

Дэйв ехал со своей нежитью, пока они не достигли Туки. Это был оазис, который был полон воинов Цинь. Они установили баррикады и палатки, где отдыхали их солдаты. Когда стражники армии Цинь заметили приближающуюся нежить, прозвучал боевой рог, чтобы солдаты подготовились к сражению.

Но сражением это не было. Армия Дэйва пронеслась сквозь солдат Цинь, как саранча по зеленым полям. Они перебили всех солдат в округе и ушли к другому оазису. Когда игроки, которые преследовали нежить, прибыли в Туку, их встретила сцена из апокалипсиса. Вода оазиса покраснела от пролитой крови. Трупы уже начали гнить под палящим солнцем, и в каждой палатке горел огонь. Но все, что осталось от армии нежити Дэйва - это следы на песке, которые быстро заметал ветер.

- Они пошли туда! За мной! - сказал охотник и повел за Дэйвом целую армию игроков.

Игрокам удалось догнать Дэйва, когда он совершал рейд на другой захваченный оазис. Они помогали ему в битве и оказались весьма полезны, поскольку число воинов Цинь увеличивалось в геометрической прогрессии, в зависимости от того, чем глубже уходил Дэйв.

Некоторые из этих игроков начали транслировать нападение на армию Цинь. Демонстрация показывал Скелли, ведущего нежить и игроков, в разорённые земли воинами Цинь. Новость распространилась как лесной пожар. Тысячи игроков начали телепортироваться на запад и бежать через пустыню, чтобы присоединиться к набегу Скелли.

Потребовалось всего несколько часов, чтобы численность армии Скелли возросла. Игроки и нежить объединились, чтобы бороться с нашествием воинов Цинь.

Это стало причиной отчаяния воинов Цинь. Эти могущественные NPC, которым удалось захватить несколько городов Игроков, были легко уничтожены всего лишь 100 Рыцарями Смерти и их, соответственно, полком.

Видя, что сотня Рыцарей Смерти сумела сделать то, что не могли сделать все основные игроки, они поняли, что не готовы столкнуться с Дополнением Нежити. Дэйв знал, что если эти игроки когда-нибудь столкнутся с

нападением со стороны Короля Пепла, то их будет ждать только смерть. Армия Короля Пепла состояла из миллионов Рыцарей Демонов, которые были наравне с Рыцарем Смерти Короля Нежити по силе.

Нападение Дэйва на армию Цинь продолжалось весь день. Он очистил семь оазисов от армии Цинь и сумел отразить несколько нападений на другие районы.

Набеги Скелли продолжались. Пока он не встретился с силой, которая ждала его посреди пустыни, эта сила принадлежала армии Цинь.

Воины Цинь обычно носили красные и золотые доспехи. Но прямо сейчас Скелли оказался лицом к лицу с группой из ста человек, которая была одета в полные сеты из изумрудно-голубой брони. У них были огромные знамена, и от них исходило странное, удушливое ощущение.

Скелли махнул рукой, приказывая своей армии нежити остановиться.

Некоторые игроки задавались вопросом, почему неудержимой нежити был отдан приказ об остановке подразделения. Доверяя Скелли, они встали и ждали, что будет дальше. Однако некоторые другие игроки решили, что они возьмут на себя инициативу и атакуют этот новый тип юнитов.

- Не нападайте! - крикнул Скелли во всю глотку.

Некоторым из атакующих игроков пришлось остановиться. Они все еще уважали нежить Скелли. Но остальные продолжали бежать, не обращая внимания на любые приказы.

- Отступаем! - приказал Скелли, махнув рукой на юнитов, который наступали сами по себе. При этом многие игроки чувствовали, что поведение Скелли было неустойчивым. Почему он решил отступить? Он был уверен, что эти юниты отличались от других воинов Цинь, но у него все равно была мощная армия нежити? И этих юнитов в голубом было не больше сотни, в то время как у Скелли было больше десяти тысяч!

Дэйв развернулся и изменил направление движения в сторону другого участка пустыни.

Некоторые из игроков, которые устраивали трансляции, решили остаться и посмотреть, что произойдет с игроками, которые проигнорировали приказ Скелли и продолжили движение к армии в изумрудно-голубом.

Самый быстрый из игроков прибыл первым. Он был носителем наследия, он активировал свой навык наследия, материализовав огромного медведя в золотых доспехах, который ударил по юнитам. Медвежья лапа шлепнула вниз, и сверкнула молния, поднимая клубы пыли и создавая вспышки света.

Игрок казался взволнованным, поскольку его атака была успешной. Но когда пыль рассеялась, сто юнитов остались невредимы. Один из рыцарей выхватил арбалет и направил на игрока. Со звоном болт из арбалета вылетел и пронзил голову игрока насквозь. Мгновенно убив его и отправив в Лимбо.

Это заставило остальных бегущих игроков остановиться, - Он умер, вот так просто? - эта мысль

прошла через голову всех игроков. Но шестеренки в их головах крутились, думая о судьбе того, кто только что умер, и совершенно не замечая, что они тоже оказались в такой же ситуации.

Эти воины Цинь, скорее всего, были элитной силой. Половина этих рыцарей опустилась на колени и направила арбалеты на игроков, в то время как другая половина вытащила луки и выпустила волну стрел в игроков.

Игроки, которые бежали, остановились и развернулись обратно, затем они начали убегать во всех направлениях. Но все надежды были потеряны. Воины Цинь выпустили свои стрелы и убили всех отставшихся.

Большинство игроков, проигнорировавших приказ Скелли, погибли. Счастливая кучка все же сумела выжить. Глубокое чувство страха зародилось в их сердцах, как от элитного подразделения армии Цинь, так и от предсказания Скелли об этой бойне.

Что же касается игроков, которые следовали приказам Скелли, то теперь они были в огромном долгу перед ним. В противном случае, их судьба была бы такой же, как у игроков, которых недавно отправили в Лимбо.

Дэйв повел игроков вперед. Он направлялся в другую область, чтобы освободить больше территории. Через час был восстановлен еще один оазис. Но Дэйв все еще хмурился.

Посмотрев вперед, он увидел еще сотню отрядов тех же рыцарей.

Дэйв без колебаний развернулся и пошел в другую сторону, подальше от этих рыцарей.

- Дэйви, кто это? - спросила Зои.

- Сначала у меня было подозрение, но теперь я уверен. Это какие-то противные и мощные NPC, - сказал Дэйв.

- Это как-то очевидно, дерьмовый Шерлок, чувак, они убили игрока с одного удара, если ты пропустил это, - сказал Фланкер.

- Нет, ты не понимаешь. Я видел их доспехи раньше. NPC легиона всё ещё носит его, - сказал Дэйв и крепче сжал поводья своего скакуна.

- Кто? - спросила Зои.

Дэйв вздохнул и медленно сказал, - Калель. Легендарный Народный Герой, - сказал Дэйв.

- Калель? NPC, которого ты оживил и пытался убить? - спросила Зои.

- Да. У него были такие же доспехи, как и у этих тварей. Он, должно быть, был частью армии Цинь, прежде чем он умер от черного дракона.

- Да. Ну, с точки зрения фактов, он подходит. Он умер в дебрях, это ближе всего к востоку, - добавила Зои.

- Кто такой этот Калель? - спросил Идеальный.

- Он Рыцарь Рока в Легионе Нежити, - добавил Дэйв.

- Рыцарь Рока? Разве это не то же звание, что и у тебя? - спросил Идеальный.

- Да. И если моя догадка верна, все эти NPC должны быть такими же сильными, как Калель. И я могу сказать вам одну вещь. Один Рыцарь Рока может с легкостью сразиться с дюжиной Рыцарей Смерти. Представьте себе сотню таких. Мы будем как ягнята на забое, когда встретимся с ними лицом к лицу.

- Ну и что теперь? - спросила Зои.

- Давайте продолжим освобождать районы от регулярных войск. Мы не можем сражаться с элитой. Мы сделаем все, что в наших силах, и вернемся на помощь Северу, - сказал Дэйв и поскакал дальше, к очередному оазису

<http://tl.rulate.ru/book/14032/650643>