

Глава 286: Крошечные проблемки

- Нет, не совсем, кто такие Могильные Лорды? - спросил Дэйв.

- Хорошо, слушай внимательно. Могильный Лорд - это Запретная нежить. Мы не воспитываем их в связи с теми опасностями, которые это влечет за собой. Могильный Лорд - это вечно голодающий паразит.

- Паразит? Как это поможет в рейде на Гробницу Фараона? - удивился Дэйв.

- Они посягают на нежить и получают силу от поверженных врагов. Они могут стать бесконечно сильными, но чем сильнее они становятся, тем труднее их контролировать. Если ты окажешься в ситуации, когда ты не сможешь контролировать своего Могильного Лорда, позвони мне или Дагле, и мы позаботимся о нём для тебя, - сказал Самаэль.

- Хорошо, так как я могу получить этого юнита? - спросил Дэйв.

- Я взял с собой одного, - сказал Самаэль. Он вытащил из рукава маленькую деревянную коробочку и протянул её Дэйву.

Дэйв взял коробку и открыл её. Внутри была небольшая черная слизь. Она извивалась, когда была на открытом свете Расколотою Луны, висящей над Подземным Миром.

Дэйв осмотрел слизь.

Могильный Лорд эмбрион.

Уровень: 1

Уровень: Мифический

Базовый урон: 1

Уровень Опасности: Нет

ОЗ:1

Физ.Защ:1

Маг.Защ:1

Навыки:

[Привязка Души] - Связывает себя с нежитью и растет, чтобы соответствовать уровню привязанной нежити.

[Ассимиляция] - Потребляет трупы павших врагов, чтобы создать свое собственное тело.

Тело Могильного Лорда изменяется в зависимости от потребляемых монстров. Набирает ОЗ, Физ.Защ, Маг.Защ в зависимости от количества потребляемых монстров.

Уровень Могильного Лорда не может превышать уровень привязанной к нему нежити.

[Коллекционер Смерти] - Информация о навыке будет разблокирована, когда Могильный Лорд достигнет 300уровня.

Лор: Могильный Лорд - это существо, о котором даже нежити нужно дважды поразмыслить, прежде чем призывать его в свою армию. Они могут вырасти бесконечно сильными, но их сила приходит с ценой, которую нежить не хочет платить. Они могут поглощать своих собственных союзников при их голоде и не отличать друга от врагов.

- Эта штучка не выглядит такой уж страшной, - сказал Дэйв.

- Тогда тебе придется убедиться самому. Свяжи его с твоей волей. Это заставит его подчиняться твоим приказам и следовать им. Но будь осторожен, не корми его много. Он будет активироваться всякий раз, когда это возможно, - Самаэль предупредил Дэйва.

- Как его привязать? - спросил Дэйв.

- Просто сконцентрируйся.

Дэйв закрыл глаза и сосредоточился на маленькой слизи. Перед ним появилась подсказка с уведомлением. Прочитав его, Дэйв увидел следующее.

Могильный Лорд эмбрион был привязан к вашему персонажу.

Вы получили нового фамильяра!

Ваш фамильяр может стать сильнее и помогать вам в бою.

Фамильяры навсегда привязываются к вашему персонажу и никогда не могут умереть.

Пожалуйста, назовите имя вашего нового фамильяра.

- Ооо, фамильяр, четко. Хмм, имя. Как насчет, Крошка? - пробормотал Дэйв.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

Вы хотите назвать Могильного Лорда эмбриона: Крошка?

Да / Нет.

- Да, Крошка звуки приемлемо, - сказал Дэйв. Снова появилось уведомление, подтверждающее название маленькой слизи.

Капля подпрыгнула и села на плечо Дэйва, покачиваясь, она приблизилась к его шее. Похоже, слизняку понравилось это имя.

- Ха, похоже, он привязался к тебе, Кис Штин'брах, - удивленно произнес Самаэль. Могильные Лорды, по-видимому, никогда так не поступали.

- Да, думаю, Крошке понравилось его имя. Ну что же, мне скоро надо уходить.

- До Гробницы Фараона далеко. Как ты туда доберешься, - Самаэль ухмыльнулся Дэйву.

Дэйв уже собирался сказать Самаэлю, что собирался воспользоваться воротами телепортации Красной Крепости, но вспомнил, что Легион Нежити все еще сражается, чтобы отбить её у демонов.

- Думаю, мне придется воспользоваться вратами телепортации на Границе Нежити и идти оттуда.

- Это займет у тебя три дня, чтобы добраться до Гробницы Фараона. Вот, - Самаэль протянул Дэйву свиток телепортации. Только этот свиток не был

коричневым, как те, что он использовал ранее. Он был черным, как смоль и имел пятиугольную звезду, окрашенную в красный цвет.

- Что это такое? - спросил Дэйв.

- Это свиток массовой телепортации. Дагла уже установил временный телепортационный портал в районе Гробницы Фараона. Ты можешь взять всю свою нежить сразу, - сказал Самаэль.

- Спасибо, Самаэль, - кивнул Дэйв.

- Удачи тебе, Кис Штин'брах, - сказал Самаэль и исчез в водовороте теней.

Дэйв повернулся к своей армии и закричал, - Ребята! Идём!

Дэйв разорвал свиток телепортации. Вся нежить позади него исчезла сразу.

До самого горизонта простиралась пустыня из черных песков. Дюны выглядели как ползущие горы, когда они медленно двигались из-за ветра, который дул через всю область.

Взрыв черной магии распространился по пустыне, поднимая песок в небо. Двенадцать сотен нежити появились в Черной Пустыне.

Глаза Дэйва на секунду зазудели. Его зрение стало чёрно-белым, на несколько мгновений открывая трупы под песком.

Скрытая способность Лича активирована [Видение Смерти]

Вы можете видеть трупы павших воинов, которые могут быть возрождены с помощью [Поднятия Нежити]

Способность может быть включена и выключена.

В поле зрения Дэйва появились нарисованные белые трупы трехголовых псов. Их было много под песком.

Но Дэйв не был заинтересован в оживлении этих трупов. Они были слишком низкого уровня, чтобы быть полезными. Но у Слизи на плече Дэйва были другие намерения.

Она спрыгнула с плеча Дэйва и вонзилась в землю, словно вода, льющаяся на песок.

- Крошка! Вернись, - крикнул Дэйв. Но маленькая слизь не слушалась его призывов.

Дэйв был в растерянности, он не знал, что делать. Вскоре после этого, в своем видении, он заметил, что трупы под песком... двигались.

Трупы ломались и разрушались, двигаясь, чтобы собраться под василиском Дэйва. Еще больше нарисованных трупов псов было собрано в одну растущую массу трупов, сформированных в огромный шар.

Песок под Ворчуном затрясся, - Ворчун, отойди, - сказал Дэйв.

Ворчун отступил от того места, где стоял. Вдруг песок разлетелся, обнажая костлявую руку, которая была такой же большой, как ствол дерева.

Рука потянулась вверх, открывая огромное существо, сделанное из гнилой плоти, костей и кожи. Шлем в форме оленьего черепа закрывал лицо существа. Его грудь представляла собой смесь цветных собачьих шкур и костей, шкуры были соединены друг с другом, раздувая туловище существа, словно мяч. Две его руки были большими и достаточно длинными, чтобы дотянуться до колен. Существо было размером с Гашадокуро, которого Дэйв спас из Штормового Лабиринта.

- Крошка? Это ты? - сказал Дэйв огромному существу.

Не получив ответа, Дейв осмотрел существо.

Могильный Лорд эмбрион.

Уровень: 250

Ранг: Мифический

Базовый урон: 20,000-30,000

Уровень Опасности: Нет

ОЗ.: 250,000

Физ.Защ: 50,000

Маг.Защ:0

Навыки:

[Привязка Души] - Связывает себя с нежитью и растет, чтобы соответствовать уровню привязанной нежити.

[Ассимиляция] - Потребляет трупы павших врагов, чтобы создать свое собственное тело.

Тело Могильного Лорда изменяется в зависимости от потребляемых монстров. Набирает ОЗ, Физ.Защ, Маг.Защ в зависимости от количества потребляемых монстров.

Уровень Могильного Лорда не может превышать уровень привязанной к нему нежити.

[Коллекционер Смерти] - Информация о навыке будет разблокирована, когда Могильный Лорд достигнет 300уровня.

Лор: Могильный Лорд - это существо, о котором даже нежити нужно дважды поразмыслить, прежде чем призывать его в свою армию. Они могут вырасти бесконечно сильными, но их сила приходит с ценой, которую нежить не хочет платить. Они могут поглощать своих собственных союзников при их голоде и не отличать друга от врагов.

- Черт поberi, да это же Крошка. Больше ты не выглядишь крошечной.

Дэйв осмотрел новую нежить под его командованием. Она была создана из трупов сотен разных псов, но её уровень был таким же, как у них, 250ым. За исключением ОЗ, которые она теперь имела, остальная часть характеристик была такой же, как у Демонической расписной собаки.

Дэйв понимал, что когда Крошка потребляет тип существа, она берёт некоторые из их атрибутов, вероятно, если она ассимилирует более сильную добычу, она сможет увеличить свой уровень, чтобы соответствовать уровню существа, а также иметь более высокие оборонительные и наступательные характеристики. Сейчас Крошка стала сильнее, но было ясно, что она может стать ещё сильнее, в зависимости от количества ассимиляции. Единственное, что его беспокоило, это то, что сказал ему Самаэль. Эта штука, чем сильнее

она становится, тем голоднее. Он все еще надеялся, что Крошка не подумает, что нежить под командованием Дэйва скоро станет легкой добычей.

Крошка Великан указал на север.

- Я хочу больше... еды, больше силы.

- Успокойся, Крошка, - сказал Дэйв, - Нам нужно добраться до Гробницы Фараона.

Крошка посмотрел на Дэйва и прорычал, - Нет! Я хочу есть! - Крошка топнул по песку.

Брови Дэйва дернулись, Крошка был похож на ребенка в истерике.

Дог провёл своего василиска вперед и хлестнул воздух костяным цепом. Оружие превратилось в шипастый костяной хлыст, который щелкнул в воздухе, создавая сверхзвуковой взрыв.

Крошка мгновенно прекратил свою истерику. Хотя он и был нежитью, но, должно быть, именно страх сжимал сердце Крошки, когда он смотрел на маленького, но страшного дуллахана.

- Спасибо, Дог. Слушай сюда, Крошка. Я не собираюсь терпеть из-за тебя неприятности. У меня есть задание. Если ты поможешь мне выполнить его, то я позволю тебе перекусить. Если нет, то я верну тебя обратно в коробку. Ты хочешь вернуться в коробку?! - крикнул Дэйв.

- Нет, коробка, маленькая. Никакой коробки. Буду слушаться. Мну поможет, - заявил Крошка в бормотании.

- Хороший мальчик, а теперь следуй за мной, - сказал Дэйв.

Он повел свои войска на восток, туда, где находилась Гробница Фараона. Они были встречены несколькими Демоническими расписными псами, но когда эти существа увидели гиганта, сделанного из плоти и трупов их собратьев, они развернулись и убежали от монстра.

- Еда, убегает, - сказал Крошка.

- Разве я не сказал тебе, что ты получишь свою еду позже? Продолжаем двигаться! - сказал Дэйв. Дог добавил больше правдоподобия словам Дэйва, снова взмахнув оружием в воздухе.

Армия нежити продолжала двигаться к Гробнице Фараона. Внезапно песчано-бурый песок разлетелся, открывая существо ростом с Крошку и в несколько раз шире.

Существо представляло собой смесь Мантикоры и Скорпиона. Его мех был черным, а мембраны скорпиона на нем были усилены толстыми чешуйчатыми панцирями. Злобное жало раскачивалось влево и вправо, угрожая напасть в любой момент.

- Черт бы побрал этих существ, с какого черта они все такие большие!

Дэйв осмотрел монстра

Мантикора (Проклятая)

Уровень: 450

Ранг: Эпический

Базовый урон: 60,000-80,000

Уровень опасности: □□□ :

ОЗ: 2,500,000

Физ.Защ: 60,000

Маг.Защ:80,000

Навыки:

[Гнев Титанов] - Всякий раз, когда Мантикора теряет 10% от своего общего ОЗ, её следующая атака будет наносить в пять (5) раз больше базового урона.

[Яд разъедающий плоть] - Проклятый яд Мантикоры плавит плоть и наносит 6 000 ядовитого урона в секунду в течение 5 секунд.

[Ядовитый выстрел] - Мантикора может несколько раз выстрелить жалом из своего хвоста, как стрелой летящей к цели. Наносит 20,000 урона и накладывает [Яд, разъедающий плоть].

[Буйство] - Проклятая Мантикора входит в состояние буйства на 20 секунд, в котором её скорость атаки и базовый урон удваиваются. После того, как

[Буйство] закончится, проклятая Мантикора входит и [Истощённое] состояние на 10 секунд.

Лор: Мантикоры - охотники на людей, они пируют существами, не оставляя ничего за собой. Они настолько жестоки и злобны, что редки были те, кто сообщал о том, что встречал их.

(Проклятый)

Проклятые твари не оставляют после себя лута. Когда проклятое существо погибает, оно заставят убийцу попасть под дебафф [Проклятие древних].

Максимальное ОЗ Проклятого пользователя будет снижаться на 20% в течение 24 часов в игре.

- Да, чертовски здорово. Попробуем сбежать, и он будет преследовать нас до конца света. Убей его, и он проклянет тебя. Весело что п**дец! - Дэйв застонал, наблюдая, как монстр быстро приближается к ним.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/603510>