

Тысячи игроков собрались в одну шеренгу, стоя под палящим солнцем и на раскаленном песке. Перед ними были тысячи других NPC верхом на боевых лошадях. Это была армия Цинь, которая совершала набеги на Юг. Они уже захватили несколько оазисов и теперь собирались поглотить еще один.

У игроков не было никакой надежды в этом сражении. Однако им было приказано стоять на местах, даже если это означало их смерть и потерю уровней. Они были вынуждены стоять там, сталкиваясь с известной верой, которая была смертью.

У Небесного Рассвета все еще было несколько высокоуровневых игроков, но только эти игроки не могли отразить нападение армии Цинь в одиночку, главным образом потому, что большинство их высокоуровневых сил погибло в Дебрях, когда они попытались совершить набег на Восток. Мертвые игроки все еще оставались в Лимбо. Они должны были подчистить некоторые квесты, прежде чем они могли быть отправлены снова в мир Завоевания.

Это стало главной причиной, по которой игроки не могли должным образом защитить свои территории. Тем не менее, каждые несколько минут один из высокоуровневых игроков, которые были в лимбо, выходил после достижения успеха в своих квестах, и отправлялся, только чтобы снова получить прямой приказ, усиливать фронт.

Воины Цинь объявили о начале сражения через боевой рог. Всадники бросились к игрокам, которые стояли как стена.

- Огонь! - закричал заклинатель, произнося своё слово. Сотни заклинаний и стрел вылетели из рядов игроков в сторону воинов Цинь. Атаки сбросили всадников на песок и ломали часть их атакующего строя, но этого было недостаточно, чтобы полностью остановить нападение.

Конница на бегу набирала все больше скорости, и грохочущий звук их боевых коней заставлял игроков чувствовать, что лошади скачут по их сердцам.

- Танки! Стражи! Держите линию! - крикнул игрок по имени Рю-Дан. Он был игроком самого высокого уровня из присутствующих. Мастер меча 420 уровня.

Сотни танков использовали баффы на самих себя, и выставили свои щиты вперед, чтобы сдержать атаку. И все же эти усилия казались бесполезными, когда атака боевых коней прорвалась сквозь ряды, словно они были сделаны из бумаги. Это было естественным из-за увеличения импульса, с помощью которого лошади создавали эффект [Опрокидывания]. К которому игроки плохо относились.

Армия Цинь пронеслась сквозь ряды игроков и начала бойню.

Многие игроки начали кричать и просить о помощи. Цзинь-Рю-Дан не мог отдавать сиюминутные команды игрокам, и его ряды молили о падении. Игрокам было нелегко в этом сражении, и было ясно и очевидно, что этот оазис будет поглощён воинами Цинь.

- Рю-Дан! Враг окружает нас с правой стороны! - крикнул жрец в сторону лидера.

Лицо Рю-Дана побелело. Он был близок к тому, чтобы потерять всех. Армии Цинь даже не нужно было обходить их с фланга, поскольку они уже уничтожали их. Но, возможно, это была стратегия, чтобы предотвратить побег игроков.

Рю-Дан посмотрел направо и увидел приближающуюся мощь. И все же, по какой-то причине, фланговые силы состояли всего из нескольких монстров. Они были похожи на песчаных скорпионов, но у этих были доспехи.

На мгновение Рю-Дан растерялся. Он уже видел таких существ раньше. Потом в его голове произошёл щелчок, когда он увидел нежить верхом на одном из этих существ.

- Это Скелли! - крикнул Рю-Дан.

Как только Рю-Дан закончил свои слова, он увидел, что Дэйв машет ему рукой. Гигантская волна черного тумана вырвалась из-под него. Ясное небо пустыни мгновенно сменилось крошечной тьмой. Солнце было полностью закрыто черными, словно смоль облаками. Затем сотни нежити появились из ниоткуда. Скелли постоянно вызывал нежить в пустыне.

Его знаковая нежить появилась первой. Безголовый воин, гигантский упырь, нежить огня, высокий орк-берсерк и странное летающее существо в маске.

Это были самые сильные Рыцари Смерти Дэйва, и они возглавляли атаку нежити.

Сотни сумрачных лордов внезапно появились из ниоткуда в рядах игроков. Они столкнулись с воинами Цинь в яростной схватке. Хотя сумрачные лорды были слабее и ниже по уровню, они имели преимущество на своей земле.

Сумрачные лорды хватали боевых коней за щиколотки, либо, перекусывали их своими мощными клешнями, либо валили лошадей на песок, придушивая их тоннами веса.

Нежить следовала за ними; они были похожи на неудержимый бег мечей и смерти. Они бросились на воинов Цинь, превосходя их числом в десять раз. И убивали их с предельной легкостью.

Скелли присоединился к битве, держа в руке башенный щит и меч, сокрушая, громя и разрезая воинов Цинь с обжигающим ликованием. Злая улыбка не сходила с его лица, он был похож на демона, наслаждающегося резней.

Его черно-зеленые доспехи вскоре окрасились в красный цвет. Но его забор жизней не прекращался ни на мгновение.

Рю-Дан почувствовал благодарность за прибытие этой нежити в его силы. Присутствие Скелли возродило утраченную надежду игроков. Они схватили свое оружие с большей силой, и присоединились к нежити в этой бойне. Они помогали им и помогали себе в сражении, и повернули схватку против воинов Цинь.

Сражение стало совсем другим, и теперь игроки вновь взяли верх и начали оттеснять воинов Цинь. Прошло всего десять минут с тех пор, как появилась нежить, и за эти десять минут воины Цинь были разбиты, и вынуждены отступить.

Игроки не могли в это поверить, но они действительно выиграли битву.

Скелли стоял посреди бойни. Он пыхтел и кричал, но глаза его не переставали блуждать в поисках новой добычи. Как будто сражение не удовлетворило его.

Рю-Дан подошел к нежити и сказал, - Спасибо за помощь, парень, ты спас наши задницы здесь и сейчас.

Дэйв повернулся к мастеру меча и спросил, - Где находится оазис Тука?

- Это на Севере. Но я бы не рекомендовал тебе туда ехать. Он уже был взят воинами Цинь.

- Взят? Только не в мою смену! - Рыцарь Рока повернулся к своей армии. Он поднял окровавленный меч и закричал во всю глотку:

- ЛИГИОНЕРЫ! МЫ ИДЕМ - НА СЕВЕР!

Вся нежить, следовавшая за Дэйвом, закричала разом!

- ОАААААААА!

Дэйв вскочил на сумрачного лорда и поскакал мимо игроков на Север. Вся его нежить следовала за ним, поднимая за собой петушиный хвост из пыли и песка.

Игроки остались поражены при виде этого. Армия нежити пришла, освободила их и поскакала в другое место, чтобы сражаться дальше. В то время как игроки были истощены от этого сражения, нежить показала воплощение их лозунга. Никаких Детских Фартучков!

Игрок подошел к Рю-Дану и сказал, - Я бы хотел последовать за ними.

Рю-Дан не находил слов. Некоторые игроки, на самом деле, сгорали от нетерпения присоединиться к битве.

- Ребята, вы не устали? Я имею в виду, что вы можете умереть, Тука был захвачен и его почти невозможно освободить.

- Но Скелли отправился туда, я думаю, что он может это сделать, - сказал другой игрок.

- Но нам нужно дождаться приказа из высших эшелонов. Нас могут переназначить куда-нибудь еще.

- К черту высший эшелон. Чувак, Скелли наказывает задир. Я хочу быть частью этого! - сказал другой игрок. И на его слова многие другие игроки согласились и закричали.

- Следуем за Скелли!

- За Скелли!

- За Скелли!

Всё больше и больше игроков заявляли о своих намерениях. Они хотели участвовать в рейде Скелли, и, похоже, Рю-Дан не сможет их остановить.

- П-подожди! - Рю-Дан пытался вразумить игроков, но когда первый игрок двинулся на Север, все проигнорировали лидера и побежали за Скелли.

Формально, измученные игроки получили второе дыхание, которое они использовали, чтобы следовать за рейдом Скелли. Они бежали под палящим солнцем, словно безумцы, готовые променять свое положение в гильдии на честь быть частью рейда Скелли.

- Так скажи мне, Зои, зачем мы это делаем? - спросил Дэйв Зои, когда они подъехали к Туке. Еще один оазис, как он слышал, был захвачен армией Цинь.

- Как я уже говорила, я не знаю. Это было предложение моего дяди. Он сказал, что тебе нужно будет как можно сильнее повысить свою репутацию. И я не могу придумать ничего лучше, чем помочь игрокам в этом рейде.

Дэйв пожал плечами и сказал, - Ладно, это не имеет значения. Если это то, что сказал Адвокат Дьявола, то мне лучше это сделать. Легионеры! ДВИГАЕМСЯ ДАЛЬШЕ!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/643444>