

## Глава 324: Скелли присоединяется к войне

Дэйв скрыл уведомления, чтобы прочитать их позже, и повернулся лицом к Курукуру.

- Чё как, здоровяк.

Жук, по-видимому, не понимая слов Дэйва, зашипел на него. Курукуру придвинулся ближе к труп и впился в него когтем.

Дэйв нахмурился, - Эй, ты забрал моё убийство, но это тело - моё, - сказал Дэйв.

Жук снова зашипел на Дэйва, словно угрожая ему не приближаться к обезглавленному трупу Леонарда.

-«Черт, теперь мне придется драться и с этим парнем»- подумал про себя Дэйв. Перед ним появилось еще одно уведомление.

Ещё одно, Дэйв, должен был прочитать его, потому что оно постоянно мигало.

\*\*\*

Вы успешно завершили многоуровневый квест S ранга:

Охота началась!

Вы получили навык [Изоляция] - при столкновении с одиночными врагами, вы будете иметь + 5% увеличение урона.

\*\*\*

- О, я совсем забыл об этом. Но все равно, мне нужно оживить тело... - сказал Дэйв.

Курукуру было все равно, о чем говорил Дэйв, и он начал разеваться свою пасть на тушу Леонарда.

В тот момент, когда клыки Курукуру впилась в тело, труп исчез. Осталась только голова.

Курукуру указал на голову, потом на Дэйва и исчез.

\*\*\*

Вы помогли Курукуру убить Леонарда. Теперь он впадет в спячку, чтобы развиться в свою окончательную форму.

В настоящее время у вас дружеские отношения с Курукуру.

\*\*\*

- Черт, и что же мне делать с этой головой, - вздохнул Дэйв и обобрал голову, надеясь получить какую-нибудь добычу.

Но всё, что он получил, было трофеем.

- И он забрал добычу с собой, черт возьми, - Дэйв все больше и больше раздражался. Он взял голову Леонарда и положил ее в свой инвентарь, затем начал проверять другие уведомления.

Это были уведомления о повышении уровня и завершении квеста. Дэйв только что достиг уровня 405 после убийства Леонарда.

Дэйв обернулся и увидел, что гитара Бога Нежити все еще лежит в грязи. Ониксия была рядом с ней, но что-то казалось немного другим в драконе. Она была немного больше, чем раньше.

Дэйв осмотрел Ониксию.

\*\*\*

Черный Дракон [Боевой Питомец]

Уровень: 75

ОЗ: 75,000

Физ.Защ: 25,000

Маг.Защ:25,000

Навыки:

[Малая Аура Ужаса]

\*\*\*

- О, так ты выросла, молодец, - Дэйв похлопал драконицу, которая цеплялся за его ногу, как домашний кот.

Затем он подошёл к гитаре, -«Ник не стал бы просто так разбрасываться этим»- Дэйв задел одну из гитарных струн, издав резкий звук, который эхом прокатился по Дебрям. И все же ничего не происходило.

- Ну, если она ему не нужна, то пусть так и будет....

Дэйв попытался схватить предмет и положить его в инвентарь, когда услышал позади себя громкий кашляющий звук.

Повернувшись, Дэйв неловко улыбнулся, - Чё как, Ник.

- Ага, нормально, это мое, - монотонно произнес Бог Нежити.

- Да, я подумал, ты её потерял.

- Вееерно, - сказал Бог Нежити и взмахнул рукой, гитара была вырвана из земли, и полетела по воздуху, пока не достигла Николаса.

Бог Нежити положил свою гитару за спину и повернулся к Дэйву, сказав: - Ты наслаждался силой нежити?

- Да, это был настоящий прокачка, - сказал Дэйв, - Жаль, что она длится не так долго, как другие навыки наследия.

Бог Нежити пожал плечами, - Дольше - это не значит полезнее, главное, как ты его используешь.

Дэйв нахмурился, слова, которые только что произнес Ник, можно было истолковать по-разному, и Дэйв не хотел продолжать эту мысль.

- Чем ты занимался в последнее время? - спросил Дэйв.

- Ничего особенного. Это немного скучно без твоей беготни, когда ты выполнял задания для меня, - улыбнулся Дэйву Бог Нежити.

- Да, я так и знал. Ты все это время водил меня за нос, - покачал головой Дэйв.

- В любом случае. Трюк, который ты выкинул сегодня утром, доставит тебе массу проблем, - сказал Ник, поглаживая свой ирокез на голове.

- Какой трюк? - спросил Дэйв.

- Ты убил нескольких солдат Королевства Цинь. Они этого так не оставят. Готов ли вы защитить Урбург от полчищ солдат? Как я уже и говорил, Урбург

был зажигательным местом, концерты, которые я здесь проводил, были одними из лучших. И я не могу допустить, чтобы город снова пал, - сказал Ник.

- Я никому не позволю отнять у меня Урбург. Тебе не стоит беспокоиться об этом, - сказал Дэйв.

- Тогда я буду наблюдать, как ты защищаешь Урбург. Пока! - Ник помахал Дэйву рукой и исчез вместе со своей гитарой.

Дэйв снова остался с Ониксией. Он схватил драконицу и начал бесцельно идти по Дебрям.

- Ты, конечно, стала немного тяжелее, - сказал Дэйв дразнящим тоном. Но, похоже, дракону не понравилось, что её назвали толстой, и она укусила Дэйва за руку.

-1 ОЗ

Дэйв улыбнулся и погладил дракона, сказав, - Я просто шучу, ты идеальна такой, какая ты есть.

Казалось, дракону понравились слова Дэйва, она разжала челюсти и начала тыкаться носом в грудь Дэйва.

Дэйв провел несколько часов в Дебрях. Он поохотился на пару верльвов, которые постоянно нападали на него из-за его зловония. Потом он кое-что вспомнил и позвонил Зои.

- Эй, Дэйви, что такое? - спросила Зои.

- На тебе все еще есть дебафф зловония? - спросил Дэйв.

- Да, а почему ты спрашиваешь?

- Ну, это странно, обычно дракон учуял бы тебя за много миль. Вы его нигде не видели?

- Нет, дракон не приближался к нам. А что насчет тебя?

- То же самое, я его вообще не видел. Это странно.

- Ну, будет лучше, если дракон никогда не появится. О да, Дэйв, у меня есть новости, - сказала Зои.

- Да, что такое?

- Видимо, папа решил присоединиться к игре.

- Что? Разве он не сказал, что ему не нравится игра... - но Дэйв на мгновение замолчал, а затем успокоил себя, - Он захотел присоединиться не из-за нового класса Стрелка?

- Именно, и не только из-за него. Он даже потащил с собой дядю Сэма.

- Боже.

- Да, и знаешь, что самое смешное?

- Ещё?

- Да. Видимо, отец Мерси почувствовал себя немного завидно, когда узнал, что папа собирается присоединиться к игре, поэтому он тоже решил поиграть. Папа приставал ко мне, чтобы я достала ему оружие для игры, так что если найдешь что-нибудь, пожалуйста, скажи мне.

- Мда. Они упоминали, что в Завоевании появились какие-то руины Гномов. Ладно, если я что-то найду, я тебе скажу.

- Спасибо, Дэйви! - Зои повесила трубку.

Затем Дэйв позвонил Ральфу.

- Привет, чувак. Ты все еще выполняешь своё задание наследия?

- Нет, чувак, я должен был приостановиться. Опустошители отозвали всех игроков. Мы с трудом удерживаем остатки Ульмира.

- Остатки Ульмира? Разве это не на территории Кровавых Разбойников? Как ты туда попал? - спросил Дэйв.

- Ну, Разбойники и Небесный Рассвет угрожали скооперироваться и уничтожить Опустошителей, если мы не поможем им отбить нападение.

- Мааа, это удар ниже пояса. Немного трусливо.

- Рассказывай мне об этом. Но, чувак, я не думаю, что мы можем продержаться дольше. Остатки Ульмира будут захвачены самое большее через несколько часов. Число погибших слишком велико, а нам запрещено покидать наши места.

- Ты хочешь сказать, что если ты выйдешь из системы или телепортируешься, тебя накажут?

- Не просто накажут, изгонят из гильдии и будут обращаться как с врагом. Многие игроки злятся из-за этого. Мы не можем сдержать Восток. Мы просто умрем, чувак.

- Черт, это не круто. Если ты умрешь, ты потеряешь два уровня, чувак, - сказал Дэйв, он был зол на Опустошителей и другие супер-гильдий. Они эксплуатировали игроков ради собственной выгоды.

- Не только это, приятель. Я нахожусь на стадии моего квеста наследия, когда я не должен умирать, - сказал Ральф.

- Черт, я знаю это чувство, чувак. Я должен был выживать в течение длительного времени во время моего квеста наследия. А знаешь что. Я уже иду. Подожди меня, - сказал Дэйв и повесил трубку.

Дэйв разорвал свиток телепортации в столицу Кровавых Разбойников.

Он прибыл в центр Ледяного Города. Дома были покрыты снегом, а людей нигде не было видно, за исключением нескольких игроков, которые спешно сновали по городу. Было также множество игроков низкого уровня, просто блуждающих в городе.

Один из этих игроков низкого уровня в одежде нуба заметил Рыцаря Рока, стоящего рядом с вратами телепортации. Потрясенный, игрок закричал, - Мистер Скелет!

Дэйв повернул голову, чтобы посмотреть на дрожащего игрока, а затем ухмыльнулся и поманил его к себе.

Игрок оглянулся назад, а затем указал на себя жестом, -\*Ты имеешь в виду меня?\*

Дэйв кивнул, и игрок поспешно подошел к Дэйву.

- Д-да, - сказал игрок нуб.

- Что происходит? Где же NPC? - спросил Дэйв.

- Они все прячутся.

- Прячутся, как же так? - спросил Дэйв.

- Чжан Ши ввел военное положение. И все игроки должны быть на передовой.

- Верно, воевать против Востока. Но почему в городе так много игроков низкого уровня? Разве вы все не должны набивать опыт? - спросил Дэйв.

С вторжением Востока все охотничьи угодья низкого уровня были заблокированы. И мы не можем перенестись через врата телепортации в более безопасные районы, пока не достигнем хотя бы 100 уровня, - сказал игрок нуб.

- Даже районы вокруг столицы? Восток все еще слишком далеко отсюда.

Игрок нуб пожал плечами, - Я тоже не знаю. Я вышел за пределы города, и все, что я увидел, были страшные волки. Они 120-го уровня, и мы не можем завалить их, - сказал нуб.

- И я полагаю, что нет никаких игроков высокого уровня поблизости, верно? - сказал Дэйв.

- Да. Это немного скучно и несправедливо, знаешь ли.

- Да, я знаю. Не имея возможности охотиться, вам придется ждать много дней, пока закончится Восточный рейд. Ну, я постараюсь что-нибудь с этим сделать, - сказал Дэйв с улыбкой.

В данный момент игрок не понимал, о чем говорит Дэйв, но все равно сказал, - Спасибо, Скелли. Я люблю Ежедневные Приключения Скелли. Я надеюсь, что ты продолжишь их пополнять.

- Да, у меня все еще имеется много контента для CCN, просто продолжай смотреть, - сказал Дэйв и переключил врата телепортации в остатки Ульмира.

-«Ситуация серьезная. Она влияет как на игроков более низкого уровня, так и на игроков более высокого уровня»- Дэйв появился в остатках Ульмира. Это был город-крепость, расположенный у подножия горы. Возвышающаяся гора была естественной преградой, и подъём к городу был крутым и опасным. Это был отличный район для обороны, но, глядя на ситуацию, Дэйв заметил, что даже самая мощная крепость может быть взята, когда наступают неограниченные орды врагов.

Город горел. Воины Востока привели Виверн вместо осадных орудий. Они использовали их, чтобы осыпать город огнем и камнями. Десятки тысяч воинов игроков с трудом защищали окружавший город.

Крики и завывания битвы эхом разносились по всем остаткам Ульмира.

Несколько игроков заметили Дэйва и мгновенно насторожились. Они были в растерянности, Восток атаковал, и теперь Мистер Скелет появился из ниоткуда, они не знали, был ли он союзником или врагом, но видя, что он еще не атаковал, они чувствовали себя немного увереннее, но не совсем в безопасности.

Дэйв огляделся. Ральфа он нигде не видел. Он должен быть за пределами города, сражаясь с воинами Востока.

Один из игроков Опустошителей прошел мимо Дэйва, Дэйв окликнул его и спросил, - Эй ты, где-нибудь видел Бластера?

- Мистер Скелет? - игрок только что понял, что в их рядах стоит Рыцарь Рока.

- Да, а теперь, где Бластер?

- Командир отряда? Он во фронте, а что?

- Я пришел помочь своему другу, - сказал Дэйв с улыбкой, - Показывай дорогу.

- Так точно! - крикнул игрок и побежал вперед.

Дэйв подошел к городским воротам, они были открыты, и игроки толпились перед ними, сдерживая Воинов Цинь.

Игрок, который привёл Дэйва ко фронту, указал на ворота и сказал, - Он там.

Как только он закончил свои слова, в небе раздался громкий визг. Подняв глаза, Дэйв увидел, что Виверна только что бросила большой валун, который направлялся к ведущему его игроку Опустошителю.

Дэйв поднял свой башенный щит, камень разлетелся вдребезги при соприкосновении, и вес валуна даже не заставил Дэйва вздрогнуть.

- С-спасибо! - сказал игрок, он даже не заметил, как камень падал на него.

- Не беспокойся, - сказал Дэйв и двинулся к воротам.

- Простите, пропустите, простите, пардон. Простите, дайте пройти! - Дэйв расталкивал толпившихся игроков и продвигался вперед между ними. Когда разъяренный игрок повернулся, чтобы крикнуть на человека, который только что толкнул его, он столкнулся лицом к лицу с улыбающимся лицом драугра Дэйва. Гнев тут же сменился шоком, и крик был подавлен и заменен громким глотательным звуком.

Сразу за игроками, столпившимися у ворот, было большое кольцо, созданное из игроков, которые сдерживали врага.

- Воу, так много, - сказал Дэйв, глядя на многочисленных Воинов Цинь.

- Скелли, ты пришел, вау, эта экипировка выглядит потрясающе! - сказал Бластер, он был ранен, и его ОЗ был сильно низким.

- Да, я стал Рыцарем Рока. Итак, какова ситуация. И кто здесь командует? - спросил Дэйв.

- Мы не можем удерживать их. И в настоящее время, Убийца Сатаны является главнокомандующим, - сказал Ральф и указал вперед.

Там был двуручный мечник, нарезающий и разрубающий на кубики солдат Цинь на передовой, он сражался храбро, но выглядел полностью подавленным многочисленными Воинами Цинь. Игроки рядом с ним делали всё возможное, чтобы сбавить натиск противника и дать Убийце Сатаны шанс нанести урон.

- Думаю, мне придется помочь. Скажи Убийце отступить. Я возьму их на себя.

- Что? - спросил Ральф, не веря тому, что сказал Дэйв.

- Давай, бро, верь мне, - сказал Дэйв.

- Хорошо, чувак, - Ральф вызвал Убийцу Сатаны и передал сообщение Дэйва. Не веря словам Ральфа, Убийца Сатаны продолжал сражаться.

- Он тебе не верит, приятель. Он сказал, что ты не сможешь сдержать передовую в одиночку.

- Не забывай, я никогда не бываю один. Мы - легион!

Дэйв поднял ладони снизу вверх, - Вперёд!

Внезапно пространство исказилось, и на поле боя появилась сотня черных призванных единиц нежити. Это были Рыцари Смерти Дэйва.

- ЗА ЛЕГИОН! - взревел Дэйв! И с этими словами все сто Рыцарей Смерти закричали одновременно.

- НИКАКОГО ГОЛОДА! НИКАКОЙ УСТАЛОСТИ! НИКАКОГО СТРАХА!

Это был тревожный звоночек для всех игроков, которые присутствовали на поле боя. Эти сто Рыцарей Смерти появились из ниоткуда, и они собирались показать мощь Легиона Нежити.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/643441>