гору, нас заметят, и нежить оповестит группы в лесу. Не говоря уже о тех, что находятся внутри горы, - сказала Идеальный.

- Тогда давай подождем до ночи. Тогда мы сможем пойти дальше. Мы сможем скрыться с глаз, а когда доберемся до горы, можем со всеми разобраться, - предложил Фланкер.

- Не думаю, что это сработает. Нежити видит в темноте. Нас заметят издалека, - сказал Дэйв.

- Я понимаю, что мы рискуем. Но давай пробежим весь путь дотуда, в худшем случае нас заметят, и мы сразимся с некоторой нежитью, - предложил Крепость.

- Ребята, вы забыли, что у нас есть убийца? - сказал Ральф, затем повернулся к Мерси и добавил, - Хах, ты же можешь убить ту нежить, не будучи замеченной?

Кейтлин кивнула Ральфу и исчезла из поля зрения с помощью [Исчезновения].

Игроки ждали, когда Мерси сделает дело.

Уведомления о убийстве Мерси враждебной нежити появились в групповом чате. Она убивала их в чрезвычайно быстром темпе. И судя по всему, нежить еще не осознала, что их союзники были уничтожены.

- Все готово, - сказала Мерси через групповой чат.

- Чёрт, это было быстро, - прокомментировал Фланкер.

- Пошли, мы не хотим, чтобы они поняли, что охрана мертва, - сказал Дэйв, и вся компания последовала за ним, когда он побежал к пещере по склону горы.

Когда Дэйв прибыл, он заметил тела дюжины или около того нежити. Вся нежить умерла, когда ей перерезали горло. Их шеи были отделены от тел. Но они были так близко друг к другу, что Дэйву трудно было поверить, что Мерси убила их всех, а они этого не заметили.

- Это невероятно, - похвалил Дэйв ее работу.

- Ребята, смотрите, - сказал Фланкер. В нескольких футах от груды трупов стояло несколько пушек, готовых к стрельбе.

- Если бы мы начали подниматься по склону до этого, то, вероятно, превратились бы в швейцарский сыр, - сказал Фланкер.

- Это пушка, а не пулемет. Если она попадет в тебя, ты будешь превращен в ничто, с уроном в 1,000,000 ОЗ за выстрел, - сказал Крепоть.

- Ребята, потише, пожалуйста, мы сейчас войдем внутрь. Используйте групповой голосовой чат, чтобы говорить, - сказал Дэйв.

- Хорошо, босс, - ответил Фланкер через групповой голосовой чат.

- Тебе не нужно говорить, если ты не хочешь сказать ничего важного, приятель, - добавил Дэйв.

- Хорошо, когда будет что-то важное, я обязательно упомяну об этом, - добавил Фланкер.

- Бро, это был намек Скелли, чтобы ты заткнулся, - сказал Крепоть.

- Ладно, а теперь заткнитесь все.

Дэйв закатил глаза на неисправимого жреца и первым вошел в пещеру.

Изнутри пещеры шел оранжевый свет, вероятно, от факела или чего-то еще.

Дэйв медленно пробрался внутрь, стараясь не упускать из виду ловушки и хитрые приспособления, которые могли встретиться ему на пути.

Через некоторое время пещера накренилась, и Дэйв понял, что они углубляются в гору.

Проходя мимо одного из факелов, они услышали звук приближающихся сапог. Нежить неторопливо шла к выходу из пещеры.

Дэйв жестом велел всем держаться у стен, затем повернулся к Мерси и кивнул головой в сторону приближающейся нежити.

Мерси кивнула и исчезла из виду. Ее шаги были легкими, и вскоре только шаги нежити эхом отдавались от входа в пещеру.

Внезапно шаги нежити прекратились, и раздался звук падения чего-то металлического на землю.

- Чисто, - сказала Мерси через голосовую связь.

Группа продолжила свой путь и обнаружила безголовую нежить на земле. Звук падения, вероятно, был вызван бронированным шлемом.

Выход из пещеры находился в нескольких минутах ходьбы. Игроки осторожно подошли к нему. Выглянув из пещеры, Дэйв увидел большую полость. Гора, по-видимому, была выдолбленным бездействующим вулканом.

Внутри вулкана был построен Большой дворец, но он выглядел обветшалым и, казалось, мог рухнуть в любой момент.

- Там, наверное, и находится местный босс. Смотри, вон там, - указал Фланкер. На стенах дворца были десятки нежити. И вдоль его стен было установлено несколько пушек.

- Мерси, ты можешь проникнуть туда? - спросил Дэйв.

Мерси посмотрела на дворец и сказала, - Я не могу туда попасть. На путь есть лампы Истинного Света, - Мерси указала на несколько красных фонарей в окрестностях дворца.

- Если я пройду под этими лампами, они сведут на нет мою невидимость, - сказала Мерси.

- Как же мы тогда туда доберемся, черт возьми? Если нас пристрелят из этих пушек, игра будет окончена, - простонал Фланкер.

- Тихо, дай подумать, - сказал Дэйв. Он бессознательно поглаживал бороду.

Взгляд Дэйва блуждал по окрестностям. К дворцу вел только один путь. Рядом с пещерой, в которой они находились, не было никаких других тропинок.

Дэйв обернулся и посмотрел назад, а затем направился к выходу из пещеры.

- Куда ты собрался, чувак? - спросил Ральф.

- У меня есть идея, это рискованно, но если она провалится, нам придется импровизировать.

Дэйв отправился к нежити, которую только что убила Мерси. Он снял всю свою броню, и начал снимать броню и снаряжение с мёртвой нежити.

- Что ты делаешь, Дэйви, ты же знаешь, что нельзя насильно грабить тела. Даже если ты наденешь их обмундирование, ты не сможете извлечь получить его характеристики. Кроме

того, я уверена, что твои доспехи Рыцаря Рока имеют лучшие характеристики, - сказала Зои.

- Да, я знаю Зои, но я не хочу получить их характеристики, - сказал Дэйв и начал снаряжать предметы пирата Нежити.

Вы вручную надели экипировку, которую нельзя добыть.

Вы получите преимущество только [Внешнего вида]

Дэйв проигнорировал уведомление и закончил оснащать броню.

- Как я выгляжу? - спросил Дэйв.

- Как оборванец, - ответила Зои.

- Хорошо, тогда это должно сработать, - сказал Дэйв и вернулся к группе.

- Что на тебе надето, чувак? - спросил Фланкер

- Маскировка, - сказал Дэйв и вышел из пещеры.

Фланкер покачал головой, глядя на Дэйва, и сказал, - Чувак, это безумие.

- Да, но настолько безумно, что это может сработать, - ответил Дэйв через групповой чат и пошел к фонарям.

Он был единственной нежитью в отряде, и с его нынешней маскировкой, он мог смешаться с остальными пиратами. Если его план не сработает, то нежить, вероятно, выстрелит в него из пушек, но с его навыком [Непоколебимости] он мог бы принять пушечные выстрелы, не умирая, и смог бы дать остальной части своей группы время для атаки.

Когда он оказался под светом фонаря, один из нежити заметил его и крикнул, - Кто идет?!

Прежде чем Дэйв успел ответить, другой сказал, - Это Хорди, снова забыл его?

- Мой пистолет, - ответил Дэйв, изо всех сил подражая голосу Диккенса.

- Ах, я так и знал, что ты уйдешь без своего пистолета, эй приятель, откройся кэ нашему парню, а ты кэ проверь своэ горло, приятель, в нэм могут быть личинки, ты звучишь слэвно расстроенная арфа! Ха-ха-ха!

Двое нежети начали смеяться и открыли ворота для Дэйва.

- Видишь, я же говорил тебе, что это будет легко, - сказал Дэйв, хихикая в групповой чат.

- Ну, ты вошел, а как же мы войдем? - спросил Фланкер.

- Дай мне минуту, - сказал Дэйв и вошел во дворец.

Заглянув внутрь, он заметил, что на воротах стоят несколько нежети. Один из них, вероятно, должен был управлять открытием и закрытием ворот, поскольку на нем был небольшой символ ворот. У двух других были два разных символа. На одной был символ фонаря, а на другой - символ клетки.

«Этот, наверное, отвечает за фонари. Другой, должно быть, за активацию ловушек, я думаю»- подумал Дэйв, входя во дворец.

- Куда идэш, Хорди, твоя каюта в той стороне, ты уже забыл, где твэя собственная каюта? Ха-ха-ха! - сказала другая нежить, засмеявшись.

- Прошу вэс, пардэн, я тэпэрь многоэ забываю. Знаэте, на этом острове так скучно, - сказал Дэйв.

- Я вэрю тебе, приятель, прошло восэмыйсот лэт с тэх пор, как мы находимся здэсь. Гангпланк говорит, что тот, кто откроет хранилищэ, скоро придэт, восэмыйсот лет - это слишком много приятэль. Давай, забирай свэй пистолэт и помэняйся с Дэнвэром, пусть он развэит свэю скуку.

Дэйв кивнул и направился к месту, на которое ранее указывала нежить. Широкая улыбка драугра была приклеена к его лицу.

- Мерси, приготовься. У тебя будет только один шанс.

Как только он скрылся из виду охранников ворот, Дэйв щелкнул пальцами. Рядом с воротами прогремел взрыв.

- Что это такое? - двое нежети вздрогнули и пошли осматриваться. Они сошли со стен дворца и

направились туда, где раздался взрыв. Они увидели, что рычаги управления ловушками, дверью и фонарями были уничтожены. В них врезался большой валун.

- Имэнэм Дэйви-Джонса, что только что произошло? - еще больше нежити устремилось к воротам, даже Дэйв пришел "проверить".

- Я не знаю, последним вошел Хорди, а затем взрыв разразил мои старые пэрэпонки", - сказал один из двух охранников нежити.

Остальная нежить повернулась к Дэйву. Он поднял руки вверх и сказал, - Я не сделал ничего плохого, рэбята, смотрите, просто камень упал на рычаги, чистая старое вонючая совпадэниэ, я не виноват, - сказал Дэйв.

- Он прав, я видэл, как вошел Хорди, он хороший парень, он не сделал ничего плохого. Это мэсто обветшало и ничем не отличается от наших старых костей, это должно было случиться. Видимо, Хорди не повезло пройти в этот момент.

- Ну да, рычаги можно починить, это не проблема. У меня есть с собой инструменты. Я могу починить их в мгновение ока, - сказала нежить.

- Ты забрал пистолэт, Хорди, - сказал первая нежить.

- Еще не забрал.

- Пистолэт? Но я отдал Хорди эго пистолэт неэсколько минут назад.

Метки нежити пожелтели. Дэйв заметил, что они вот-вот станут враждебными.

- Мерси, где ты, дерьмо, я вот-вот получу за веселье, и я, вероятно, буду разоблачен.

- Я уже иду, - сказала Мерси.

- Погодитэ, это не Хорди, у Хорди нэт такой бороды! - один из нежити, вероятно, только что понял это, и как только он заговорил, вся нежить вокруг Дэйва начала медленно краснеть.

- Черт, похоже, мои актерские способности не стоят и Оскара, - ухмыльнулся Дэйв и выхватил меч, рубанув по первой нежити.

Остальная нежить выхватили свои сабли и бросились на Дэйва.

Одна нежить побежала в другом направлении, вероятно чтобы доложить о нападении.

Но, сделав два шага, нежить упала на пол, и голова её отлетела от туловища.

Дэйв ударил своим полутораручным мечом по приближающейся нежити, и Мерси присоединилась к нему. Им потребовалось двадцать секунд, чтобы убить всю нежить у ворот. К счастью, они не подняли тревогу. И даже громадный шум у Дворцовых ворот не оповестил другую нежить.

Взрыв [Призрачного Черепа] стянул всю ближайшую нежить к воротам. И если только кто-нибудь из них не поднимет тревогу, больше туда никто не придет.

- Ладно, ребята, можете идти, - сказал Дэйв и облачился в доспехи Рыцаря Рока.

Остальная часть отряда побежала к воротам дворца так быстро, как только могла.

- И что теперь? - спросил Фланкер, оглядываясь через плечо, боясь, что на него могут напасть пираты.

- Один из нежити сказал что Гангпланк все еще здесь, давайте исследуем местность, - сказал Дэйв.

Отряд разделился и тщательно обыскал первый этаж Дворца. Они сообщили о том, что они нашли в групповом чате, что составила целую кучу ничего.

Затем группа собралась перед последней дверью на нижнем этаже. Это была деревянная дверь, которая выглядела плотно запертой.

Идеальный сказал, - Это должно быть то, что мы ищем. Посмотри туда.

- А что такого особенного в этой двери, кроме того, что она большая? Мы, наверное, найдем клад наверху, - сказал Фланкер.

- Посмотри внимательно на пол. Здесь пыль. И никаких следов. Это значит, что эта дверь уже давно не открывалась. Если есть что-то важное, я говорю, что оно спрятано за этой дверью. Если мы поднимемся наверх, то сможем найти еще больше нежити. А кто прячет свои сокровища на верхних этажах? Это всегда пещера или подвал.

- Фланкер прав, давайте откроем эту дверь, - сказал Дэйв, топнул ногой и врезался в дверь.

Но дверь не поддалась.

- Черт, нам нужна более сильная атака, - сказал Дэйв и уже собрался использовать [Луч

Пламени], когда Зои спокойно подошла к двери и потянула за маленькую ручку, открывая её.

- Иногда просто нужно потянуть, Дэйви, - сказала Зои с ухмылкой.

Чувствуя себя неловко, Дэйв кашлянул и вошел в дверь.

Они оказались в еще одной пещере, освещенной факелами и лестницей, ведущей вниз.

- Осторожнее, ребята, - напомнил Дэйв группе и пошел вперед.

Через несколько минут, спускаясь по лестнице, Дэйв остановился. Перед ним была огромная каменная стена, испещренная рунической резьбой и гравюрами. Рядом на ящике сидел человек.

Человек чистил апельсин. Он был нежитью с зеленым тэгом.

На нем была длинная матросская шинель и шляпа, правая нога отсутствовала, а правый глаз закрывала повязка. Еще у него была длинная борода, мокрая от апельсинового сока.

Нежить повернулась к группе Дэйва и сказала грубым голосом, - Вы все здесь из-за сокровищ? Должен сказать, что твоя удача так же ужасна, как и мои старые кости. Я получил еще один шанс, всего лишь позабыв ключ от этого подвала, - сказал мужчина с гнилой зубастой улыбкой.

Дэйв внимательно осмотрел человека в матросской шинели.

Гангпланк

Король Пиратов

Информация

???

- Что? Ты выглядишь так, будто увидел привидение, ХА-ХА-ХА!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/673419>