

Глава 314: Восхождение Рыцаря Рока!

Дэйв вышел из системы и устроил легкий ночной перекус. Было 2 часа ночи и далеко за время сна. Он выпил стакан молока и лег спать. После крепкого ночного сна Дэйв проснулся утром полностью заряженным энергией.

Его телефон мигал. Там его ждало уведомление. Дэйв открыл телефон и увидел, что там было сообщение от Зои и несколько пропущенных звонков. В сообщении Зои убеждала Дэйва войти в систему. Казалось, что Урбург попал в беду.

Дэйв поспешно выбрался из постели и прыгнул в капсулу. Через несколько секунд он уже был в Преисподние. Дэйв разорвал свиток телепортации в Урбург и оказался посреди заброшенного города.

Сотни солдат в золотых и красных доспехах бродили по городу. Заметив Дэйва, они собрались и сгруппировались в большое квадратное построение.

Зои, Динамит и Мерси ждали у ворот.

- Что происходит? - спросил Дэйв.

- Их Капитан хотел выселить нас, но мы сказали ему, что подождем, пока ты придешь, - сказала Зои.

- Выселить вас? Кем, черт возьми, он себя возомнил? - сердито сказал Дэйв. Тот, кто заберет то, что принадлежало Дэйву в игре, еще не родился. Не было никаких вариантов, чтобы Дэйв добровольно сдал единственный город, который давал доступ в Дебри. И особенно для NPC.

- Я приказал выселить этот город. Отныне эта земля принадлежит Святому Королевству Цинь, - сказал мужчина. Этот человек был одет в бронзовые и золотые доспехи, и ехал на высоком боевом коне.

- Кто ты такой, черт возьми? - спросил Дэйв.

- Я не отвечаю на вопросы нежити. Покиньте эти земли, если дорожите своей жизнью! - уверенно сказал Капитан.

Дэйв осмотрел капитана.

Чжу-Чин

Уровень 550

ОЗ: 5,000,000

Физ.Защ: 150,000

Маг.Защ: 150,000

Навыки: ???

Лор: Капитан подразделения «Безупречных Клинков» Цинь. Ветеран войны и хороший лидер, почитаемый императором Цинь за свои усилия в бою, был удостоен звания Обнаженного Клинка Королевства.

Уровень капитана был высок, но Дэйв знал, что с его армией он все еще может подмять его под себя. Поэтому он вытащил свою Глефу, сказав, - Сначала у меня не было никакого интереса сражаться с вашим Королевством, но вы, кажется, чего-то недопонимаете...

Когда Дэйв вытащил свою Глефу, все рыцари позади капитана приготовились к сражению.

- Мы, нежить, берем всё, что хотим, и ничего не даем взамен. Я сделаю тебе то же самое предложение, которое сделал мне и ты. Если ты дорожишь своей жизнью, покинь эти земли или превратишься в нежить! - сказал Дэйв.

Все союзники Дэйва подошли к нему и встали позади него.

- Угрожаешь мне? Ты и какая-то армия?!

- Забавно, что ты упомянул об этом, Крошка! - сказал Дэйв.

Из бокового кармана высунулась маленькая черная слизь. Подпрыгнув в воздух, Крошка преобразился в свою массивную форму.

Капитан и его подчиненный на мгновение растерялись. Они не ожидали, что нежить будет иметь такого массивного монстра в своем распоряжении. Но они были гордыми рыцарями Цинь. Они не будут вынужденно отступить от вида одного гигантского существа.

И все же, это было не то, что должно было принести им чистый ужас. Крошка взмахнул руками и вызвал сотни саркофагов. Эти саркофаги свисали с тела Крошки на длинных цепях. Гробы

открылись все сразу, выпуская десятки, сотни, а затем и тысячи нежити. Все они материализовались вокруг Рыцарей и окружили их со всех сторон.

Сингунд, Дог и Тэнгу стояли впереди. Они выступали в качестве самого большого и лучшего авангарда для армии Дэйва.

Затем пришла очередь мантикор, которые появились вокруг нежити. Рыцари Цинь были зажаты и заблокированы неотвратимой стеной нежити. Если Дэйв отдаст приказ, только смерть будет ждать воинов Цинь.

- Н-нежить! Ты навлечешь на свою голову гнев Цинь! - сказал Капитан, угрожая Дэйву тоном, выдающим его намерения.

- Ты уже навлек на себя гнев Легиона Нежити! - сказал голос, который пришел из ниоткуда.

Внезапно рядом с капитаном материализовался сильный вихрь черного ветра. Из него, появился Самаэль. Он стоял с кинжалом, опасно приставленным к шее капитана.

- Ты не пересечёшь границу нежити. Нежить перечёт вас. Кис Штин'брах, каков твой приговор? - спросил Самаэль.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

Вам предложили выбор, который может изменить судьбу мира.

Если вы решите убить капитана Цинь, Легион Нежити перейдёт во враждебные отношения с армией Цинь.

Если вы решите пощадить их, возможно, появится шанс заключить перемирие и наладить отношения сотрудничества с Королевством Цинь.

Дэйв подумал и сказал, - Самаэль, как бы я не хотел убить его, я не хочу вызвать ненужное кровопролитие. Хотя легион намного сильнее, чем какая-то человеческая страна. Нам все еще нужно убить Короля Пепла, прежде чем создавать врагов. Отпусти его, но с предупреждением, - сказал Дэйв.

- Верно, - улыбнулся Самаэль и полоснул кинжалом по уху капитана, отсекая его.

Капитан закричал от боли, но когда его подчиненные попытались отомстить за него, капитан закричал, - СТОЯТЬ. Мы уходим! - сказал капитан.

Дэйв махнул рукой, и его нежить позволила солдатам Цинь выйти. Капитан, недовольный этим неудавшимся завоеванием, обернулся и приказал своим войскам отступить. Словно побитая армия, воины Цинь покинули Урбург с кислым привкусом во рту. Нежить доминировала, и их сила известна многим. У них не было никаких шансов победить их, особенно с их низкой численностью.

- Классно, Дэйви, как всегда! - прокомментировал Зои. Она опасалась за город Урбург, который принимал их. Никто не хотел потерять хорошую область опыта.

- Дэйв улыбнулся Зои и повернулся к Рыцарю Бездны, - Самаэль, я никогда не думал, что увижу тебя на этом свете. Как ты сюда попал? - спросил Дэйв.

- Я использовал врата, - указал Самаэль, - Когда ты использовал врата Преисподней, они автоматически загружают все твои посещенные врата. Так что мы можем приходить сюда, когда захотим, - сказал Самаэль.

- Ну, это хорошо, потому что я думаю, что мы скоро можем попасть в беду, - сказал Дэйв и вздохнул.

- Что ты имеешь в виду? - спросил Самаэль.

- Я не думаю, что капитан откажется от Урбурга. Он, вероятно, придет снова. Так что в будущем мне может понадобиться твоя помощь, чтобы отбиться от него, - со всей серьезностью сказал Дэйв.

- То, что ты говоришь, звучит правдиво. Но я не могу помочь тебе в защите этого района. Мне все еще нужно защищать Красную Крепость. Однако, если ты станешь Рыцарем Рока, у тебя будет сто Рыцарей Смерти под твоим контролем. Ты будешь более чем способен защитить эту область самостоятельно.

- О, да, я не так уж далеко от 400-го уровня. Я думаю, что пришло время повысить свой уровень. У меня в инвентаре есть Доспехи Рыцаря Рока. Самое время опробовать, - сказал Дэйв.

Порывшись в своем инвентаре, Дейв достал зелья, купленные у Рамши.

- Будем надеяться, что они провернут нужное.

Дэйв выпил малое зелье опыта, и его уровень немедленно увеличился с 388 до 390. Анимация повышения уровня засияла вокруг Дэйва.

- Ого, Дэйв, что это? - спросила Зои.

- Это экспериментальное зелье, которое я купил у Рамши, - ответил Дэйв.

- Дай мне одно! У меня низкий уровень.

- Подожди, сначала мне нужно поднять 400уровень, если у меня еще останется, я поделюсь с тобой, - сказал Дэйв.

- Эй, а как же мы?! - спросил Фланкер.

- Заткнись. Зои - девушка Скелли, какое ты имеешь право выпрашивать зелье? - высказался Крепость.

Дэйв поднял брови -«Девушка? Когда это произошло? И почему мне не сообщили?»-

Зои смущенно отвела глаза и никак не прокомментировал заявление Крепости.

-«Хотя бы опровергни или подтверди это! *Вздых*»-

Дэйв покачал головой и продолжил пить зелья. У Дэйва было 9 каждого типа. Меньшее, среднее и большое. Выпив каждый зелья, он заметил, что эффект уменьшается с каждым глотком. Но, к счастью, он поднял уровень до 400 и остался с двумя большими зельями.

- Вот, Дэйв передал два зелья Зои.

Зои тут же выпила одно, и под ней появилось несколько уровней анимации.

- Ух ты, я уже на 320 уровне! Это хорошо! - она выпила еще одно зелье и еще подняла уровень.

- Эй, Скелли, где ты их взял? - спросила Мерси.

- Я получил их от Рамши, - сказал Дэйв.

- Я думаю, что я должна купить немного, сколько они стоят? - спросила Мерси.

- Их можно купить только за Кровавые Камни, но тебе не нужно беспокоиться об этом сейчас. Я уже скупил у Рамши все.

Все было так, как сказал Дэйв. У Рамши было ограниченное количество зелей опыта, и это было естественно, иначе это сломало бы игру.

- Ладно, я думаю, что пришло время принять моё Восхождение Рыцаря Рока.

Дэйв проверил свой экран состояния.

/Предыдущие характеристики вы можете посмотреть в Глава 277/

Имя: Смертельный Удар, Уровень: 400

Класс: Боевой Лич, Раса: Нежить/Человек

Выносливость: ∞ , Мана: 35200

Здоровье: 442000, Сил: 750

Инт: 950, Муд: 700

Под: 500, Лов: 410

Физическая защита: 12001, Магическая защита: 6001

Реген ОЗ: 1%, Реген ОМ: 1%

Реген выносливости: ∞, Престиж/Честь: 1,800

Незначенные ОА: 130

Титулы: Приграничный Щит, Маэстро Войны, Гордость Нежити, Мертвецы рассказывают мою сказку!

Дэйв добавил 50 своих незначенных очков к ИНТ, прокачивая его до 1000.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

Вы достигли 1000 очков в интеллекте. Вы получили [Овердрайв].

Активная способность, которая позволяет пользователю использовать все свои навыки тратящие ману без затрат маны в течение 30 секунд.

Вы выполнили минимальное требование, чтобы Архи-Лич Дагла стал вашим инструктором по магии. Обратитесь с просьбой к Дагле, чтобы выучить новый навык.

Он отправил остаток своих неназначенных очков в силу, прокачивая её до 820.

- Наверное, сначала я должен отправиться к Дагле, но мне не терпится стать Рыцарем Рока.

Дэйв открыл панель управления Нежитью и выбрал Восхождение Нежити, он заплатил 100 000 ОВ, чтобы купить право на Восхождение, и перед ним появилось уведомление.

Восхождение Нежити

Вы приобрели Право и отправили вызов руководителю подразделения №404.

Командиру Полка Рыцарю Рока Ду'Ражу.

Согласны ли вы начать сражение за лидерство сейчас?

Да/Нет?

- Я скоро вернусь, Ребята, подождите меня, - сказал Дэйв и нажал "Да".

Он исчез из Урбурга и появился на Арене Восхождения Нежити.

Арена была великолепна, как всегда, на этот раз ряды зрителей были заполнены до краев всевозможной нежитью. У Восхождения Рыцаря Смерти было больше зрителей, чем у случайного Рыцаря Смерти.

Да'Ража, Ледяной-Лич, парил посреди арены. Он посмотрел на Дэйва добрыми глазами и сказал, - Ты быстро растешь, молодой лич. Но спешка - это не всегда хорошо. Как ты думаешь, у тебя есть то, что нужно, чтобы победить меня?

Дэйв завертел свою Глефу и направил её на Ду'Ража, сказав, - Есть только один способ узнать!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/634601>