

Глава 283: Гробница Ашкара, снова?

- Идёмте дальше, - сказал Демитрий.

Альянс Гильдий реорганизовался в квадратные формирования из тысячи игроков и двинулся на Восток.

Время шло медленно, пока Альянс продвигался. Они были атакованы несколько раз монстрами в Глубоких Дебрях. Вертигры, Кровавые Волки и даже Гигантские Грязевые Жабы.

Игроки падали и умирали при каждой встрече, замедляя армию все больше и больше. В какой-то момент Альянсу пришлось пересечь огромную пропасть.

Мерси и Тесс помнили этот район. За ним был Красный Лес. Это территория, где жили Смоллзи. Между двумя сторонами гигантской пропасти были натянуты несколько мостов.

- Демитрий, нам нужно сделать крюк, - сказала Мерси.

- Это почему же?

- Это территория, где живет племя маленьких людей. Они неуничтожимы. У них имеется 800,000 магической и физической защиты у каждого. И их там десятки тысяч. Мы не должны сражаться с ними, - сказала Мерси.

- Ты видишь другой путь к нашей цели? - спросил Демитрий.

- А в чем проблема? - Белый Призрак подошёл и спросил.

Мерси рассказала об их встрече с племенем Смоллзи, рассказав, конечно же, некоторые факты о квесте Дэйва к могиле Ашкара.

- У тебя все еще есть их журнал бестиария? - сказал Белый Призрак.

Мерси поделилась бестиарием Смоллзи с Белым Призраком.

- Черт, эти парни как маленькие дьяволы. Мерси права. Разведывательный отряд, ко мне, - Белый Призрак вызвал разведчиков.

Подошли десять рейнджеров и укротителей зверей.

- Мне нужно, чтобы вы разведали дорогу вперед, если вы столкнетесь с племенем или маленькими существами, немедленно сообщите об этом.

Рейнджер в камуфляжной зеленой кожаной броне кивнул и повел остальных через мост.

Армия терпеливо ждала информации от разведчиков. Через полчаса пришел первый отчет.

- Я наблюдаю гигантское племя Смоллзи. Они готовят вертигров на обед. Эти парни – злые ублюдки, я не думаю, что стоит с ними сражаться.

Другой игрок дал свой собственный отчет.

- Докладываю, здесь есть Феи. Они преграждают нам путь. Мы тоже не можем идти сюда.

Поступило еще несколько сообщений. Все они имели одно и то же послание. Путь им преграждали монстры.

- Докладываю, я полагаю, что нашел путь через Красный Лес. Здесь есть несколько монстров, но с ними можно легко справиться. Есть тропинка, ведущая к старому куполообразному зданию, окруженному высокими стенами. Вполне возможно, что это подземелье.

- Подземелье? - Демитрий нахмурился.

Мерси оживилась и спросила, - Пришлите кадры области.

Мгновение спустя, как и думала Мерси, это была подземелье Гробницы Ашкара.

- Это достаточно большая территория, чтобы разбить лагерь. И его легко защитить. Я считаю, что мы должны пойти туда, мы можем даже совершить рейд в подземелье, - сказал Белый Призрак.

- Разве мы не договорились продолжать путь, пока не доберемся до Восточного Королевства? - спросил Демитрий.

Белый Призрак покачал головой, - Вы ведущие игроки, вы люди. До сих пор мы были онлайн в течение двух дней. У некоторых есть социальная жизнь, и они нуждаются в отдыхе, - сказал Белый Призрак.

- Верно, давайте там отдохнем, а пока мы даже сможем совершить набег на подземелье, - сказал Вань И. Он не выглядел человеком, который чувствовал бы себя лишенным сна всего за двух дней бодрствования.

- Извините, что сообщаю вам, но Скелли уже совершил рейд в подземелье и убил там босса, - сказал Бластер.

- Это опять ты, Бластер, - сказал Демитрий, - Что ты знаешь об этом месте? - спросил он.

Мерси покачала головой Ральфу, но он улыбнулся, - Не волнуйся, Мерси, Скелли не будет возражать. Послушайте, это правда, что эта область хороша для кемпинга. У неё есть какая-то сила, которая мешает Смоллзи приближаться. Но когда Скелли закончил свой подземный рейд, гробница рухнула, и монстров не осталось. Вы можете использовать её как базу, но не больше, - сказал Бластер.

- Ты выглядишь информированным.

- Да, я был там со Скелли, когда он убил босса.

- Какое у тебя звание? - спросил Демитрий.

- Я - Капитан Сотки.

- Настоящим вы назначаетесь Командиром подразделения в одну тысячу. Возьмите на себя командование 20-ым подразделением и расчистите путь для Гильдии, чтобы мы могли добраться до гробницы Ашкара, - сказал Демитрий.

- Бластер, будь осторожен, - сказала Мерси.

Ральф улыбнулся как дурак и кивнул, затем двинулся к 20-ому подразделению и отдал им приказ двигаться вперед.

Тесс лукаво посмотрела на Мерси.

- Что? - спросила Мерси, её щеки слегка покраснели.

- Нииичееего, - поддразнила её Тесс.

У всех лидеров гильдий было странное выражение на лицах. Они никогда не думали, что обладательница наследия ранга S Мерси, дочь мафии крупнейшей банды в США. Самый хладнокровный убийца в Завоевании мог когда-либо показать покрасневшее выражение лица. Это был новый опыт, и несколько странный. Особенно потому, что она покраснела из-за беспокойства о безымянном игроке Разрушителей.

- Хм, давайтеждемся новостей от Бластера, - сказала Мерси.

Пока Ральф шел к первой линии, он боялся, что подразделение, которое он возглавил, может не уважать его, потому что он был спешно повышен и не "заслужил" его.

Когда он прибыл в расположенное подразделение, он сказал, - Я был назначен лидером подразделения А-20. Мы пойдем к Гробнице Ашкара. Пожалуйста, следуйте за мной, я знаю дорогу туда.

Удивительно, но подразделение были организовано и дисциплинировано, они не спорили с Ральфом и не подрывали его авторитет, как он боялся.

Следуя за Ральфом, отряды пересекли мост и повернули направо. Ральф уже знал, куда идти. Он прошел по маршруту, который был разведан и встретился с разведчиком.

- Вы новый лидер. Ага, видите это? - разведчик указал рукой.

- Я думал пройти первым, но время от времени эти Смоллзи ходят и осматривают окрестности. Я не хотел, чтобы они заметили меня и сообщили своему племени, поэтому я ждал вас, ребята, когда вы придёте.

- Ты молодец, парень, - сказал Ральф и доложил Демитрию обо всем, что происходит.

- Хорошо, нам придется идти, все идут гуськом. Мы должны добраться до Гробницы Ашкара незамеченными. Если нас случайно заметят, мы побежим к ней. Блок 6, 7, 8, 9, и 10 вы будете нашим прикрытием. Если Смоллзи нападут, вы их задержите и после отступите к Гробнице Ашкара, - сказал Демитрий.

- Это хорошее стратегическое мышление, Демитрий, - прокомментировал Валентайн.

- Да, ты можешь нести чепуху направо и налево, когда ты окружен умными людьми, - сказал Деметри, он не был снобом, но мог признать свои ошибки и слушать своих подчиненных. Это был признак истинного лидера.

Альянс Гильдий двигался гуськом вслед за отрядом Ральфа.

Ральф воспользовался опцией набора и позвонил своему другу Дэйву.

- Чё как, Ральфи! - ответил Дэйв.

- Эй, парень, что ты сейчас делаешь?

- Ничего особенного, только что закончили рейд. Я распределяю кое-какие вещи и, вероятно,

пойду проверю четвертую зону рейда.

- Черт возьми, да ты быстро работаешь. Послушай. Альянс Гильдий только что достиг Гробницы Ашкара, - сказал Бластер.

- Они пересекли Урбург?

- Нет, Урбург слишком далеко от того места, где мы находимся. Я не думаю, что они смогут обнаружить его или даже войти в него, потому что за тобой есть роль Мастера ключей. Если ты не позволишь им войти, они не смогут войти, несмотря ни на что.

- Ты прав, так это все, что ты хотел сказать, бро?

- Нет, я имел в виду вот что, разве ты не думаешь, что сейчас самое лучшее время, чтобы войти в Дебри? Возьмите с собой Дога, и вы сможете оживить Спайка.

- Верно. Ты прав, дракона больше нет в Дебрях. Это делает их более легкими для меня, чтобы вернуть Спайка. Он не заслужил такой смерти. Хорошо, я скоро приду.

- Ладно, только будь осторожен. Небесный Рассвет и Кровавые Разбойники затаили на тебя злобу.

- Ну, у меня есть довольно крутая Нежить сейчас. Им придется дважды подумать, прежде чем переходить мне дорогу.

- Их 100-тысяч солдат.

- Ха, чем больше, тем лучше, скоро ты поймешь, почему, - сказал Дэйв.

- С кем это вы разговаривали, Командир Подразделения? - сказал игрок.

- Просто друг. В любом случае, идёте, последний патруль Смоллзи только что прошел мимо нас. У нас есть 5 минут, прежде чем придут другие, - сказал Ральф и приказал тысяче своих людей идти к Гробнице.

Игроки бежали по открытым полям и перепрыгивали через разрушенные стены строения, окружавшие гробницу Ашкара.

Через несколько минут еще один патруль Смоллзи пришел проверить периметр, но они не заметили игроков.

Ещё одна тысяча игроков прошла через лес и присоединилась к отряду А-20.

Через три часа вся стотысячная армия была размещена вокруг и внутри Гробницы Ашкара.

Лидеры Гильдий собрались вместе и встали перед куполообразным зданием. Дверь в гробницу была разрушена, и завал преградил путь внутрь. Подземелье было бездействующим с того момента, когда Дэйв победил Ашкара.

- Итак, это подземелье, которое прошёл Скелли. Это было омерзительное зрелище, - сказал Демитрий.

- Да, честно говоря, это было трудно, - ответил Бластер.

- Хорошо, мы отдохнем 12 часов. Всем выйти и отдохнуть. Завтра мы совершим спринт до самой границы Восточного Королевства, - сказал Демитрий через глобальный чат.

- Демитрий, - сказал Бластер.

- Да.

- Когда мы были тут в последний раз, мы не заходили дальше этого района. Вся земля перед нами неизведанная.

- Это не имеет значения. Я пошлю следопытов на разведку для нас. Нам просто нужно найти наиболее подходящую и чистую дорогу к Восточной границе королевства. С того момента мы возьмем под свой контроль город, и это завоевание будет в наших руках.

- Надеюсь, - сказал Бластер, глядя на восток.

Лес был темным и зловещим, хотя он был близко к востоку, что не делало его легче для членов гильдии. Их ждали монстры, гораздо более сильные, чем те, с которыми они сталкивались.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/602126>