

Поднялся ветер, и озеро содрогнулось. Словно чудо, оно раскололось надвое прямо под Дэйвом. Ему показалось, что он свободно падает в пасть змея.

Темнота окутала глаза Дэйва. Затем, после глухого удара, сверху засиял свет. Две части озера столкнулись, когда две разделенные секции слились вместе, создавая большую волну.

Алая кровь расплывалась в глубине озера, делая прозрачную воду мутно-красной. Дэйв выплыл из того, что он считал внутренностями змея. Он все еще был смущен тем, что только что произошло. Но вспомнив ясное слово, которое он слышал его еще до того, как озеро раскололось, он понял, кто это крикнул.

Тэнгу был здесь.

Дэйв быстро поплыл вверх, пока не достиг поверхности озера. Подняв голову, он увидел тэнгу, медленно хлопавшегося крыльями, паря в воздухе со скрещенными руками, в то время как Дог висел на ноге тэнгу, держась одной рукой, в то время как другая рука обхватывала его голову под мышкой.

- Дог? Ты выиграл? - спросил Дэйв.

Дог хмыкнул в знак согласия.

- Почему я не получил уведомления об этом? - поинтересовался Дэйв. Потом он вспомнил, что проигнорировал все уведомления, поступающие из Штормового Лабиринта.

Дэйв уже собрался было прочитать уведомление, как вдруг вспомнил, что змей все еще находится под водой. Он не знал, убил ли тэнгу змея или просто тяжело ранил его. Дэйв решил, что будет безопаснее доплыть до мантикоры, а затем спланировать свой следующий шаг.

Дэйв плыл по озеру, пока не добрался до мантикоры. Когда он вскарабкался на панцирь мантикоры, тэнгу уже был там, а Дог закреплял свою голову на плечах.

Зои и остальные члены отряда Дэйва отошли на несколько шагов от тэнгу. Зои особенно была настороже от этой твари. Он был тем, кто заставлял их очень бояться Штормового Лабиринта.

Дэйв проверил уведомления, которые раньше игнорировал. Большинство из них представляли собой отчет о смерти его подчиненных в Штормовом Лабиринте. Но последнее было другим.

Поздравляем.

Ваш подчиненный, Дуллахан Дог, сумел победить Дай-Тэнгу.

Таким образом, Дай-Тэнгу был добавлен в ваши ряды как Рыцарь Смерти класса нежити.

Дай-Тэнгу - это Ёкай. И только мелкие подчиненные типа ёкаи могут следовать за ним.

Дай-Тэнгу раньше был монстром класса босс. Некоторые из его способностей были ослаблены, чтобы сбалансировать персонажа.

- Дог, ты довольно удивительный парень, - прокомментировал Дэйв.

- Что происходит, Дэйв? - спросила Зои.

- Мы только что получили нового супер-персонажа, и всё благодаря Догу.

Дуллахан был удивителен. Дог сумел победить тэнгу на Арене Вознесения в одиночку, в то время как Дэйву потребовалось много сил и времени, чтобы победить тэнгу с более чем сотней нежити.

Дог хмыкнул, кивнул Дэйву и сделал шаг назад.

Тэнгу подошел к Дэйву и заговорил.

- Воин мертвых. Меня вернули к жизни против моей воли. У меня есть ясная память о поражении, которое я перенес от твоих рук. Как проигравший, я последую твоему приказу. Ибо эта природа нежити позволит мне и дальше оттачивать свой клинок, - сказал тэнгу во всей своей архаичной манере.

Дэйв кивнул и сказал, - Я должен поблагодарить тебя. Ты спас меня от этого змея.

- Это всего лишь мой долг перед командиром. Теперь, когда я оставил своих учеников в Штурмовом Лабиринте, им не понравилось то, что ты оживил меня после смерти. Тебе придется иметь дело с ними самостоятельно, - сказал тэнгу.

- Ты хочешь сказать, что если я когда-нибудь буду сражаться с ними... - начал Дэйв.

- Да, я не стану протягивать тебе руку помощи. Ты будешь предоставлен сам себе.

- Не проблема. Я всё понимаю, - ответил Дэйв

- Что касается всего остального. Я одолжу тебе свой клинок. Используй его с умом, Лич, - сказал тэнгу.

- Что случилось с тем змеем? - спросил Идеальный.

- Я не знаю, Тэнгу поразил его, он навряд ли вернется, - сказал Дэйв.

Через мгновение перед Дэйвом появилось уведомление.

Вы выполнили задание: Убить Змея Тораб.

+ 500,000,000 Опыта!!!

Теперь вы можете построить Доки в вашем Поселении Нежити.

Теперь вы можете приобрести чертежи Военных Кораблей.

Чертежи Торговых Судов.

Чертежи Рыболовецких Судов.

Вы получили уникальный титул:

Мертвецы рассказывают мою сказку!

Преимущества титула:

При активации: +20% скорость судна, + 20% урона морского оружия.

Ваше кольцо Истинной Нежити объединилось с вашим титулом.

Любой корабль, на котором вы поедите, изменит внешний вид на корабль-призрак.

Корабли-призраки могут нырять под воду и не могут утонуть.

Дэйв поднял уровень с 375 до 388, благодаря этому заданию. И ему еще предстояло выпить зелье, которые он получил от Рамши. Восхождение Рыцарь Смерти не за горами. И это давало Дэйву много надежд в восхождении к более мощной форме нежити.

Дэйв проверил всю информацию о задании и его деталях, и, ухмыльнувшись, сказал:

- Эх, все, что мне сейчас нужно, это соломенная шляпа! - Дэйв усмехнулся.

- Соломенная шляпа? Я не понимаю? - сказал Фланкер.

- Парень, ты должен повеситься от стыда за то, что не понял эту отсылку, - покачал головой Крепость.

- Ну и что теперь? - спросила Мерси.

- Что ж, наша работа здесь окончена. У меня нет других планов. И большинство моих заданий невозможно выполнить сейчас. Мне все еще нужно повысить уровень.

- Охх. Хм, я думаю, что останусь в Подземном Море на некоторое время, чтобы поднять уровень, - сказала Мерси.

- Да, пожалуй, я присоединюсь. В третьей рейдовой зоне есть несколько хороших областей опыта, и я мог бы оживить больше мантикор, чтобы добавить к своей армии, - сказал Дэйв.

- У нас нет кода врат, - сказал Идеальный.

- Да, подожди, у меня есть еще свитки, - Дэйв порылся в своем инвентаре, и его внимание привлек предмет, который он купил у Рамши.

Это была карта сокровищ.

Дэйв открыл карту.

Охота за Сокровищами!

Вы нашли карту сокровищ Древнего Короля Пиратов.

Он спрятал свои сокровища в глубоком море. Найдите их, и они все станут вашими. Но будьте осторожны, без надлежащего корабля, море разобьёт вашу мечту о скалы, прежде чем вы когда-нибудь достигнете её.

Дэйв ухмыльнулся так, что его улыбка почти достигла ушей, - Мне это действительно нравится все больше и больше. Ребята, теперь мы охотники за сокровищами! Кто за?!

Дэйв поделился картой со своей группой.

- Сокровища! Драгоценности и бриллианты, я в деле! - мгновенно ответила Зои.

- Рассчитывайте на меня. Я этого не пропущу, - сказала Мерси с блеском в глазах.

- Да, почему бы и нет, но как мы туда доберемся? Нам нужен корабль, - указал Фланкер. Маркер был глубоко в морях мира Завоевания.

- А я думаю, что хватит играть, чувак. Сейчас уже слишком поздно, а мы были в сети в течение длительного времени, - сказал Идеальный.

- Вы, ребята, правы. Я позабочусь о создании корабля. Вы можете выйти из системы и отдохнуть. Когда корабль будет готов, я свяжусь с вами. Мерси, сообщишь Ральфу. Он захочет пойти, - сказал Дэйв.

- Ладно, - сказала Мерси.

Игроки все вышли, оставив Дэйва с Догем, Крошкой и Тэнгу на его мантикоре.

- Воин мертвых. Я хочу вернуть свою саблю, - сказал тэнгу.

Дэйв нахмурился, но потом понял, что у тэнгу больше нет с собой катаны. Дэйв обобрал его в тот день, когда убил, и у него не было времени начинать квест, связанный с ним.

Дэйв порылся в своем инвентаре и вытащил черную, как смоль катану.

- Моя - Создатель Разломов. Спасибо, что сохранил её, - тэнгу благочестиво взял катану обеими руками.

- Погоди, - сказал Дэйв.

- В чем дело, воин мертвых?

- Если у тебя раньше не было катаны, как ты разделил озеро надвое? - спросил Дэйв.

Тэнгу фыркнул, сказав, - Когда ты достигнешь совершенной гармонии с самим собой, ты сможешь превратить даже веточку в меч, - Тэнгу взмахнул рукой вертикально, сам ветер, испускаемый его движением, снова рассёк воду озера.

Дэйв тяжело сглотнул. Тэнгу был безумно силен. Он должен был признать это. Но не это пугало его больше всего. Дэйв слегка повернул голову в сторону Дога. Этот парень невинно вытирал шлем на голове от пыли.

-«Как, черт возьми, Дог победил этого парня?»-

Чтобы найти ответ на этот вопрос, Дэйву потребуется некоторое время.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/634598>