

Глава 278: Появление опасной кошечки

Перед воротами Мории собралась огромная армия игроков. Повозки лошадей везли товары и продовольствие для армии. Это был первый день похода в завоевании Восточного Королевства.

Несколько игроков высокого уровня стояли вокруг стола, на котором была разложена карта.

- Где военачальник?! - спросил человек в синей мантии.

- Я здесь, Демитрий, какова ситуация? - молодой человек в черных доспехах и с боевым топором за спиной подошел к Демитрию.

- Гильдия Кровавых Разбойников уже перемещена. Они в первую очередь будут зачищать область от монстров.

- Ооо, неужели Чжан-Ши решил первым отправиться в Дебри?

- Да, мой контракт с ним заключался в основном в том, чтобы использовать его игроков, чтобы расчистить путь. Я буду рассчитывать на то, что Опустошители захватят для меня Восток.

- Не волнуйся, мы сделаем все возможное, чтобы захватить королевство.

- Мне не нужны твои показухи! Мне нужно, чтобы ты это сделал, - почему-то голос Демитрия звучал раздраженно.

- Валентайн, - позвал Демитрий.

- Да? - ответил страж в розовых доспехах.

- Нам скоро надо выходить. В противном случае гильдия Кровавых Разбойников будет слишком далеко от нас, чтобы поддерживать их игроками, если они в конечном итоге встретятся с Черным драконом.

- Белый Призрак с ними, тебе не нужно беспокоиться о драконе. Он сказал, что у него есть способ справиться с ним. Проблема в том, каким путем мы пойдём.

- Что ты имеешь в виду? - спросил Демитрий.

- Если мы пройдем здесь, - Валентайн указал на точку на карте, - нас убьют пауки, живущие на этой территории. Мы должны сделать крюк.

- Разве это не отделит нас от Кровавых Разбойников?

- Кровавые Разбойники не будут прокладывать тропу через территорию пауков. Я уже говорил с Белым Призраком, он тоже подтвердил, что они не пойдут через территорию пауков. Но пройду близко к ней. Мы должны быть в состоянии встретить их на полпути от Восточного Королевства

- Я просто не понимаю, почему мы разделяем наши силы; мы должны были пойти как единое целое.

- Это поставило бы под угрозу уничтожение всей армии, - сказал Валентайн.

- Я не очень хардкорный игрок, но я не вижу, как армия из 100 000 игроков может быть уничтожена, - сказал Демитрий, он был корпоративным агентом, а не хардкорным геймером.

Военачальник ответил, - Если мы соберемся вместе, это заставит всех монстров в Дебрях собираться вокруг нас. Разделение наших сил разделит количество монстров, а также заманит Черного Дракона к первой части армии, которую мы послали.

- Осторожное принятие Дракона является нашим главным приоритетом, вот почему Белый Призрак, также как и член Гильдии Небесного рассвета, пошел с Кровавыми Яростями, чтобы помочь в этой ситуации.

- Военачальник, - к столу планирования подошел мастер меча в черной броне и сказал, - У нас есть новости, появился дракон, у меня есть сфера отображения, которую мы можем использовать, чтобы увидеть, что происходит на той стороне.

- Включай, - сказал Демитрий воину.

Мечник вытащил из своего инвентаря хрустальную сферу и направил в нее немного маны, активируя её. Сфера заплывала и спроецировала то, что происходило в Дебрях.

Жрец в белых одеждах с синими подкладками стоял перед тысячами игроков в красном.

Рядом с ним был игрок в красных церемониальных одеждах и катаной, привязанной к его талии, это был Чжан-Ши.

Черный дракон уже ступил на землю перед армией и рычал на них. Игроки застыли на месте, они были затронуты аурой ужаса, которая постоянно исходила от дракона.

Жрец в Белом широко раскинул руки, светящийся шар материализовался позади него и превратился в аватара седовласой женщины в белом платье. Женщина светилась ярко, словно

солнце в Дебрях и покрывала всю армию сияющей аурой, снимая эффект страха с игроков от пассивной способности дракона.

- Он пытается сражаться с ним? - спросил Демитрий.

- Нет, это было бы самоубийством, - ответил Военачальник.

Дракон снова взревел, отпрянул назад, открывая пасть, и шар Черного огня, сгустившийся перед драконом, и в мгновение ока превзошел его собственные размеры. Небо задрожало, над драконом собрались черные тучи. Прогредел гром, и в черных облаках сверкнула молния.

Кровавые Разбойники выглядели напряженными, большинство из них начали использовать свои баффы и защитные навыки, чтобы противостоять атаке дракона, но Белый Призрак не выглядел ни капельки обеспокоенным. Он вытащил из инвентаря старый свиток и медленно развернул его.

Белый Призрак проревел одно-единственное слово, - Изгнание!

Из свитка вырвался вихревой торнадо, поглощая жар от огненного шара и мгновенно рассеивая его. Внезапно огромный дракон взревел, его когти глубоко вонзились в землю, сопротивляясь притягивающей силе свитка. В глазах дракона мелькнула паника. Он никогда раньше не видел такой мощной магии и теперь стоял лицом к лицу с неизвестностью.

Старый и древний дракон попытался выстрелить еще несколькими заклинаниями в свиток, но все они были втянуты в него, и сам дракон продолжал скользить к нему.

Крутящийся торнадо будто чувствовал и сердился, что дракон сопротивлялся его притяжению. Он увеличился в десять раз, втягивая в себя грязь, камни, деревья и дракона с большей силой и скоростью.

Дракон на мгновение заколебался, но торнадохватило и этого, чтобы втянуть его в свиток.

Свиток завибрировал, из него засиял черный свет. Внезапно свиток исчез из рук Белого Призрака.

- Отлично, все прошло идеально. Давайте продолжим, дракон не будет беспокоить нас, по крайней мере, неделю. Этого должно быть более чем достаточно, чтобы добраться до Восточного Королевства, - сказал Белый Призрак.

- Здорово! - Демитрий сжал кулак.

- Что это был за свиток? - спросил мастер меча.

- Это Запретные Главы. Они одноразовые, у нас тоже есть некоторые, - сказал Валентайн.

- Тогда почему мы не использовали его на Дракона? – спросил мастер меча.

- Кто ты вообще такой? - спросил Димитрий, - Я никогда раньше не видел тебя с Опустошителями и не думаю, что ты достаточно высокого ранга, чтобы быть здесь.

- Извините, меня зовут Бластер, и я только что получил повышение до звания Командира Дивизиона.

- Все в порядке, Демитрий, - сказал Валентайн, - Этот парень был с Опустошителями с наших первых дней.

Ральф удивился, что Валентайн знает его.

- Послушай, Бластер, Запретные Главы никогда не бывают одинаковыми. Каждый из этих свитков имеет уникальное умение. Те, что у нас есть, не подходят для борьбы с драконом. Тот, который использовал Белый Призрак, называется «Командой Изгнания». Он берет существо и запечатывает его в альтернативной реальности на одну неделю.

- Должно быть, ему повезло, что он его получил. Во всяком случае, мастера гильдии, прошу меня простить, - сказал Ральф и оставил троицу разговаривать.

К ним подошел человек, покрытый племенными татуировками и одетый в шкуры монстров вместо доспехов.

- Вань И, наконец-то ты решил присоединиться к нам, - сказал Демитрий.

- Я не поклонник тактического мышления. Это работа Призрака. Итак, дракон убран. Разве мы не выдвигаемся?

- Да, мы сейчас начнём. Собирай всю армию, пойдём через Дебри. Нам пора взять под контроль Восток, - сказал Демитрий.

Армия двигалась квадратными формированиями по тысяче игроков в каждом. Каждая тысяча игроков составляла полк. Гильдии Опустошителей и Небесной Зари состояли из 33 дивизий каждая. Они отошли друг от друга на сотню метров и углубились в Дебри.

В первом дивизионе были одни из самых сильных игроков в мире Завоевания. Они расчищали путь для остальных полков, убивая монстров Дебрей налево и направо.

Медленно, но верно, армия пробиралась через дебри с относительной легкостью. Они еще не встретили ни одного мощного монстра, который потребовал бы от них усилий, чтобы справиться с ним.

Силы, стоящей за тысячами игроков, было достаточно, чтобы уничтожить большинство монстров, достаточно глупых, чтобы атаковать их в одиночку.

Несколько игроков уже получили высокие уровни дебаффа Дебрей [Зловония], который только служил для привлечения более мощных монстров с течением времени.

За двенадцать часов в Дебрях Союз гильдий потерял двести игроков - ничтожное число по сравнению с их общим количеством. Эти погибшие игроки были либо слабы, либо неудачливы.

Они добрались до поляны в Дебрях, где решили разбить лагерь. Идти по ночным Дебрям было равносильно самоубийству. Поэтому армия разбила лагерь. Им было приказано отдохнуть и продолжить марш на рассвете.

Демитрий призвал к еще одному собранию всех лидеров этого рейда.

Внутри большой палатки, шесть игроков сидели рядом друг с другом за столом. Это были Мерси, Тесс, Валентайн, Военачальник, Демитрий и Вань И.

- Мы отлично справляемся, наш прогресс в Дебрях на самом деле намного лучше, чем ожидали наши эксперты. Даже потери меньше, чем мы

опасались, - сказал Демитрий. Дебри оказались не такими страшными, как он думал.

- Ты должен уволить этого "эксперта", - сказала Мерси.

- Что ты имеешь в виду?

- Если ты думаешь, что на Дебри так легко напасть, почему ни одна гильдия не захватила их? Ты должен знать, что мы находимся только на краю Дебрей. Как только мы окажемся в Глубоких Дебрях, именно тогда вы увидите настоящий ужас этой области.

- Ты говоришь так, будто уже бывала в Глубоких Дебрях.

- О, так и есть, - рядом с Демитрием раздался рычащий голос.

Повернувшись, там ничего не было, только пустое пространство, но внезапно это пустое пространство завибрировало, показывая фигуру, которая стояла прямо. Она была в два раза

больше Демитрия и возвышалась над всеми в палатке.

Он был смесью человека и льва. Рыжевато-золотистые локоны и мех темнее ночи. когти острые, словно мечи, и ухмыляющаяся морда смертоносных клыков. Его львиная грива была заплетена в толстые дреды, перевязанные лентами и бусами.

Все вокруг стола, за исключением Мерси и Тесс, вскочили на ноги, заняв оборонительные позиции, они не знали, когда появился этот получеловек-полулев, и как он проник в главную палатку армии.

- Что это за хрень? - крикнул Демитрий.

- Леонард, - сказала Мерси, - Всё ещё не можешь найти Курукуру?

Все замолчали, Мерси знала это существо, это ослабило их напряжение, потому что это самое существо было на уровне 550 и могло легко убить их всех, не вспотев.

- Да. Но не могли бы вы сказать мне, как вы поместили мой маркер? - сказал Леонард, его улыбка не исчезла.

- Ну, на самом деле это пометил парень верхом на лесном изверге, - сказала Тесс.

- Хм, верно, он выглядел как умник. Так, скажи мне, я могу рассчитывать, что наша сделка все еще в силе?

- Мы не имеем права говорить о сделке, ты должен поговорить о ней с тем парнем, если хочешь знать о его решении помочь тебе или нет, - пожала плечами Тесс. Она не забыла наставления Дэйва. Никогда не давайте человеку-льву никакой информации, которая могла бы считаться "помощью" ему в отслеживании богомола.

- Жаль, что я уже потерял его запах, он стал бы прекрасным дополнением к моей коллекции, - внезапно снаружи палатки раздался громкий визг.

Игроки в палатке не могли пошевелиться, чтобы посмотреть, что происходит. У монстра между ними было тэг большими красными буквами, он был враждебен и до сих пор не напал на них. Они хотели, чтобы так было и дальше, и решили не делать резких движений.

Военачальник и Валентайн уже переговаривались о контрмерах и способах сбежать от человека-льва через групповой чат.

Игрок в кожаных доспехах вошел в палатку с криком, - Там чудовище... - но игрок не смог закончить свои слова, увидев черного человека-льва, стоящего в палатке.

Мерси спросила рейнджера, - Что за чудовище?

Восстановив самообладание, рейнджер сказал, - Это гигантский богомол.

- ХА! Я знал, что этот ублюдок придет сюда, чтобы прокормить себя. Тут полно слабой добычи. Время охоты, - черный лев исчез из виду.

Рейнджера оттолкнули от выхода из палатки, это означало, что лев вышел.

- Что это было, черт возьми? - спросил Демитрий.

- Это одна из опасностей Глубоких Дебрей, я никогда не думала, что он покинет Глубокие Дебри и придет сюда.

Мерси сказала, - Вы должны приказать игрокам не нападать ни на него, ни на богомола. Или они просто умрут.

- И откуда ты это знаешь? - спросил Военачальник.

- Потому что обе эти твари охотились на нас целыми днями в Глубоких Дебрях. Теперь вы собираетесь отдать приказ или нет? Поверьте, эти двое могут убить сотни игроков за считанные минуты.

Демитрий использовал голосовой чат и крикнул, - Отдайте приказ всем игрокам, прекратите агрессию против богомола и льва. Не нападайте на них ни в коем случае, даже если они нападут на вас, не мстите и просто бегите! - сказал Демитрий.

Визги богомола эхом разнеслись в ночи. Выйдя из палатки, все игроки увидели двух существ, сражающихся в смертельной битве. Леонард замахнулся своим массивным кинжалом на богомола, который блокировал и рассек его когтями. Дуэт сверкнул несколько раз, врезаясь в палатки и убивая любого несчастного игрока, который был втянут в их битву.

Богомол получил серьезную рану, Леонард вонзил свой кинжал в живот богомола. Внезапно, игрок-идиот подумал, что это был хороший шанс обеспечить легкое убийство. Он выпустил стрелу в богомола.

Леонард, взбешенный бесчестностью игрока, исчез перед богомолем и ударил кинжалом в голову игрока, мгновенно казнив его.

Обернувшись к своей добычей, он обнаружил, что богомола уже не было на прежнем месте, тот уже взлетел и исчез в ночи.

